

# 透析热门互联网公司中的 FollowUp面试题

课程不允许录像, 否则将追究法律责任, 赔偿损失

九章强化班 第一讲



扫描二维码关注微信/微博  
获取最新面试题及权威解答

微信: [ninechapter](#)

微博: <http://www.weibo.com/ninechapter>

知乎: <http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang>

官网: <http://www.jiuzhang.com>



- 主讲:陈近南
- 本科毕业于国内TOP2学校, 硕士毕业于北美西部某S大CS专业
- 参加过国家信息学竞赛, 大学生程序设计竞赛
- 拿过国内和北美顶尖IT企业offer数11+
- 曾就职过3个顶尖互联网企业, 面试过110+面试者。



- 助教:ben老师
- 毕业于美国排名前四的计算机院校
- 算法竞赛全国一等奖
- ACM ICPC 大学生程序设计竞赛金牌
- 拿到7个北美IT企业offer。

- 聊聊面试当中的Follow Up问题
- 做题的常见误区
- 九章强化算法班正确打开方式
- 聊聊如何在更好的准备面试
- 后续课程安排
- 每日一鸡

- 直播课堂: [www.gotowebinar.com](http://www.gotowebinar.com)
- 在线评测: [www.lintcode.com](http://www.lintcode.com)
- 教学资料: [www.jiuzhang.com/accounts/profile](http://www.jiuzhang.com/accounts/profile)
  
- 课后答疑: 高级算法学员专属QQ群
- 私有天梯: <http://www.lintcode.com/zh-cn/ladder/4/>
- 九章问答:
  - 新学员必看 <http://www.jiuzhang.com/qa/3/>
  - 九章算法学员手册 <http://www.jiuzhang.com/qa/990/>
  
- (预习资料提前5天系统自动发送到邮箱)

# 聊聊面试当中的FollowUp问题

# Two sum

<http://www.lintcode.com/en/problem/2-sum/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/two-sum/>

1. Hash + 查询
2. 排序 + 两个指针扫描



# Interviewer: Two sum II

<http://www.lintcode.com/zh-cn/problem/two-sum-ii/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/two-sum-ii/>

[Docs](#)

全部集	sum	3	4	5	7	8
	3		7	8	10	11
	4			9	11	12
	5				12	13
	7					15
	8					

横坐标是i,纵坐标是j

第一步	sum	3	4	5	7	8
	3					11
	4					12
	5					13
	7					15
	8					

第二步	sum	3	4	5	7	8
	3				10	11
	4				11	12
	5				12	13
	7					15
	8					

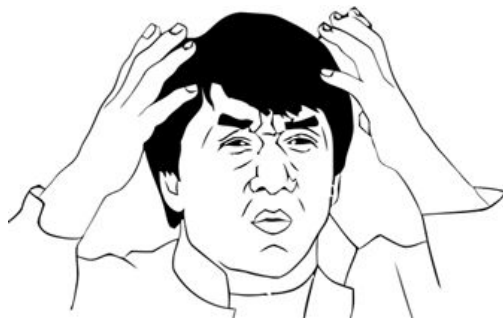
第三步	sum	3	4	5	7	8
	3			8	10	11
	4				11	12
	5				12	13
	7					15
	8					

第四步	sum	3	4	5	7	8
	3			8	10	11
	4			9	11	12
	5				12	13
	7					15
	8					

## Two sum II

1. Hash + 查询 -》线段树(平衡二叉树) + 查询
2. 排序 + 两个指针扫描 -》排序 + 两个指针

就这样就完了么？  
Follow Up 会这么裸？





# Triangle Count

<http://www.lintcode.com/en/problem/triangle-count/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/triangle-count/>

(4,3,6,7,8,9)

# Triangle Count

面试的时候如果不给简单题，  
直接给Triangle Count

您能联想到曾经做过的2 sum么？

Key:

- 排序
- 内层循环优化

# 题虽然增加，但是思路不会增多

LC题在增长是指数函数，但是你要准备东西的增长是Log函数

- Two Sum 模板
- 这一类通过对撞型指针优化算法, 根本上其实要证明就是不用扫描多余状态

```
1  给一个数组A
2  int left = 0, right = nums.length - 1;
3  while(left < right) {
4      if(A[left] 和 A[right] 满足某一个条件) {
5          // 做一些事情
6          right --; // 不用考虑[left+1, right-1] 和 right 组成的pair
7      } else if(A[left] 和 A[right] 不满足某一个条件) {
8          left ++; // 不用考虑[left+1, right-1] 和 left 组成的pair
9      }
10 }
```

- 2 Sum 类 (通过判断条件优化算法)
- 3 Sum Closest
- 4 Sum
- 3 Sum
- Two sum II
- Triangle Count
- Trapping Rain Water
- Container With Most Water



# 做题的常见误区

做了的题就过了。

不懂的题，看九章或者博客解答抄一遍然后就认为自己会了。

面试遇到做过的题又不会了

总觉得新题越来越多。

# 怎么解决不会做FollowUp问题

定期整理自己做过的题目

对自己提三个问题:

属于哪一类？

同类的题目有什么相似之处？

他们思考的思路是怎么样子的？

# 上这个课后如何提高 FollowUp能力？

关于强化班的正确打开方式



# 课前预习

上课之前浏览一遍当前课需要讲的内容。

最好是自己思考一下每道题的解法，如果时间不够，可以浏览一下每个题目的题意。这个非常有助于上课理解。

# 上课做笔记

笔记本+PPT

- 思维思考方式
  - key关键点
- 一系列题目相应的总结

# 不懂提问题

gotowebinar问答里面赶紧提出来  
主讲老师和助教老师会回答。

# 课后做训练

3-5min冥想复习

Lintcode Ladder 40-60小时

# 作业要点

- 先自己想, 再看笔记, 最后看code
  - 温故知新
- Lintcode做笔记记录思路

- 为什么要面FLAG或者Startup?
- 硅谷各档公司new grad工资收入

	公司	工资	股票
Pre IPO Startup	Uber, Snapchat, Airbnb, Pinterest	10w-12w	40w-100w
Big Name	Facebook, LinkedIn, Google, Twitter, Apple	10w-12w	15w-50w
Old IT	Oracle, EMC, Yahoo, SAP, Adobe, Cisco	8w-11w	0w-20w

# 聊聊如何在更好的准备面试

总结题型

# 求第k小元素FollowUp

矩阵或者多个数组



# Kth Smallest Number In Matrix

<http://www.lintcode.com/en/problem/kth-smallest-number-in-sorted-matrix/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/kth-smallest-number-in-sorted-matrix/>

是否需要遍历全部的元素呢？

见到集合求Min/Max  
就要想到堆

# 马甲变换一

## Kth Largest in N Arrays

<http://www.lintcode.com/en/problem/kth-largest-in-n-arrays/>  
<http://www.jiuzhang.com/solutions/kth-largest-in-n-arrays/>



# 拿到数组先排序

# Kth Largest in N Arrays

- 用什么数据结构？
  - Answer:堆
- 方法：
  - 把N个数组先排序
  - 排序过后把每个数组最大的数字放入堆里面
  - 然后堆里面只维护前k个元素
  - 堆pop k次得到答案。
  - 时间复杂度 $N * \text{Len} * \text{Log}(\text{len}) + K * \text{log}N$  (len 是平均每个数组的长度)

# 马甲变换二

## Kth Smallest Sum In Two Sorted Arrays

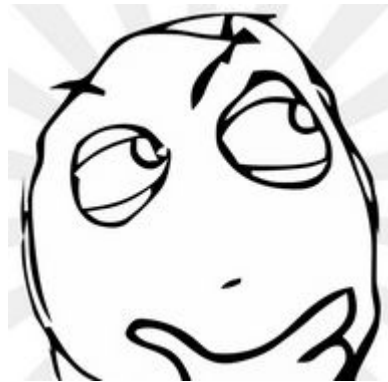
<http://www.lintcode.com/en/problem/kth-smallest-sum-in-two-sorted-arrays/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/kth-smallest-sum-in-two-sorted-arrays/>

要是给两个无序数组呢？

# 马甲变换三

Kth smallest **product** in two positive element arrays



## 小结三道题

- 三道题相似点：
  - 求矩阵/数组的第k大
- 可以总结的规律
- 规律1
  - 见到需要维护一个集合的最小值/最大值的时候要想到用堆
- 规律2
  - 第k小的元素, Heap用来维护当前**候选集合**。
- 规律3
  - 见到数组要想到先排序



# 总结题型

做过了相似的题型要总结出来  
看看他们的规律  
用了什么相似的算法  
这样才能够把题目越做越少

## 什么样的人适合上这个课程？

---

- 上过九章算法班，算法上还想要一些深入
- 打算去面FLAG的时候更加稳拿或者Pre-IPO的startup 充满向往
- 希望强化班后很少有难题能够考倒你

- 1.透析热门IT公司中的FollowUp面试题
- 2.数据结构(上)
- 3.数据结构(下)
- 4.两个指针
- 5.动态规划(上)
- 6.动态规划(下)
- 7.如何解决困难的follow up 问题

## 2. 数据结构(上)

---

- 并查集
  - 并查集的基本原理
  - 并查集的相关运用
  - 并查集的拓展(带路径压缩)
  - 并查集的运用
- Trie 树
  - 具体结构
  - Trie 树的相关运用
- 扫描线
  - 扫描线的常规题目
  - 扫描线和其他数据结构结合的拓展

### 3. 数据结构(下)

---

- Heap的深入理解和运用
  - Trapping rain water
  - Building Outline
  - Heap重要拓展:
    - 带删除的堆hash-heap
    - Median 问题的拓展
- Deque
  - Sliding Windows问题总结

## 4. 两个指针 Two Pointers

---

- 对撞型指针
  - Two sum 类和灌水类
  - Partition 类
- 前向型指针
  - 窗口类
  - 快慢类
- 两个数组上的指针

## 5. 动态规划(上)

---

- 动态规划的空间优化
  - 滚动数组
- 动态规划时间优化
  - 划分类型
    - Local 和 Global
- 记忆化搜索
  - 普通记忆化搜索

## 6. 动态规划(下)

---

- 记忆化搜索
  - 区间动态规划
  - 博弈类动态规划
- 背包类动态规划
  - BackPack I/II
  - K sum
  - Minimum Adjustment Cost



## 7. 如何解决困难的follow up 问题

---

- Peak Element
  - Peak Element I
  - Peak Element II
- Iterator
  - Flatten Nested List Iterator
  - Zigzag Iterator
  - Binary Search Tree Iterator
- Subarray sum
  - Subarray sum
  - Submatrix sum
  - Subarray Sum Closest
  - Subarray sum II
- Wiggle Sort
  - Wiggle Sort I
  - Wiggle Sort II

- 题目难度
  - Medium 50% + Hard 50%
- 目标公司
  - FLAG + USPD
- 学习新的解题思路和较难的算法
  - Trie, 并查集, Hashheap, 动态规划优化
- 题目思路总结, 举一反三
  - 解决follow up

- 一共7次课
- 美西时间(PDT)每周六、日10:00-12:00。
- 美东时间(EST)每周六、日13:00-15:00。
- 北京时间(CST)每周日、一早上01:00-03:00。

# 如何付费

九章官网登陆 → 我的课程  
付费之后即可开启 LintCode 阶梯训练权限

# 优惠码的获得？

关注微信“九章算法”  
点击右下角“课程优惠”按照提示操作



## All Companies

Company Name	Total LCAs
<a href="#">infosys limited</a>	106951
<a href="#">tata consultancy services limited</a>	50875

Company Name	Total LCA
Apple	6258
Google	14614
Amazon	6007
Yahoo	5529

