



# JAVIER PÉREZ

## DESARROLLADOR DE SOFTWARE

### Mi perfil

Soy un apasionado desarrollador autodidacta con una perspectiva filosófica hacia la programación.



+57-3137686003



PLAYGAMES.J.G17@GMAIL.COM



MEDELLIN-ROBLEDO

### IDIOMAS

Español: Nativo

Ingles: A2 (EN ESTUDIO)

### HABILIDADES

#### Lenguajes de Programación

- Python, C#, SQL

#### Frameworks y Herramientas

- Flask, Flet, Unity 2D, GIT, GitHub

#### Desarrollo Web

- HTML, CSS

#### Bases de Datos

- MySQL, MongoDB, SQLite

#### Aprendiendo

- Javascript, Machine Learning, Analisis y manejo de datos

### EXPERIENCIA LABORAL

#### Desarrollador de Software Freelance | Medellín, Colombia

- Fecha: Jun 2020 - Actualidad
- Desarrollo de aplicaciones, sitios web y videojuegos. Destacado en el uso de Python, Flask, y herramientas como Unity 2D. Enfocado en proporcionar soluciones personalizadas y eficientes a una variedad de clientes

#### Desarrollador de Software | El Sistema: Núcleo de Orquestas del Estado Guárico, Venezuela

- Fecha: Abril 2022 - Noviembre 2022
- Desarrollé un sistema de administración y manejo de datos importantes con Python, Flask y MySQL, implementando sistemas de usuarios, hash y seguridad, mejorando significativamente la eficiencia operativa

#### Desarrollador de Aplicaciones | Grupo CAP Logistic, Perú

- Fecha: Feb 2023 - Mar 2023
- Diseño y desarrolle un juego de Tetris a medida usando temas de la empresa Con el fin de aplicar estrategias de marketing y entretener al usuario, El juego fue desarrollado utilizando Unity 2D y C#.

### EDUCACIÓN Y CERTIFICACIONES

#### Educación Autodirigida Independiente

- Especialización en Python, Flask, SQL, HTML, CSS, Unity 2D, C#.
- Fecha: Jun 2020 - Abr 2023

#### Certificaciones:

- Curso profesional de Python | CódigoFacilito
- Machine Learning: Introduction with Regression Course | Codecademy
- Python y SQL Avanzado | HackerRank
- Python | OpenBootCamp
- C# | SoloLearn