



TENTANG INFORMATIKA

Lesson 1

CLASS INTRODUCTION

Guru

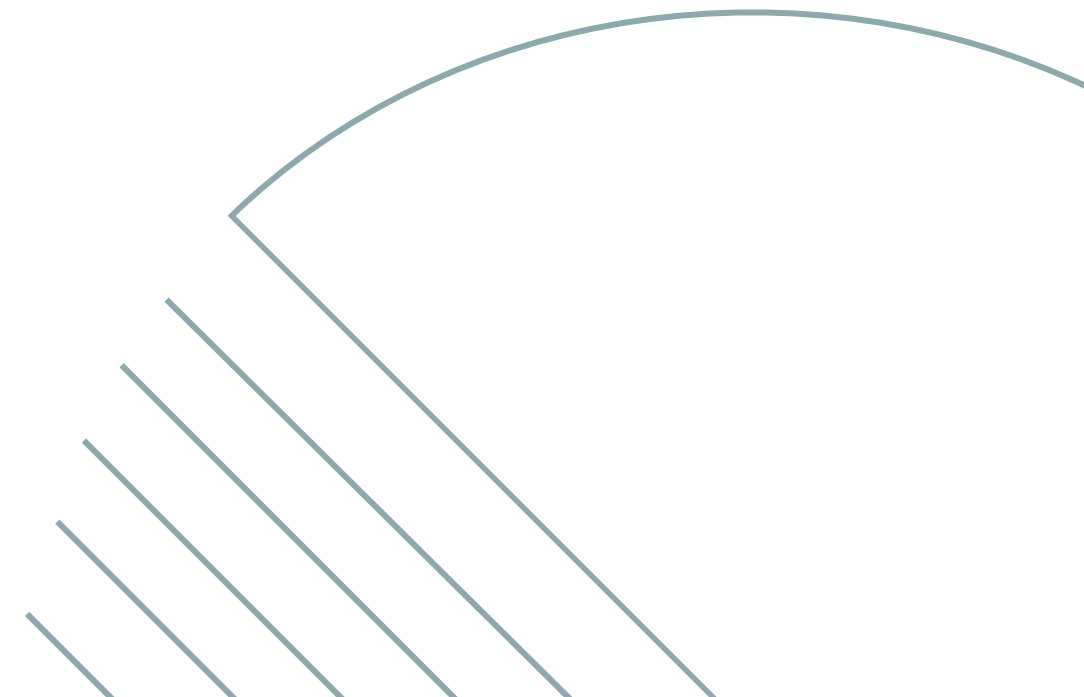
- Nama : **Eliv Kurniawan**
- Mata Pelajaran : **Informatika dan Komputer**
- Asal : **Wonosobo**

Pembelajaran

- Diskusi dan Kelompok
- Pemecahan Masalah
- Berbasis Proyek

Asesmen

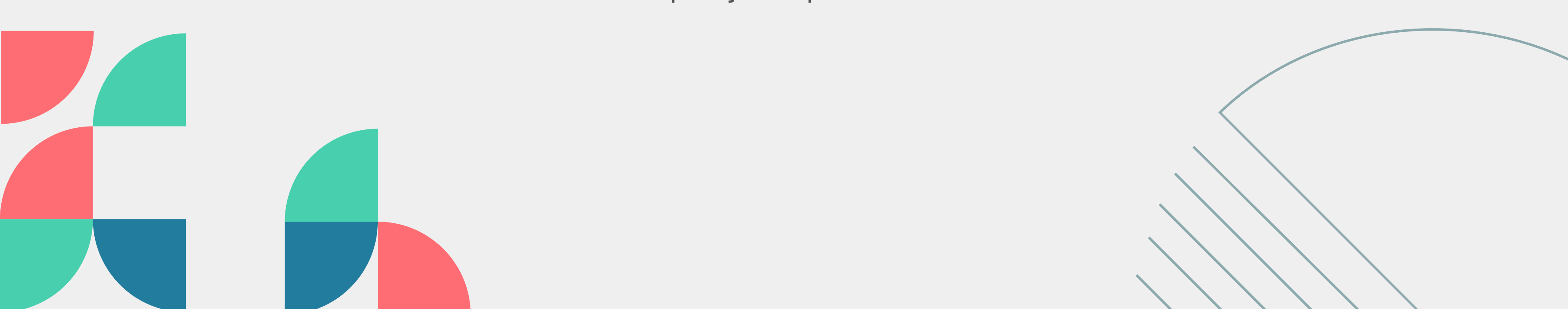
- Individu dan Kelompok
- Penilaian Harian (50%)
- Penilaian Tengah Semester (20%)
- Penilaian Akhir Semester (30%)





TUJUAN PEMBELAJARAN

Memahami gambaran umum mengenai hal apa saja yang akan dipelajari pada mata pelajaran informatika kelas XI sebagai mata pelajaran pilihan





PERTANYAAN

Mengapa kalian memilih mata pelajaran informatika sebagai mata pelajaran pilihan di kelas XI?

Apakah kalian **memahami konsekuensi** (mata pelajaran, kelanjutan studi, karir atau hal yang lain) yang akan dihadapi kedepannya jika memilih mata pelajaran ini?

KELANJUTAN STUDI

01 - TEKNIK INFORMATIKA

- Penerapan teknologi informasi dalam berbagai bidang.
- Manajer proyek TI, dan Analis Sistem, Pengembangan Aplikasi, dll

02 - ILMU KOMPUTER

- Algoritma, struktur data, kecerdasan buatan, pemrograman, dan teori komputasi
- Pengembang perangkat lunak, ilmuwan data, peneliti AI, arsitek sistem

03 - SISTEM INFORMASI

- Merancang, mengembangkan, dan mengelola sistem informasi yang digunakan oleh organisasi untuk mendukung operasi dan pengambilan keputusan
- Analis sistem bisnis, manajer proyek TI, konsultan TI, dan pengembang sistem informasi.

KELANJUTAN STUDI

04 - TEKNIK KOMPUTER

- Menggabungkan teknik elektro dan ilmu komputer, desain dan pengembangan *hardware* dan *software*
- Insinyur perangkat keras, pengembang sistem tertanam, robotika

05 - REKAYASA PERANGKAT LUNAK

- Metode dan teknik untuk merancang, mengembangkan, dan memelihara *software* yang handal dan efisien
- Pengembang perangkat lunak, manajer proyek perangkat lunak, dan arsitek perangkat lunak

06 - KECERDASAN BUATAN

- Pengembangan algoritma dan sistem yang memungkinkan komputer untuk melakukan tugas yang biasanya memerlukan kecerdasan manusia.
- Peneliti AI, ilmuwan data, pengembang aplikasi AI, dan spesialis robotika

KELANJUTAN STUDI

07 - DATA SCIENCE

- Metode untuk mengumpulkan, menganalisis, dan menafsirkan data besar
- Ilmuwan data, analis data, insinyur data, dan spesialis big data

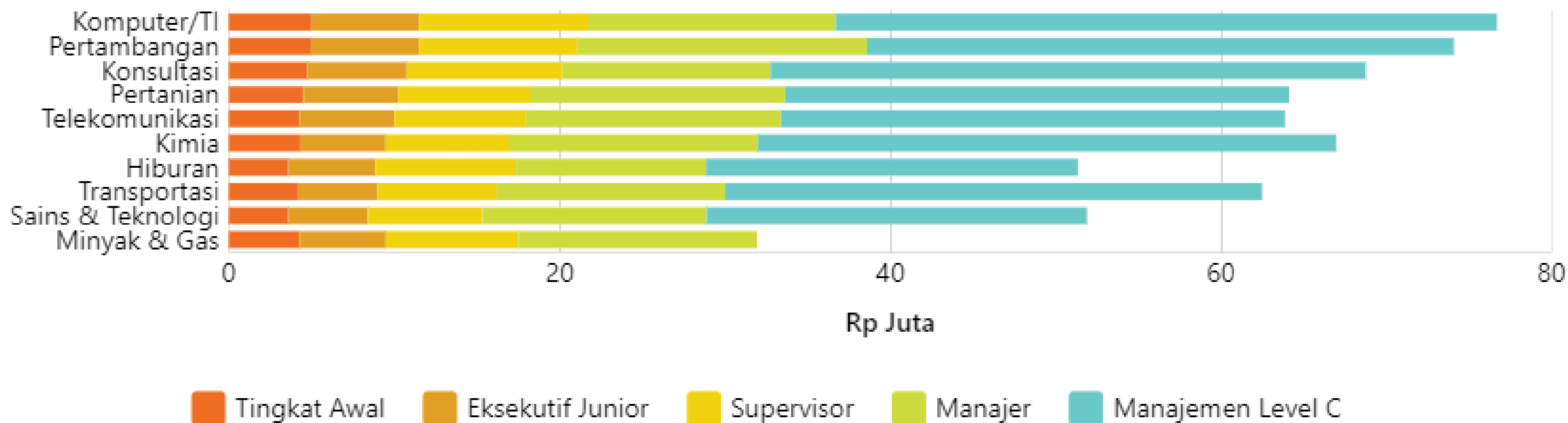
08 - KEAMANAN SIBER

- Perlindungan sistem komputer dan jaringan dari serangan, kerusakan, atau akses tidak sah
- Spesialis keamanan siber, analis keamanan, insinyur keamanan, dan manajer risiko TI

09 - JARINGAN KOMPUTER

- Desain, implementasi, dan manajemen jaringan komputer
- Insinyur jaringan, administrator jaringan, spesialis jaringan, dan konsultan jaringan

10 Gaji Tertinggi di Indonesia Menurut Industri dan Level Pekerjaan (2022)



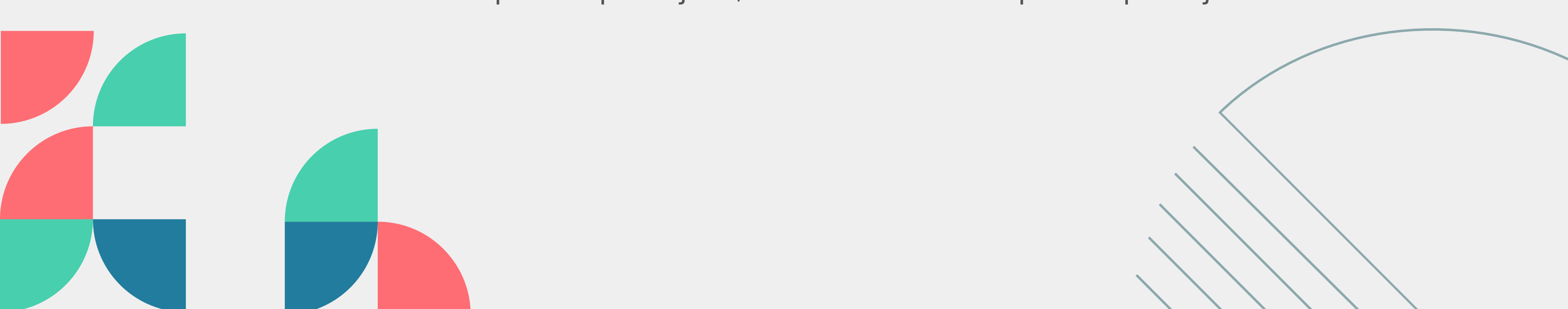
Sumber:
JobStreet Indonesia, PT

Informasi Lain:



APERSEPSI

Di zaman sekarang ini, apa yang tidak memerlukan “komputer”, gadget (misalnya HP) dan Internet? Selain itu, Robot ada di mana-mana mengancam untuk menggantikan manusia. Lalu, dengan dunia seperti itu, profesi apa yang tidak membutuhkan Informatika? Profesi apa yang akan paling dibutuhkan sehingga mudah mendapatkan pekerjaan, atau bahkan menciptakan pekerjaan?

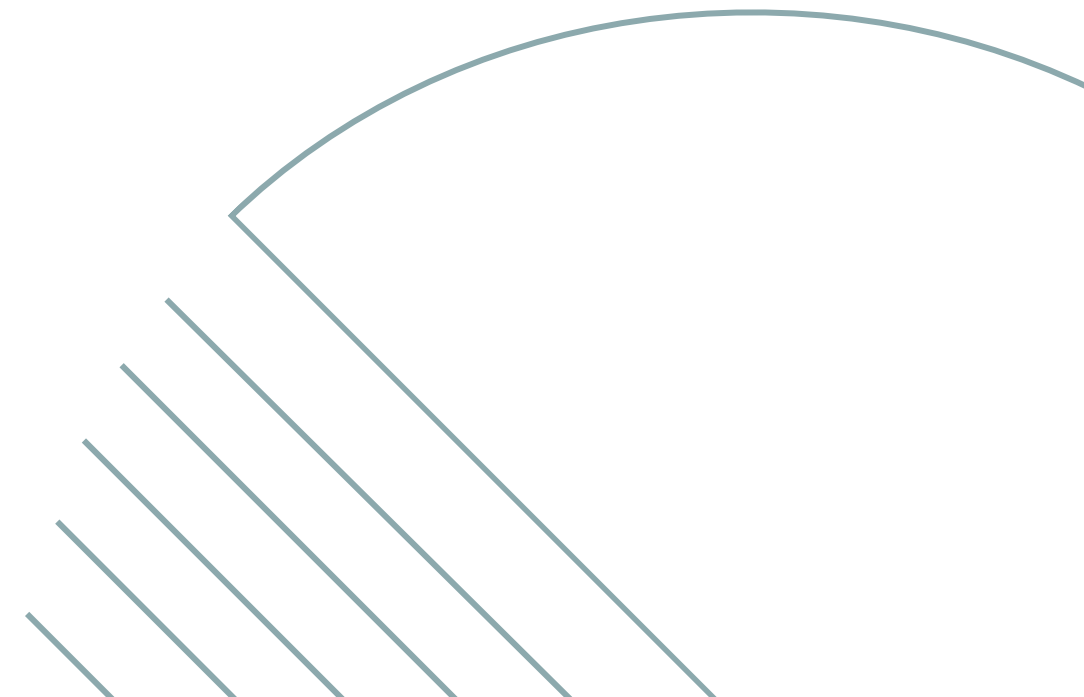
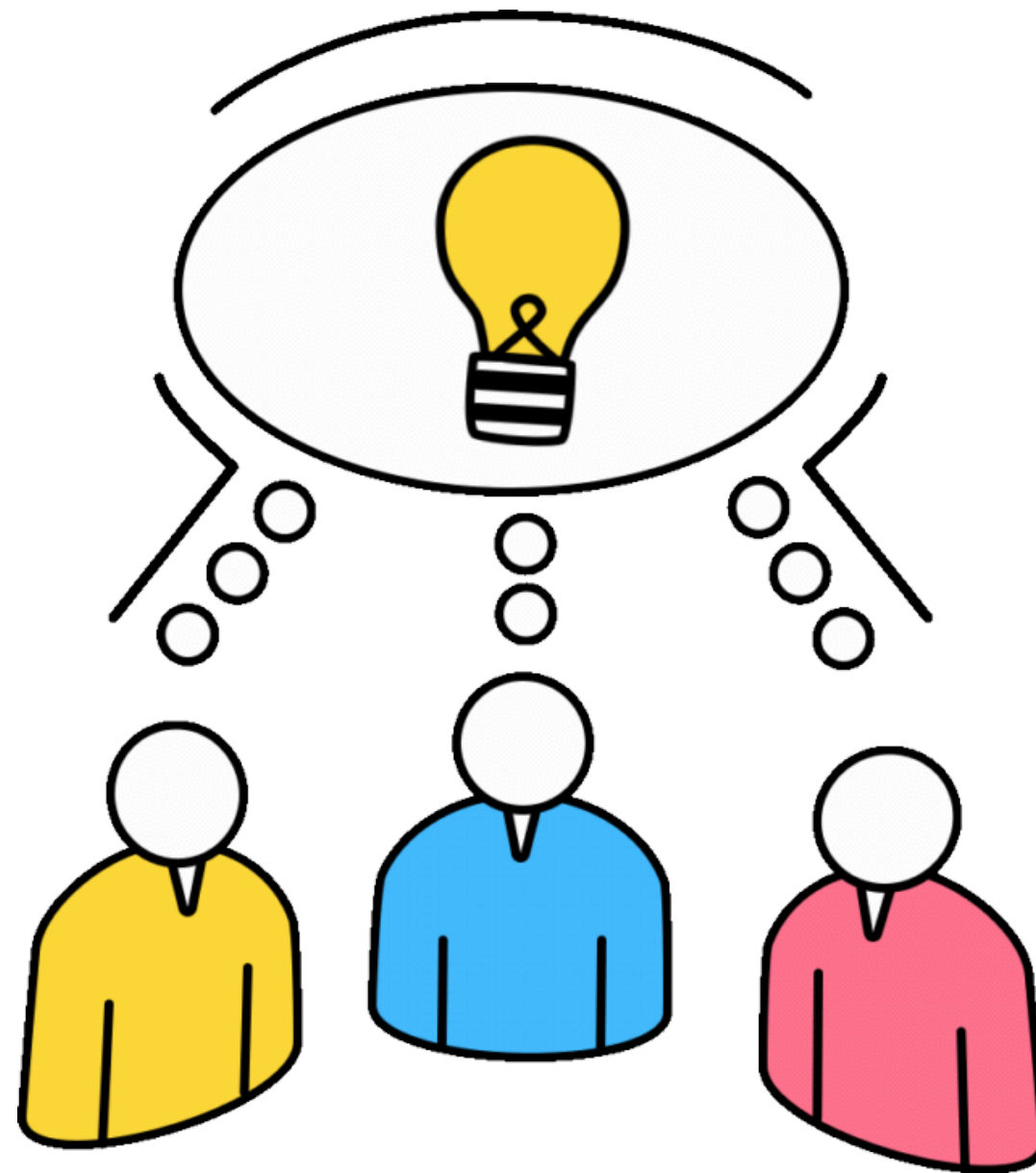




LITERASI

Pengalaman Belajar Informatika di Kelas X
aktivitas IF-K11-01-U
(10 menit)

PEMBAGIAN KELOMPOK





DISKUSI

Aktivitas IF-K11-O2-U: Diskusi tentang Materi Informatika
(35 Menit)

ELEMEN INFORMATIKA FASE F

01 - BERPIKIR KOMPUTASIONAL

Pengembangan Program, Penulisan Algoritma, Strategi Algoritmik dan Struktur Data

02 - LITERASI DIGITAL

Mesin Pencari, Verifikasi dan Evaluasi Konten Digital, Membuat Konten Digital, Merancang Sistem Komputer, Keamanan Jaringan dan Autentikasi, HAKI

03 - ANALISIS DATA

Melakukan analisis data untuk pengambilan keputusan atau prediksi

04 - ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

Melakukan analisis data untuk pengambilan keputusan atau prediksi





KESIMPULAN

Apa yang dapat kalian simpulkan dalam Pembelajaran hari ini?



The image features a light gray background with the text "THANK YOU" centered in a bold, blue, sans-serif font. The corners are decorated with abstract geometric patterns. The top-left corner has a series of parallel diagonal lines in a light blue-gray color. The top-right corner features a cluster of overlapping semi-circles in yellow, red, teal, and dark blue. The bottom-left corner has a similar cluster of overlapping semi-circles in red, teal, and dark blue. The bottom-right corner features a large, light blue-gray arc with several parallel diagonal lines extending from its base.

THANK YOU