

Cahier des Charges – Refonte Graphique d’une Application Django

Période du projet : du 9 septembre au 2 décembre 2024

Objectif : Moderniser l’interface utilisateur de l’application actuelle tout en préservant ses fonctionnalités. L’objectif est d’améliorer l’**ergonomie**, la **cohérence visuelle** et l’**expérience utilisateur (UX)**.

Objectifs de la refonte

- Donner une **identité graphique plus actuelle** à l’application
 - Améliorer la **navigation** et la **lisibilité**
 - Uniformiser les **composants UI** (boutons, champs, menus...)
 - Préparer une base graphique stable pour les futures fonctionnalités
-

Travaux à réaliser

1. Audit de l’existant

- Recensement des pages et composants à revoir
- Évaluation des incohérences et points de friction UX

2. Conception graphique

- Réalisation de **maquettes** sur Figma/Adobe XD
- Définition d’une **charte UI** (couleurs, typographies, icônes, boutons...)

3. Implémentation technique

- Intégration des nouvelles maquettes via (HTML/CSS)
- Refonte des feuilles de style
- Optimisation responsive et accessibilité

4. Recette

- Tests visuels + validation des retours utilisateurs
 - Corrections graphiques finales
-

Contraintes techniques

- Application en Django 4.x
 - Front-end basé sur Django templates
 - Outils graphiques : Figma, Tailwind ou Bootstrap
-

Livrables attendus

- Maquettes validées
- Nouveau design intégré dans les HTML Django
- Fichiers CSS/SCSS restructurés
- Rapport de tests et corrections finales
- Documentation minimale sur l'organisation du code front