

Javier Pérez | Desarrollador de Software

Desarrollador de Software

- **Correo Electrónico:** playgames.j.g17@gmail.com
- **Ubicación:** Medellín - La Estrella
- **Teléfono:** +57 3137686003
- **Fecha de Nacimiento:** 24 Feb 1998— Venezolano
- **LinkedIn:** [linkedin.com/in/javier-perez](https://www.linkedin.com/in/javier-perez)
- **Página Web:** [my-portfolio](#)

Educación y Certificaciones

Educación Autodirigida Independiente

- Fecha: Jun 2020 - Abr 2023
- Especialización en Python, Flask, HTML, CSS, Unity 2D, C#.

Certificaciones:

- Python y SQL Avanzado | HackerRank
- Python | OpenBootCamp
- C# | SoloLearn

Experiencia Laboral

Desarrollador Freelance | Medellín, Colombia

- Fecha: Jun 2020 - Actualidad
- Desarrollo de aplicaciones, sitios web y videojuegos. Destacado en el uso de Python, Flask, y herramientas como Unity 2D. Enfocado en proporcionar soluciones personalizadas y eficientes a una variedad de clientes.

Desarrollador Web | El Sistema: Núcleo de Orquestas del Estado Guárico, Venezuela

- Fecha: Jun 2023 - Jul 2023
- Desarrollé un sistema de base de datos con Python y Flask, mejorando significativamente la eficiencia operativa.

Desarrollador de Aplicaciones | Grupo CAP Logistic, Perú

- Fecha: Feb 2023 - Mar 2023
- Creé un juego de Tetris utilizando Unity 2D y C#.

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes de Programación:** Python, C#, SQL
- **Frameworks y Herramientas:** Flask, Flet, Unity 2D, GIT, GitHub
- **Desarrollo Web:** HTML, CSS
- **Bases de Datos:** Gestión y optimización SQL
- **Español:** Nativo
- **Inglés:** Nivel Básico
- **Otros:** Resolución de problemas, trabajo en equipo, adaptabilidad

Proyectos Destacados

Sistema de Gestión | Núcleo de Orquestas de Guárico, Venezuela

- Creación de un sistema de base de datos con Python y Flask.
- **Aplicación de Traducción y Transcripción de Voz en Tiempo Real**
 - Desarrollo de una aplicación multiidioma utilizando Flutter y Python.
- **PicOptimizer**
 - Diseño de un convertidor de imágenes en línea, demostrando habilidades en desarrollo web y manipulación de imágenes.