CMM 解释器说明文档

第2组

刘晓宇 2015302580121

胡婷婷 2015302580144

谢添 2015302580086

目录

| (-) | 框架设计 | 2 |
|-----|---------------------------------------|----|
| | | |
| 代 | ····································· | 3 |
| - | 开发设计 | |
| | ······ 近目需求分析划分优先级 | |
| | F发模式 | |
| | 实现思路 | |
| | 特色功能 | |
| | ··· — ····- 运行演示 | |
| | | |
| | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | |
| 特 | 持色功能演示 | 12 |
| | · | |
| | 项目总结 | |

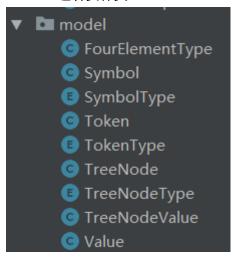
(一) 框架设计

文法设计

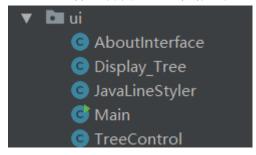
```
cmm 文法
   Program
               → Stmt { Stmt }
               → VarDecl | IfStmt | WhileStmt | BreakStmt | AssignStmt |
   Stmt
                   ReadStmt | WriteStmt | StmtBlock
    StmtBlock \rightarrow { \{Stmt\}\}
   VarDecl
              → Type VarList;
   Type
               → int | double | Type [ intconstant ] |string
   VarList
               → ident { , ident }| AssignStmt
    IfStmt
               → if (Expr) Stmt[ else Stmt ]
   WhileStmt \rightarrow while (Expr) Stmt
   BreakStmt \rightarrow break;
    ReadStmt → read (ident | ident[intconstant]);
   WriteStmt \rightarrow write(Expr);
   AssignStmt \rightarrow Value = Expr;
               → ident [intconstant] | ident
    Value
    Constant → intconstant | doubleconstant | true | false | stringconstant
    Expr
               → Expr + Expr | Expr - Expr | Expr * Expr | Expr / Expr |
                   Expr % Expr | - Expr | Expr <= Expr | Expr < Expr |
                   Expr > Expr | Expr >= Expr | Expr != Expr | Expr == Expr |
                   ident | Constant
    新增特色语法:
   字符串字面常量及字符串变量、数组
   单行输出 PrintStmt → print(Expr);
   for 循环 forStmt → for(JudgeStmt) Stmt
             JudgeStmt → AssignStmt; Expr; Expr
```

代码结构设计

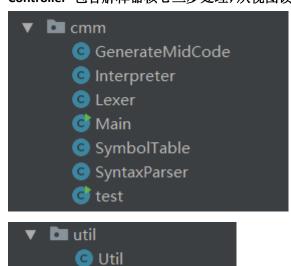
采用 MVC 结构 Model 包含实体类



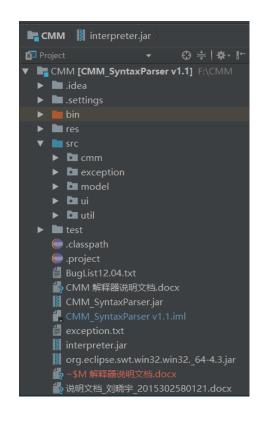
View 包含 UI 界面,处理数据显示



Controller 包含解释器核心三步处理,从视图读取数据,控制用户输入,并向模型发送数据。



总代码树



(二) 开发设计

项目需求分析划分优先级

经过需求分析,我们认为首要任务是能够在期限内产出一个版本,鉴于代码前后关联度、难度、代码量三个方面的考量,我们将整个项目划分为三部分,并划分了优先级:

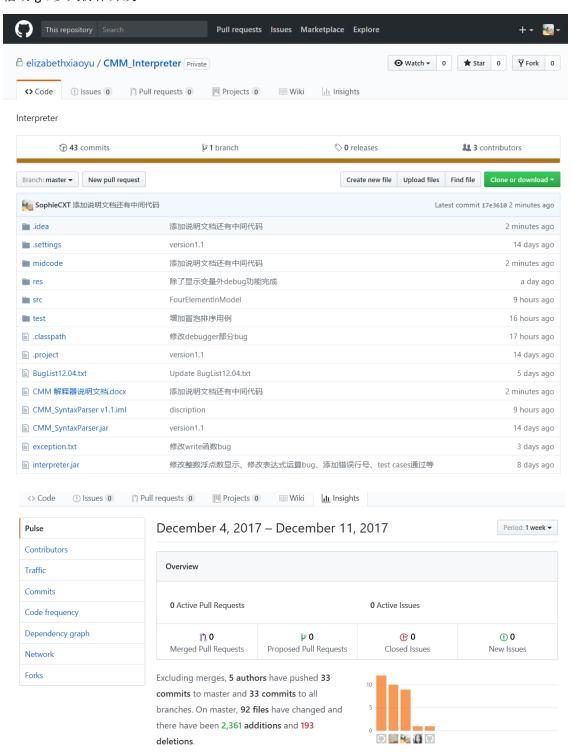
- (1) **第一优先级:** 在期限内保证能够产出一个版本,所以要完成解释器基本功能 + UI 界面。此部分分配给刘晓宇。
- (2) 第二优先级:加入工具特色——debug 功能,此项任务分配给胡婷婷。
- (3) 第三优先级:加入IR特色——生成字节码等IR,此项任务分配给谢添。

| 项目需求 | 优先级 | 难度 | 代码量 | 负责人 |
|------------|-----|----|------|---------|
| 词法分析 | 1 | 0 | 500 | 刘晓宇 |
| 语法分析 | 2 | 1 | 800 | 刘晓宇 |
| | | | | |
| 语义分析 | 3 | 2 | 700 | 刘晓宇 |
| UI 界面 | 4 | 2 | 1300 | 刘晓宇 |
| 语法特色 | 5 | 2 | 300 | 胡婷婷、刘晓宇 |
| | | | | |
| 工具特色 | 6 | 3 | 300 | 胡婷婷 |
| (debugger) | | | | |

| 工具特色(语法 | 6 | 3 | 300 | 刘晓宇 |
|------------|---|---|-----|-----|
| 高亮、语法树展 | | | | |
| 示) | | | | |
| IR 特色(四元式) | 7 | 3 | 500 | 谢添 |

开发模式

借助 git 多人协作开发



(三) 实现思路

词法分析器:从流中读取字符,分析,并产生一个含有词法单元的链表。

语法分析器: 获得词法分析器产生的 token 列表,根据文法,采用自顶向下递归子程序法,构造语法树,返回语法树森林链表。在构造语法树的同时,会进行语法错误检查,并抛出语法错误异常。

语义分析器: 使用单例模式实现一个符号表,自顶向下递归遍历语法树结点,遇见变量声明或赋值等及时更新符号表,同时计算并保存结果到语法树结点中。在遍历语法树的同时,会进行语义错误检查,并抛出语义错误异常。语法树结点需要保存信息,这些信息包括:结点类型、结点字面值、结点数据值、结点数据类型、结点字符串字面值、结点布尔值、是否为中断结点(debug 使用)以及结点的左中右子树,语义分析主要是围绕这些信息,在遍历时计算并保存。

UI 界面:

使用 SWT GUI 框架。

包含打开文件、词法分析、语法分析。语义分析、调试、退出等按钮,代码区、输入区、输出区、调试信息区等文本框这些基本组件。

Debugger 特色功能模块:

断点功能

在需要增加断点或去掉断点的所在行上双击,设置其所在行的背景色,如果背景为浅蓝,则为断点行,如果背景为 null,即默认为白色,则不为断点行。在增加或去掉断点的同时,对代码所生成的树进行遍历,遍历到所在行的第一个树节点时改变其节点的 isInterrupt 值,有断点时 isInterrupt 值为 true,没有时则为 false。

调试运行功能

点击调试按钮后,开始对树进行语义分析,当判断当前节点的 isInterrupt 值为 true,即有断点时,暂停语义分析,并且在 Variable 栏中将所有变量的值打印出来。

继续调试功能

点击继续调试按钮后,从之前所停的断点节点继续分析,直到遇到新的断点或者运行结束。

语法高亮特色功能模块:

借鉴 Java 语法高亮库,继承 LineStyleListener 类。

其基本思路为获取 styledtext 文本框的文本内容后,传入 LineStyle 类中处理,对于文本内容中的字符串、数字、标识符、关键字等不同 token 设置不同颜色与字体粗度。

语法树图形化展示功能模块:

此部分是为了方便语法分析及语义分析 debug 的工作,可以清晰看出语法树的结构。

实现思路为遍历语法树森林,自上而下递归遍历语法树、遇到结点时,使用画笔在 Panel 上画圆及结点类型或结点字面值,同时判断其是否存在子结点,若存在子结点,在父节点和子节点间连线,然后显示以该子节点为根节点的子树。其中值得注意的部分是,在不同层次的结点显示,需要不同的结点间距。

IR 特色模块:

通过在词法分析,语法分析和语义分析程序的基础上,将 CMM 源代码翻译成中间代码, 认识中间代码的表示形式和生成中间代码的原理和技巧,掌握对简单赋值语句的翻译过程, 从而达到对编译器的编译原理有更深的理解,提高代码能力和代码修养。

而我们这里会选择四元式——一种普遍采用的中间代码形式作为我们的中间代码,其中

每条"指令"包含操作符和三个地址,两个是为运算对象的,一个是为结果的。

(四)特色功能

语法特色:单行输出

```
print (1);
```

字符串字面常量

write("CMM Interpreter");

字符串类型变量

```
string s = "We love CMM Interpreter." write(s);
```

字符串数组

```
string[3] s;

s[0] = "Alice";

s[1] = "Sylvia";

s[2] = "Sophie";
```

For 循环结构

```
for(int i = 0; i< 8; i++){
    write(i);
}
```

功能特色:

调试功能

可以在代码行双击加断点,分步执行调试。详细使用将在下面的运行演示中。

语法高亮

在代码显示区可以语法高亮

语法树图形化展示

将语法树以三叉树的形式展示在面板上

IR 特色:

可以在 midcode 文件夹中找到相应测试案例的四元式 txt 文件,生成指令集。 比如 JMP 指令:

(jmp, 条件, null, 目标)

当条件为假的时候, 跳转到目标.

又如 ASSIGN 指令:

(assign, 变量, null, 值)

将值赋给变量.

INT/REAL 指令:

(int/real, null, 值/null, 变量名)

声明某个名称为变量,如果第三个元素不为 null,代表是声明该长度的数组.如果第二个元素不为 null,说明在声明的同时给变量赋值,此时声明的一定是单个变量。

(五) 运行演示

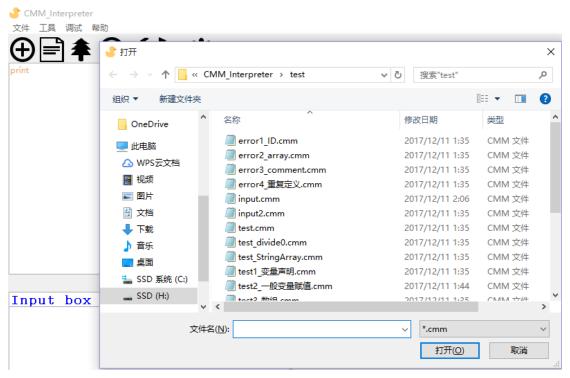
程序主界面

| © CMM Interpreter 文件 I具 调试 帮助 → ■ 本 • ※ ◆ ● Ů | | | - | 5 | × |
|---|------------|----------|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| Input box | Output box | Variable | | | |
| | | | | | ı |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

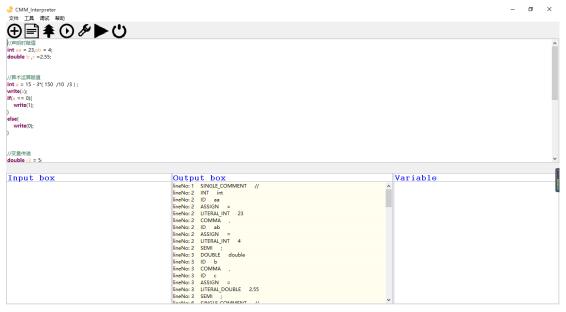
| 文件选项 | 打开、保存、退出选项 |
|--------------|---------------------------------------|
| 7 111 = 7. | |
| 工具选项 | 词法分析、语法分析、解释执行选项 |
| 调试选项 | 调试执行、继续调试选项 |
| 1 | \ \.\ \.\ \.\ \.\ \.\ \.\ \.\ \.\ \.\ |
| 帮助选项 | 关于选项 |
| 工具栏图标从左到右依次是 | 打开、词法分析、语法分析、解释执行、调 |
| | 试开始、继续调试、退出按钮 |
| 上方文本框 | 代码显示区 |
| 下方文本框从左到右依次是 | 输入框、输出框、调试信息框 |

使用介绍

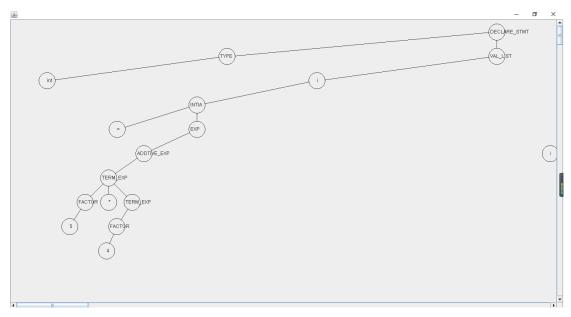
第一步,打开 cmm 代码文件



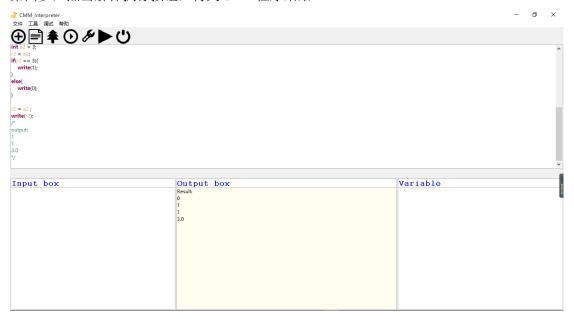
第二步,点击词法分析按钮,进行词法分析



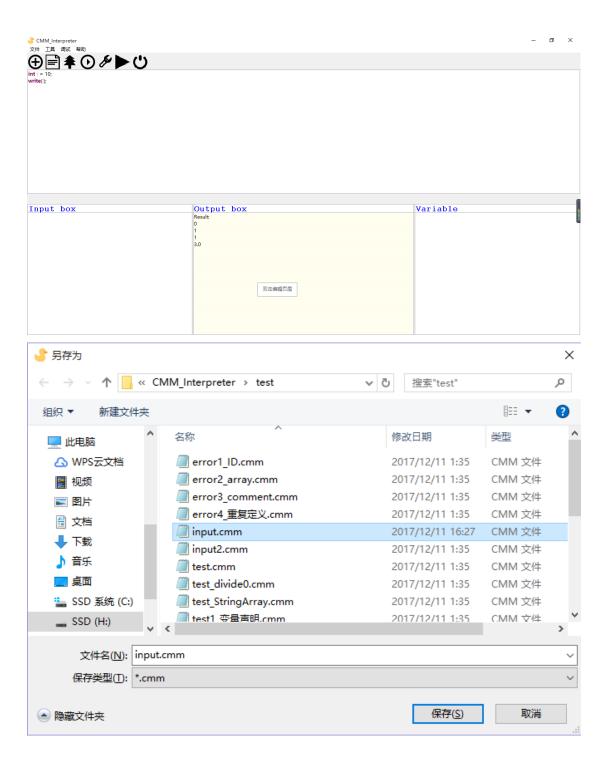
第三步,点击语法分析按钮,生成语法树

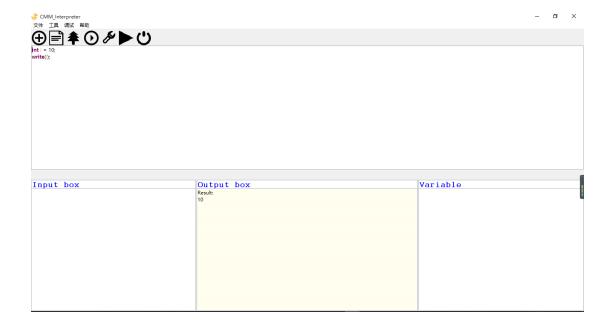


第四步,点击解释执行按钮,得到 cmm 程序结果



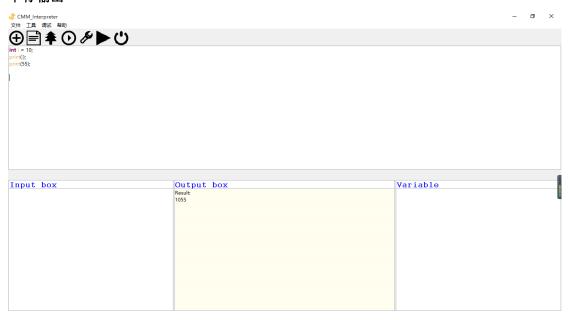
第五步,在代码区可以直接进行代码编辑,例如我们测试一个简单的 demo 在代码区编辑好代码后,点击保存,或者使用快捷键: Ctrl + Shift + S 保存一下,即可进行 分析运行。



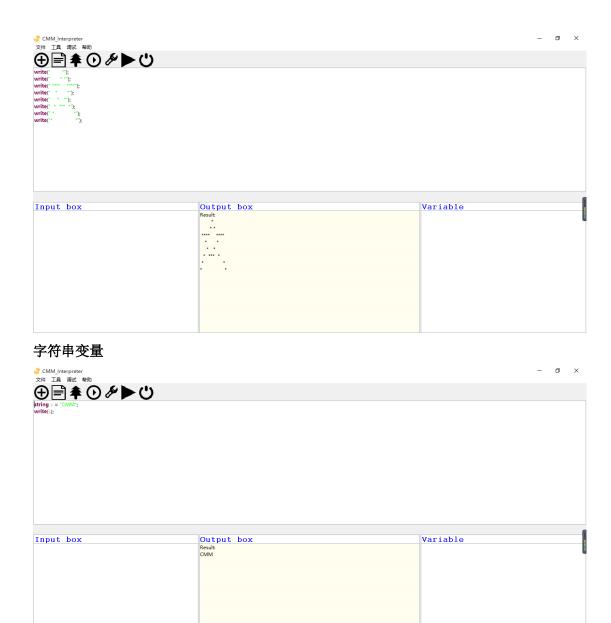


特色功能演示

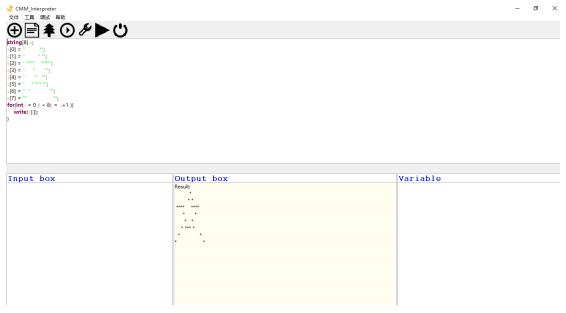
单行输出



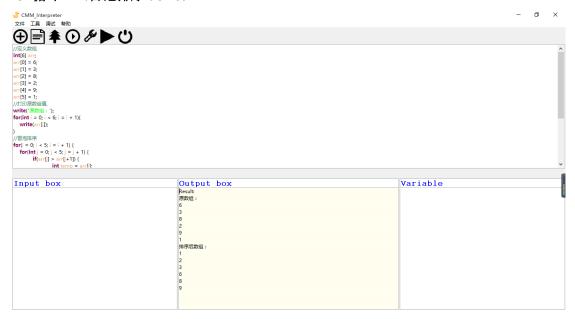
字符串字面常量值 (打印五角星 demo)



字符串数组



for 循环 (冒泡排序 demo)



debug

运行代码

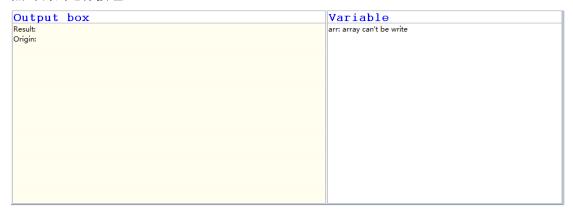
在如图所示处添加断点:

```
write("Origin:");
for(int = 0; i < 6; i = i + 1) {
    write(arr[i]);
}

for(i = 0; i < 5; i = i + 1) {
    for(int | = 0; i < 5; i = j + 1) {
        if(arr[i]) > arr[i+1] {
            int temp = arr[i];
            arr[i] = arr[i+1];
            arr[i+1] = temp;
        }
    }
}

write("Changed:");
for(i = 0; i < 6; i = i + 1) {
        write(arr[i]);
    }
</pre>
```

点击调试运行按钮:



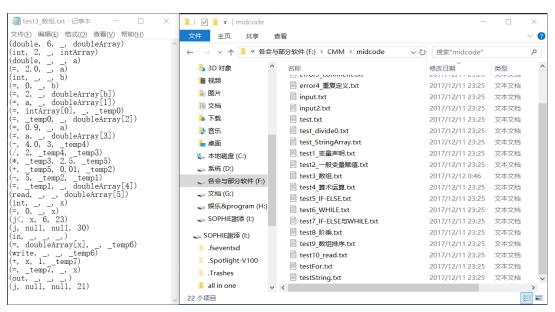
点击继续调试按钮:



点击继续调试按钮:

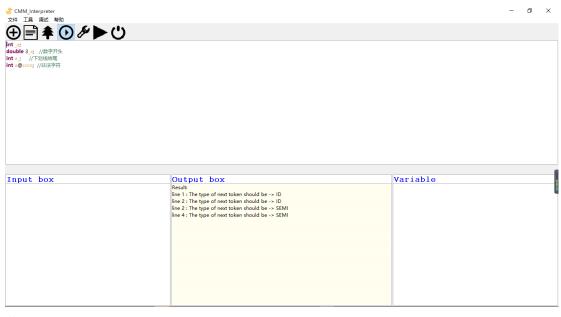


中间代码生成:

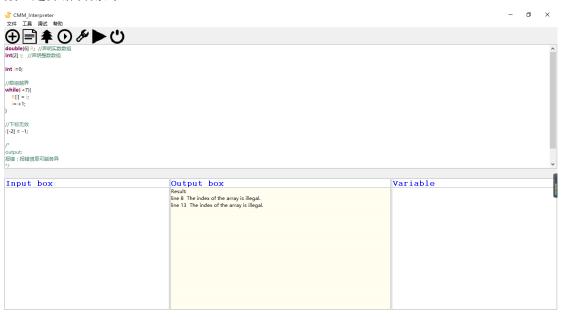


常规功能演示

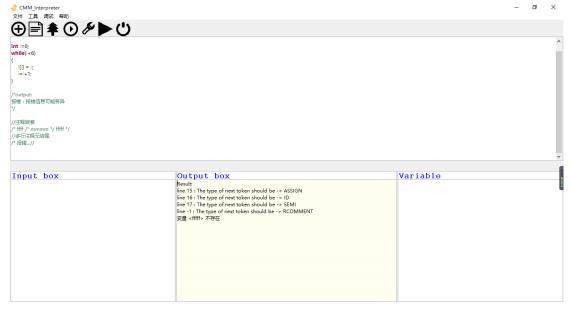
变量名错误测试



数组越界错误测试



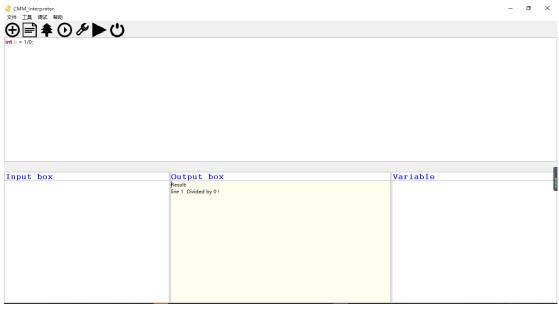
注释嵌套错误测试



重复定义错误测试



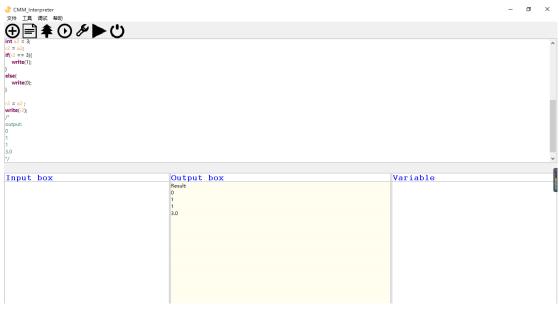
除零错误测试



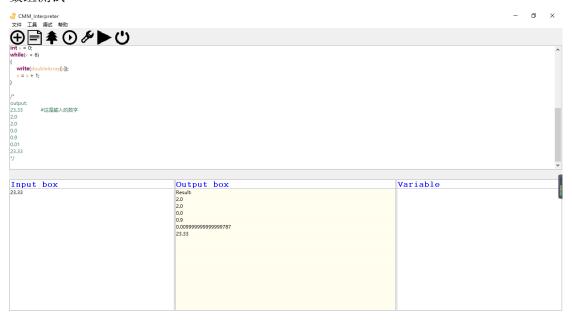
变量声明测试



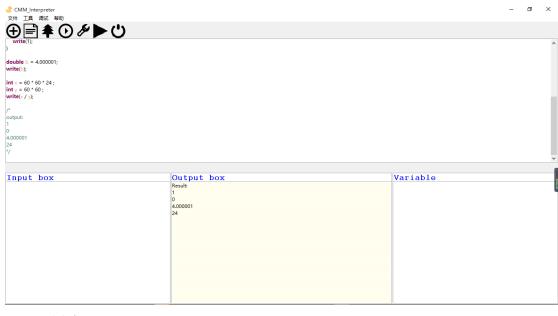
一般变量赋值测试



数组测试



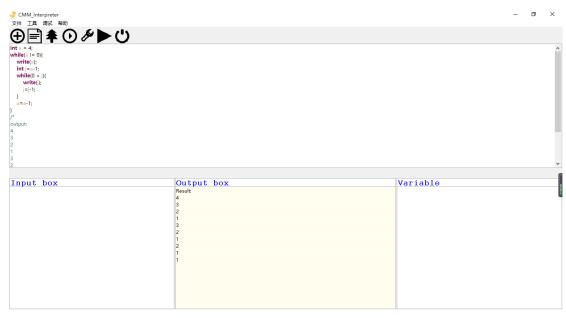
算数运算测试



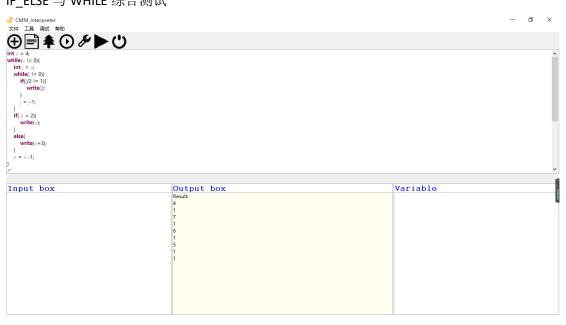
IF_ELSE 测试



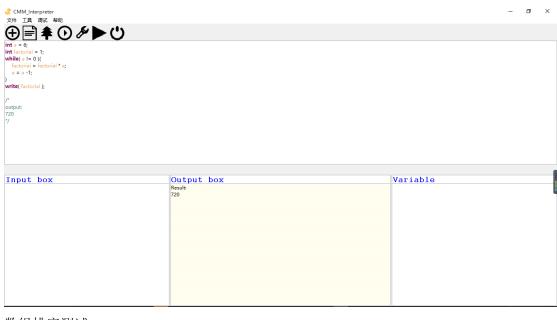
WHILE 测试



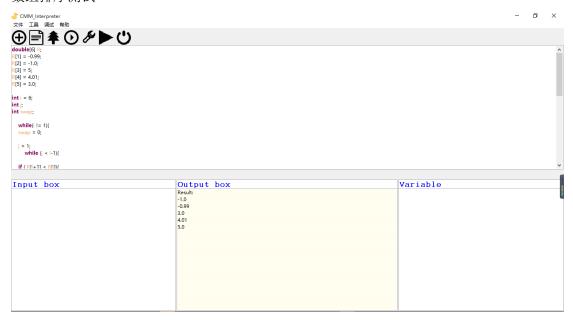
IF_ELSE 与 WHILE 综合测试



阶乘测试



数组排序测试



READ 测试

| CMM_Interpreter | | | - | ø | × |
|--|--------------------------|----------------------------|---|---|---|
| 文件 工具 调试 帮助 | | | | | |
| | (') | | | | |
| //read賦值 | | | | | |
| double r; | | | | | |
| //read赋值 double r; read(r); write(r); | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | \(\text{\text{\$\cdot\}}\) | | | |
| Input box | Output box | Variable | | | |
| Input box | Output box Result 233.33 | Variable | | | |
| Input box 2333.3 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33∤ | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |
| Input box 2333.33 | Result: | Variable | | | |

(六) 项目总结

这次解释器项目在编译原理、解释语言的基础学习上,制作一个"儿童版"eclipse,我们不仅实现了解释器的主要功能:词法分析、语法分析、语义分析,也为 CMM 语言加入了 for 循环等语法特色,还加入了 UI 界面中的 debug 调试功能、代码语法高亮、语法树图形化展示等工具特色,此外,我们还对 IR 功能进行了学习和探究,虽然没有时间和精力实现 CMM 代码转为字节码,但我们加入了较之简单一些的四元式,使得我们的简易版 eclipse 更加充实,为可移植性做了一定的准备。总之,这次实践结果上可能有些许瑕疵,过为简单,但根据实践的过程来讲是一次相对成功的实践,让我们组员能够按照项目需求划分任务优先级,进而合理分配,并使用 git 工具协同开发,体会到了多人并肩作战做项目的无穷乐趣。