

Se ha cambiado de GreenPlease a Green Please. Ahora son una supuesta organización de ecologistas sin fines de lucro y tienen un lema: Sé verde, ¡por favor!

Poseen solo pokémon verdes (selección actual):

Cacnea

Cacturne

Carnivine

Grotle

Maractus

Sceptile

Torterra

En esta zona puedes obtener las tres cañas (caña vieja, caña buena y super caña). Si vas donde uno de los pescadores en Castro te dará tres retos sucesivos donde te prestará la caña a obtener y tendrás que pescar a los pokémon que él te diga. Si tienes éxito el pescador te regalará la caña en cuestión. Si fallas e intentas irte de Castro las palabras del profesor Martín resonarán en tu mente diciéndote que es malo robar algo que es prestado, y decidirás ir a devolver la caña (aquí hay un easter egg donde se menciona la técnica de usar un correo nuevo para obtener más trial en RPG Maker).

Si intentas atravesar el mar mientras el laboratorio está en pie las palabras del profesor Martín resonarán en tu mente diciéndote que nunca te adentres en aguas contaminadas.

La tarjeta de autorización para entrar al mall de Castro se llama “tarjeta magnética” ahora. Es una tarjeta que te identifica como uno de los selectos invitados a la inauguración. El líder de Green Please deja caer la suya cuando pierde la batalla contra ti. La idea es que solo puede entrar gente VIP, donde Green Please es el invitado especial por sus contribuciones al medio ambiente.

El superparaguas ya no se obtiene “a la mala” en el mall sino que lo puedes comprar al ser un supuesto invitado especial.

Ya no es alguien el que te dice que no puedes atravesar sin un superparaguas sino que es un mensaje del juego.

El pokémon fantasma que te bloquea el paso es un Gastly. Cuando lo ves con el Chayanco te dice que ahora los espíritus de los Magikarp podrán descansar en paz

No hay cambios en la batalla clímax con los mapuches y los legendarios. Preferimos que esté incompleto (y completarlo atrasado) que disminuir la calidad de esta parte de la historia.