

第一轮关于题目的问题解答

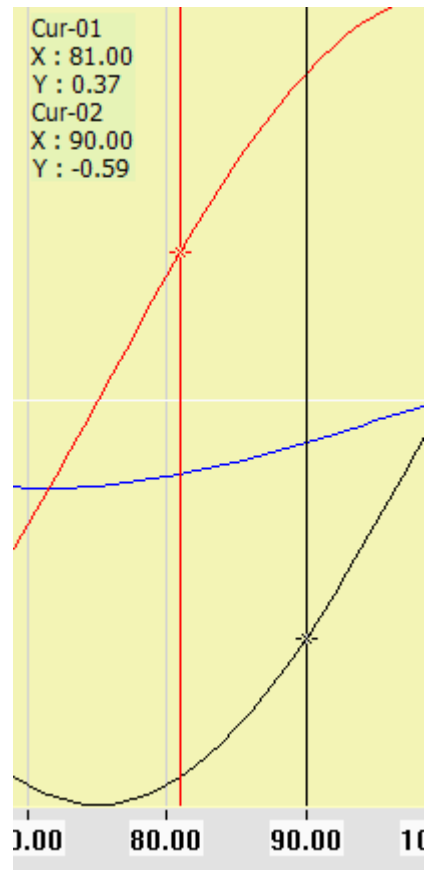
Q1: 光标是只要在 x 轴可调, 还是也要在 y 轴也可调呢?

A: 光标只需要 X 轴可调即可, 即左右可拖动;

Q2: 如果光标在 X 轴可调, 光标信息是否需要反映 Y 轴数值?

A: 是的, 需要反映出 Y 轴数值, 即一个点的 X 轴, Y 轴数值都要显示出来。

如图所示。



Q3: graphattribute 这个 vi 中看到光标选择下有个<数量>, 这个数量是什么意思呢?

A: 这个数量只针对峰值光标其作用。举例说明: 如果选择 5, 则按照峰值大小, 在波形上描出 5 个点, 峰值光标的位置是峰值最大的点所在的位置。左右拖动峰值光标, 可在这五个点之间切换。

Q4: 峰值光标是什么意思呢?只是在若干离散点跳转吗?

A: 峰值光标是指在波形峰值所在的位置做一个光标, 只是在若干离散点之间跳转。

Q5: pdf 中给出的图 x 轴是 hz 为单位的,这只是您恰好拿这张图来做图例,还是有什么其他要求呢?

A: 这个是我的疏忽, 我不小心将频域波形控件的截图发了上来, 没有其他要求。大家只需要做时域的 Graph Xcontrol 即可。

Q6:您在关于多线程一节中提到 Facade.vi，目前我还不知道在哪里找得到这个 vi

A：在模板中即可找到，对于中文版 lv，就是外观.vi。

Q7: graph 图表的样式，可不可以采用 win8 UI 的风格？因为您已经提到了 windows 风格。

A：可以采用 win8 风格。

Q8: LabVIEW 自带的 Waveform Graph 控件，可以接受的数据类型包含有 7 种（一维数组、二维数组、包含不同元素的簇等等），同时我也发现无论是数组还是簇，其中的 Numeric 控件只包含有两种类型（DBL 和 Long），那么在 Data.ctl 文件中，是应当将这 7 种类型的结构都定义出来呢，还是说只用定义 Numeric 控件的两种类型呢？

A:只需要定义所使用的数据类型即可。例如**本题是波形图表控件的 Xcontrol，意味着输入的可以是一维数组的波形 DBL，也可以是簇。**

Q9: 简要的开发文档是否计入总分？

A：简要的开发文档属于加分项。也就是说，只有在其他方面考核水平接近的情况下，才会考虑文档的书写情况。