

### Ejercicios cadenas de caracteres.

#### Ejercicio nº 1.

Se desea codificar en Java un programa que nos permita introducir por teclado una serie de cadenas de caracteres, que finalizarán con la introducción de una cadena con el contenido «FINAL», en ese momento el programa nos mostrará en pantalla la frase que hayamos introducido que tenga la palabra más larga y su palabra más larga (En caso de existir más de una frase con palabras de la misma longitud, o una frase que tenga dos palabras con el mismo número de letras, se tomar la primera, por ejemplo:

- **Frases introducidas:** La casa del riachuelo no tiene balcones  
Las secuencias obtenidas no significan nada  
FINAL
- **Frase con la palabra más larga:** Las secuencias obtenidas no significan nada
- **Palabra más larga de la frase:** secuencias

#### Ejercicio nº 2.

Se desea codificar en Java un programa que nos permita introducir por teclado una cadena de caracteres, y dos palabras, el programa deberá sustituir las apariciones de la primera palabra por la segunda palabra. **NO UTILIZAR LOS METODOS DE LA CLASE STRING**

- **Cadena introducida:** Cuando sale el sol debemos utilizar un parasol y se quita el sol.
- **Palabras:** sol - luna
- **Cadena resultante:** Cuando sale el luna debemos utilizar un parasol y se quita el luna.

#### Ejercicio nº 3.

Se desea codificar en Java un programa que nos permita introducir por teclado dos palabras y nos compruebe si anagramas o no, dos palabras son anagramas cuando están formadas por las mismas letras en diferentes posiciones, por ejemplo: (escandalizar / zascandilear) (escalonamiento / ocasionalmente) , el programa concluirá cuando lo especifique el usuario. Ejemplo de operatoria:

- **Palabras introducidas:** Aparcamiento / metacarpiano - ANAGRAMA
- **Analizar nuevas palabras (S/N):** S
- **Palabras introducidas:** conserva / camioneta - NO SON ANAGRAMA
- **Analizar nuevas palabras (S/N):** N

#### Ejercicio nº 4.

Se desea codificar en Java un programa que nos permita introducir una secuencia de palabras, que concluirán con la entrada «FINAL», el programa nos deberá indicar si la palabra incluye todas las vocales del abecedario o no, por ejemplo:

- **Palabra introducida:** Murciélago >> INCLUYE TODAS LAS VOCALES
- **Palabra introducida:** Ilumináremos >> INCLUYE TODAS LAS VOCALES
- **Palabra introducida:** Calcetines >> NO INCLUYE TODAS LAS VOCALES
- **Palabra introducida:** FINAL

#### Ejercicio nº 5.

Se desea codificar en Java un programa que nos permita introducir por teclado una frase, posteriormente el programa deberá invertir el orden de las letras de cada una de las palabras de dicha frase, por ejemplo:

- **Frase introducida:** El jardín de mi abuelo
- **Frase resultante:** IE nídraj ed im oleuba