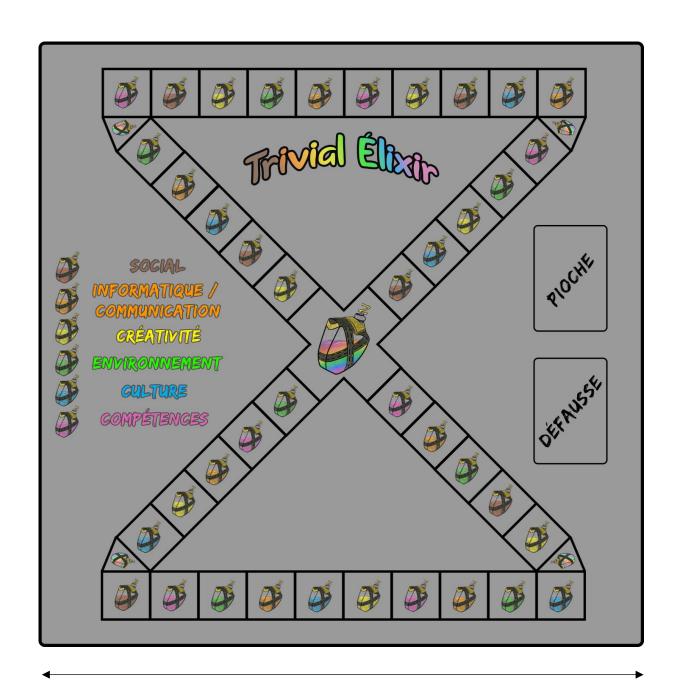
Le jeu Trivial Elixir

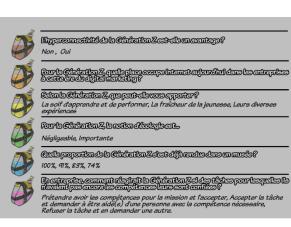
I. Plateau



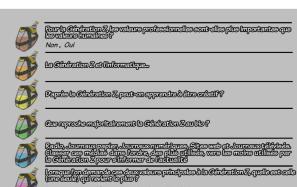
50,40 cm

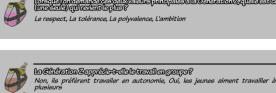
50,40 cm

II. Cartes









Hinformatilque est-elle un bon moyen de communication pour la Cénération Z?

Fourla Cénération Z limagination est-ella plus importante que la connaissance?



Oui, les jeunes aiment travailler à plusieurs

Oui, mais il diminue les relations humaines

Du running en ramassant des déchets

Les bonnes conditions (97%)

Imagination aussi importante que la connaissance (53%)

Non moins performant (43%) (Cela ne change rien pour 30%)

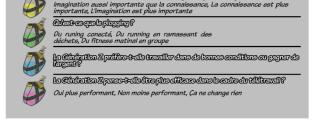
Oui, les entreprises ont besoin d'un maximum de potentiel disponible et être né dans le digital est une chance, l'apprentissage est plus rapide

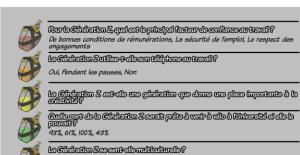
Une place essentielle

Importante (Pour 100%)

83%

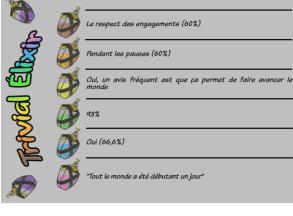
La soif d'apprendre et de performer (63%)



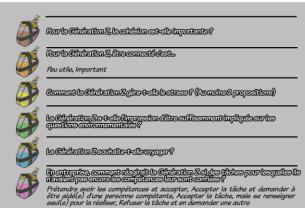


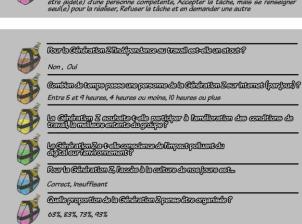
Que penee la Cénération Z loreque les recruteurs leur répondent quile n'ont pas asseza lexistience?

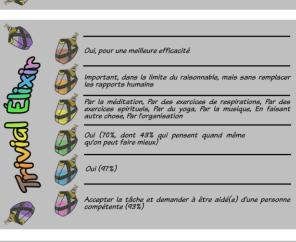
"Tout le monde a été débutant un jour", "lls ont raison, je suis peut-être moins compétent(e)", "Ca a peu d'importance", "Je ne me décourage pas et je continue"



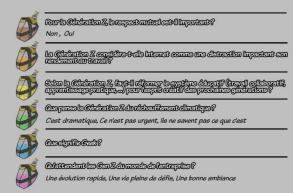
















III. Autres

- 1 Dé;
- 8 Pions;
- 48 Triangles marqueurs de couleurs ;
- Livret de règles (disponible sur le site : ici);