1. Создать структуру парабола.   
     
   **Поля структуры:**   
   **- три коэффициента, которые задают параболу (a, b, c)**  
   Они должны быть помечены модификатором private (то есть их можно видеть только изнутри самой структуры). У полей должны быть заданы значения по умолчанию: a = 1, b = 0, c = 0.   
     
   **Методы структуры:   
   - void setA(int coeffA), void setB(int coeffB), void setC(int coeffC)**  
   Метод void setA(int coeffA) ничего не возвращает, он только устанавливает значение коэффициента а. Методы void setB(int coeffB), void setC(int coeffC) аналогичны методу void setA(int coeffA) (один устанавливает значение коэффициента b, другой – коэффициента с).

**-void printParabola()**

Этот метод должен напечатать уравнение параболы на экране. Для параболы с коэффициентами а = 5, b = 4, c = 1 на экране должно быть напечатано следующее: 5\*x\*x +4\*x + 1

**-bool pointOfParabola(int x, int y)**

Этот метод должен вернуть true, если точка принадлежит параболе; false – в противном случае.

1. Доделать позапрошлое дз.