



Zadanie projektowe z języka Haskell

Semestr: zima 2013

Opis zadania

Zadanie realizowane jest w **dwuosobowych** zespołach. Skład zespołu należy podać przy oddawaniu rozwiązania (patrz niżej). W ramach zadania należy napisać prostą aplikację typu **Przypomnienia**. Operacje oferowane przez taki program powinny obejmować:

- utworzenie nowego zadania do wykonania (podanie nazwy zadania, daty i godziny jego planowanej realizacji oraz powtarzalności: "jednorazowe", "co dzień", "co tydzień", "co miesiąc", "co rok");
- przeglądanie listy zaplanowanych zadań (wszystkich lub do zrealizowania w dniu dzisiejszym, w tym zaległych);
- wybranie zaplanowanego zadania jako zrealizowanego (jeśli zadanie jest powtarzalne, pozostaje na liście zadań do zrealizowania, ale otrzymuje następny termin realizacji);
- przeglądanie listy zrealizowanych zadań;
- usunięcie zaplanowanego/zrealizowanego zadania lub wszystkich tego typu zadań;
- zapisanie/odczytanie informacji o zaplanowanych/zrealizowanych zadaniach do/z pliku;
- podanie "dzisiejszej" daty i godziny (funkcja służy do celów testowych; podane wartości powinny być traktowane przez program jako bieżąca data i godzina).

Interfejs aplikacji można zrealizować w trybie tekstowym na zasadzie: wyświetlamy dostępne opcje, użytkownik wybiera opcję, użytkownik wpisuje dane/aplikacja prezentuje dane, ponownie wyświetlamy dostępne opcje. Szczegółowa organizacja dostępnych opcji, prezentowanych danych i sposobu interakcji z użytkownikiem jest częścią zadania i podlega ocenie. Aplikacja ma być w pełni **użyteczna** (choć z uproszczonym interfejsem) i odporna na błędy we wprowadzanych danych (np. podanie liter zamiast cyfr, nieprawidłowych dat, godzin lub wartości spoza zadanego zakresu).

Termin i forma oddania zadania

Źródła programu należy wysłać w formie załącznika na adres m.szlenk@elka.pw.edu.pl do dnia **20 stycznia 2014 r.** Mail powinien być zatytułowany „[SPOP Haskell] *Nazwisko1 Nazwisko2*”. Dodatkowo należy również dołączyć dokument (.pdf, .rtf lub .doc) zawierający jedną (i tylko jedną) stronę opisu do źródeł. Opis ten może mieć charakter półformalny (odpowiednik osobistego prezentowania źródeł prowadzącemu). Należy w nim założyć, że czytelnik wie do czego program służy, natomiast chce zorientować się, co gdzie jest w kodzie i dlaczego zrobione zostało tak, a nie inaczej (jeśli zastosowano niekoniecznie oczywiste rozwiązania). Poziom szczegółowości opisu wyznacza jego maksymalny rozmiar równy jednej stronie.

Kryteria oceny

Projekt jest oceniany w skali 0-20 punktów. Przy ocenie będą brane pod uwagę:

- zakres funkcjonalny programu (czy program udostępnia wymienione w opisie zadania funkcje?),
- zachowanie programu (czy jest zgodne z oczekiwaniami?),
- czytelność i intuicyjność interfejsu,
- zwięzłość i czytelność kodu, w tym jakość komentarzy,
- przydatność (w trakcie dokonywania przeglądu kodu) dołączonej „dokumentacji”.