



# 朱立升

昵称：森森；英文名：Eliza

求职目标：UE/UX/交互设计师

生日：1991.08.01

地址：上海

电话：17602126930

邮箱：sensen930@foxmail.com

## 工作经历

2015.10-2016.08

用研&文案策划

上海艾艺信息技术有限公司

- 参与 UCD 前期流程与项目策划，撰写创意设计方案
- 新媒体运营与用户研究：微信、微博、H5
- 参与公司产品包装与用户研究

2015.07-2015.09

产品运营

暖游（上海）国际旅行社有限公司

- 产品日常运营
- 撰写线上活动策划方案
- 新媒体运营：微信&微博
- 参与线上、线下渠道 BD 推广
- 项目执行：营销文案、设计、H5
- 用户分析：活动数据跟踪分析

2013.06-2015.06

网站编辑&数据分析&新媒体运营

国浩律师（上海）事务所

- 官网信息维护、内容编辑
- 行业、项目数据统计与分析
- 新媒体推广：微信、微博、论坛活动 H5
- 活动方案策划、行政

## 作品展示

个人网站：<https://eliza.seearm.com>

简书（PRD&论述&分析）：<http://www.jianshu.com/u/3e3c20d7a80c>

LOFTER（原型图&思维导图）：[http://flowerwoodstory.lofter.com/post/1cb42dfa\\_e40c99e](http://flowerwoodstory.lofter.com/post/1cb42dfa_e40c99e)

受《人人都是产品经理》邀请发布的作品（图文并茂）：

案例 | 《百货类微信服务号：一个“失败的”设计案例？》：<http://www.woshipm.com/ucd/585785.html>

分析 | 《UX 分析：朋友圈的外链知多少？》：<http://www.woshipm.com/ucd/582888.html>

翻译 | 《用户体验设计：关于 App 中邀请评价的提示框》：<http://www.woshipm.com/pd/490211.html>

## 工作技能

交互：Axure、Sketch、EdrawMax、Xmind

设计：Sketch、Photoshop、corelDraw

前端：Html、CSS 基础、( Git、Markdown )

## 项目经历

### ✧ 拍拍贷 9 周年 H5 推广

2016.05-2016.06

方案策划、交互、文案

- 活动主题：诚信中国
- 活动形式：H5 形式
- 设计方案：点亮祈愿星，传递诚信
- 设计内容：四页面，一二三为幻灯页面，第四页面为交互页面（评论、留言、点赞、转发）

### ✧ 七夕表白团购

2015.07-2015.07

方案策划、设计、文案

- 活动主题：七夕 0 元团表白
- 活动形式：外链分享
- 设计方案：分享=表白，引导注册送红包
- 设计内容：心理测试+图文外链
- 推广渠道：网红推广

### ✧ 业余永生花网店设计

2015.07-2015.07

店主

- 商品来源，手工制作
- 商品拍摄、修图
- 网店 VI 风格设计：各种 logo
- 网店 slogan、商品文案
- 线上线下推广营销
- 网店维护

### ✧ 国浩法治论坛邀请函

2015.07-2015.07

设计、交互、多媒体推广

- 论坛的海报设计
- 论坛 H5 邀请函的设计与制作
- 多媒体推广方案

## 自我描述

- 学习能力强，上手快，Photoshop、Sketch、Axure、Github、Html 都是自学的，看过较多的交互设计书籍，并撰写读书笔记。
- 对 UE、UX 设计工作有热情，积极，喜欢工作的挑战，认为：设计师就是解决问题的人。
- 同理心强，善于沟通，用户体验最大的关键在于理解用户心理，自学心理学。
- 说到做到，认真耿直 girl，实实在在，靠谱！

## 教育经验

2009.09-2013.06

浙江工商大学

本科·法学

待考研究生（在职）

## 自学书目

### 交互设计：

- 1.《About Face4 交互设计精髓》
- 2.《界面设计模式：Designing Interfaces》
- 3.《简约至上：交互式设计四策略》
- 4.《通用设计方法》
- 5.《用户体验与可用性测试》
- 6.《点石成金：Don't make me think》
- 7.《用户体验要素》
- 8.《设计心理学》
- 9.《设计心理学 2：如何管理复杂》
- 10.《认知与设计：理解 UI 的设计准则》
- 11.《破茧成蝶：用户体验设计师的成长之路》
- 12.《写给大家看的设计书》
- 13.《Axure RP8 网站和 APP 原型制作 从入门到精通》
- 14.《动静之美 Sketch 移动 UI 与交互设计详解》
- 15.《形式感+：网页视觉设计创意拓展与快速表现：网页视觉设计创意拓展与快速表现》
- 16.《版面设计的原理》

### 产品运营：

- 1.《从 0 到 1》
- 2.《互联网思维独孤九剑：移动互联网时代的思维革命》
- 3.《大数据时代：生活、工作与思维的大变革》

### 应用心理学：

- 1.《心理学导论》
- 2.《改变心理学的 40 项研究》
- 3.《社会心理学》
- 4.《影响力》
- 5.《管理心理学》
- 6.《临床心理学》

## 兴趣爱好

- 绘画：水彩手绘、数码漫画
- 读书、写作
- 电影
- 手工制作