M1 : Gestion de données

Partie 1 : MySQL

- Procédure stockées
- Fonction
- Triggers (Déclencheurs)
- Curseurs

Partie 2 : MongDB

M2 : Méthode agile.

## Chap 1 : procédures stockées :

Créer une	Create procedure Liste1()
procédure	Begin
	end
Appeler une	Call Liste1();
procédure	
Supprimer une	drop procedure Liste1;
procédure	

Pour déclarer une procédure stockées pour lister les stagiaires de la classe 201

```
delimiter $$
create procedure pr1()
begin
set @x=5;
select * from stagiaires
where code_classe=@x;
end$$
```

Une procédure avec un paramètre d'entrée:

```
CREATE procedure Liste2(codeCl int)
begin declare x int;
select count(*) into x from stagiaires where code_classe=codeCl;
if x=0 THEN select concat('aucun stagiaire n est inscrit dans la classe', codeCl);
else
select * from stagiaires where code_classe=codeCl;
end if;
end;
```

## ou encode

```
CREATE procedure Liste2(codeCl int) begin declare x int; select count(*) in to x from stagiaires where code_classe=codeCl; if x=0 THEN begin select con cat('aucun stagiaire n est inscrit dans la classe', codeCl) as 'resultat'; end; else select * from stagiaires where code_classe=codeCl; end if; end;
```

Une procédure avec plusieurs paramètre d'entrée:

```
Delimiter $$
CREATE procedure Ajouter classe(codeCl int , nomcl varchar(30))
begin
insert into classe values(codeCl ,nomcl );
end$$
ou encore
CREATE procedure Ajouter classe(codeCl int , nomcl varchar(30), eff int)
begin declare nbr int;
select count(*) into nbr from classe where code classe=codecl;
if nbr=0 THEN
insert into classe values(codeCl , nomcl , eff );
ELSE
select concat('la classe ',codecl ,' Existe déjà') as 'Remarque';
end if;
end;
ou encore
delimter $$
CREATE procedure Ajouter classe2(codeCl int , nomcl varchar(30), eff int)
begin declare nbr int;
select count(*) into nbr from classe where code classe=codecl;
if nbr=0 THEN
begin
insert into classe values(codeCl ,nomcl , eff );
select 'L ajout a réussi' as 'resultat';
end;
ELSE
select concat('la classe ',codecl ,' Existe déjà') as 'Remarque';
end if;
end$$
```