

EJERCICIOS INICIALES DE PHP

Ejercicio 1:

- Crea un script que imprima el valor de tres variables (nombre, edad y ciudad) utilizando `print`.
- Usa `printf` para mostrar una frase formateada que incluya esas variables.

Instrucciones:

- Declara las variables: `$nombre`, `$edad`, `$ciudad`.
- Usa `print` para mostrar cada una por separado.
- Usa `printf` para mostrar una frase como: "Hola, mi nombre es [nombre], tengo [edad] años y vivo en [ciudad]."

Ejercicio 2:

- Escribe un programa que sume, reste, multiplique y divida dos números.

Instrucciones:

- Declara dos variables numéricas.
- Realiza las operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división).
- Muestra los resultados con `print` o `printf`.

Ejemplo de salida:

Suma: $10 + 5 = 15$

Resta: $10 - 5 = 5$

Multiplicación: $10 * 5 = 50$

División: $10 / 5 = 2$

Ejercicio 3:

- Define una constante para el valor del IVA (por ejemplo, 0.21) y crea un programa que calcule el precio con IVA de un producto.

Instrucciones:

- Define la constante IVA.
- Declara una variable `$precio` para almacenar el precio de un producto.
- Calcula el precio con IVA usando la constante y muestra el resultado.

Ejemplo de salida:

El precio del producto sin IVA es 100.

El precio del producto con IVA es 121.

Ejercicio 4:

- Escribe un programa que determine si una persona es menor de edad, adulta o de la tercera edad según su edad.

Instrucciones:

- Declara una variable `$edad`.
- Usa una estructura `if, else if, else` para mostrar:
 - Menor de edad si tiene menos de 18 años.
 - Adulto si tiene entre 18 y 64 años.
 - Tercera edad si tiene 65 años o más.

Ejercicio 5:

- Crea un programa que imprima el nombre del día de la semana según el número (1 para Lunes, 2 para Martes, ..., 7 para Domingo).

Instrucciones:

- Declara una variable `$dia` con un número entre 1 y 7.
- Usa un `switch` para mostrar el nombre del día correspondiente.

Ejemplo de salida:

Día 3: Miércoles

Ejercicio 6:

- Escribe un programa que imprima los números del 1 al 10 utilizando un bucle `while`.

Instrucciones:

- Usa un bucle `while` para contar de 1 a 10.
- En cada iteración, muestra el número actual.

Ejercicio 7:

- Crea un programa que imprima la tabla de multiplicar del 5 usando un bucle `for`.

Instrucciones:

- Usa un bucle `for` para multiplicar el número 5 por los números del 1 al 10.
- Muestra los resultados de cada operación.

Ejercicio 8:

- Escribe un programa que imprima los números del 1 al 5 usando un bucle `do while`.

Instrucciones:

- Declara una variable para iniciar en 1.
- Usa un bucle `do while` para imprimir los números del 1 al 5.

Ejercicio 9:

- Escribe un programa que imprima todos los números pares del 1 al 20.

Instrucciones:

- Usa un bucle (puede ser `for`, `while` o `do while`) para recorrer los números del 1 al 20.
- Usa una estructura condicional para verificar si el número es par, y si lo es, imprímelo.

Ejercicio 10:

- Crea un programa que imprima los números impares del 1 al 20 utilizando `continue` para saltar los números pares.

Instrucciones:

- Usa un bucle `for` para recorrer los números del 1 al 20.
- Dentro del bucle, usa `continue` para saltar los números pares.
- Imprime solo los números impares.

Ejercicio 11:

- Escribe un programa que cuente del 1 al 10, pero detén el bucle cuando el número llegue a 5 usando `break`.

Instrucciones:

- Usa un bucle `for` o `while` para contar del 1 al 10.
- Usa `break` para detener el bucle cuando el número sea 5.