# 动态规划专题 第七讲

侯卫东



扫描二维码关注微信/微博 获取最新面试题及权威解答

微信: ninechapter

知乎专栏: http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang

微博: http://www.weibo.com/ninechapter

官网: www.jiuzhang.com

# 难题专场



- LintCode上较难的动态规划题目
- 综合型动态规划
- 需要辅助数据结构/算法(字母树,哈希表,二分查找)的动态规划
- 万变不离其宗



#### **Longest Increasing Subsequence**

http://www.lintcode.com/problem/longest-increasing-subsequence/ http://www.jiuzhang.com/solutions/longest-increasing-subsequence/

#### LintCode 76 Longest Increasing Subsequence



- 题意:
- 给定a[0], ..., a[n-1]
- 找到最长的子序列 $0 <= i_1 < i_2 < ... < i_K < n$ ,使得 $a[i_1] < a[i_2] < ... < a[i_K]$ ,输出K
- 例子:
- 输入: [4, 2, 4, 5, 3, 7]
- 输出: 4 (子序列2, 4, 5, 7)

#### 题目分析



- 之前课上分析过
- 最长序列型动态规划
- f[j] =以a[j]结尾的最长上升子序列的长度
- 转移方程: f[j] = max{ 1, f[i] + 1| i < j and a[i] < a[j]}
- 时间复杂度O(N2)
- 能不能继续优化

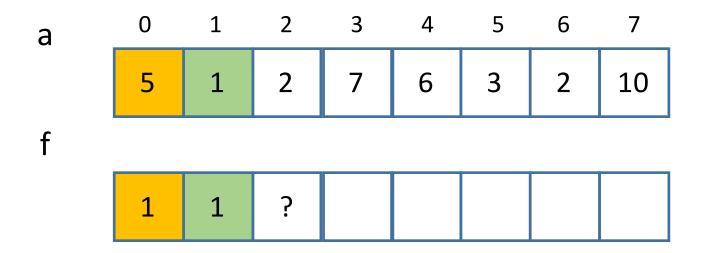


- 转移方程: f[j] = max{ 1, f[i] + 1| i < j and a[i] < a[j]}
- 每个f[j]都在寻找前面比自己小的a[i]里,最大的f[i]

a				3				
	5	1	2	7	6	3	2	10
f								
	1	1	2	3	3	3	2	4

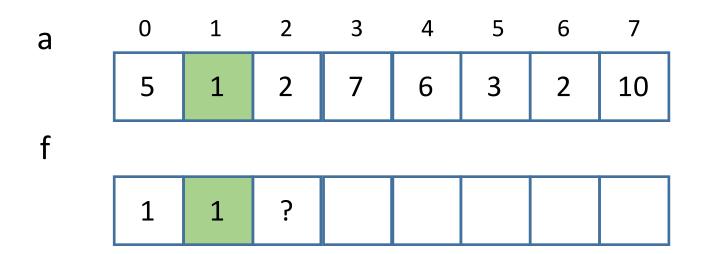


- 转移方程: f[j] = max{ 1, f[i] + 1| i < j and a[i] < a[j]}
- 每个f[j]都在寻找前面比自己小的a[i]里,最大的f[i]



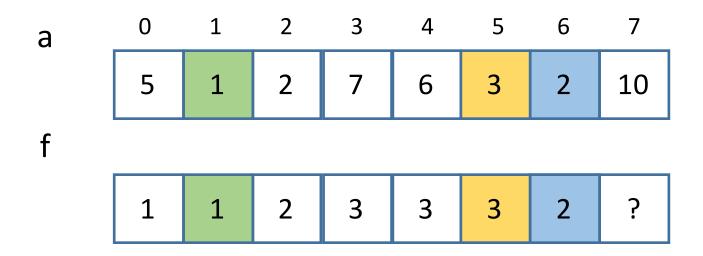


- 转移方程: f[j] = max{ 1, f[i] + 1| i < j and a[i] < a[j]}
- 每个f[j]都在寻找前面比自己小的a[i]里,最大的f[i]
- a[0]和f[0]已经没有用,因为f[1]和f[0]一样大,a[1]还比a[0]小





- 转移方程: f[j] = max{ 1, f[i] + 1| i < j and a[i] < a[j]}
- 每个f[j]都在寻找前面比自己小的a[i]里,最大的f[i]
- a[4]和f[4]已经没有用,因为f[5]和f[4]一样大,a[5]还比a[4]小



# 优化要点



• 对于每个f值: 1, 2, ..., 记录拥有这个f值的最小的a[i]

$$-f[1] = 1, a[1] = 1$$

$$-f[6] = 2, a[6] = 2$$

$$-f[5] = 3, a[5] = 3$$

а				3				
	5	1	2	7	6	3	2	10
f								
	1	1	2	3	3	3	2	?

# 优化要点



- 对于每个f值: 1,2,...,记录拥有这个f值的最小的a[i]
  - -f[1] = 1, a[1] = 1
  - -f[6] = 2, a[6] = 2
  - -f[5] = 3, a[5] = 3

思考:为什么

- 这个序列(a[1]=1, a[6]=2, a[5]=3)中,一定是每个数都比下一个小
- 一个新的数a[j]来了,它的f值很好算:在序列(a[1]=1, a[6]=2, a[5]=3)中找到比它小的数中对应f值最大的那个f[i],f[j] = f[i] + 1
  - -a[j]=10, 找到a[5] = 3, 所以f[j] = 3 + 1 = 4
  - -a[j]=2,找到a[1] = 1,所以f[j] = 1 + 1 = 2
- 然后用a[j]替换序列中的下一个,因为f[j]和它值一样,但f[j]更小

# 二分查找优化



- 在序列(a[1]=1, a[6]=2, a[5]=3)中找到比它小的数中对应f值最大的那个 f[i], f[j] = f[i] + 1
- 而序列永远是单调增的
- 所以可以二分查找
- 序列长度<=N, 因为最长上升子序列长度<=N
- 每次查找时间复杂度O(log<sub>2</sub>N)
- 总的时间复杂度O(Nlog<sub>2</sub>N)





#### **K Edit Distance**

http://www.lintcode.com/problem/k-edit-distance/ https://www.jiuzhang.com/solutions/k-edit-distance/

#### LintCode 623 K Edit Distance



- 题意:
- 给定n个字符串,以及目标字符串Target
- 问哪些字符串和Target的编辑距离不大于K
- 一次编辑包括插入一个字符或删除一个字符或修改一个字符
- 例子:
- 输入:
  - -A = ["abc", "abd", "abcd", "adc"]
  - Target = "ac"
  - -K = 1
- 输出: ["abc", "adc"]

# 题目分析



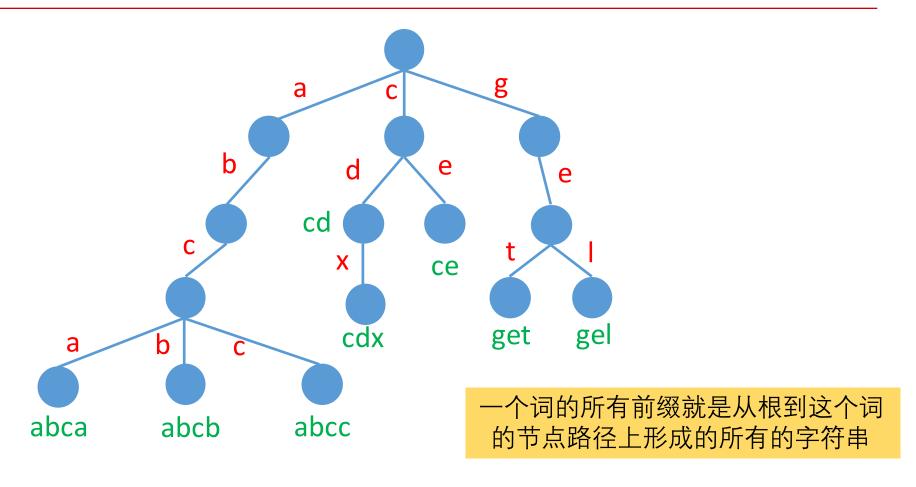
- 这题和Edit Distance非常类似,只是要求多个字符串和Target的最小编 辑距离
- 可以依次求每个字符串s和Target的最小编辑距离
  - 设f[i][j]为s前i个字符s[0..i-1]和Target前j个字符Target[0..j-1]的最小编辑距离
- 存在重复计算
  - 如果给定的字符串是"abca", "abcb", "abcc"
  - 三个字符串的前3个字符都一样
  - "abcda"前0~3个字符和Target前0~n个字符的最小编辑置 重复计算了3次
  - "abcdb"前0~3个字符和Target前0~n个字符的最小编辑距离
  - "abcdc"前0~3个字符和Target前0~n个字符的最小编辑距离

# 题目分析



- 如何避免重复计算
- 如果几个字符串共享一段前缀,他们对应的f[i][j]可以共享, 即只计算一次
- 如何知道哪些字符串共享前缀?如何共享f[i][j]?
- 数据结构Trie:字母树





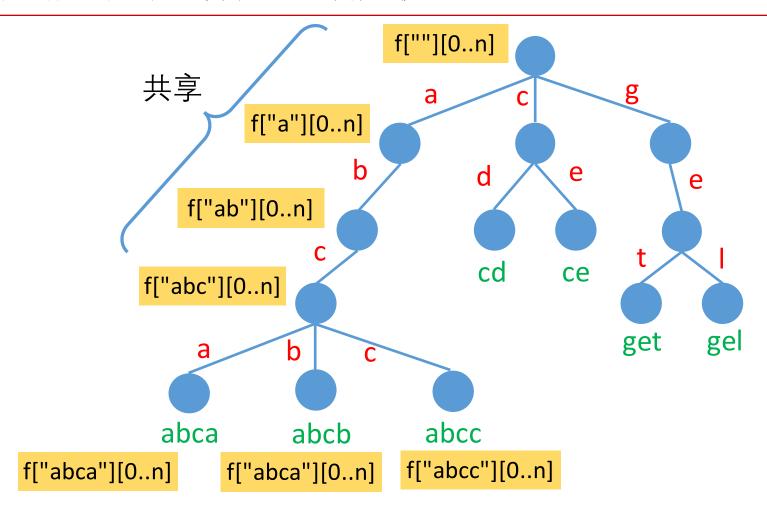
# 动态规划组成部分一:确定状态



- 在Edit Distance一题中,状态是f[i][j]为A前i个字符A[0..i-1]和Target前j个字符Target[0..j-1]的最小编辑距离
  - 设Target长度是n
  - -A每个前缀和Target所有前缀的最小编辑距离是:
    - f[0][0]~f[0][n]
    - f[1][0]~f[1][n]
    - f[2][0]~f[2][n]
    - ...
- 现在,因为有多个字符串A<sub>1</sub>,A<sub>2</sub>,...,我们可以将用f[前缀][j]表示一个前缀和Target前j个字符的最小编辑距离

# 动态规划组成部分一:确定状态





# 动态规划组成部分二: 转移方程



- 设 $f[s_P][j]$ 为前缀 $s_P$ (即节点P对应的字符串)和Target前f个字符Target[0..j-1]的最小编辑距离
- 设P的父亲是Q

 $f[s_p][j] = min\{f[s_p][j-1]+1, f[s_Q][j-1]+1, f[s_Q][j]+1, f[s_Q][j-1]|s_p[last]=Target[j-1]\}$ 

情况一:S<sub>P</sub>在最后插 入Target[j-1] 情况二:S<sub>P</sub>最后一个字符 替换成Target[j-1] 情况三:S<sub>P</sub>删掉最后一个字符

情况四:S<sub>p</sub>和Target最后 一个字符相等

# 动态规划组成部分三: 初始条件和边界情况



- 设 $f[s_P][j]$ 为前缀 $s_P$ (即节点P对应的字符串)和Target前f个字符Target[0..j-1]的最小编辑距离
- 初始条件:一个空串和一个长度为L的串的最小编辑距离是L
  - $-f[s_{root}][j] = f[""][j] = j (j = 0, 1, 2, ..., n)$
  - $-f[s_p][0] = length(s_p)$

# 动态规划组成部分四: 计算顺序



- 初始化f[s<sub>root</sub>][0]~f[s<sub>root</sub>][n]
- 按照字母树深度优先搜索顺序计算每个 $f[s_P][0]\sim f[s_P][n]$
- 答案是满足 $f[s_P][n] <= K 且 s_P 为一个给定的单词的节点P的个数$
- 时间复杂度(计算步数)O(前缀个数\*N),空间复杂度(数组大小) O(前缀个数\*N)



# 序列+哈希表



- 在序列+状态型动态规划中,如果状态数过多,直接开数组会空间过大
- 在实际操作中,可以用哈希表来存储可能达到的状态
- 节省空间



#### **Frog Jump**

http://www.lintcode.com/problem/frog-jump/
http://www.jiuzhang.com/solutions/frog-jump/

# LintCode 622 Frog Jump

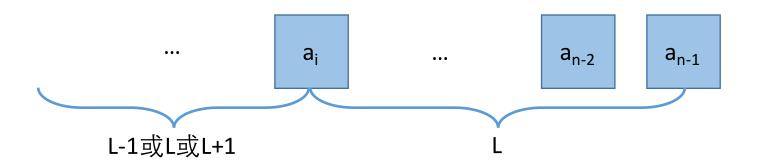


- 题意:
- 有一条小河上有N个石头,位置依次在a<sub>0</sub><a<sub>1</sub><...<a<sub>n-1</sub>
- 有一只青蛙在第一个石头上
- 青蛙一开始可以向右跳距离为1
- 它必须一致向右跳,并且落在石头上
- 如果上次跳的距离是L, 这次跳的距离可以是L-1, L或者L
- 问能否到达最后一个石头
- 例子:
- 输入: [0,1,3,5,6,8,12,17]
- 输出: true (0→1→3→5→8→12→17)

# 动态规划组成部分一:确定状态



- 最后一步:如果可以跳到最后一个石头a<sub>n-1</sub>,考虑最后跳的一步L
- 青蛙一定是从某块石头 $a_i = a_{n-1}$ -L跳过来的
- 所以考虑是否能跳到ai
- 但是倒数第二跳只能是L-1,L或者L+1



#### 子问题



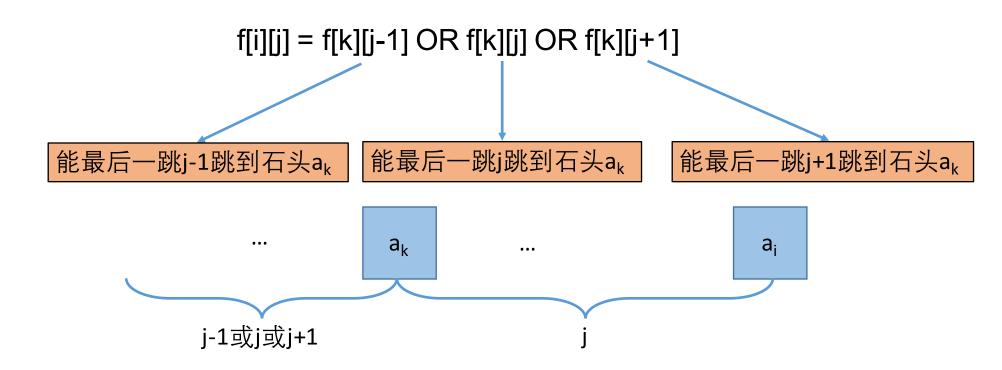
- 要求是否能最后一跳L跳到最后一个石头a<sub>n-1</sub>
- 需要知道能否最后一跳L-1,L或者L跳到石头 $a_i = a_{n-1}$ -L
- 子问题
- 状态: 设f[i][j]表示是否能最后一跳j跳到石头ai
- 坐标+状态型动态规划

# 动态规划组成部分二: 转移方程



- 设f[i][j]表示是否能最后一跳j跳到石头ai
- 设上一块石头是 $a_k$ = $a_i$ -i,可以通过一个哈希表( $a_k$ →k)快速找到k 不需要权率





# 动态规划组成部分三: 初始条件和边界情况



- 因为第一步跳的距离是1,一直向右跳,最多跳N-1步,所以一步最大跳 跃距离是N-1
- · 简单情况:如果只有一块石头,直接输出TRUE
- 如果石头1和石头0距离不是1,直接输出FALSE
- 第一步跳跃距离必须是1: f[1][1] = TRUE, f[1][2] = ... = f[1][N-1] = FALSE

# 动态规划组成部分四: 计算顺序



• f[1][1], f[1][2], ..., f[1][N-1]

• ...

- f[N-1][1], f[N-1][2], ..., f[N-1][N-1]
- 如果f[N-1][1], f[N-1][2], ..., f[N-1][N-1]中有任何一个是true, 答案是true, 否则是false
- 时间复杂度O(N²),空间复杂度O(N²),不能用滚动数组优化,因为f[i][j] 有可能依赖之前任何一个f[h][k]

# 优化: 动态规划加哈希表

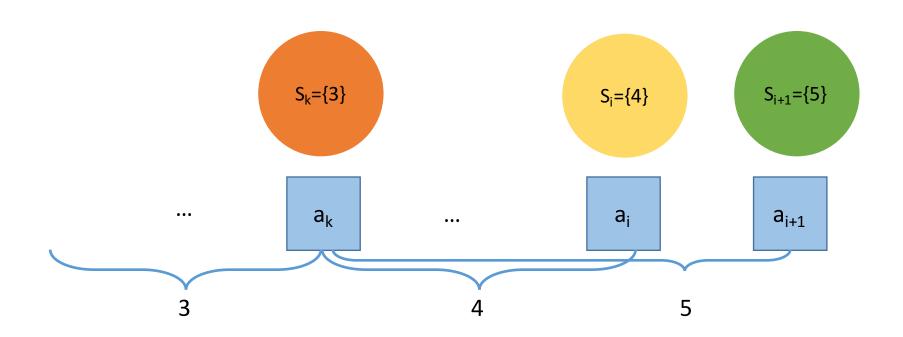


- 在实际操作中,可以到达一个石头的最后一跳的值经常很少
  - 即f[i][1..N-1]中很多都是FALSE
  - -没有必要计算,因为只关心f[i][j]=TRUE的i和j
- f[i][j] = f[k][j-1] OR f[k][j] OR f[k][j+1]
- 反过来想,如果已知f[k][j]=TRUE,即可以最后一跳j到达石头 $a_k$
- 则可以跳到 $a_k$ +j-1,  $a_k$ +j和 $a_k$ +j+1, 如果那里恰好有石头的话

# 动态规划加哈希表



- 我们用一个集合Si保存能跳到一个石头ai的可能的最后一跳
  - 其实就是原来的转移方程中f[i][j] = TRUE的那些j



# 优化: 动态规划加哈希表



- 枚举每一个在集合S<sub>i</sub>中的L,从石头i尝试往后跳L-1,L,L+1
- 如果跳了M距离之后有一个石头j,则把M加到S<sub>j</sub>中,表示可以最后一步 跳M到达石头j
  - 也就是f[j][M] = TRUE
- 实际使用空间小



• 课间休息五分钟



#### **Minimum Adjustment Cost**

http://www.lintcode.com/en/problem/minimum-adjustment-cost/ http://www.jiuzhang.com/solutions/minimum-adjustment-cost/

#### LintCode 91 Minimum Adjustment Cost



- 题意:
- 给定数组A,每个元素是不超过100的正整数
- 将A中每个元素修改后形成数组B
- 要求B中任意两个相邻的元素的差不能超过Target
- 求最小修改代价,即|A[0]-B[0]| + ... + |A[n-1]-B[n-1]|
- 例子:
- 输入: A=[1, 4, 2, 3], Target = 1
- 输出: 2 (B=[2, 3, 2, 3])

#### 题目分析



- 可以证明,最优策略中B的每个元素也一定是不超过100的正整数
- 否则,将B中小于1的数改成1,大于100的数改成100
- 总的修改代价更小,且仍然满足B的任意两个相邻元素的差不大于Target



- 最后一步: 将A改成B, A[n-1]改成X, 这一步代价是|A[n-1]-X|
- 需要确保|X-B[n-2]| <= Target
- 前面n-1个元素A[0..n-2]改成B[0..n-2], 需要知道最小代价, 并确保 B[0..n-2]中任意两个相邻的元素的差不超过Target 子问题
- 但是有一个问题,改A[n-1]时不知道B[n-2]是多少
  - 只有知道了B[n-2],才能确定A[n-1]能改成B[n-2]-Target <= X <= B[n-2]+Target</li>
- 不知道是多少就记录下来: 序列加状态

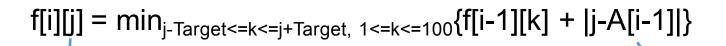


- 设状态f[i][j]为将A前i个元素改成B的最小代价,确保前i个改好的元素中任意两个相邻的元素的差不超过Target,并且A[i-1]改成j
- 这样,如果A[i-1]改成j,A[i-2]就必须改成j-Target <= k <= j+Target

# 动态规划组成部分二: 转移方程



• 设f[i][j]表示将A前i个元素改成B的最小代价,确保前i个改好的元素中任意两个相邻的元素的差不超过Target,并且A[i-1]改成j



将A前i个元素改成B的最小代价,A[i-1]改成j

将A前i-1个元素改成B的 最小代价,A[i-2]改成k

A[i-1]改成j的代价

# 动态规划组成部分三: 初始条件和边界情况



- 设f[i][j]表示将A前i个元素改成B的最小代价,确保前i个改好的元素中任意两个相邻的元素的差不超过Target,并且A[i-1]改成j
- 初始条件: A的第一个元素可以变换成任意数字
  - 因为之前没有相邻的元素
  - -f[1][j]=|j-a[0]| (j = 1, 2, ..., 100)

#### 动态规划组成部分四: 计算顺序



• f[1][1], f[1][2], ..., f[1][100]

• ...

- f[N][1], f[N][2], ..., f[N][100]
- 答案是min{f[N][1], f[N][2], ..., f[N][100]}
- 时间复杂度O(100<sup>2</sup>N), 空间复杂度O(100N), 可以用滚动数组优化至O(100)





#### K-Sum

http://www.lintcode.com/en/problem/k-sum/
http://www.jiuzhang.com/solutions/k-sum/

#### LintCode 89 K Sum



- 题意:
- 给定数组A,包含n个互不相等的正整数
- 问有多少种方式从中找出K个数,使得它们的和是Target
- 例子:
- 输入: A=[1, 2, 3, 4], K=2, Target = 5
- 输出: 2 (1+4=5,2+3=5)

# 题目分析



- 要求从一些正整数中选出一些,使得和是Target
- 背包问题
- 数组A:各个物品的重量
- Target:背包最大称重
- 使得和是Target:背包正好装满



- 最后一步:最后一个数 $A_{n-1}$ 是否选入这K个数
- 情况一(A<sub>n-1</sub>不选入):需要在前n-1个数中选K个数,使得它们的和是Target
- 情况二( $A_{n-1}$ 选入):需要在前n-1个数中选K-1个数,使得它们的和是 Target  $A_{n-1}$
- 要知道还有几个数可选,以及它们的和需要是多少:序列加状态
- 状态: f[i][k][s]表示有多少种方法可以在前i个数中选出k个,使得它们的和是s

# 动态规划组成部分二: 转移方程



• f[i][k][s]表示有多少种方法可以在前i个数中选出k个,使得它们的和是s

 $f[i][k][s] = f[i-1][k][s] + f[i-1][k-1][s-A_{i-1}]|s>=A_{i-1}$ 

有多少种方法可以在前i 个数中选出k个,使得它 们的和是s 有多少种方法可以在前 i-1个数中选出k个,使 得它们的和是s

有多少种方法可以 在前i-1个数中选出k-1个,使得它们的和 是s-A<sub>i-1</sub>

# 动态规划组成部分三: 初始条件和边界情况



- f[i][k][s]表示有多少种方法可以在前i个数中选出k个,使得它们的和是s
- $f[i][k][s] = f[i-1][k][s] + f[i-1][k-1][s-A_{i-1}]|s>=A_{i-1}$
- 初始条件:
  - -f[0][0][0] = 1
  - -f[0][0][s] = 0, s = 1, 2, ..., Target
- 边界条件:
  - 如果s<A<sub>i-1</sub>,只考虑情况一f[i-1][k][s]

#### 动态规划组成部分四: 计算顺序



- f[0][0~K][0~Target]
- f[1][0~K][0~Target]
- ...
- f[N][0~K][0~Target]
- 答案是f[N][K][Target]
- 时间复杂度O(N\*K\*Target),空间复杂度O(N\*K\*Target),可以用滚动数组优化至O(K\*Target)





#### **Maximal Square**

http://www.lintcode.com/problem/maximal-square/
http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-square/

# LintCode 436: Maximal Square



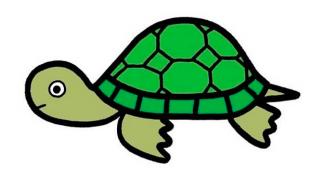
- 题意:
- · 给定一个mxn的网格,每个格子里都是0或者1
- 求一块最大的全由1组成的正方形
- 输出面积

	0	1	2	3	4
0	0	1	1	1	0
1	0	1	1	1	1
2	1	1	1	1	0
3	0	0	1	0	0



- 枚举左上角, 枚举右下角, 检查内部是否全是1
- 左上角和右下角各有O(M\*N)种可能性,内部大小也是O(M\*N)级别
- 时间复杂度O(M\*N\*M\*N\*M\*N)

# 太慢



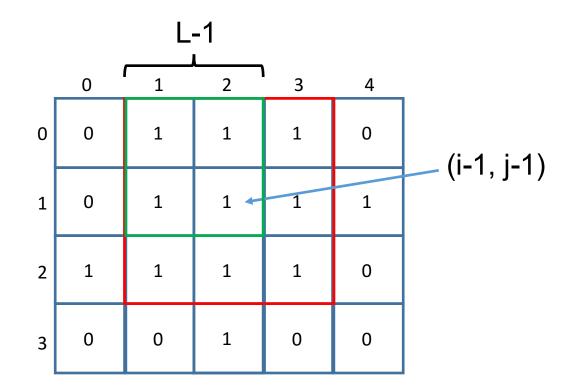


- 最大的全1正方形,要么是边长为1,要么边长是L>1
- 右下角(i, j)肯定是1

			L			
	0	1	2	3	4	
0	0	1	1	1	0	
1	0	1	1	1	1	(i, j)
2	1	1	1	1	0	(', J)
3	0	0	1	0	0	

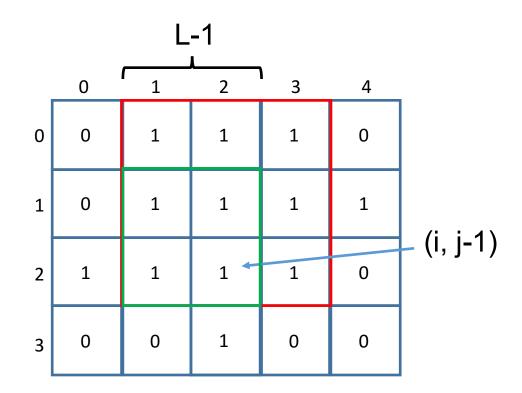


•以(i-1, j-1)为右下角的最大全1正方形边长至少是L-1



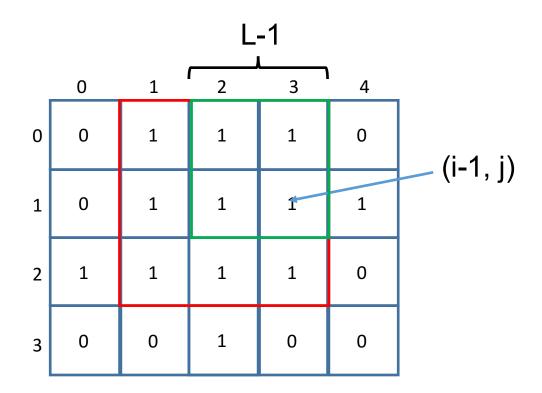


•以(i, j-1)为右下角的最大全1正方形边长至少是L-1



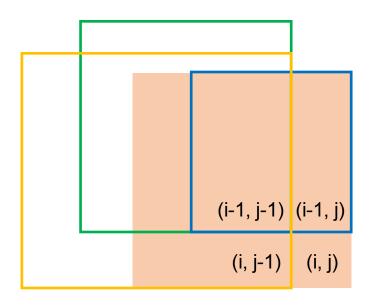


•以(i-1,j)为右下角的最大全1正方形边长至少是L-1



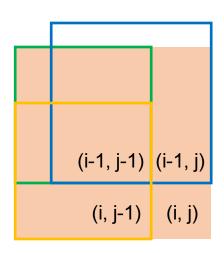


• 换个角度想,如果以(i-1,j-1), (i-1,j), (i,j-1)为右下角的最大全1正方形的边长分别是 $L_1$ ,  $L_2$ 和 $L_3$ ,而(i,j)格子里是1,那么以(i,j)为右下角的最大全1正方形的边长应该是 $min\{L_1,L_2,L_3\}$  + 1





• 换个角度想,如果以(i-1,j-1), (i-1, j), (i, j-1)为右下角的最大全1正方形的 边长分别是 $L_1$ ,  $L_2$ 和 $L_3$ ,而(i, j)格子里是1,那么以(i, j)为右下角的最大全 1正方形的边长应该是 $min\{L_1, L_2, L_3\}$  + 1





- 于是, 需要求以(i-1,j-1), (i-1, j), (i, j-1)为右下角的最大全1正方形的边长
- 而原来是求以(i, j)为右下角的最大全1正方形的边长
- 子问题
- 状态:设f[i][j] =以(i, j)为右下角的最大全1正方形的边长
- 坐标型动态规划

#### 动态规划组成部分二: 转移方程



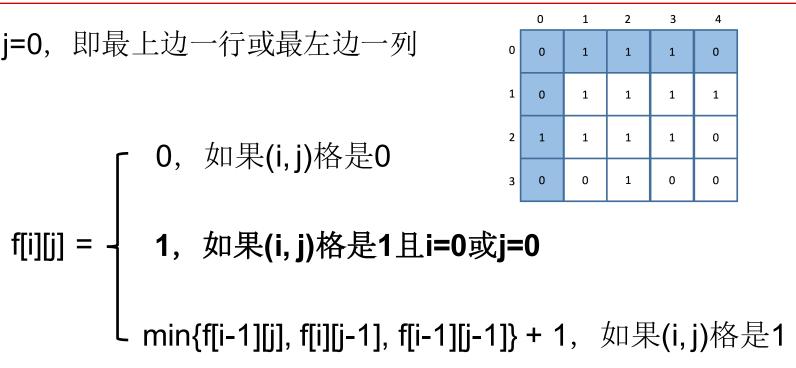
• 设f[i][j] = 以(i, j)为右下角的最大全1正方形的边长

$$f[i][j] = \begin{cases} 0, \quad \text{如果(i, j)格是0} \\ \\ \min\{f[i-1][j], f[i][j-1], f[i-1][j-1]\} + 1, \quad \text{如果(i, j)格是1} \end{cases}$$

#### 动态规划组成部分三: 初始条件和边界情况



• i=0 或者 j=0, 即最上边一行或最左边一列



• 初始条件:空

#### 动态规划组成部分四: 计算顺序



- f[0][0], f[0][1], ..., f[0][n-1]
- f[1][1], f[1][2], ..., f[1][n-1]
- ...
- f[m-1][0], f[m-1][1], ..., f[m-1][n-1]
- 答案是max<sub>i,i</sub>{f[i][j]<sup>2</sup>}
- 时间复杂度(计算步数): O(MN), 空间复杂度(数组大小): O(MN)





#### **Maximal Rectangle**

<a href="http://www.lintcode.com/problem/maximal-rectangle/">http://www.lintcode.com/problem/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/">http://www.jiuzhang.com/solutions/maximal-rectangle/</a><a href="http://www.jiuzhang.com/solutions/">http://www.jiuzhang.com/solutions/</a><a href="http://www.jiuzhang.c

#### LintCode 510 Maximum Rectangle



- 题意:
- 给定一个01矩阵,找到其中面积最大的全1长方形
- 例子:
- 输入:
  - -11001
  - -01001
  - -00111
  - -00111
  - -00001
- 输出: 6

#### LintCode 510 Maximum Rectangle



- 题意:
- 给定一个01矩阵,找到其中面积最大的全1长方形
- 例子:
- 输入:
  - -11001
  - -01001
  - -00111
  - -00111
  - -00001
- 输出: 6



- 最优策略产生最大的全1长方形
- 最后一步:观察它的最后一行的1
- 每一个1向上延伸一直到边界或0
- 一定至少有一根顶梁柱
  - 只能到达长方形上边缘

思考:为什么?

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	0	0
3	0	0	1	0	0	0



• 这根顶梁柱向左最多到达长方形左边缘

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	0	0
3	0	0	1	0	0	0



- 这根顶梁柱向左最多到达长方形左边缘
- 向右最多到达长方形右边缘

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	0	0
3	0	0	1	0	0	0



- 所以, 最大长方形一定有一个1作为顶梁柱的基石
- 向上找到顶梁柱的长度
- 向左移动到极限,向右移动到极限 ——直是全1
- 找到所有的顶梁柱, 左右移动
- 就可以找到最大长方形!

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	0	0
3	0	0	1	0	0	0

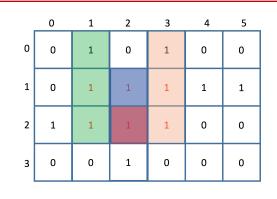


- 求一个格子(i, j)的顶梁柱长度up[i][j] -即往上最多延伸多少个1
- 如果(i, j)是0,则up[i][j] = 0
- 如果(i, j)是1,则up[i][j] = up[i-1][j] + 1

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	0	0
3	0	0	1	0	0	0



• 求一个格子(i, j)的顶梁柱最多往左延伸多久 - left[i][j]



- 如果(i, j)是0,则left[i][j]=0
- 如果上面一个格子(i-1, j)是0,则left[i][j]=(i, j)往左最多连续有多少个1
- 否则left[i][j] = min{(i, j)往左最多连续有多少个1, (i-1, j)的顶梁柱最多往 左延伸多久}
- 同理求出right[i][j]



- 求(i, j)往左最多连续有多少个1
- 如果(i, j)是0, 答案是0
- 如果(i, j)是1, 答案是1+(i, j-1)往左最多连续有多少个1
- 同理求出(i, j)往右最多连续有多少个1

	0	1	2	3	4	5
0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	0	0
3	0	0	1	0	0	0

#### 动态规划组成部分四: 计算顺序



- 对于up,逐行求,每一行从左到右
- 对于left, 同理
- 对于right,每一行从右到左
- 答案是max<sub>i,j</sub>{up[i][j] \* (left[i][j] + right[i][j] 1)}
- 时间复杂度O(MN),空间复杂度O(MN),可以滚动数组优化至O(N)



#### 课程总结



- 常见动态规划类型
  - 坐标型动态规划 (20%)
  - 序列型动态规划 (20%)
  - 划分型动态规划 (20%)
  - 区间型动态规划 (15%)
  - 背包型动态规划 (10%)
  - 最长序列型动态规划 (5%)
  - 博弈型动态规划 (5%)
  - 综合性动态规划 (5%)

#### 课程总结



- 确定状态
  - 研究最优策略的最后一步
  - 化为子问题
- 转移方程
  - 根据子问题定义直接得到
- 初始条件和边界情况
  - 细心,考虑周全
- 计算顺序
  - 利用之前的计算结果



- 谢谢大家!
- 祝各位同学面试顺利,拿到自己理想的offer