

BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI(USER MANUAL)
PRAKTIKUM GAME DEVELOPMENT



Disusun oleh:

Elya Kumala Fauziyah(V3920020)

TID

D3 TEKNIK INFORMATIKA PSDKU
SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS SEBELAS MARET
2021

1. Pendahuluan

1.1 Deskripsi

Game panda3d snake merupakan game engine yang memanfaatkan panda3d sebagai modul nya dan python sebagai bahasanya. Game ini untuk tampilannya menggunakan model 2d. Jadi tampilannya hanya sebatas focus 1 tampilan kamera tidak seperti model 3d yang bisa 360 derajat diubah kamera nya.

1.2 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual game snake ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- a. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan game snake untuk user.
- b. Sebagai panduan penggunaan game snake.

2. Perangkat Yang dibutuhkan

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

- a. Windows sebagai Operating System

2.2 Perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

- a. Laptop/komputer
- b. Monitor untuk peralatan antarmuka
- c. Keyboard untuk peralatan antarmuka

2.3 Pengguna Aplikasi

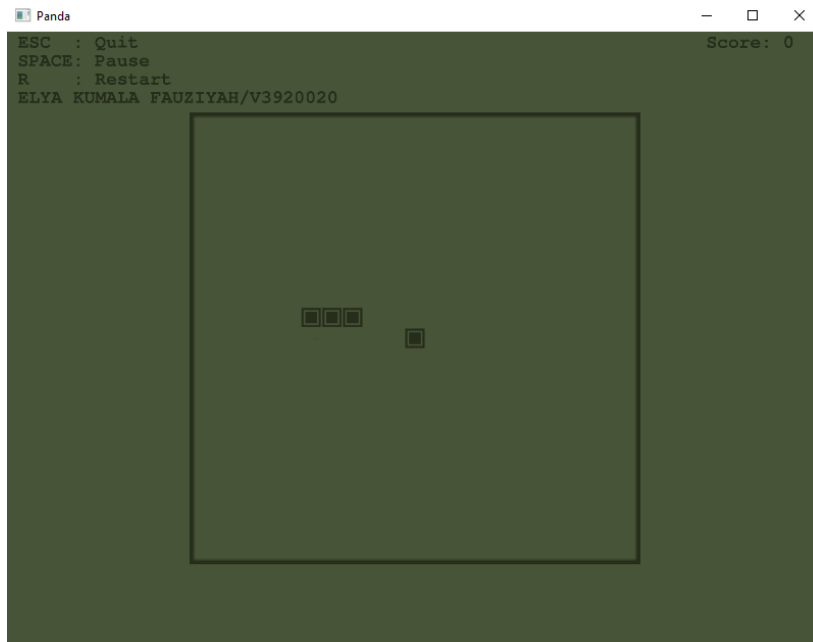
Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

- a. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
- b. Memiliki pemahaman untuk menjalankan system operasi komputer

3. Tampilan Cara penggunaan

3.1 Tampilan

Pada tampilan awal akan langsung menuju ke game nya tanpa ada splash screen dan menunya



3.2 Cara penggunaan

- a. Buka aplikasi snake
- b. Akan ditampilkan tampilan game nya
- c. Untuk menjalankan snake maka tekan tombol space dan untuk mempause mengeklik space lagi, tombol R untuk restart, dan tombol esc untuk quit
- d. Snake akan berjalan terus maju secara otomatis, tugas user yaitu mengarahkan snake menuju makanan nya yang disitu merupakan satu brick. Untuk mengarahkannya cukup menggunakan tombol key left untuk ke kiri, key right untuk ke kanan, key up untuk mengarahkan ke atas dan keydown untuk kebawah. Disini snake tidak boleh bergerak melampaui batas kotak yang diberika jika menabrak snake akan mati. Snake juga akan mati jika menabrak badannya sendiri.