

Lerne die Wirkung von Drogen kennen

Zielgruppe:

Studenten der TU Dresden zwischen 18-28 Jahren

Inhalt:

Man kann sich ein Setting an der TU Dresden aussuchen (z.B. Mensa, Hörsaal, Slub,...), anschließend kann man eine klassische Droge auswählen (z.B. Speed, Cannabis, LSD,...)

Das Spiel, soll so realisiert werden, dass man mit seinem Charakter über einen bestimmten Punkt entweder läuft oder anklickt und dann erscheint ein lustiges Fenster/Video/Bild.

-Bei LSD könnten wir z.B. Bilder von der Umgebung machen, die Farben verändern und Ponys reinretuschieren, oder ein total verschobenes Video mit Elementen der Umgebung zeigen.

Anschließend folgt dann ein Fenster mit Text zu der jeweiligen Droge, ihrer Auswirkung und ihrer Risiken.

Zusätzlich gibt es an jedem Aktionspunkt noch eine kleine Challenge, ein Beispiel in der Mensa hierfür wäre: "Hoppla, du bist gespolpert sammle dein Essen wieder auf!" das Essen fliegt dann von oben herab und man muss es mit dem Teller auffangen.(analog zu dem Spiel mit dem Fass und den Regentropfen aus der Vorlesung.) Hinzu kommt je nach Droge verschiedene Extras, bei Cannabis kann man den Teller nur ganz langsam bewegen, wohingegen bei Speed lässt er sich ganz schnell bewegen und bei LSD fliegen Sachen teilweise quer und in verschiedenen Farben über den Bildschirm.

Ziel:

Zu Beginn des Spiels, also zum Zeitpunkt der Einnahme der Droge, ist das Drogenbarometer voll ausgefüllt, mit jeder Challenge an den Aktionspunkten kann man den Barometerstand nach unten drücken. Das letzte Ziel ist es wieder nüchtern zu werden.

Wie offensichtlich zu erkennen, soll das ganze Spiel sehr ironisch gestaltet werden!