

# 新浪第二天知识点

2014年9月17日 星期三

上午1:30

1. 解决badgeView问题，不能用系统自带的tabBarButton不好使，自定义按钮

1> 自定义tabBarButton, 给自己的tabBarButton添加badgeView

重写layoutSubviews设置badgeView的位置

2> 自定义badgeView, 继承UIButton

尺寸默认背景图片尺寸

badgeValue就显示。

判断badgeValue是否有值，或者内容为空，如果是，就隐藏，不是就显示

判断badgeValue文字的尺寸是否大于图片尺寸，大于就显示小点。

2. 自定义tabBar, 继承UIView, 系统自带的UITabBar不好用

1> 添加按钮，由控制器决定，几个控制器就几个按钮。

提供方法给外界添加，默认系统自带的 tabBarButton, 传入一个tabBarItem模型

2> 添加一个控制器，就调用tabBar添加一个按钮，在添加控制器的代码写。

3> 计算tabBar内部子控件，搞一个数组存放所有tabBarButton, 方便计算他们的尺寸。

每次添加一个tabBarButton，就调用layoutSubviews重新计算尺寸。

注意：

如果是在viewDidLoad给一个控件添加子控件，就不会在添加子控件的时候调用layoutSubviews，如果不在viewDidLoad给一个控件添加子控件会自动调用layoutSubviews。

4> 调整tabBarButton文字和图片的尺寸，假设图片占据按钮高度的0.6, 宽度和按钮一样

1> 定义比例宏 IWTabBarButtonImageRadio 0.6

2> 设置按钮的基本属性，文字大小，文字和图片居中

3. KVO监听tabBarItem的属性，模型一改，视图就改

完善badgeView, 当传入的文字宽度大于背景图片的时候，清空背景图片，设置image，不显示文字。

注意：加一个判断按钮只显示文字的时候，需要把背景和Image都清空，不清空image，默认文字会在图片的右边，不是居中显示。

修改tabBarItem的属性，就会改变按钮，给自定义tabBarButton添加KVO，监听item的改变。

利用KVO，达到只要模型改变，就刷新视图，默认模型改变，是不会刷新视图的，需要我们手动调用。

在对象被销毁的时候，清空观察者。

4. 监听按钮的点击，切换控制器

记录当前选中按钮，默认选中第一个，给按钮绑定tag。



用代理通知，tabBar内部按钮的点击，把选中角标传出去

## 5. 添加导航控制器

1> 设置导航条的标题。

```
// 设置导航条标题和tabButton文字
// childVC.tabBarItem.title = title;
// childVC.navigationItem.title = title;

// childVC.title == childVC.tabBarItem.title = title; + childVC.navigationItem.title = title;
childVC.title = title;
```

## 6. 设置首页导航条的内容

1> 如何添加导航条上的按钮？导航条上的内容跟栈顶控制器的navigationItem有关，到对应的栈顶控制器添加导航按钮。

2> 需要用按钮包装，因为默认UIBarButtonItem提供设置图片的方法，无法设置两种状态下的图片，而微博提供了普通和高亮两种状态的图片。

3> 需要设置按钮的尺寸，才能显示，不需要设置位置，默认导航条上的UIBarButtonItem位置固定好了。

4> 监听按钮的点击，并且用NSLog打印

NSLog非常耗性能，如果程序发布了，还一大堆NSLog，用户用起来会很卡。

解决方式：自己写个IWLog，做处理，在发布的时候不打印，调试的时候才打印。

```
#ifdef DEBUG // 调试的时候会定义这个宏

#define IWLog(...) NSLog(__VA_ARGS__)

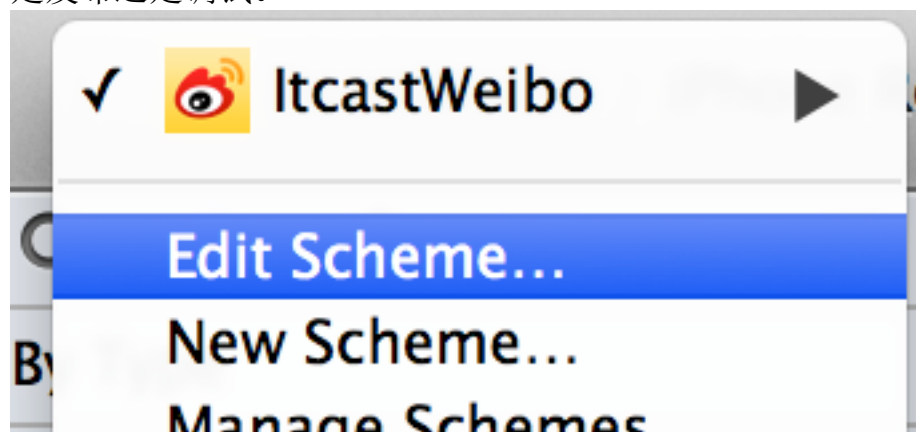
• #else // 发布状态

#define IWLog(...)

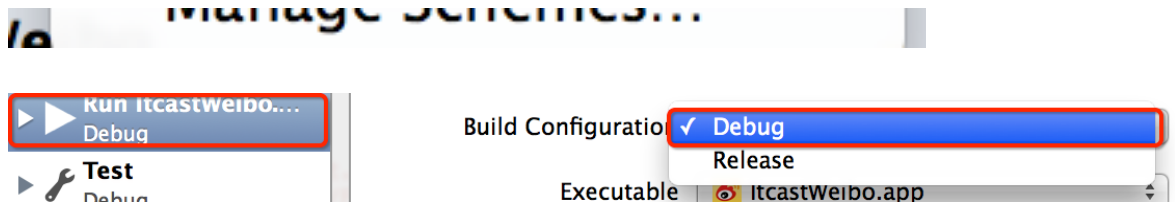
#endif
```

# 预编译指令

怎么查看当前是发布还是调试状态，可以通过Edit Scheme设置，运行的时候是发布还是调试。







5> 给UIBarButtonItem添加一个分类，快速创建UIButton包装的UIBarButtonItem。

## 7. 标题按钮

1> 自定义标题按钮，因为系统自带按钮，默认图片在左，文字在右，而微博的标题按钮，图片在右，文字在左。高亮图片：

`navigationBar_filter_background_highlighted`

2> 自定义标题按钮，调整内部子控件。

内部文字靠右，图片靠左。直接交换他们的x，重写`layoutSubviews`方法。按钮的尺寸，应该有文字决定，不应该写死。

`sizeToFit`会自动计算视图的尺寸。

重写`setImage`和`setTitle`的方法，每次改变文字和图片，都重新计算尺寸。

3> 按钮高亮时，图片会变灰，怎么清除这种效果。设置按钮高亮的时候不调整图片。

## 8. 点击标题弹出菜单

1> 弹出菜单：分析添加在哪，添加在最前面，一般添加到窗口上。

2> 点击除了弹出菜单部分，就使弹出菜单消失。怎么做？

3> 搞一个蒙版View添加窗口上，实现`touchBegin`就能拦截所有点击事件

4> 封装弹出菜单：方便以后开发使用和简化控制器代码

封装的弹出菜单，分析封装的结构： 蒙版和菜单内容视图

蒙版frame默认就是窗口的bounds；

提供显示弹出菜单方法，`showInRect`, `rect`为容器视图尺寸。

菜单内容尺寸计算：按钮的y值 = 最大导航条的y值 - 9。宽度200和高度150，x等于窗口的宽度-菜单的宽度。

显示弹出菜单：把菜单蒙版添加到窗口，并且设置菜单内容视图的尺寸

点击蒙版，需要通知外界做事情，`touchBegin`:调用消失方法，搞个代理通知外界做事情

提供菜单的内容视图属性，菜单中主要显示某些内容，而且默认内容尺寸占据整个菜单。在`layoutSubviews`中计算内容视图的尺寸。设置一个tableView控制器，控制器需要强引用

菜单容器视图箭头指向右边怎么做？提供设置弹出菜单的箭头方向的方法  
封装控件思想：方便外界调用，功能实用。

5> 点击标题按钮就显示菜单，当点击蒙版，调用代理取消标题按钮选中，清空`popView`指针。

注意：控制器需要强引用他，因为一开始不会添加上去，而且调用`show`方法，才添加到窗口



9. 添加导航条上带有文字的按钮(消息：发起聊天，我：设置，发送微博：发送)

解决导航条标题字体不一样，拿到所有导航条的外观，设置导航条的标题字体。

1> 自定义导航控制器，把代码结构分清晰，自己的东西自己管理。导航条的东西属于导航控制器，方便以后维护。

1> 获取整个应用程序的UIBarButtonItem，导航条的按钮都是UIBarButtonItem

2> 为什么要获取整个应用程序的UIBarButtonItem，避免一个按钮一个按钮的设置

3> 如何获取，和拿所有导航控制器的导航条一样，UIBarButtonItem也遵守appearance协议。

**// 获取所有导航条的按钮的外观**

**UIBarButtonItem \*item = [UIBarButtonItem appearance];**

4> 设置按钮的3中状态下的文字颜色，普通(橘色)，不可用(浅灰色)

