

Ideas Videojuego

Mountain of Dragons

Juan Manuel Giraldo Botero

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

1. introduccion al juego

mountain of dragons será un juego RPG basado en un mundo abierto donde el o los personajes exploraran el mapa para encontrar los objetos necesarios para las diferentes misiones y aventuras, siendo este un juego con historia y posibilidad de diferentes desenlaces, una variedad de enemigos y NPCs, las decisiones del jugador influirán en el transcurso de la historia y el entendimiento de esta.

2. historia

la historia tratará (por ahora) sobre el conflicto humano/dragón que ha llevado casi a la extinción de los dragones, en un tierra gobernada por seres aparentemente benevolentes, donde el personaje deberá cumplir con los ideales de estos o tomar su propio camino y aprender nuevas cosas, la historia tendrá explicaciones de sucesos anteriores que se desbloquearán según proceda el jugador, al igual que revelará quien es el verdadero enemigo.

ideas técnicas

1. el jugador puede recorrer el mundo e interactuar con los NPCs para conseguir información, dinero o armas.
2. tal vez se implemente un sistema para generar enemigos con habilidades y vida aleatoria, igual que sus movimientos. .
3. uno o dos minijuegos donde se podrán obtener ganancias.
4. mejora de habilidades utilizando dinero.
5. modo multijugador cooperativo .
6. diferentes soundtracks para diferentes ambientaciones.
7. menú para elegir personaje y nombre.
8. tres finales diferentes.
9. se podrá añadir diferentes objetos al equipamiento para cambiar los stats.
10. opciones de sonido, y horario.
(siendo honesto creo que esto será muy difícil pero haré mi mejor esfuerzo)