

Layoutvorschlag

Autor: Elizaveta Ragozina

Grafiken: Elizaveta Ragozina, Philipp Plotz

Zusammenfassung

Dieses Dokument umfasst Entwürfe einiger Orte, an denen das Spiel abläuft. Erste Eindrücke eines Minispiels und des Smartphones sind ebenfalls zu sehen.



Abbildung 1: Das Hauptmenü



Abbildung 2: Protagonist im Andreas-Pfzmann-Bau



Abbildung 3: Protagonist mit Kommilitonin vor dem Hörsaalzentrum

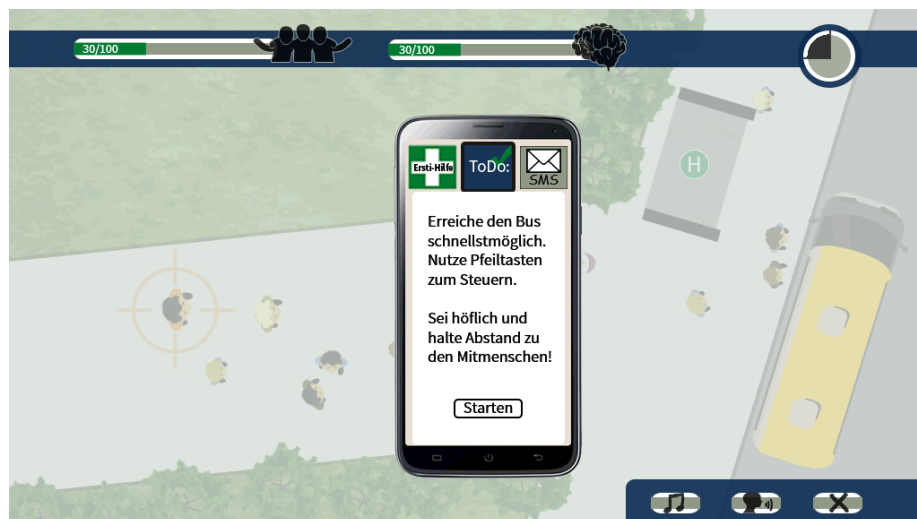


Abbildung 4: Smartphone des Protagonisten (Hilfe für den Lernenden)



Abbildung 5: Entwurf eines Minigames