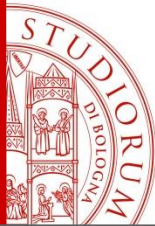


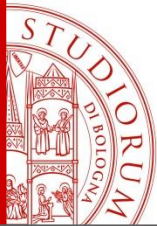
# Specifiche Progetto



# Obiettivo

---

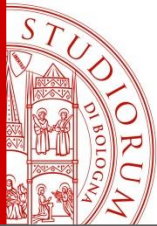
- Chiarire alcuni dei principali dubbi emersi per il progetto di tecnologie web.
- In particolare, riguardo a:
  - Descrizione della fase di progettazione
  - Luogo di consegna
  - Notifiche
  - Pagamento
  - Tecnologie
  - Utenti principali del sistema
  - Consegna del progetto



# Fase di progettazione

---

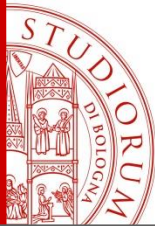
- Per la presentazione della fase di progettazione in sede di discussione del progetto è possibile presentare al massimo una pagina in FORMATO ELETTRONICO.
- Ovviamente potrete presentare tutti i mockup che avete prodotto, descrivendo eventuali cambiamenti che avete apportato durante la fase di design.
- Aspettandoci un design responsivo, in fase di progettazione, ci aspettiamo sia la versione mobile che quella desktop.



# Luogo di consegna

---

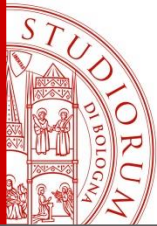
- Le due alternative principali sono:
  - All'ingresso del campus
  - In una zona specifica dell'edificio



# Notifiche

---

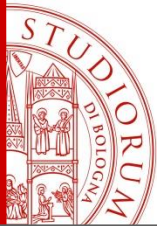
- Il sistema deve avvisare gli utenti quando si verificano alcuni eventi. Ovviamente la tipologia di notifica cambia in base al tipo di utente. Esempi:
  - Ho ordinato un pasto. Mi arriva la notifica che il fattorino è partito.
  - Vendo piadina. Mi arriva la notifica che è arrivato un nuovo ordine
- Ragionate bene sulle specifiche del sistema.



# Notifiche

---

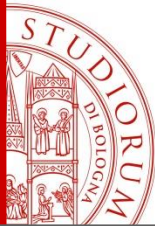
- «Di che tipo di notifiche stiamo parlando? Notifiche push su smartphone, sms, email o una semplice notifica sulla pagina web?»
  - Si parla di semplici notifiche sulla pagina web. Ovviamente non essendo push, potete pensare di associarla anche all'invio di una mail o altro.



# Pagamento

---

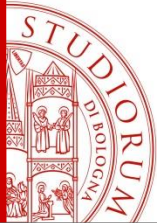
- La fase di pagamento dell'ordine potete ovviamente simularla senza integrare un vero sistema di pagamento.



# Tecnologie

- «È possibile usare il framework Asp.net?»
  - No, lato server è possibile utilizzare solo Php.
- «È possibile usare Node.js?»
  - No , lato server è possibile utilizzare solo Php.
- «È possibile usare un framework Php?»
  - Sì. Tuttavia se non ne conoscete già uno, lo sconsigliamo. Ci teniamo a precisare che il tempo impiegato per imparare un eventuale framework non dev'essere conteggiato nel carico di lavoro richiesto per il progetto.



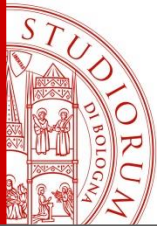


# Tecnologie

---

«In definitiva, quali tecnologie è possibile usare?»

- Lato server è OBBLIGATORIO l'utilizzo di Php (non è quindi possibile usare Javascript, .NET, Java o altro).
- Lato cliente, per Javascript non è consentito l'utilizzo di framework come Vue, Angular o React. Potete invece usare librerie come jQuery.
- Per quanto riguarda infine CSS, potete usare framework come Bootstrap o simili (Foundation, Skeleton, ...).

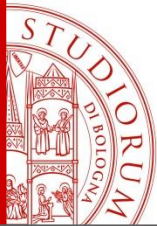


# Utenti principali del sistema

---

«Quali sono gli utenti del sistema?»

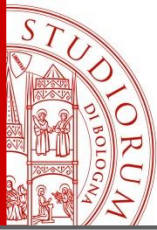
- Cliente che compra il pasto
- Fornitore che si iscrive alla piattaforma e pubblica un listino ed evade gli ordini.
- Un amministratore del sistema (VOI)
- Eventualmente i fattorini che consegnano il pasto



# Consegna del progetto

---

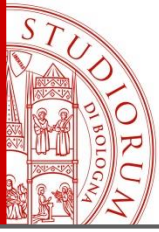
- La consegna avviene solamente contestualmente alla discussione del progetto.
- Vi chiederemo di condividere con noi un repository o una cartella condivisa, subito al termine della discussione del progetto.
- NON inviateci il progetto per mail perché il mail server elimina tutti i file con estensione .js



# Esempi di elementi WOW

---

- Aspetti di Sicurezza (ad esempio salare le password, login sicuro – che vedrete durante il lab di PHP)
- Utilizzo di AJAX per la visualizzazione di notifiche senza dover ricaricare la pagina
- Funzionalità creative (di una qualche utilità)



# Domande?

---

