

# JAVIER PEREZ

DESARROLLADOR WEB



## OBJETIVO PROFESIONAL

Soy un apasionado programador autodidacta con un enfoque filosófico hacia la programación. Mi carrera se ha forjado a través de la resolución de desafíos y la creación de soluciones innovadoras para problemas reales. Mi experiencia incluye proyectos notables como el desarrollo de un sistema de base de datos para el Núcleo de Orquestas de Guárico en Venezuela, utilizando Python y Flask.

Mi compromiso con el aprendizaje continuo me impulsa a abordar retos diarios y a mantenerme al tanto de las últimas tecnologías. Veo la programación como más que una carrera; es mi filosofía de vida que me motiva a progresar y superar los límites.

Mi objetivo profesional es seguir contribuyendo a proyectos innovadores y seguir creciendo como programador, aprovechando mi habilidad para resolver problemas y mi pasión por el desarrollo de videojuegos. Estoy emocionado por las oportunidades que el futuro tiene reservadas en el mundo de la programación.

## HABILIDADES

- python
- flask
- C#
- html
- css
- Dominio de lenguajes de desarrollo
- Gestión y creación de bases de datos
- resolución de problemas
- rápido aprendizaje
- fundamentos de programación dominados
- Habilidad para trabajar en equipo
- Adaptabilidad
- Buena comprensión del código
- base de datos

## IDIOMAS

- español | Nativo
- ingles | Nivel básico

playgames.j.g17@gmail.com  
Medellin - La estrella  
+57 3137686003  
24 Feb, 1998 – venezolano  
https://www.linkedin.com/in/javier-perez-780145263/

## EXPERIENCIA

**Desarrollador web** Jun 2023 – Jul 2023  
El Sistema: Nucleo de Orquestas del estado Guarico – Venezuela, Guarico

- \*\*Núcleo de Orquestas de Guárico, Venezuela\*\*
- Desarrollador de Software

- Diseñé y desarrollé de manera independiente un sistema de base de datos utilizando Python (Flask) para la lógica de backend y HTML/CSS para la interfaz de usuario.

**Desarrollador de aplicaciones** Feb 2023 – Mar 2023  
Grupo CAP Logistic – Peru, Lima

- \*\*GrupoCAP LOGISTIC, Perú\*\*
- Desarrollador de Software

- Creé de forma autónoma un juego de Tetris utilizando Unity 2D y programación en C#.

En mi carrera, he demostrado mi capacidad para superar retos y crear soluciones a través de la programación, utilizando tecnologías como Python, Flask, HTML, CSS, Unity 2D y C#.

**Desarrollador back end** Jun 2020 – Actualmente  
autónomo – Colombia, Medellin

Resumen de Rol Actual

Soy un desarrollador con experiencia en el backend, y actualmente estoy ampliando mis habilidades en el frontend. Mi trabajo consiste en enfrentar desafíos constantes al desarrollar sitios web, aplicaciones web y sistemas que prueban y expanden mi conocimiento.

Mi enfoque está en crear soluciones prácticas para problemas del mundo real a través de la programación, optimizando y automatizando tareas. Principalmente, trabajo con Python y Flask en el backend, mientras que estoy aprendiendo HTML y CSS para fortalecer mis capacidades en el frontend.

Además, como una pasión adicional, dedico tiempo a desarrollar videojuegos utilizando Unity 2D y C#. Esta pasión no solo me motiva, sino que también me ayuda a abordar proyectos desde una perspectiva creativa y única.

Mi compromiso constante con el aprendizaje y mi habilidad para adaptarme a nuevas tecnologías son esenciales para hacer realidad mis proyectos y crear soluciones efectivas.

## EDUCACIÓN

**-Educación autodirigida** Jun 2020 – Abr 2023  
independiente – colombia

Mi camino en la programación es autodidacta y apasionado. A pesar de no contar con un título universitario, he construido sólidas habilidades en tecnologías como Python, Flask, HTML, CSS, Unity 2D y C#. Mi enfoque en la resolución de problemas y la creación de soluciones prácticas ha sido mi brújula en este viaje.

La programación es mi filosofía de vida, una herramienta que utilizo para abordar desafíos del mundo real y optimizar tareas. Mi compromiso con el aprendizaje continuo me impulsa a superar límites y contribuir a proyectos emocionantes y desafiantes.

## PROYECTOS

Sistema de Gestión para el Núcleo de Orquestas de Guárico, Venezuela: Desarrollé de manera independiente un sistema de base de datos utilizando Python (Flask) y tecnologías web (HTML/CSS) para el Núcleo de Orquestas de Guárico, optimizando sus operaciones internas y mejorando la eficiencia de su gestión.

Juego de Tetris para GrupoCAP LOGISTIC, Perú: Diseñé y desarrollé de forma autónoma un emocionante juego de Tetris utilizando Unity 2D y programación en C#. Este proyecto demostró mis habilidades creativas y técnicas en el desarrollo de videojuegos.

Estos proyectos reflejan mi habilidad para crear soluciones de alto impacto, mi enfoque en superar retos y mi pasión por la programación como una forma de vida. Estoy comprometido en continuar contribuyendo a proyectos innovadores y emocionantes en el futuro.

## LOGROS

Mi camino como programador autodidacta se ha centrado en la creación de soluciones innovadoras y la superación de desafíos. He tenido el honor de contribuir a proyectos notables, como el desarrollo de un sistema de base de datos para el Núcleo de Orquestas de Guárico en Venezuela y la creación de un juego de Tetris para GrupoCAP LOGISTIC en Perú.

Estos logros son más que proyectos; son la manifestación de mi pasión por la programación como una filosofía de vida. Veo la tecnología como una herramienta poderosa para abordar problemas del mundo real y optimizar tareas. Mi enfoque en la resolución de problemas se combina con un compromiso constante con el aprendizaje y la adaptación a nuevas tecnologías.

Mi viaje en la programación no solo se trata de superar obstáculos, sino de inspirar a otros a perseguir sus pasiones y alcanzar sus metas. Cada día me motiva la posibilidad de enfrentar nuevos desafíos y seguir creciendo en el apasionante mundo de la tecnología.

## CERTIFICADOS Y CURSOS

- Certificado de finalización en el que complete satisfactoriamente el curso de Python creado por OpenBootCamp.
- Certificado de finalizacion con exito del curso de C# ofrecido por SoloLearn

## PAGINA WEB

https://portfolio-one-gold-93.vercel.app