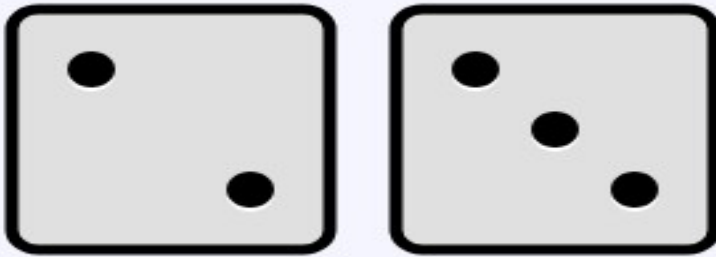


Ejercicios con if, elseif, else

1 - Dos dados

Escriba un programa que cada vez que se ejecute muestre la tirada de dos dados al azar y diga si ha salido una pareja de valores iguales o el mayor de los valores obtenidos.

Actualice la página para mostrar una nueva tirada.



No ha sacado pareja. El valor más alto es 3.

2 - Juego: Dado más alto


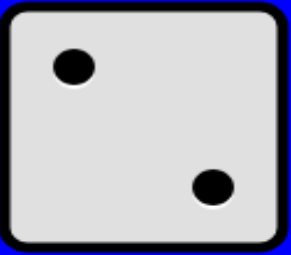
Escriba un programa que cada vez que se ejecute muestre la tirada de dos jugadores que tiran un dado al azar cada uno y diga quién ha ganado.

En este juego, gana el jugador que:

- ha obtenido una puntuación más alta que el otro jugador

Si no gana ningún jugador, lógicamente se habrá producido un empate.

Actualice la página para mostrar una nueva tirada.

Jugador 1	Jugador 2	Resultado
		Ha ganado el jugador 1

3 - Juego: Dos dados más altos

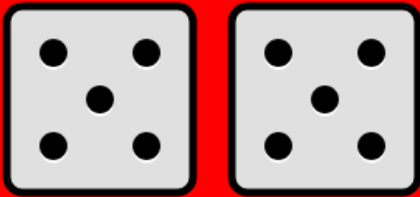
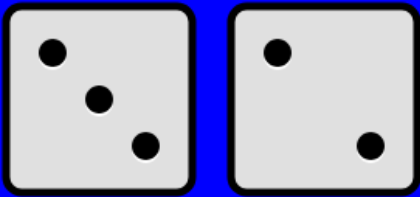
Escriba un programa que cada vez que se ejecute muestre la tirada de dos jugadores que tiran cada uno dos dados al azar y diga quién ha ganado.

En este juego, gana el jugador que:

- ha obtenido una pareja de dados iguales de mayor valor, si los dos han obtenido parejas distintas
- ha obtenido una pareja de dados iguales, si el otro jugador no ha obtenido pareja
- ha obtenido una puntuación total mayor, si ningún jugador ha obtenido pareja

Si no gana ningún jugador, lógicamente se habrá producido un empate.

Actualice la página para mostrar una nueva tirada.

Jugador 1	Jugador 2	Resultado
		Ha ganado el jugador 1

4 - Tres dados

Escriba un programa que cada vez que se ejecute muestre la tirada de tres dados al azar y diga si ha salido un trío, una pareja o el mayor de los valores obtenidos.

Actualice la página para mostrar una nueva tirada.



El valor más alto es 5.

5 - Juego: Tres dados más altos

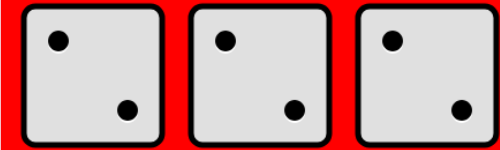
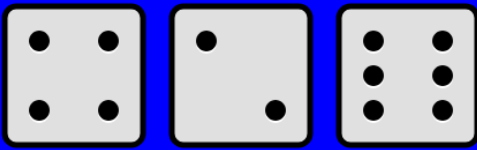
Escriba un programa que cada vez que se ejecute muestre la tirada de dos jugadores que tiran cada uno tres dados al azar y diga quién ha ganado.

En este juego, gana el jugador que:

- ha obtenido un trío de dados iguales de mayor valor, si los dos han obtenido tríos distintos
- ha obtenido un trío de dados iguales, si el otro jugador no ha obtenido trío
- ha obtenido una pareja de dados iguales de mayor valor, si los dos han obtenido parejas distintas
- ha obtenido una puntuación total mayor, si los dos han obtenido la misma pareja
- ha obtenido una pareja de dados iguales, si el otro jugador no ha obtenido pareja
- ha obtenido la mayor puntuación total, si ningún jugador ha obtenido pareja

Si no gana ningún jugador, lógicamente se habrá producido un empate.

Actualice la página para mostrar una nueva tirada.

Jugador 1	Jugador 2	Resultado
		Ha ganado el jugador 1