

Arbeitspakete

Autor: Hung Tran Duc

Zusammenfassung

Die Aufgabenverteilung für das Projekt.

Layout Betrifft die gestalterischen Aufgaben wie die Elemente der Minispiele, die Hintergründe für die Ortschaften sowie alle Spielermenüs.

von: Sheyda, Philipp, Lisa

Sound Auswahl und Implementation von allen akustischen Elementen wie Hintergrundmusik und Soundeffekte.

von: Niklas, Philipp

Grundstruktur Aufgaben zur Implementation der Grundstruktur des Spiels, z.B. Steuerung, Spieldurchlauf, Übergänge zwischen Kapiteln und Minispielen und die Speicherfunktion

von: Christoph, Hung

Smartphone-tool Ein Ingame-Tool mit diversen Funktionen, die dem Spieler die meiste Zeit zur Verfügung stehen.

von: Niklas

Minigame-Labyrinth Ein Minigame, in dem der Spieler in einem System aus Gängen und Stockwerken einen bestimmten Raum finden muss.

von: Lisa, Niklas

Minigame-Busfahrt In einem schnell fahrendem Bus muss der Spieler versuchen sein Gleichgewicht zu halten um bei den Kurven nicht zu fallen.

von: Philipp, Christoph

Minigame-Mensa In der Mensa ist der Spieler mit seinem vollbeladenem Tablett gestolpert und muss nun sein Mittagessen auffangen, bevor es den Boden erreicht.

von: Sheyda, Hung