ESCOLA SENAI "PROF. DR. EURYCLIDES DE JESUS ZERBINI"

Jorge Miguel Teixeira do Nascimento Lisboa

Matheus Venâncio Cordeiro

Leonardo Silva Nogueira de Souza

Antônio Rafael Debroi Magalhães

+SAFE

Campinas SP

2021

Jorge Miguel Teixeira do Nascimento Lisboa

Matheus Venâncio Cordeiro

Leonardo Silva Nogueira de Souza

Antônio Rafael Debroi Magalhães

+SAFE

Projeto apresentado à Escola SENAI "Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini" para obtenção do certificado de conclusão do Curso Técnico de Informática.

Orientador Paulo Henrique Pansani

Orientador: Fernando José Ignácio

Orientador: Douglas de Cassio Quinzani Gaspar

Campinas SP

2021

+SAFE

Trabalho de conclusão de curso aprovado como requisito parcial para obtenção do grau de técnico, do curso Técnico de Informática da Escola SENAI "Prof. Dr. Euryclides de Jesus Zerbini".

BANCA EXAMINADORA

1º Examinador
2º Examinador
3º Examinador
Local e data

DEDICATÓRIA

Gostaríamos de agradecer nossos professores e a todos os envolvidos que ajudaram com o desenvolvimento do projeto onde nos vimos muito mais desafiados do que o normal.

"Tente uma, duas, três vezes
e se possível tente a quarta, a
quinta e quantas vezes for
necessário. Só não desista nas
primeiras tentativas, a
persistência é amiga da
conquista. Se você quer chegar
aonde à maioria não chega, faça
o que a maioria não faz."

Bill Gates

SUMÁRIO

1 IN	NTRODUÇAO	8
2 JI	USTIFICATIVA	9
3 O	DBJETIVOS	10
3.1. O	Dbjetivos Gerais	10
3.2. O	Objetivos Específicos	10
4 P	RODUCT BACKLOG	11
4.3. R	EQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	11
5. P	REMISSAS	12
6. R	ESTRIÇÕES	12
7. A	NÁLISE DE RISCOS DE UM PROJETO	12
7.1. N	lível e Planos de Ação para os Riscos	12
7.2. P	lanos de ação	13
8. S	PRINTS	14
8.1. P	rimeiro Sprint	14
8.1.1.	Product Backlog	14
8.1.2.	Sprint Backlog	14
8.1.3.	Burn Down Chart	14
8.1.4.	Diagramas	15
8.1.5.	Narrativas	16
8.1.6	Diagramas	20
8.1.7	Planos de teste	22
8.1.8	Kanban e Retrospectiva	24
8.1.9	Retrospectiva Kanban	28
8.2	Segundo Sprint	29
8.2.1	Product Backlog	29
8.2.2	Sprint Backlog	29
8.2.3	Burn Down Chart	29
8.2.4	Diagramas	30
8.2.5	Kanban e Retrospectiva	31
8.3	Terceiro Sprint	36
8.3.1	Product Backlog	36
8.3.2	Sprint Backlog.	36
8.3.3	Burn Down Chart	36
8.3.4	Kanban e Retrospectiva	37
8.3.5	Retrospectiva Kanban	41
8.4	Quarto Sprint	42
8.4.1	Product Backlog	42

	8.4.	.2	Sprint Backlog	42
	8.4.	.3	Burn Down Chart	42
8	3.5	Mod	lelo de Dados	48
	8.5.	1	Modelo lógico do banco de dados	48
	8.5.	2	Dicionário de dados	48
9	PRIN	NCIPA	IS TELAS DO SISTEMA	52
10	CON	ICLUS	ÃO	61
16	.1	E	screva os resultados obtidos	61
2	10.1	Cons	statações	61
2	10.2	Suge	estões de possíveis aperfeiçoamentos técnicos	61
11	REF	ERÊN	CIAS	62
12	GLO	SSÁR	IO	64
13	ANE	XOS		65

1 INTRODUÇÃO

Ao longo dos anos vem se mostrando que a segurança não é um ponto forte do nosso país, segundo uma pesquisa feita pelo g1 no ano de 2020, o Brasil caiu 10 posições referente a anos anteriores, hoje ocupando a posição de 126º país mais seguro do mundo, muito se vale por conta da qualidade dos serviços que temos a disposição, que não conseguem manter uma eficiência na hora do atendimento, assim causando uma demora que pode causar ocorrências terríveis com os usuários desses meios.

Por conta disso o +Safe veio com intuito de facilitar e melhorar à qualidade dos serviços já existentes, trazendo tecnologia, segurança e agilidade na hora do atendimento dos usuários, assim deixando os cidadãos do nosso país mais seguro.

2 JUSTIFICATIVA

Criamos esse aplicativo no intuito de ajudar o usuário na chamada dos serviços essenciais, para assim ter uma melhor experiencia quando for necessário usa-los.

Esse aplicativo ajudará os serviços na organização dos casos e atendimento, temos como exemplo quando acontece um incêndio, e quem está próximo ao acidente pensa em imediatamente ligar para o corpo de bombeiros, mas isso pode levar a uma superlotação das linhas telefônicas ou uma demora no atendimento, isso dificulta a execução do serviço desejado.

Por conta disso, o +Safe vem com o intuito de resolver esses problemas, dando assim mais agilidade a questões de atendimento, tudo isso através da tecnologia geolocalização.

3 OBJETIVOS

O objetivo é trazer uma maior segurança para as pessoas e uma maior portabilidade e agilidade para o uso do serviço de chamadas de emergência e distribuir e organizar melhor as chamadas através do sistema.

3.1. Objetivos Gerais

Agilizar processos, diminuir tempo entre chamadas de emergência, facilitar o acesso aos usuários e aumentar a segurança nas cidades.

3.2. Objetivos Específicos

Ter melhor controle de dados para conseguir agilizar e diminuir processos e custos, para análises de dados, para investimentos em melhores manutenções e aproximar ainda mais os usuários de suas necessidades emergenciais.

Para termos um melhor controle de dados o usuário ao se cadastrar terá que preencher um formulário com nome, telefone etc. Além disso para solicitar um serviço ele terá que passar um breve resumo sobre o ocorrido para que quando nós formos solicitar o serviço já possamos informar tudo de uma vez e de forma única na qual não gere pânico nem a vítima quanto aos indivíduos próximos. Isso tara uma melhor organização do serviço essencial na administração dos casos pois não haverá inúmeras chamadas do mesmo caso e todas as informações já serão passadas para eles poderem enviar o socorro.

4 PRODUCT BACKLOG

4.1. Aplicativo do usuário

- **RF1.01** O sistema deve permitir o acesso somente para usuários que tenham cadastro prévio.
- RF1.02 O sistema deve enviar uma requisição de ajuda.
- **RF1.03** Ao final de uma chamada de emergência o sistema deve salvar um formulário que será preenchido pelo atendente, para especificar o que houve na requisição de ajuda.

4.2. Aplicativo do atendente

- **RF 2.01** O sistema deve permitir o acesso somente para usuários que tenham cadastro prévio.
- RF 2.02 O sistema deve exibir uma requisição de ajuda.
- RF 2.03 O sistema deve traçar uma rota até o usuário que requisitou ajuda.
- **RF 2.04** O atendente poderá finalizar a chamada apenas quando estiver ao alcance de 50 metros do usuário.
- **RF 2.05** Ao final de uma chamada de emergência o sistema deve salvar um formulário que será preenchido pelo atendente, para especificar o que houve na requisição de ajuda.

4.3. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- **RNF01 –** o sistema deve conter um layout minimalista para evitar excesso de informações na tela.
- **RNF02 –** O sistema deve funcionar em dispositivos com o Android 5.0 (Lollipop) em diante que abrange cerca de 94,1% dos dispositivos Android.
- **RNF03** o sistema deve ser simples e direto de se usar.
- **RNF04 –** O aplicativo será seguro de se usar tanto na hora da emergência para uma chamada mais segura e rápida sem levantar muitas suspeitas do possível assaltante. Quanto na parte de transferência de dados que serão criptografados.

5. PREMISSAS

- Teremos apenas nossas máquinas para o desenvolvimento.
- Chat entre os integrantes do grupo (chat de voz também);
- Executar o projeto de segunda a sexta

6. RESTRIÇÕES

- Como nossos horários de aula nos permitem, fins de semana não contaram para desenvolvimento.
- Somente serão utilizados softwares usados em aula para o desenvolvimento da aplicação.
- Não ter mais de 6 horas de trabalho durante o dia, e não menos de uma hora.

7. ANÁLISE DE RISCOS DE UM PROJETO

ID	Ameaça	Impacto	Probabilidade	Risco
5	Atraso na Execução	5	3	15
2	Falta de Internet	3	3	9
3	Problema de Hardware	3	2	6
1	Falta de Energia	3	2	6
4	Falta de Integrante	4	1	4
6	Eventos	2	2	4

7.1. Nível e Planos de Ação para os Riscos

Definimos uma hierarquia do nível dos riscos, do mais grave para o menos grave. Assim, damos uma maior atenção às ameaças com maior impacto e probabilidade de acontecer.

Impacto		
Nível		
5	Critico	
4	Serio	
3	intermediario	
2	moderado	
1	Leve	

Probabilidade		
Nível		
3	Altamente provavel	
2	Provavelmete	
1	Pouco provavel	

7.2. Planos de ação

- 1 Corrigir e implementar aspectos na documentação se necessário ou a criação de layouts e diagramação.
- 2 Caso haja falta de internet: O membro da equipe que estiver sem o uso de internet ficara encarregado de realizar manutenção do código lendo e procurando erros ou ler a documentação procurando como melhorar.
- 3 Tentar participar por celular e corrigir testes ou documentos já feitos, além de nos ajudar por chamada, como o estilo de trabalho de "dois por um".
- 4 Redistribuir as tarefas conforme a demanda do projeto.
- 5 Caso haja atraso na execução de tarefas dividiremos a equipe em duas para assim uma equipe recuperar o tempo perdido e a outra continuará com o possível.
- 6 Em casos de evento ou imprevistos o membro terá que comunicar o restante da equipe para eles se organizarem e manterem a produção mesmo com uma pessoa a menos naquele horário e assim que possível o membro terá que voltar e em contraturno correr atrás de possíveis atrasos.

8. SPRINTS

8.1. Primeiro Sprint

Criar uma tela de login e cadastro para usuário e atendente, podendo realizar os cadastros dos atendentes e usuários e até mesmos já conseguirmos constatar um login.

8.1.1. Product Backlog

Não houve modificações no Product Backlog.

8.1.2. Sprint Backlog

RF1.01 - O sistema deve permitir o acesso somente para usuários que tenham cadastro prévio.

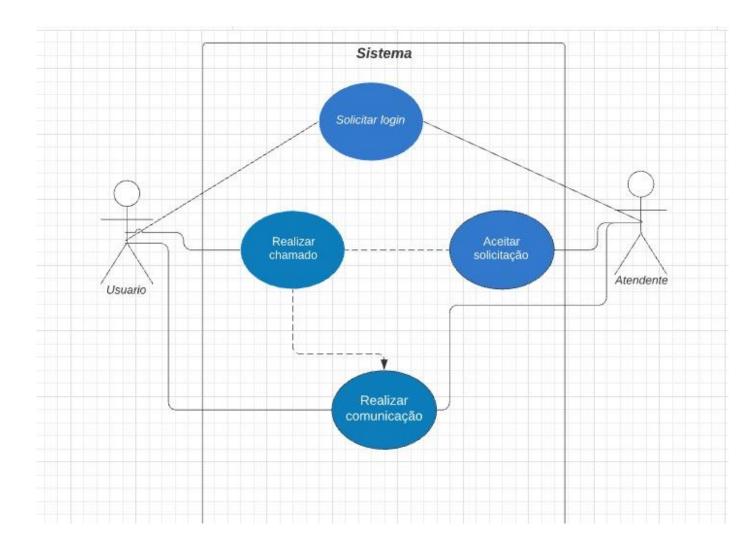
RF 2.01 - O sistema deve permitir o acesso somente para usuários que tenham cadastro prévio.

8.1.3. Burn Down Chart



8.1.4. Diagramas

Diagrama de caso de uso



8.1.5. Narrativas

Narrativa de casa de uso

Login Cliente

Sigla/Nome: CSU01 - Login Cliente

Objetivo: Acessara a conta do cliente e o atendente no sistema

Frequência estimada: 1 vez Ator Principal: Cliente/atendente

CENÁRIO PRINCIPAL

- 1. O usuário/atendente acessara a página login.
- 2. O usuário/atendente preenchera todos os campos solicitados na tela de login.
- 3. O sistema verificara CPF e a senha do Usuário/Atendente
- 4. O programa confirmara o login efetivado com sucesso usuário/atendente

CENÁRIO ALTERNATIVO

- 1. O usuário/atendente que não tiver se cadastrado acessara a página Cadastro.
- 2. O usuário/Atendente preenchera todos os campos solicitados na tela de cadastro.
- 3. O sistema verificara o CPF
- 4. O usuário/Atendente confirmara seu Cadastramento

CENÁRIOS DE EXCEÇÃO

Falha na verificação

- 1. Falha na validação dos campos
- 2. Será informado ao cliente os campos que estão preenchidos incorretamente e somente após as correções será permitido efetuar o login do Usuário/Atendente

PRÉ-CONDIÇÕES

PÓS-CONDIÇÕES

 Após a verificação dos campos ser feita o cliente será redirecionado para a tela do login

Aceitar solicitação

Sigla/Nome: CSU02 – Aceitar solicitação

Objetivo: o atendente deve ter acesso a ocorrência

Frequência estimada: constantemente

Ator Principal: atendente

CENÁRIO PRINCIPAL

- 1. Clicar no botão aceitar
- 2. Localização do cliente

CENÁRIO ALTERNATIVO

- 5. Se a ocorrência já for atendida você irá para a próxima chamada
- 6. Se a ocorrência ser cancelada

CENÁRIOS DE EXCEÇÃO

Falha na verificação

- 3. Falta de internet
- 4. Erro de conexão com firebase(banco de dados)

PRÉ-CONDIÇÕES

- 1. Deve estar logado
- 2. Deve aceitar o chamado
- 3. O usuário deve permitir a localização

PÓS-CONDIÇÕES

Realizar chamado

Sigla/Nome: CSU03 – Realizar chamado

Objetivo: o usuário irá efetuar um chamado de emergência para os atendentes

Frequência estimada: constantemente

Ator Principal: cliente

CENÁRIO PRINCIPAL

- 3. O usuário clicara no botão SOS.
- 4. O sistema enviara as coordenadas do usuário para o RealtimeDatabase.

CENÁRIO ALTERNATIVO

7. Se a ocorrência for cancelada

CENÁRIOS DE EXCEÇÃO

Falha na verificação

- 1. Falha na validação dos campos
- 2. Será informado ao cliente os campos que estão preenchidos incorretamente e somente após as correções será permitido cadastrar o usuário/atendente

PRÉ-CONDIÇÕES

4. O usuário deve estar logado no sistema

PÓS-CONDIÇÕES

- 1. Um atendente recebera o chamado de emergência.
- 2. O atendente deve aceitar o pedido de emergência, pegando os dados do usuário no RealtimeDatabase.
- 3. Traçar uma rota até o usuário que requisitou
- 4. Um trajeto do atendente até o usuário será mostrado
- 5. O chat será habilitado para a comunicação do usuário e do atendente
- 6. As localizações de ambos serão atualizadas de tempo em tempo

Realizar comunicação

Sigla/Nome: CSU04 - Realizar comunicação

Objetivo: estabelecer comunicação entre atendente e usuário através de um chat.

Frequência estimada: constantemente Ator Principal: cliente/atendente

CENÁRIO PRINCIPAL

1. Chat entre o usuário e o atendente

CENÁRIO ALTERNATIVO

1. Se a ocorrência ser cancelada

CENÁRIOS DE EXCEÇÃO

Falha na verificação

1. se a ocorrência ser cancelada

PRÉ-CONDIÇÕES

1. chamar serviço de emergência

PÓS-CONDIÇÕES

8.1.6 Diagramas

Diagrama de classe - Usuário

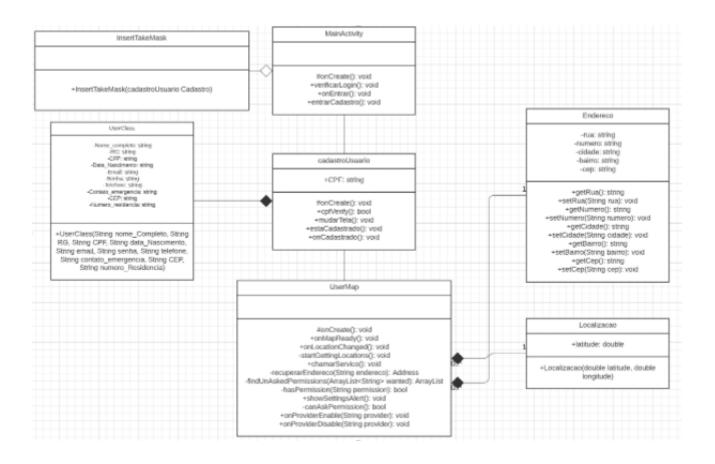
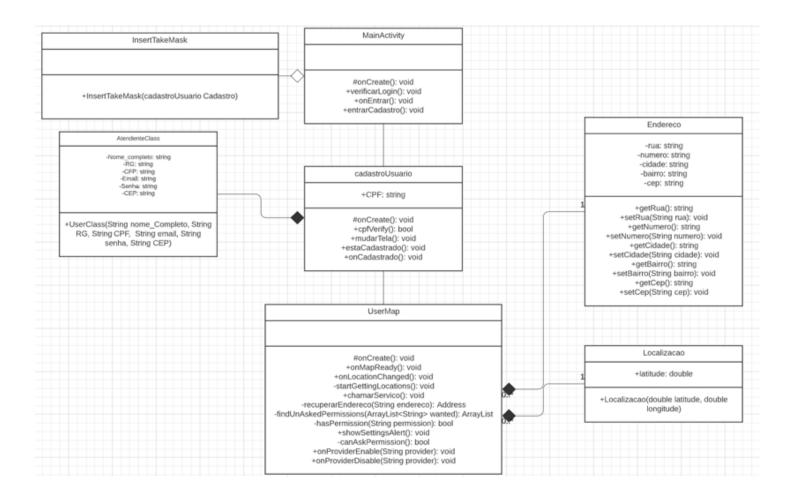


Diagrama de classe - Atendente



8.1.7 Planos de teste

Plano de testes

	1 caso de teste 01						
		Funcionalidade:Cadas	trar cliente				
Passos	Ações						
1	Clicar em "ca	dastrar nova conta"					
2	preencher o	campo "Nome" com o valor ex: L	eonardo Nogueira				
3	Preencher o	campo "Rg" com o valor valido e	x: 31.180.094-4				
4	Preencher o	campo "CPF" com o valor ex: 06	9.106.688-47				
		campo "data de nascimento" co					
6	Preencher o	campo "E-mail" com o valor ex: l	uisbrenorezende@gmail.com.br				
	7 Preencher o campo "telefone" com o valor ex: 19989222780						
8	8 Preencher o campo "senha" com o valor Ex: senhateste						
9 Preencher o campo "telefone de emergincia" com o valor ex: 19 32389473							
10 Preencher o campo "Numero da rosidencia" com o valor 161							
11 Preencher o campo "CEP" com o valor 13040069							
12 clicar no botão "Entrar"							
Resultado esperado	Resultado esperado Redirecionar para a tela login com a mensagem de cadastro Reakuzado com Sucesso						
responsavel	responsavel Leo Silta/Rafael Debroi						
№ de Testes		Data	Resultado				
15		19/03/2021	Sucesso				

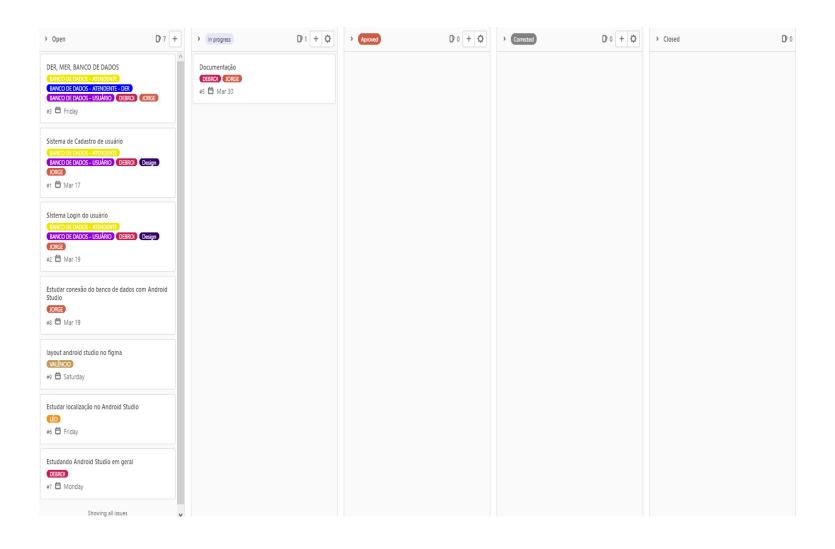
		Caso de teste 02		
	F	uncionalidade: login cliente		
Passos	Ações			
1	Preencher o can	npo "CPF" com o CPF cadastrado		
2	Preencher o can	npo "senha" com a senha cadastr	ada	
3	Clicar no botão	Clicar no botão "entrar"		
Resultado Esperado	Redirectionar pa	Redirecionar para a tela do mapa que efetivara o chamado		
Responsável	Antonio Rafael	Antonio Rafael Debroi Magalhaes		
№ de Test	es	DATA	Resultado	
5		19/03/2021	Sucesso	

Caso de teste 03					
		Funcionalidade:cadastr	ar atendente		
Passos	Ações				
1	Clicar em "Cri	ar um nova conta " na tela de lo	gin		
2	preencher o	campo "Nome" com o valor ex: F	aelDebroi		
3	Preencher o	campo "RG" com o valor valido (ex: 31.180.094-4		
4	Preencher o	Preencher o campo "CPF" com o valor ex: 069.106.688-47			
5	Preencher o campo "E-mail" com o valor ex: luisbrenorezende@gmail.com.br				
6	Preencher o campo "senha " com o valor Ex: senhateste				
7	Selecione a base a base no Spinner				
8	click no botão	click no botão "Cadastrar"			
Resultado esperado	Redirecionar	para a tela login do atendente 🤇	com a mensagem de cadastro Realizado com Sucesso		
responsavel Leo Silta/Rafael Debroi					
№ de Testes		Data	Resultado		
15		19/03/2021	Sucesso		

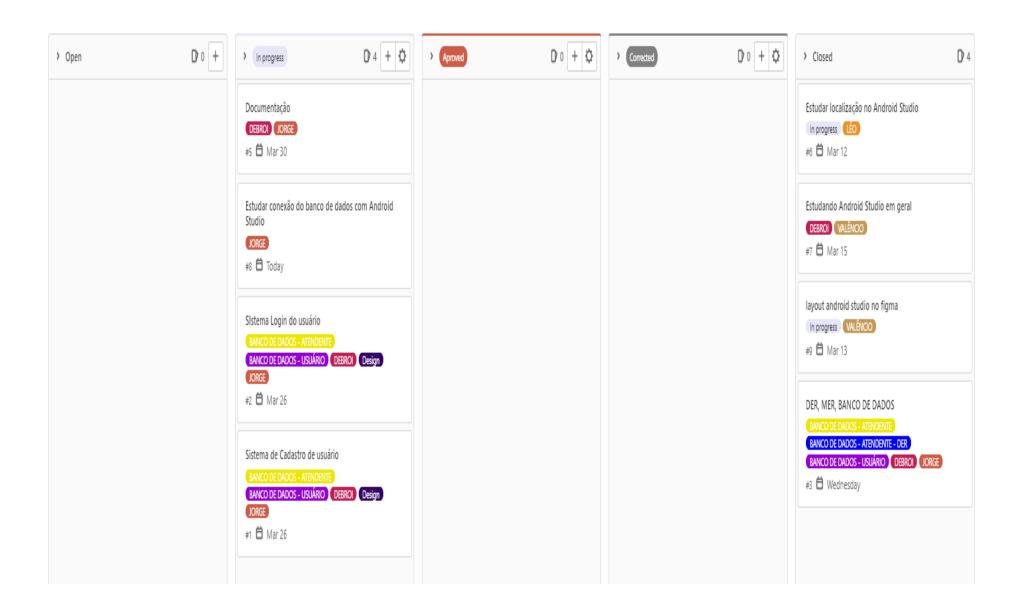
Caso de teste 04				
	F	uncionalidade: login atendente		
Passos	Ações			
1	Preencher o car	npo "CPF" com o CPF cadastrado		
2	Preencher o car	npo "senha" com a senha cadastrada		
3	Clicar no botão "Entrar"			
4	Clicar no botão "Cadastrar"			
Resultado Esperado	Redirecionar para a tela de do mapa que efeticara o chamado			
Responsável	Antonio Rafael Debroi Magalhaes			
Nº de Test	es	DATA	Resultado	
5		19/03/2021	Sucesso	

8.1.8 Kanban e Retrospectiva

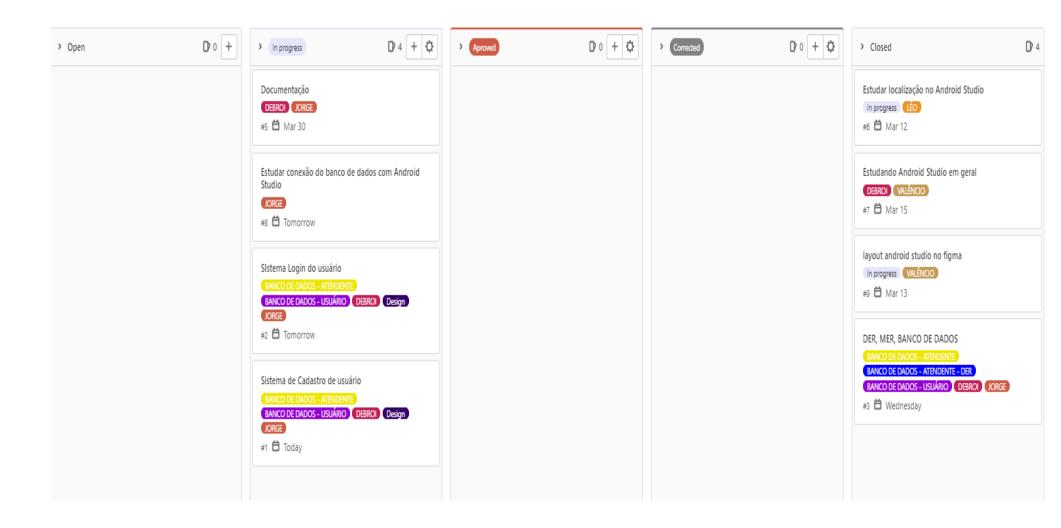
Primeira Semana



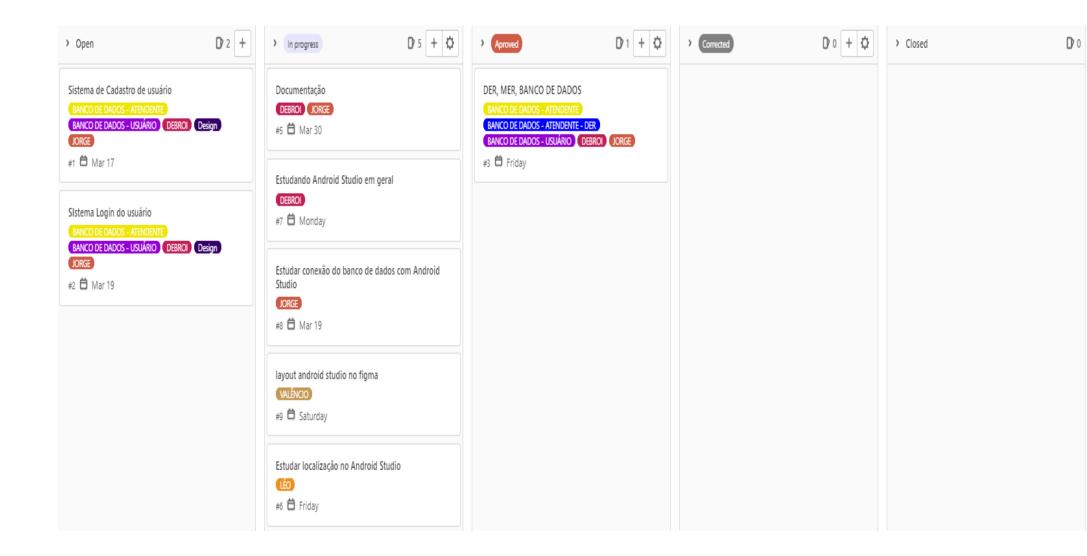
Segunda semana



Terceira Semana



Quarta semana



8.1.9 Retrospectiva Kanban

Nem todas as Atividades foram realizadas nesse primeiro Sprint com êxito, não conseguimos atingir nosso objetivo devido as escolhas no começo do sprint (Mysql e webServices). Mudados as estratégias entre a equipe decidimos usar o firebase devidos a serviços como RealtimeDatabase, Cloud Firestore (e entre outros que podem ser usados futuramente).

Segundo Sprint

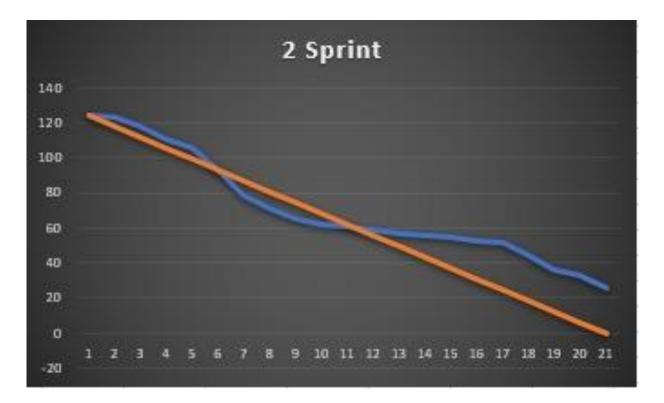
8.2.1 **Product Backlog**

Não houve modificações no Product Backlog.

8.2.2 Sprint Backlog

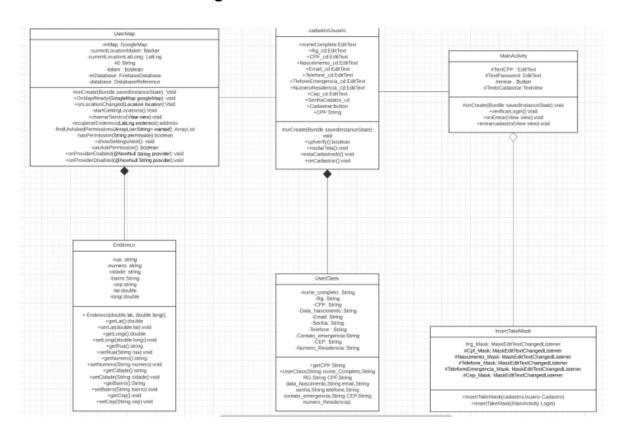
- **RF1.01** O sistema deve permitir o acesso somente para usuários que tenham cadastro prévio.
- RF1.02 O sistema deve enviar uma requisição de ajuda.
- **RF 2.01** O sistema deve permitir o acesso somente para usuários que tenham cadastro prévio.
- RF 2.02 O sistema deve exibir uma requisição de ajuda.

8.2.3 Burn Down Chart

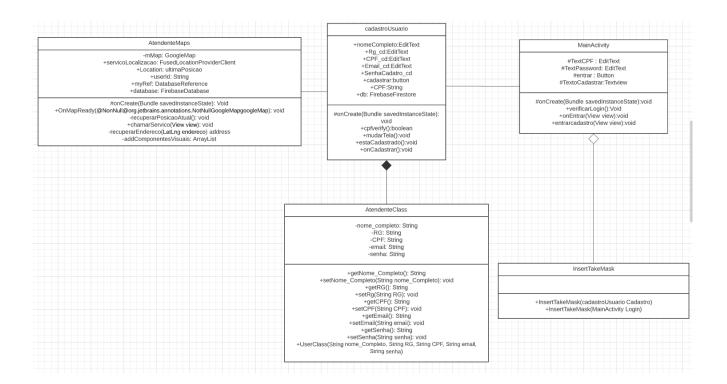


8.2.4 Diagramas

Diagrama de classe - Usuário

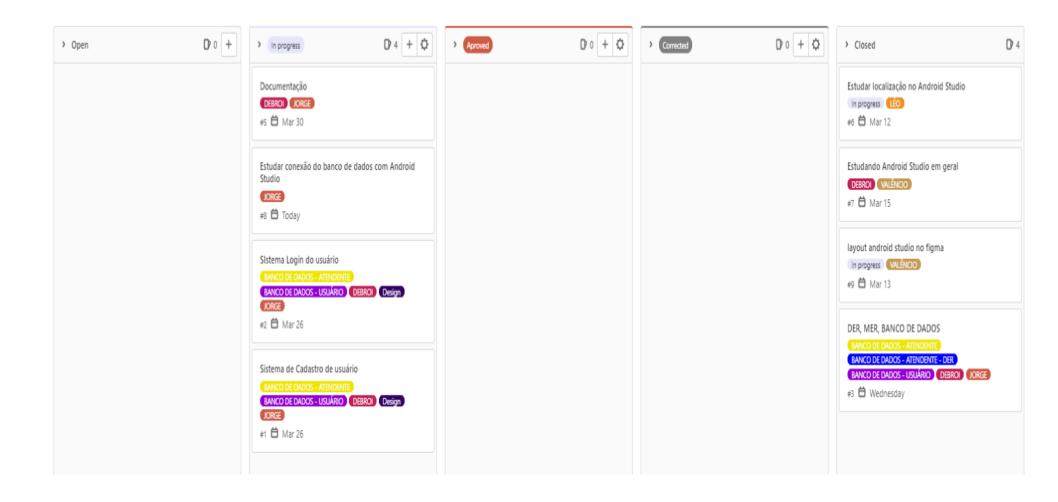


Atendente

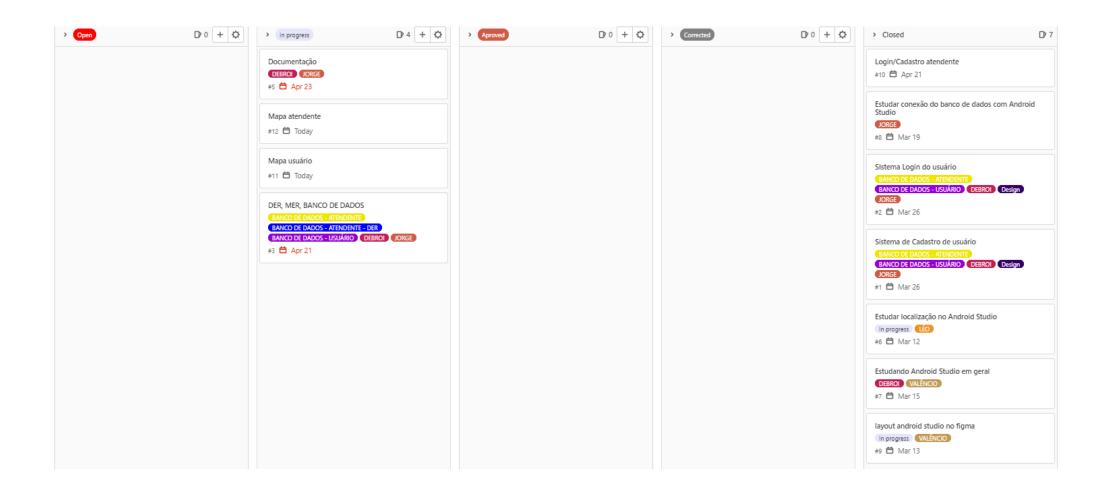


8.2.5 Kanban e Retrospectiva

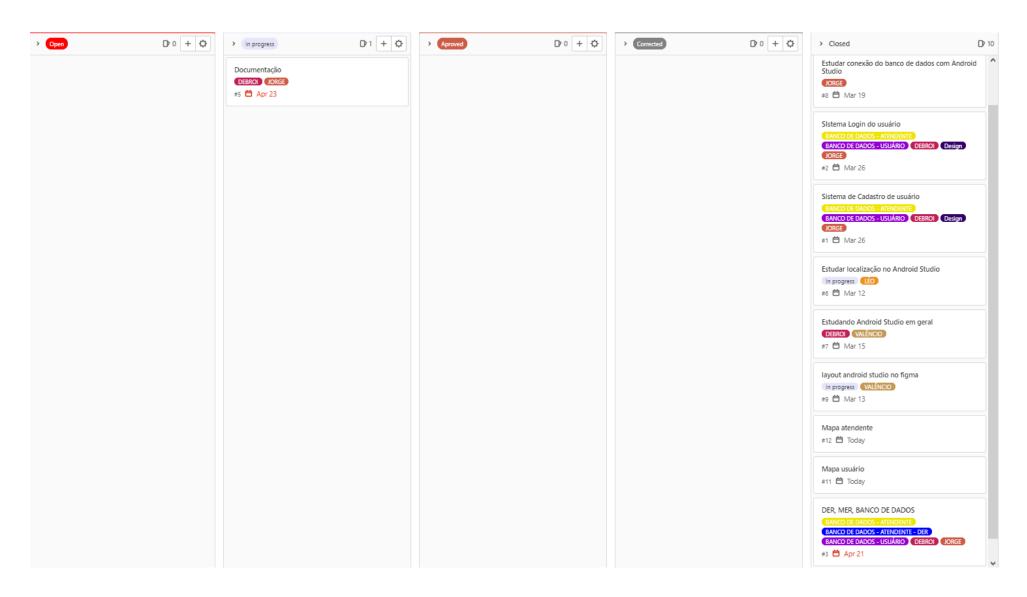
Primeira semana



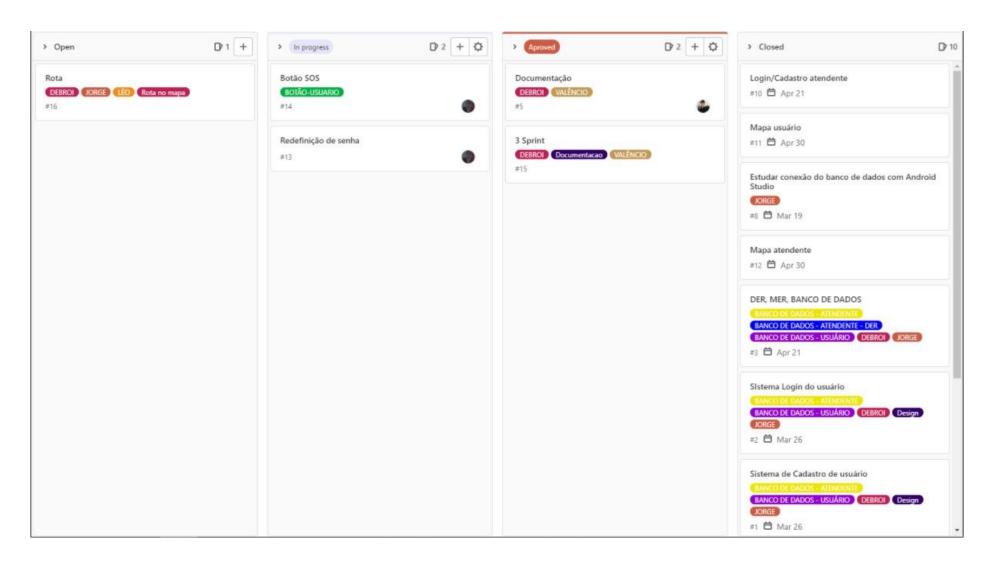
Segunda Semana



Terceira semana



Última semana



Retrospectiva Kanban

Nesse Sprint fizemos a interface do usuário e o botão de SOS para a solicitação de chamados, atualização da localização no banco, no app do usuário e do atendente.

Terceiro Sprint

8.3.1 **Product Backlog**

Não houve modificações no Product Backlog

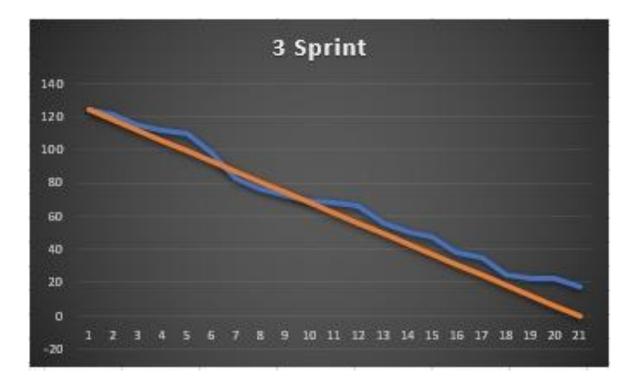
8.3.2 Sprint Backlog.

RF1.02 - O sistema deve enviar uma requisição de ajuda.

RF 2.02 - O sistema deve exibir uma requisição de ajuda.

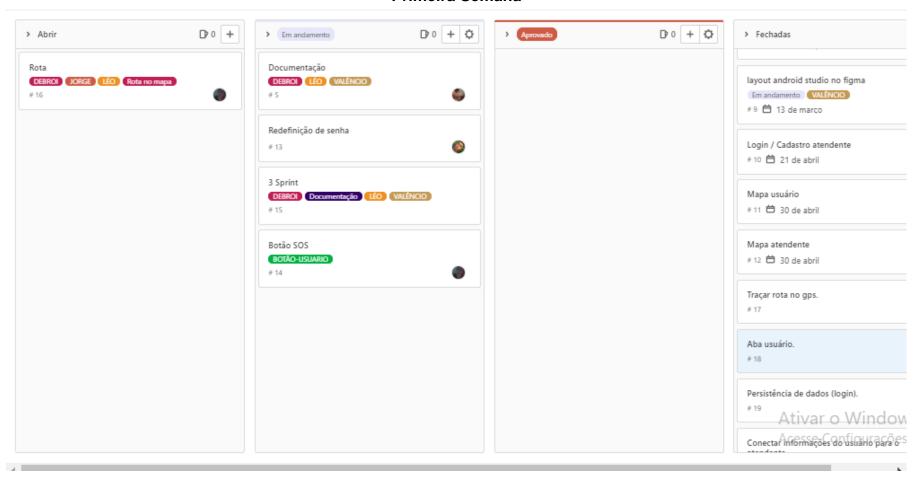
RF 2.03 - O sistema deve traçar uma rota até o usuário que requisitou ajuda.

8.3.3 Burn Down Chart

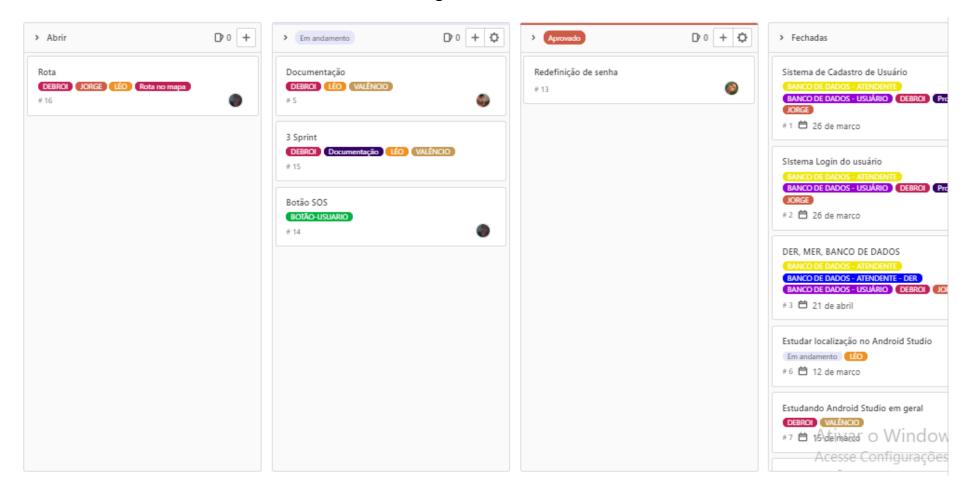


8.3.4 Kanban e Retrospectiva

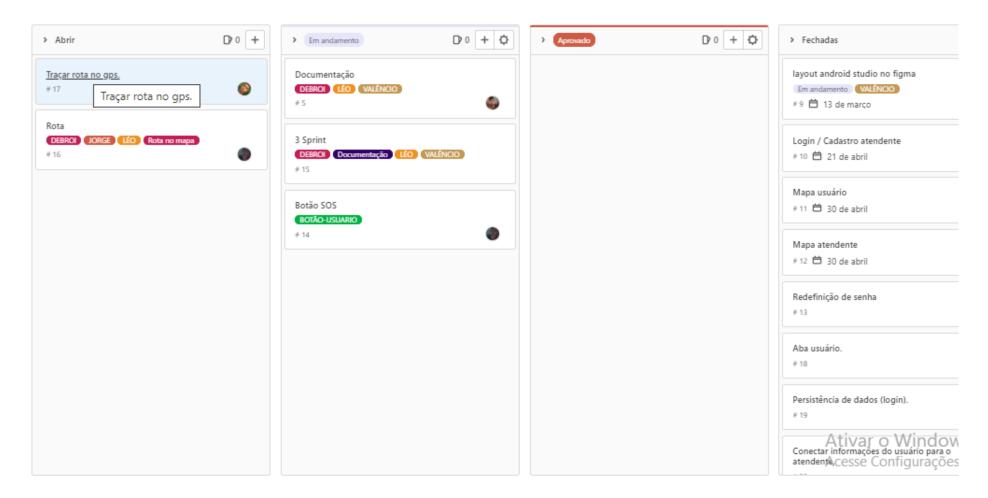
Primeira Semana



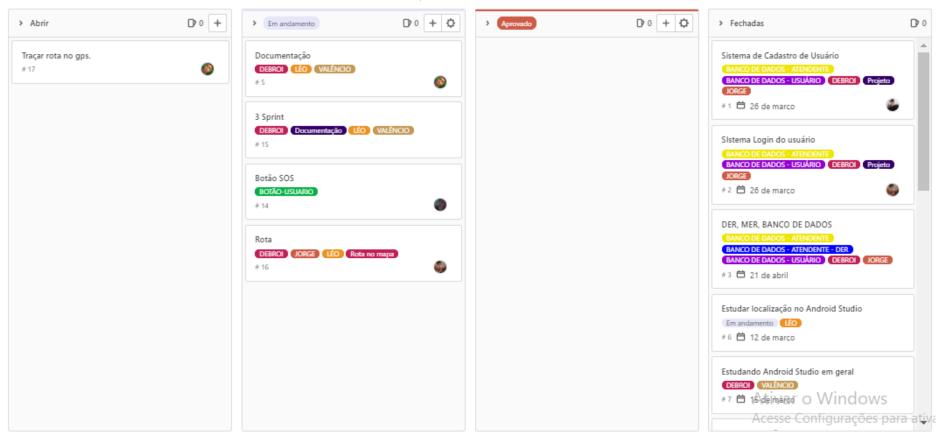
Segunda Semana



Terceira Semana



Quarta Semana



8.3.5 Retrospectiva KanbanNesse Sprint fizemos alterações para que fosse possível a passada de informações da chamada do usuário para o atendente para que assim pudesse ser feito o chamado, correções de alguns bugs.

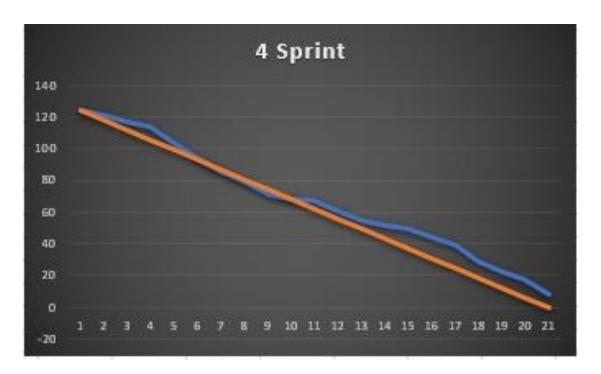
Quarto Sprint

8.4.1 **Product Backlog**Não houve modificações no Product Backlog

8.4.2 Sprint Backlog.

RF1.02 - O sistema deve ser capaz de mostrar a localização em tempo real **RF 2.02** - O sistema deve ser capaz de solicitar o serviço pelo botão SOS.

8.4.3 Burn Down Chart



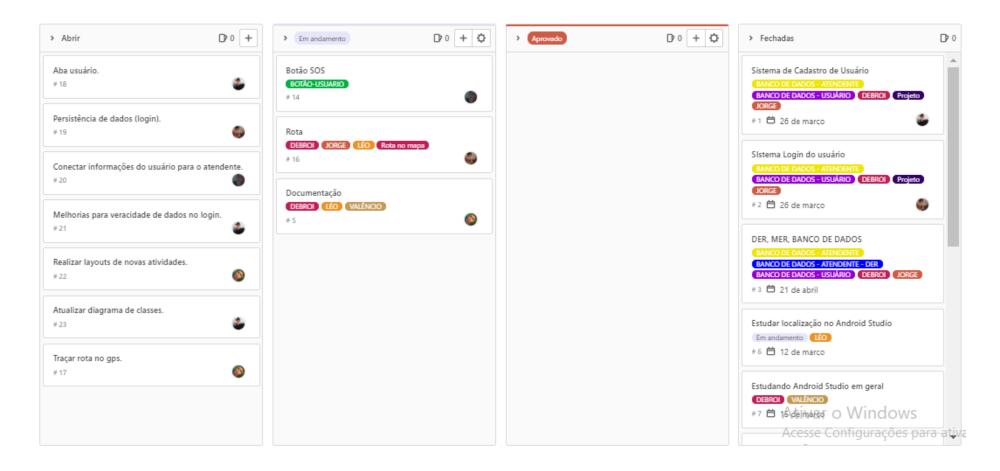
8.4.4 Plano de Teste

Caso de teste 05				
Chamar Serviço				
Passos	Ações			
1	apertar o botão SOS			
2	Confirmar localização			
3	apertar o botão para confirmar			
4	aguardar o atendente chegar até o local indicado			
Resultado esperado	Atendente receber o chamado e acompanhar localização			
Responsavel	Leonardo Silva Nogueira de Souza			
Nº de Testes	Data Resultado			
10	15/06/2021	Sucesso		

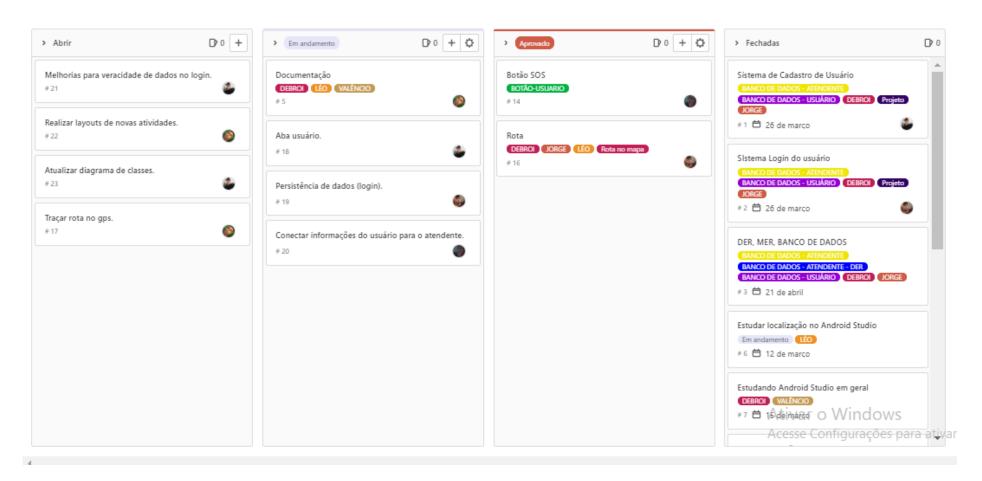
Caso teste 06				
	Desliga	r internet		
Passos	Ações			
1	clicar botão chamar			
2	desativar internet			
Resultado esperado	Sistema exibir uma mensagem de erro através de um Toast			
Responsavel	Jorge Miguel			
Nº de Testes	Data	Resultado		
5	20/06/2021	Sucesso		

8.4.5 Kanban e Retrospectiva

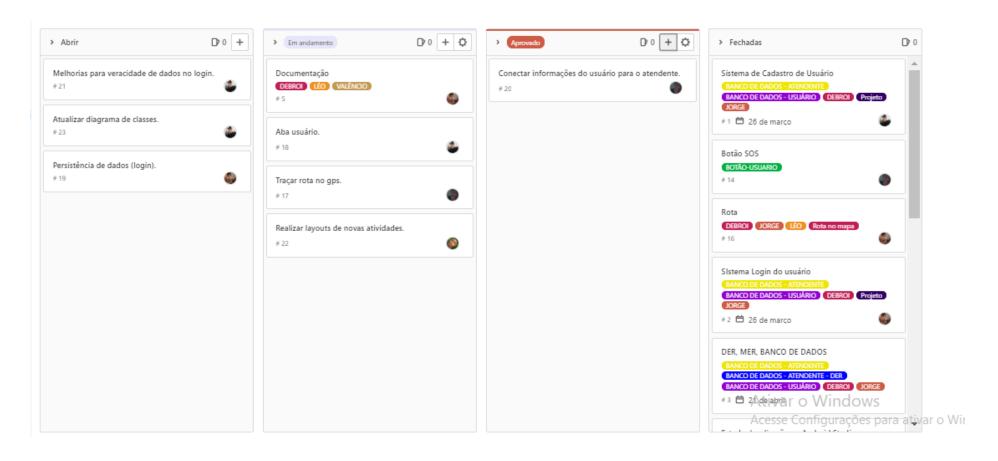
Primeira Semana



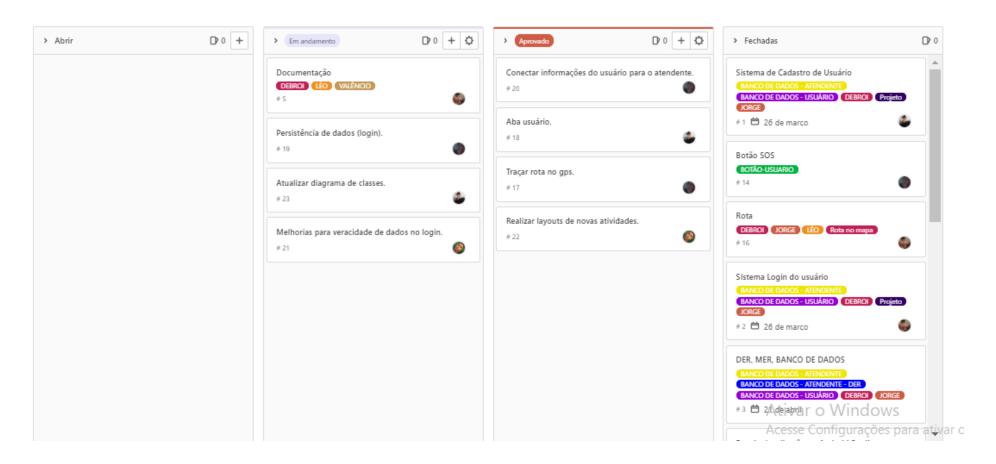
Segunda Semana



Terceira Semana

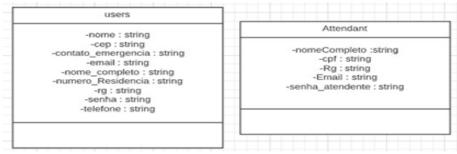


Quarta Semana



Modelo de Dados

8.5.1 Modelo lógico do banco de dados

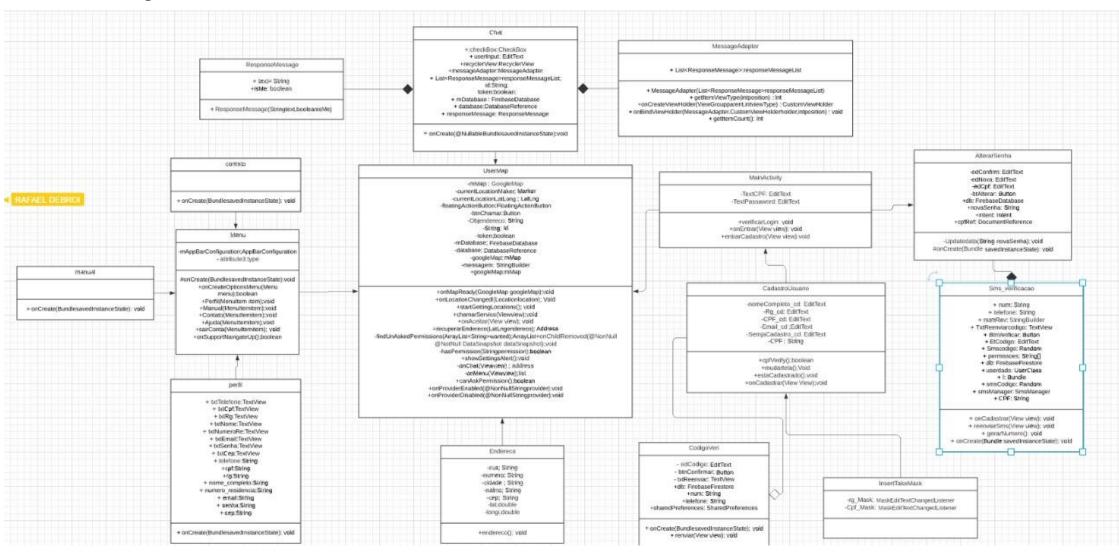


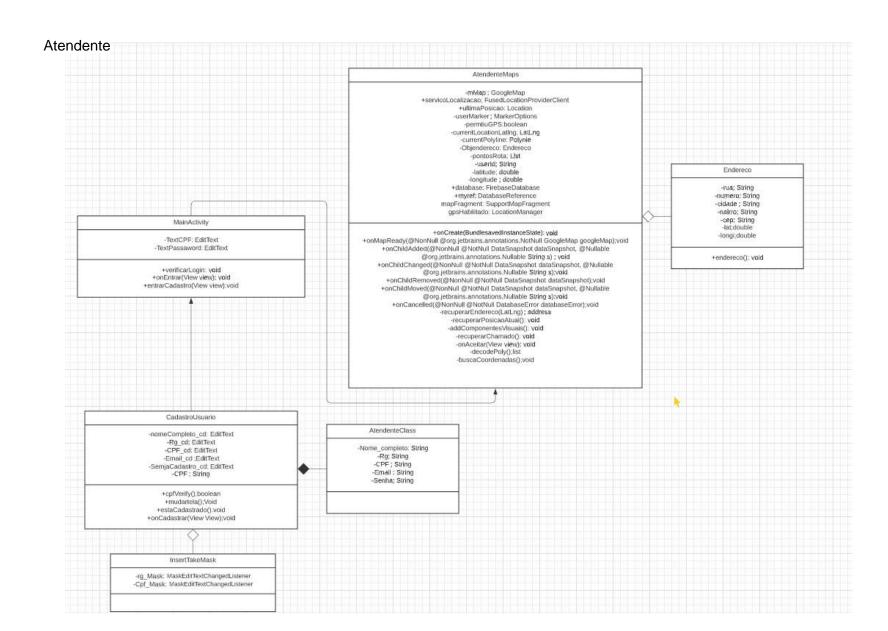
8.5.2 Dicionário de dados

Atendente				
Tipo de dados	nome do campo	descricao		
Text	Cpf	O campo guarda o Cpf do atendente		
Text	Email	O campo guarda o Email do atendente		
Text	nome_Completo	O campo guarda o nome completo do atendente		
Text	rg	O campo guarda o RG do atendente		
Text	senha	O campo guarda a senha do atendente		

		_		
User				
Tipo de dados	nome do campo	descricao		
Text	сер	Esse campo guarda o cep do usuario		
Text	contato_emergencia	Esse campo guarda o contato de emergencia do usuario		
Text	cpf	Esse campo guarda o cpf do usuario		
Text	data_Nascimento	Esse campo guarda a data de nascimento		
Text	email	Esse campo guarda o email do usuario		
Text	nome_completo	Esse campo guarda o nome de completo		
Text	numero_Residencia	Esse campo guarda o numero de residencia		
Text	rg	Esse campo guarda o rg do usuario		
Text	senha	Esse campo guarda o senha do usuario		
Text	telefone	Esse campo guarda o telefone do usuario		

8.5.3 Diagrama de classes



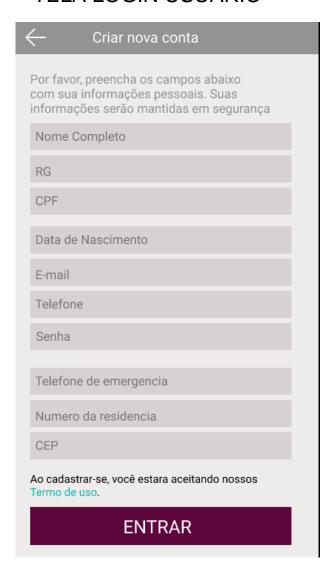


8.5.4 Retrospectiva Kanban

Nesse Sprint tivemos atrasos devido a erros em atualizar em tempo real no banco a localização do usuário e traçar a rota entre atendente e usuário, mas conseguimos pegar os dados de um e enviar para o outro, e marcar a localização atual de usuário para o atendente.

PRINCIPAIS TELAS DO SISTEMA

TELA LOGIN USUARIO



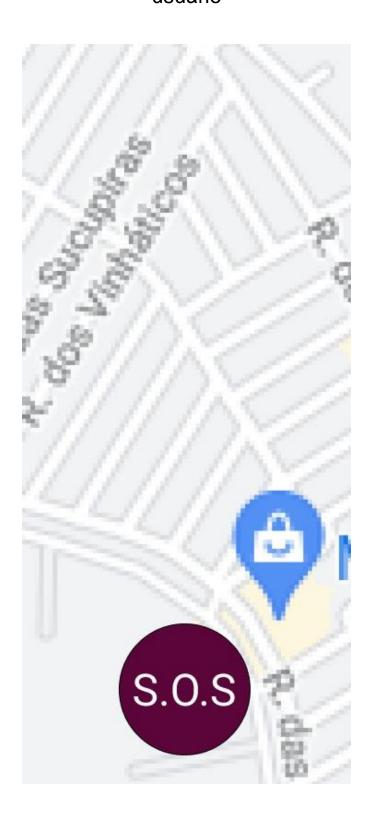
TELA CADASTRO ATENDENTE

← Cria	r nova conta			
Por favor, preencha com sua informaçõe informações serão r				
Nome Completo				
RG				
CPF				
E-mail				
Senha				
Base	V			
Ao cadastrar-se, você e Termo de uso.	Ao cadastrar-se, você estara aceitando nossos Termo de uso.			
ENTRAR				

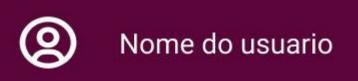
CADASTRO USUARIO E TELA LOGIN ATENDENTE



Tela de Realização de chamado usuário



Tela menu do usuário











Tela de alteração de Senha



CPF

ALTERAR SENHA

CONFIRMAR SENHA

ALTERAR

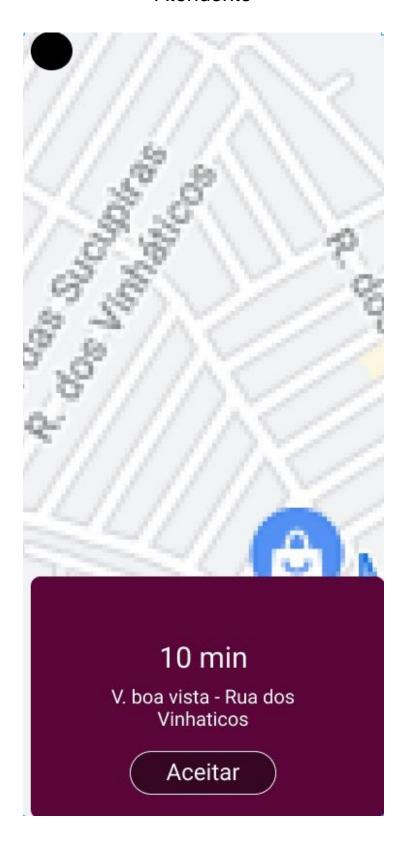
Tela de verificação de dispositivo



VERIFICAR

Não recebeu? Reenvie de novo

Atendente



Verificação de cadastro

Enviamos o código de verificação via SMS para o número: (19)99650-2702.
Digite o código enviado e clique no botão abaixo.

Código

Esse não é seu número? Mude-o aqui. Reenviar SMS? Clique aqui.

CONTINUAR

CONCLUSÃO

16.1 Escreva os resultados obtidos

Atualmente nossa aplicação possui uma função muito acadêmica ainda, mas conseguimos colocar máscaras nos campos de texto, limites de caracteres, verificação para mínimo e máximo de caracteres na senha, verificação de CPF para evitarmos fraldes.

Constatações

Inicialmente tínhamos a ideia de conectar com o banco de dados MySQL, mas devido a função de localização pudemos verificar que teremos uma melhor performance e praticidade ao usarmos o Firebase.

Infelizmente não conseguimos entregar nesse sprint as funções planejadas que seriam: o possível cadastro de usuário e atendente sendo salvos no banco de dados MySQL

Sugestões de possíveis aperfeiçoamentos técnicos

Esperamos conseguir no próximo sprint cadastrar usuários e atendentes, fazer os usuários logarem no aplicativo e salvar seus dados para mostramos posteriormente, criar um mapa na tela do aplicativo que já consiga localizar o usuário com precisão, nos organizarmos melhor com a equipe e planejar melhor nossos horários.

REFERÊNCIAS

FELIPE, Jansen. [Android] como inserir máscara em um EditText. 2015. Disponível em: https://jansenfelipe.com.br/2015/05/08/android-como-inserir-mascara-em-um-edittext/. Acesso em: 20 fev. 2021.

MARIO.ALVIAL. **Trocando caracteres de uma String no Java**. 2018. Disponível em: https://www.alura.com.br/artigos/trocando-caracteres-de-uma-string-no-java#:~:text=Precisamos%20sumir%20com%20os%20caracteres,que%20passarmos%20por%20outro%20caractere. Acesso em: 16 mar. 2021.

SROSA, Julio Cesar. **Como remover caracteres de uma string?**[RESOLVIDO]. 2011. Disponível em: https://www.guj.com.br/t/como-remover-caracteres-de-uma-string-resolvido/80061. Acesso em: 10 mar. 2021.

GASPAR, Prof. Douglas. **Criando aplicativo Android com recursos de mapa e localização do GPS**. 2020. Disponível em: https://douglasgaspar.wordpress.com/2020/05/26/criando-aplicativo-android-com-

https://douglasgaspar.wordpress.com/2020/05/26/criando-aplicativo-android-com-recursos-de-mapa-e-localizacao-do-gps/. Acesso em: 09 mar. 2021.

CODEFICANDO. Usando o componente Spinner (combobox) no {Android Studio}. 2015. Disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=thQktEkN2Q0. Acesso em: 11 fev. 2021.

PB, G1. Aplicativo 'SOS Cidadão' para acionar polícia e bombeiros é lançado na PB. 2017. Disponível em: http://g1.globo.com/pb/paraiba/noticia/2017/03/aplicativo-soscidadao-para-acionar-policia-e-bombeiros-e-lancado-na-pb.html. Acesso em: 22 mar. 2021.

PARANÁ, Polícia Militar do. **Aplicativo 190**. Disponível em: http://www.pmpr.pr.gov.br/Pagina/Aplicativo-190#. Acesso em: 07 mar. 2021.

PðBLICA, A Força Pública de São Paulo Secretaria da Segurança. **PM com você**. Disponível em: https://www.policiamilitar.sp.gov.br/servicos/aplicativo-pm-com-voce. Acesso em: 17 fev. 2021.

SC, G1. Aplicativo da PM de SC permite chamar polícia pelo celular. 2019. Disponível em: https://g1.globo.com/sc/santa-catarina/noticia/2019/11/22/aplicativo-da-pm-de-sc-permite-chamar-policia-pelo-celular.ghtml. Acesso em: 14 abr. 2021.

CODING, Android. **Google Map Tutorials**. 2020. Disponível em: https://www.youtube.com/playlist?list=PLcS69DU4tB0Z72nXmp9eEI7GdG0qahEpW. Acesso em: 25 mar. 2021.

VIDIGAL, Lucas. **Brasil cai em ranking que mede paz no mundo; pandemia deve agravar violência, diz relatório**. 2020. Disponível em:

https://g1.globo.com/mundo/noticia/2020/06/10/brasil-cai-10-posicoes-em-ranking-sobre-paz-pandemia-deve-agravar-violencia-no-mundo-diz-relatorio.ghtml. Acesso em: 13 abr. 2021.



