Obiettivo dell’elaborato

•Scrivere una applicazione web accessibile e responsive che consenta di ordinare il pranzo da più fornitori (reali o immaginari) e farselo recapitare in un posto specifico del nuovo campus.

•Deve esserci:

–Un amministratore fornitore e degli utenti registrati

–Utenti fornitori che si possono registrarsiee fornire ciascuno un listino (modificabile da loro)

–Utenti Clienti con un carrello per gli acquisti (da un fornitore alla volta).

–Sistemi di notifica

•Possono esserci funzioni aggiuntive che faranno parte del design e dell’effetto WOW! (vettori, acquisti da più fornitori)

•Per realizzare l’elaborato si possono usare:

–Lato server PHP

–Lato client:

•Javascript

•Jquery

•Bootstrap (consigliato)

•Non usare altri stack. Eventuali altre tecnologie che vi vengono in mente vanno concordate coi docenti PRIMA di cominciare l’elaborato.

Punteggio (tot 32 punti):

–Design: max4 punti

–Registrazione e login: max4 punti

–Carrello: max7 punti

–Listino: max6 punti

–Notifiche: max7 punti

–Effetto WOW: max4 punti

Non solo nell’effetto che ha ma soprattutto nel processo che lo ha prodotto.

•Come fare il design:

–Siete utenti del servizio: potete fare focus group, experienceprototypingo anche design partecipativo con gruppi di vs colleghi

–Potete usare un tool per fare i mockup (Balsamiq) e valutare il design prima dell’implementazione.

–Potete usare anche le Personase Scenarios,

Come fare il design?

**Esempio 1**

1.Faccio una sessione di design partecipativo con un gruppo di utenti

2.Creo i mockup

3.Faccio un focus group di controllo che valuta i mockup e modifico il design in base all’output del focus group.

**Esempio 2**

1.Creo personase scenarios(almeno 3)

2.Produco un design centrato sull’utente del punto 1 e genero i mockup

3.Faccio un focus group di controllo che valuta i mockup e modifico il design in base all’output del focus group.

**Esempio 3**

1.Creo i mockup in base a linee guida di progettazione

2.Faccio una sessione di Experience prototypingprovando l’applicazione con un gruppo di utenti

3.Produco un nuovo mockup in base ai risultati della fase 2

Altri esempi….

•Si possono avere altre sequenze efficaci che mescolano le tecniche viste.

•Avendo a disposizione molti potenziali utenti, siete avvantaggiati.

•…. Decidete voi e alla fine producete almeno un mockup

/////////////////mail

- Cosa si intende per amministratore fornitore?

Per amministratore fornitore si intende un proprietario di un ristorante/pizzeria che si iscrive alla piattaforma, aggiungendo il proprio listino di "prodotti".

- I fornitori di che tipologia sono? Possono essere ristoranti, supermercati, fast food, etc.. ?

Potete definire voi le tipologie di utenti che possono iscriversi al sistema come fornitori.

- La spedizione è a carico dei fornitore, e quindi l'applicazione mette in contatto solo le due parti, oppure fa parte del servizio?

La gestione della spedizione non è richiesta. Potete comunque inserirla come funzionalità aggiuntiva.

- L'utilizzo di framework è consentito? Quali tecnologie è possibile usare?

Lato server è OBBLIGATORIO l'utilizzo di Php (non è quindi possibile usare Javascript, .NET, Java o altro). L'utilizzo di framework è consentito. Nonostante ciò suggeriamo di utilizzarli solo se li conoscete già e li avete già usato, infatti il tempo necessario ad imparare ad usare il framework non verrà considerato nel carico di lavoro del progetto.

Lato cliente, per Javascript non è consentito l'utilizzo di framework come Vue, Angular o React. Potete invece usare librerie come jQuery.

Per quanto riguarda infine CSS, potete usare framework come Boostrap o simili (Foundation, Skeleton, ...).

- Posso sostenere prima la prova di laboratorio e poi consegnare il progetto?

No. Per potere sostenere la prova di laboratorio è necessario consegnare OBBLIGATORIAMENTE il progetto (che ovviamente dovrà essere valutato positivamente, pena l'impossibilità di sostenere la prova di laboratorio).