

## Issues

Qué hacer en la isla que se llama nada.  
Falta definir los pokémon salvajes.  
Bug con surf en Chacao (transbordador).  
Nombres de las rutas 1, 1.2, 2.

**Diálogos** (azul: puesto, rojo: edición pendiente, negro: nuevo)

Transbordador en Chacao:  
¿Deseas volver a Pargua? (sí, no)

NPC a la entrada de Chacao:  
[lab en pie] Un extraño evento está destruyendo a los Magikarp.  
[lab destru] ¡Bienvenido a Chacao!

Niña escondida en Chacao:  
[lab en pie] Me da miedo lo que le ocurre a los Magikarp, no quiero salir de éste árbol.  
[lab destru] Ya estoy tan acostumbrada a estar aquí que creo que nunca voy a salir.

Niño buscador en Chacao:  
[lab en pie] Dónde se habrá metido mi hermana, desde que vio a (coma) los Magikarp que no sé dónde está.  
[lab destru] Incluso habiendo vuelto la vida al mar mi hermana no es capaz de salir de donde sea que esté.

Abuelo Casa Chacao: [corregir tildes en el juego]  
Los Magikarp están muriendo.  
Nunca había ocurrido una tragedia como ésta en el pueblo

Abuela Casa Chacao: [corregir tildes en el juego]  
Los amables jóvenes de Green Please nos dijeron que encontrarían el problema (volver a esa versión).

NPC en Centro PKMN Chacao: [ligera edición]  
[lab en pie]  
Estoy en un viaje recorriendo Chiloé.  
Me dijeron que los Magikarp de esta zona eran los mejores...  
Es una lástima lo que está sucediendo.  
[lab destru]  
Los Magikarp están a salvo ahora, solo queda honrar a los caídos.

Entrenador random:  
[al luchar] ¡Gracias a los eventos de RPG Maker es que existimos nosotros los entrenadores!

[al perder] Me hubiese gustado que los desarrolladores me hubiesen dado un pokémon con más nivel.

Entrenador random:

[al luchar] ¡Desde que mi papá quedó sin trabajo necesito luchar con alguien!

[al perder] Tan solo necesito que algo bueno suceda en mi vida...

Entrenador 1 Ruta 1:

...

Entrenador 5 ?? Ruta 1:

...

Entrenadores Ruta 1.2 ??:

...

Pescador 1 Castro:

[lab en pie] Según Green Please todo es culpa de la tecnología y los desechos marinos.

Jamás me enseñaron eso en mi curso de tecnoética.

[lab destru] Interesante... me he dado cuenta que el laboratorio era un gran centro de control de la información.

Pescador 2 Castro: [ligera edición]

[lab en pie] Pobres Magikarp. Nunca los había visto sufrir tanto...

[lab destru] ¡A pescar Magikarp se ha dicho!

Pescador 3 Castro: [ligera edición]

[lab en pie]

Yo solía ser un pescador de esta zona, pero con la repentina muerte de los Magikarp me encuentro sin trabajo.

Te propongo algo, si logras encontrar la causa de todo esto, te enseñaré a pescar.

[lab destru, primer reto]

¡Lo lograste! [agregar ¡]

Maldito laboratorio, siempre me pareció sospechoso.

Ahora que lo destruiste el mar ha vuelto a la vida.

En agradecimiento por tu ayuda, te enseñaré a pescar.

Primero que nada, te prestaré esta caña. [agregar coma??]

(obtienes caña vieja)

A <tu nombre> le prestaron una caña vieja.

Para pescar debes entrar a tu mochila y registrar la caña de pescar. Luego, mirando hacia al mar desde la orilla presionas F5 y C cuando pique un Pokémon.

Con el laboratorio fuera de operación los Magikarp viven de nuevo.

Adelante, ¡intenta capturar uno! [agregar ¡]

[lab destru, segundo reto]

Hola otra vez <entrenador/entrenadora>, ¿te interesa otro reto?

(sí, no)

[no] Aquí estaré por si cambias de opinión. [edición]  
[sí] Bien, tu prueba esta vez será atrapar a un Huntail y a un Gorebyss.  
Ten, te prestaré una caña mejor para este reto.  
(obtienes caña buena)  
A <tu nombre> le prestaron una caña buena.

[lab destru, tercer reto]  
Así que nos volvemos a ver, ¿aceptas el último reto que tengo para ti?  
(sí no)

[no] Juraba que aceptarías mi reto... qué mal. [edición]  
Bueno, seguiré por aquí por si cambias de opinión.  
[sí] ¡Sabía que dirías que sí! Tu desafío final es atrapar un Milotic.  
Ten, necesitarás que te preste mi mejor caña para este reto.  
(obtienes super caña)  
A <tu nombre> le prestaron una super caña.

[lab destru, no hay más retos]  
Has demostrado ser <un entrenador / una entrenadora> impresionante, has salvado a Chiloé y tienes buenas dotes de <pescador/pescadora>.  
Lo siento, pero no tengo más retos para ti.

Pescador 4 Castro: [intacto]  
[lab en pie] Tendré que dedicarme a otra cosa.  
[lab destru] Ya me imaginaba tejiendo gorros de lana.

Si intentas salir de Castro con una caña prestada:  
Las palabras del profesor Martín resuenan: [chiste interno como easter egg] ¡No es bueno robar!  
(aunque siempre puedes obtener otro trial con un correo nuevo y otra sesión).  
Decides ir a devolver la caña de pescar.

Si intentas adentrarte al agua con el lab en pie: (pendiente)  
Las palabras del profesor Martín resuenan: ¡Nunca te adentres en aguas contaminadas!

Recepcionista Mall Castro:  
¡Estoy ansiosa por que lleguen nuestros primeros clientes!  
Por ser nuestro invitado especial, puedes comprar nuestro nuevo producto, el Superparaguas,  
¡antes que el resto!  
Lo podrás encontrar en el tercer piso.

Esbirro de Green Please 1:  
Nosotros somos Green Please, una organización de ecologistas sin fines de lucro \*cof cof\*  
que aboga por los derechos del medio ambiente y lo protege de los desechos de la tecnología.  
Recuerda siempre nuestro lema: Sé verde, ¡por favor!

Esbirro de Green Please 2:  
Lo siento, pero no podemos dejar que te adentres en aguas contaminadas.  
Te podría pasar lo mismo que a esos pobres Magikarp...

Esbirro de Green Please 3:

Estamos investigando cuáles son los desechos que están matando a nuestros queridos pokémon.

El común de la gente no se preocupa del medio ambiente, y tira su basura al mar sin pensar en las consecuencias.

Es por eso que es nuestro deber ético detener esta locura. Seamos verdes, ¡por favor!

Esbirro de Green Please 4:

Tus pokéballs son de plástico... ¿sabías tú que el plástico no es biodegradable?

Esbirro con tarjeta magnética al perder: [incompleto]

(el género del esbirro y de su nombre (puede ser Robin (?)) son ambiguos de forma que el jugador se puede hacer pasar por él siendo hombre o mujer)

Quizá has ganado esta vez, pero nunca podrás entrar a nuestro mall sin una tarjeta de funcionario.

(aparece otro esbirro que lo llama: "Hey <nombre esbirro>, ¡ven, el jefe Luksic te llama!")

Voooooyyyy :c

(se le cae una tarjeta magnética con su nombre)

Líder de GP:

[al luchar] Deja de entrometerte en donde no te incumbe. ¿por qué te importan tanto esos Magikarp? Son solo objetos comerciables.

Yo te enseñaré por qué no debes estar aquí.

[al perder] Nos has descubierto. Ahora me doy cuenta de que usamos la tecnología para el mal...

A nosotros solo nos pagan por esto, pero creo que igual somos responsables en cierta forma.

¡Ya no puedo más, me iré de este lugar!

(deja botada la tarjeta magnética)

Esbirro de Green Please a la entrada del mall (si ponemos uno):

[sin tarjeta] Nunca podrás entrar sin una tarjeta de invitación especial. Cuando sea la inauguración oficial podrás entrar.

[con tarjeta] ¿Así que tú eres <nombre esbirro con tarjeta>? Creo que debería conocer más a mis socios...

Adelante, lo siento por no haberte reconocido.

NPC en castro cerca del mall:

¿Has oído hablar del nuevo superparaguas? Por fin podré atravesar el Lago Huillinco y ver a mi familia.

NPC en castro:

Estoy ansioso por ver las nuevas innovaciones tecnológicas al mall.

Hablando de innovaciones, ¡nada puede superar al gran laboratorio!

Gracias a ellos tenemos palafitos, molinos de agua, ¡e incluso el transbordador!

Seguramente deben ser ellos los que están detrás del superparaguas.

NPC random cerca o en la iglesia de Chonchi:

Ojalá Dios se apiade de los pobres pokémon en el mar, y limpie un poco nuestros desechos...

NPC random cerca o dentro de la iglesia de Achao:

Cuenta la leyenda que quien posea el Chayanco podrá vigilar a todos los miembros de la sociedad de brujos.

NPC random:

[lab en pie] Espero que el laboratorio saque a la luz una nueva tecnología que solucione el problema.

[lab destru] No puedo creer que haya sido el laboratorio el que haya provocado nuestros problemas...

NPC random:

¿Has visto a esos pobres Magikarp? Ni siquiera usar salpicadura los salva de esto.

Esbirro de Green Please dentro del mall: [incompleto]

¿Cómo es que entraste aquí? No eres nada más que basura, me las pagarás por lo que le has hecho a mis amigos.

[al perder] <insertar mensaje vengativo>

Si intentas ir de Chonchi a Quellón:

[sin el Chayanco] Una misteriosa presencia pokémon te impide ir más allá.

[con el Chayanco, primera vez] (Un Gastly aparece en el lugar)

Los espíritus de los Magikarp que han perecido pueden descansar en paz ahora que has salvado a Chiloé. (te deja pasar / desaparece)

NPC cerca o dentro de iglesia de Chonchi:

Hay rumores de que aún viven brujos en Quellón. Intenté ir allí y algo me detuvo.

Yo creo que es un poder divino el que me protege del peligro.

Niña fantasma en casa del cementerio de Chonchi: [corregir tildes en el juego]

¿Le temes a los fantasmas?

(sí, no)

[no] Es una lástima.

[sí] Yo también les tenía miedo cuando estaba viva.

(la niña se convierte en fantasma y desaparece)

Descripción papa:

Papa de la región. Su sabor restaura 20 PS de un Pokémon.

El toqui apenas apareces en Cucao:

Queridos compañeros... ¡la ignorancia del hombre blanco ha vuelto despertar a los temibles Tentenvilú y Caicaivilú!

Gracias a los crueles experimentos contra los Magikarp, una gran masacre se ha cometido en nuestra querida isla.

La flora y fauna están agonizando, ¡es cosa de tiempo para que comience el fin del mundo!. Necesitamos que uno de ustedes se sacrifique, ¡pues la ira de los temibles ya no puede más!

(habla otro mapuche)

¡Hey, miren ahí! ¡Es un hombre blanco, sacrifíqueno!

(otros mapuches)

¡Sacrificio! ¡Sacrificio! ...

(el mapuche de antes)

¡No saldrás vivo de esta!

(batalla contra ese mapuche)

[al perder ese mapuche] Te detesto con toda mi alma.

(te desafía otro mapuche)

No creas que me quedaré parado sin hacer nada, ¡te daré tu merecido!

(batalla contra ese otro mapuche)

[al perder ese otro mapuche] Ya verás, nuestro Toqui te detendrá...

(aparecen los dueños del laboratorio)

(te habla Luksic) Gracias por haber derrotado a estos brutos ignorantes. Ahora será más fácil recuperar el control de nuestro laboratorio.

Con la innovación tecnológica que estamos realizando por fin podremos crear al Magikarp dorado perfecto.

¡Forzaremos su evolución instantánea para obtener así lujosos Gyarados rojos!

Ya nos has ayudado demasiado. Déjanos a nosotros derrotar a ese tal Toqui miserable.

Es hora de que te retires. Poco o nada tienes que ver con este asunto. ¿OK?

(sí, no)

[dices sí] (mensaje del juego) El resplandor de tu orbe te recuerda la importancia de que la tecnología se use para el bien.

Decides reflexionar más sobre las consecuencias éticas de asentir sin más acción.

(se te vuelve a hacer la pregunta)

[dices no] (te habla luksic) No puedo creer que estés de acuerdo con ellos. Recuerda que intentaron sacrificarte...

(te habla el Toqui) Yo soy el que no puedo creer nuestro terrible error. Asumir que serías tan solo uno más del estereotipo.

Estoy maravillado con el tipo de persona que eres. Sería genial que hubieses nacido como uno de los nuestros.

Ya sé, derrotemos juntos a estos malvados empresarios. Seguro que eso apaciguará un poco la ira de Tentenvilú y Caicaivilú.

(te habla Luksic) Ah por favor, yo no me enfrasco en peleas con mocosos como ustedes.

Dónde se habrá metido Miguel Piñera... ¡El resto de los Piñera, háganse cargo!

(batalla doble, tu aliado es el Toqui y van contra José Piñera y Sebastián Piñera)

[al perder ellos] (habla José Piñera) Mi hermano Miguel debería informarse de lo que sucede en Chiloé, porque nuestras batallas están pal loli.

(el clima empeora mucho, mucho más, llueve torrencialmente en intensidad máxima)

(te habla el toqui) Es demasiado tarde, ya no importa si derrotamos a Andrónico Luksic.

Pronto Tentenvilú y Caicaivilú hundirán la isla. Todo se derrumbó. Nuestros sueños, esperanzas...

(aparece Kyogre desde el mar y Groudon desde la tierra)

(comienzan a cargar sus ataques para así hundir la isla)

[[ el evento está incompleto !!! ]]

(habla el toqui)

¡Ya no hay vuelta atráaaas! ¡Todos comencemos a rezar!

(gente del pueblo)

Lelikën. Curar el pëllü. Aspirar angka wenu nguënéchéen te amana. Acariciar la monguen...

Escuchar wüta que la naturaleza deja en tus venaaaaaaaaa.... (diálogo se adelanta solo)

(tus orbes comienzan a brillar, el claro y el oscuro)

(aparecen Xerneas e Yveltal)

(mensaje del juego) Un mensaje telepático te indica el deseo de Xerneas de salvar a Chiloé.

(te habla Luksic) Miren lo que han provocado buenos para nada. ¡Los mataremos antes de que dejen crías!

(batalla donde tu aliado es el Toqui, contra Luksic y Don Francisco)

[[ evento incompleto !!!]]

Brujo 1:

¿Qué es eso tan reluciente que tienes ahí?

¿Q-qu-quéeeee? ¿Es ese el Ch-ch-ch-chayancoo?!?!

Si nos das el Chayanco haremos lo que sea por ti. Bueno, en realidad haremos lo que podamos.

Brujo 2:

Hemos oído ya de lo que has hecho por nuestro gran archipiélago.

Si el gran aventurero desea proseguir su viaje hacia el sur, te podemos guiar hasta el Chayanco.

Brujo 3:

El Chayanco es una gran embarcación embrujada que te llevará a tu próximo destino en un estado de ensueño.