

# Relatório do Trabalho de Redes de Computadores

Douglas Leite de Souza, Talles Takeshi Takagi e Yuri Karan Benevides Tomas

October 24, 2014

## Abstract

Este trabalho tem por objetivo a implementação da funcionalidade básica de um servidor Web. O servidor deve permitir que clientes HTTP (Firefox, IE, etc.) se conectem ao servidor e façam downloads de arquivos. O servidor para o protocolo HTTP deve implementar os métodos de consulta GET e POST usando os protocolos TCP/IP para transferência das páginas HTML.

## 1 Implementação

### 1.0.1 Arquivos do código-fonte

#### **DirectoryManager.h**

Contém a classe *DirectoryManager*, responsável pela manipulação de diretórios.

#### **Error.h**

Contém a classe *Error* que organiza a impressão de mensagens de erro.

#### **GetExtension.h**

Contém a classe *GetExtension* que possui dois métodos estáticos: *getExtension* e *getMIME*. Eles retornam a extensão do arquivo passado como parâmetro e descobrem o MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions) à partir da sua extensão, respectivamente.

#### **HTTP.cpp**

Possui o cabeçalho de diversas métodos da classe *HTTP* usados na interpretação do request para a criação do response. Além disto possui a implementação do método *execute* da classe *HTTP*.

#### **HTTP.h**

Possui a implementação de diversos métodos da classe *HTTP*.

#### **main.cpp**

#### **ParserHTTP.h**

Possui a classe que transforma a string recebida no request para um objeto da classe *RequestHeader*.

### **RequestHeader.h**

Contém a classe *RequestHeader* que é que contém o conteúdo de um request tratado e separado entre os seus atributos

### **ServerLog.h**

Responsável pela implementação do log do servidor.

#### **1.0.2 Descrição da implementação**

O nosso servidor web foi implementado utilizando a linguagem *C++*. Utilizamos a *IDE Eclipse* para realizarmos a codificação e os programas foram compilados utilizando o *g++*.

Após pegar todo o request através da função *recv* da biblioteca *sys/socket*, tratamos o seu conteúdo através da classe *ParserHTTP*, que transforma seus dados em um objeto da classe *RequestHeader*. Após isto, um objeto da classe *HTTP* trata o request retornando o response adequado.

O método *execute* da classe *HTTP*, dependendo da versão do protocolo utilizado pelo navegador e do método recebido no request, envia a tarefa de criar o response para um função específica.

Caso o método do request não seja *GET* ou *POST*, como retorno da *doGet* enviamos o retorno do método *doBadRequest*. O método *doBadRequest* retorna um response padrão para a resposta 400.

Caso a versão do protocolo *HTTP* não seja a 1.1, o retorno da *doGet* será o retorno do *doVersionNotSupported*. O método *doVersionNotSupported* retorna um response padrão para a resposta 505.

O método *doGet* da classe *HTTP* trata um *GET* verificando a *URI* passada no request. Se ele se referir a uma pasta, o retorno da *doGet* será um response com um html contendo os itens da pasta no *message-body*. Se ele se referir a um arquivo, o campo *message-body* do response recebe o conteúdo do arquivo referente. Caso o arquivo não seja encontrado, o retorno da *doGet* será o retorno da *doNotFound*, que retorna um response padrão para resposta 404.

O método *doPost* interpreta uma requisição *POST*. Na requisição *POST*, mas especificamente no *message-body* do request, são enviados os campos do formulário e os dados preenchidos pelo usuário. A partir desses dados uma página html é criada virtualmente, ou seja, não há o arquivo físico em si, somente um html enviado na área de dados do response. Para cada campo do formulário são feitas as associações campo, valor. A *URI* da página de resposta é baseada na *URI* contida no parâmetro *ACTION* do *POST*.

## **2 Funcionalidades especificadas**

As seguintes funcionalidades foram especificadas:

### **2.1 Status-Code do Response**

As seguintes respostas deveriam estar implementadas no seu programa:

#### **2.1.1 200 OK**

A Requisição foi bem sucedida e a informação foi retornada ao requisitante.

### **2.1.2 301 Moved Permanently**

O objeto requisitado foi movido permanentemente; a nova URL é especificada no campo Location do cabeçalho de resposta da mensagem. O cliente será redirecionado automaticamente para a nova URL.

### **2.1.3 400 Bad Request**

Um código de erro genérico para uma requisição que não é entendida pelo servidor.

### **2.1.4 404 Not Found**

O documento requisitado não existe neste servidor.

### **2.1.5 505 HTTP Version Not Supported**

A versão do protocolo de requisição não é suportada por este servidor.

## **2.2 8080 como porta padrão**

Ao executar o servidor deve-se indicar o número da porta em que ele receberá conexões. Se nenhuma porta for especificada, o servidor deve escutar na porta 8080.

## **2.3 Método GET**

Seu servidor deve ter suporte ao método GET para requisitar sites armazenados no diretório que conterá sites na linguagem HTML. Deve ser implementado um site em HTML: index.html, contendo um pequeno texto e uma foto.

## **2.4 Método POST**

Seu servidor deve ter suporte ao método POST para enviar dados de formulários para páginas WEB. Deve ser implementada uma página de exemplo para testes, chamada de post.html que contenha o formulário. Ao tratar essa página o servidor deve retornar outra página como resposta contendo as informações enviadas no formulário.

## **2.5 Diretórios**

Você deve adicionar ao seu servidor a capacidade de navegação em diretórios. Se o documento requisitado for um diretório, seu servidor HTTP deve retornar um documento HTML com links para os arquivos/diretórios presentes no diretório. Você deve permitir navegação recursiva de diretórios. Estudem as páginas de manual das funções opendir e readdir.

## **2.6 Concorrência**

O servidor deve ser capaz de atender vários clientes simultaneamente. Assim deve ser implementado um modelo de concorrência, seja usando processos ou threads. Todos os tratamentos devem ser realizados de forma a não deixar filhos zumbis, ou threads paradas.

## **2.7 Arquivo de Log**

Seu servidor deve manter um registro das requisições atendidas, indicando o IP do cliente solicitante, o método e objeto requisitado e a data e hora.

## **3 Funcionalidades implementadas**

- Status-Code do Response com exceção da resposta 301
- 8080 como porta padrão
- Método GET
- Método POST
- Diretórios
- Concorrência
- Arquivo de Log

## **4 Funcionalidades não implementadas**

- Status-Code da resposta 301

## **5 Funcionalidades não especificadas extras implementadas**

### **5.1 Diversos formatos de arquivo**

O servidor consegue abrir diversos formatos de arquivo como pdf, mp3 e mp4.