

BLANK TESTĒŠANAS ŽURNĀLS

Viktorīna "ikMetric"

Testēšanas plāns

Programmatūrai tiks veikta alfa un beta testēšana.

Alfa testēšana tiks veikta manuāli, balstot uz testpiemēriem, kas izstrādāti ņemot vērā programmatūras prasību specifikāciju un programmatūras projektējumu. Alfa testus veiks testētājs. Testētāja uzdevums veikt testēšanu atbilstoši testēšanas žurnālam, fiksējot katra testpiemēra rezultātus testēšanas žurnālā. Ņemot vērā, ka viktorīnā paredzēts jautājumus rādīt nejaušā secībā, pilna programmatūras testēšana jāveic vismaz 3 reizes.

Ja testēšanas laikā, tiks fiksētas novirzes programmatūrai izvirzītajām prasībām, programma tiks atgriezta programmētājam labojumu veikšanai. Pēc labojumiem programma tiks atkārtoti nodota alfa testēšanai.

Pēc veiksmīgas alfa testēšanas, programma kopā ar lietotāja instrukciju tiks nodota pasūtītājam beta testēšanai.

Ja beta testēšanā tiks fiksēti pamatoti pasūtītāja aizrādījumi, programma tiks atgriezta programmētājiem uzlabojumu veikšanai. Pēc labojumu veikšanas, pirms programmatūra tiks nodota pasūtītājam, atkārtoti tiks veikta alfa testēšana.

Testpiemēri

Testētājs: _____

vārds, uzvārds

Testēšanas reižu skaits: _____

Testēšanas plāns:

Testa Nr.	Lokācija	Testa apraksts	Testēšanas datums	Rezultāts (izpildās/ neizpildās)	Komentārs
1.	Programmas palaišanas ikona	Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – virsraksta joslā redzams uzraksts "ikMetric"			
2.	Programmas palaišanas ikona	Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – redzama aktīva programmas loga minimizēšanas poga			
3.	Programmas palaišanas ikona	Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – redzama neaktīva programmas loga maksimizēšanas poga			
4.	Programmas palaišanas ikona	Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – redzama aktīva programmas loga aizvēršanas poga			
5.	Programmas palaišanas ikona	Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – programmas logā redzams virsraksts "Let's test your unit conversion knowledge!"			
6.	Programmas palaišanas ikona	Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – redzama poga "Sākt"			

7.	Programmas palaišanas ikona	Klikšķinot uz programmas palaišanas ikonas atveras programmas sākuma skats – redzams loga fona attēls līdz malām			
8.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz programmas loga minimizēšanas pogas, programma tiek pievērta/novietota uz "palodzes" jeb uzdevumu joslā			
9.		Klikšķinot uz programmas ikonas uzdevumu joslā, programmas logs tiek atjaunots sākotnējā izmērā un izskatā			
10.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz programmas loga maksimizēšanas pogas, nekas nenotiek			
11.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz programmas loga aizvēršanas pogas, programma tiek aizvērta			
12.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Start!", ielādējas jautājuma skats – virsraksta joslā redzams uzraksts "ikMetric"			
13.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Start!", ielādējas jautājuma skats – redzama aktīva programmas loga minimizēšanas poga			
14.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Start!", ielādējas jautājuma skats – redzama neaktīva programmas loga maksimizēšanas poga			
15.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Start!", ielādējas jautājuma skats – redzama aktīva programmas loga aizvēršanas poga			
16.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Sākt", ielādējas jautājuma skats – redzama informācija, kurš no jautājumiem tiek attēlots ekrānā (1/10)			
17.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Sākt", ielādējas jautājuma skats – redzama informācija, cik punkti nopelnīti (0.pts)			

18.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Sākt", ielādējas jautājuma skats – pilnībā redzams, gramatiski pareizi formulēts, nejauši izvēlēta jautājuma teksts (redzams 1 no 30 jautājumiem)			
19.	Programmas sākuma skats	Klikšķinot uz pogas "Start!", ielādējas jautājuma skats – pilnībā redzamas, nejaušā secībā, gramatiski pareizi formulētas jautājumam atbilstošās 3 atbildes (vienam jautājumam atbildes neatkārtojas)			
20.	Jautājumu skats	Klikšķinot uz programmas loga minimizēšanas pogas, programma tiek pievērta/novietota uz "palodzes" jeb uzdevumu joslā			
21.		Klikšķinot uz programmas ikonas uzdevumu joslā, programmas logs tiek atjaunots sākotnējā izmērā un izskatā			
22.	Jautājumu skats	Klikšķinot uz programmas loga maksimizēšanas pogas, nekas nenotiek			
23.	Jautājumu skats	Klikšķinot uz programmas loga aizvēršanas pogas, programma tiek aizvērta			
24.	Jautājumu skats	Klikšķinot uz 1. atbildes – par 1 pieaug jautājuma kārtas numurs			
25.	Jautājumu skats	Klikšķinot uz 1. atbildes – atbilstoši atbildes pareizībai mainās punktu skaits: +1, ja atbilde pareiza +0, ja atbilde nepareiza <i>Skat. jautājumu saraksts!</i>			
26.	Jautājumu skats	Klikšķinot uz 1. atbildes – ielādējas pilnībā redzams jauns nejauši izvēlēts jautājums (jautājumi viktorīnas laikā neatkārtojas) <i>Skat. jautājumu saraksts!</i>			
27.	Jautājumu skats	Klikšķinot uz 1. atbildes – ielādējas jaunas – pilnībā redzamas, nejaušā secībā, gramatiski			

		pareizi formulētas jautājumam atbilstošās 3 atbildes (vienam jautājumam atbildes neatkārtojas)			
28.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – virsraksta joslā redzams uzraksts "ikMetric"			
29.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – redzama aktīva programmas loga minimizēšanas poga			
30.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – redzama neaktīva programmas loga maksimizēšanas poga			
31.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – redzama aktīva programmas loga aizvēršanas poga			
32.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	<p>Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – atbilstoši iegūtajam punktu skaitam, redzams komentārs par sniegto atbilžu kvalitāti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 10 punkti - Congrats! You're a real pro B°) You earned a total of {iekrātie punkti} points - {i. punkti*10}% Correct!! • 5 – 9 punkti - All done! You've earned a total of {i. punkti} points - {i. punkti*10}% Correct :°) • 0 – 4 punkti - Oof... you've earned a total of {i. punkti} points - {i. punkti*10}% Correct :°/ 			

33.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	<p>Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – atbilstoši iegūtajam punktu skaitam, redzams atkārtotas pildīšanas jautājuma teksts:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5 – 10 punkti - Restart quiz? • 0 – 4 punkti - Want to try again? 			
34.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – ielādējas ap. jautājuma atbilde “Yes, please”			
35.	Jautājumu skats (ekrānā redzams 10 jautājums)	Klikšķinot vienu(jebkuru) no atbildes pogām, ielādējas rezultāta skats – ielādējas ap. jautājuma atbilde “No, thanks”			
36.	Rezultāta skats	Klikšķinot uz programmas loga minimizēšanas pogas, programma tiek pievērta/novietota uz "palodzes" jeb uzdevumu joslā			
37.	Rezultāta skats	Klikšķinot uz programmas ikonas uzdevumu joslā, programmas logs tiek atjaunots sākotnējā izmērā un izskatā			
38.	Rezultāta skats	Klikšķinot uz programmas loga maksimizēšanas pogas, nekas nenotiek			
39.	Rezultāta skats	Klikšķinot uz programmas loga aizvēršanas pogas, programma tiek aizvērta			
40.	Rezultāta skats	Klikšķinot uz pogas "Yes, please", ielādējas jautājuma skats – viktorina atsākas no jauna (sk. 12. testpiemēru)			
41.	Rezultāta skats	Klikšķinot uz pogas "No, thanks", programma tiek aizvērta			

Jautājumu un atbilžu saraksts (pareizās atbildes pasvītrotas):

1. How many milliliters are in a tablespoon (US)? 14.79 ml, 15 ml, 10 ml
2. How many grams are in a cup of all-purpose flour? 120 grams, 100 grams, 150 grams
3. How many milliliters are in a teaspoon (UK)? 4.93 ml, 3 ml, 5 ml
4. How many grams are in a cup of sugar? 200 grams, 250 grams, 180 grams
5. How many grams are in a pound? 453.59 grams, 400 grams, 500 grams
6. How many milliliters are in a cup (US)? 236.59 ml, 250 ml, 240 ml,
7. How many ounces are in 1 liter? 33.81 oz, 40 oz, 30 oz,
8. How many teaspoons are in 1 tablespoon? 3 teaspoons, 5 teaspoons, 2 teaspoons
9. How many grams are in a cup of butter? 227 grams, 200 grams, 250 grams
10. How many milliliters are in a quart (US)? 946.35 ml, 800 ml, 1,000 ml
11. How many cups are in a liter? 4.23 cups, 5 cups, 4 cups
12. How many grams are in a cup of rice? 185 grams, 200 grams, 150 grams
13. How many milliliters are in a pint (UK)? 568 ml, 500 ml, 600 ml
14. How many tablespoons are in 1/4 cup? 4 tablespoons, 5 tablespoons, 3 tablespoons
15. How many grams are in a cup of milk? 240 grams, 250 grams, 200 grams
16. How many milliliters are in 1 ounce? 29.57 ml, 25 ml, 30 ml
17. How many grams are in 1 tablespoon of butter? 14 grams, 12 grams, 20 grams
18. How many teaspoons are in 1/4 teaspoon? 0.25 teaspoons, 1 teaspoon, 0.5 teaspoons
19. How many milliliters are in a gallon (US)? 3,785.41 ml, 3,000 ml, 4,000 ml
20. How many ounces are in 100 grams? 3.53 oz, 4 oz, 2.5 oz
21. How many cups are in 500 milliliters? 2.11 cups, 2 cups, 1.5 cups
22. How many grams are in a cup of chopped vegetables? 150 grams, 120 grams, 200 grams
23. How many milliliters are in a deciliter? 100 ml, 50 ml, 200 ml
24. How many tablespoons are in 1/2 cup? 8 tablespoons, 10 tablespoons, 6 tablespoons
25. How many grams are in a medium-sized egg? 50 grams, 40 grams, 60 grams
26. How many milliliters are in a shot (US)? 44.36 ml, 40 ml, 50 ml
27. How many teaspoons are in 1/4 cup? 12 teaspoons, 8 teaspoons, 10 teaspoons
28. How many grams are in 1 cup of cooked pasta? 140 grams, 160 grams, 120 grams
29. How many milliliters are in a tablespoon (UK)? 15 ml, 12 ml, 10 ml
30. How many grams are in 1 cup of cooked chicken? 140 grams, 160 grams, 120 grams