

Test blanc

1) Quelle phrase décrit le mieux un Product Owner ?

Choisissez une réponse

- A) Ingénieur des exigences
- B) Optimiseur de valeur
- C) Intermédiaire entre l'équipe de développement et les clients
- D) Responsable d'équipe

2) Quand un Sprint peut-il se terminer anormalement ?

Choisissez une réponse

- A) Lorsque l'équipe de développement estime que le travail est trop dur
- B) Quand l'objectif du sprint devient obsolète
- C) Lorsque le service des ventes a une nouvelle opportunité importante
- D) Quand il devient clair que tout ne sera pas terminé à la fin du sprint

3) Combien de temps faut-il après un Sprint pour préparer le prochain Sprint ?

Choisissez une réponse

- A) Suffisamment de temps pour que les exigences du prochain Sprint soient déterminées et documentées
- B) La pause entre les sprints est limitée à 1 semaine pour les sprints de 30 jours, et généralement moins pour les sprints plus courts.
- C) Assez de temps pour que l'équipe de développement termine les tests du dernier Sprint
- D) Aucun. Un nouveau Sprint démarre immédiatement après la fin du Sprint précédent
- E) Tout ce qui précède est autorisé selon la situation

4) Qui démarre le Daily Scrum ?

Choisissez une réponse

- A) Celui que l'équipe de développement décide de commencer
- B) La personne qui a le jeton
- C) La personne qui a cassé la construction en dernier
- D) Le Scrum Master. Cela garantit que l'équipe de développement a la réunion et reste dans les délais
- E) La personne qui arrive en dernier. Cela encourage les gens à être à l'heure et aide à rester dans les délais

5) Quelles sont les trois manières dont Scrum favorise l'auto-organisation ?

Choisissez 3 réponses

- A) En supprimant les titres des membres de l'équipe de développement
- B) En ne permettant pas la documentation
- C) En empêchant les intervenants d'entrer dans la salle de développement
- D) En étant un cadre léger
- E) Par l'équipe de développement décidant du travail à faire dans un sprint

7) Lors d'une rétrospective de sprint, l'équipe de développement propose de déplacer le Daily Scrum pour qu'il n'ait lieu que les mardis et jeudis. Quelles sont les deux réponses les plus appropriées pour le Scrum Master ?

Choisissez 2 réponses

- A) Faire voter les développeurs
- B) Découvrez pourquoi l'équipe de développement le souhaite et travaillez avec elle pour améliorer le résultat du Daily Scrum
- C) Reconnaître et soutenir la décision de l'équipe auto-organisée
- D) Examinez la demande et décidez des jours où le Daily Scrum doit avoir lieu
- E) Coacher l'équipe sur pourquoi le Daily Scrum est important comme opportunité de mettre à jour le plan

9) Quelles sont les trois questions auxquelles répondent tous les membres de l'équipe de développement lors du Daily Scrum ?

Choisissez 3 réponses.

- A) Quels sont les obstacles sur mon chemin ou sur le chemin de l'équipe ?
- B) Comment se déroule le Sprint ?
- C) Combien d'heures j'ai passé sur le projet hier ?
- D) Quel travail vais-je faire aujourd'hui pour aider l'équipe à atteindre son objectif ?
- E) Pourquoi étais-tu en retard ?
- F) Quel travail ai-je fait hier pour aider l'équipe à atteindre son objectif

10) Vous êtes le Scrum Master d'une équipe Scrum nouvellement formée. Parmi les activités suivantes, quelles sont celles qui aideraient probablement l'équipe à démarrer ?

Choisissez 3 réponses.

- A) Demandez aux responsables du développement de chaque membre de l'équipe de développement de présenter leurs subalternes directs et de passer en revue leurs responsabilités au sein de l'équipe Scrum
- B) En tant que Product Owner pour discuter du produit ou du projet, de son histoire, de ses objectifs et de son contexte, ainsi que pour répondre aux questions
- C) Demandez aux membres de l'équipe Scrum de se présenter les uns aux autres et de donner un bref aperçu de leurs compétences et de leurs antécédents professionnels
- D) Assurez-vous que l'équipe comprend qu'elle a besoin d'une définition de Terminé
- E) Introduire un système de bonus pour les plus performants de l'équipe
- F) Assurez-vous que les membres de l'équipe Scrum ont des personnalités compatibles

11) Comment la direction externe à l'équipe Scrum est-elle impliquée dans le Daily Scrum

Choisissez une réponse

- A) L'équipe de développement s'autogère et la seule gestion requise au Daily Scrum
- B) La direction donne une mise à jour au début de chaque Daily Scrum
- C) Le Scrum Master parle en leur nom
- D) Le Product Owner représente leurs opinions

12) Qui est responsable du suivi du travail restant du Sprint ? Choisissez une réponse

- A) Le propriétaire du produit
- B) Le Scrum Master
- C) L'équipe de développement
- D) L'équipe de développement en concertation avec le Product Owner
- E) L'équipe du projet

13) Une équipe Scrum travaille sur un produit depuis neuf Sprints. Un nouveau Product Owner arrive, sachant qu'il est responsable du Product Backlog. Cependant, il n'est pas sûr de ses responsabilités Quelles sont les deux activités qui font partie du rôle de Product Owner selon Scrum ?

Choisissez 2 réponses

- A) Description des fonctionnalités dans les cas d'utilisation
- B) Créer des cas de test fonctionnels détaillés
- C) Fournir à l'équipe de développement des spécifications détaillées
- D) S'assurer que la fonctionnalité la plus précieuse est produite en premier, à tout moment
- E) Interagir avec les parties prenantes

14) Quelle est la tactique qu'un Scrum Master doit utiliser pour diviser un groupe de 100 personnes en plusieurs équipes de développement ?

A) Demandez aux développeurs de se répartir en équipes

B) Créez des équipes en fonction de leurs compétences sur plusieurs couches (telles que la base de données, l'interface utilisateur, etc.)

C) Demander au Product Owner d'affecter les personnes aux équipes

15) Si les discussions de burndown sont utilisées pour visualiser la progression, qu'indique une ligne de tendance à travers un graphique de burndown de version ?

Choisissez une réponse

A) Quand le projet sera terminé si le Product Owner supprime le travail qui est égal en effort à tout nouveau travail ajouté

B) Quand tout le travail sera terminé afin que l'équipe Scrum puisse être libérée pour d'autres travaux

C) Lorsque tout le travail restant sera probablement terminé si rien ne change sur le Product Backlog ou l'équipe de développement

D) L'évolution du coût dépensé sur le projet

16) Qui doit s'assurer que tous les membres de l'équipe de développement accomplissent leurs tâches pour le Sprint ?

Choisissez une réponse

A) Le chef de projet

B) Le Scrum Master

C) Le propriétaire du produit

D) L'équipe de développement

E) Tout ce qui précède

17) Lorsque plusieurs équipes Scrum travaillent sur le même produit, faut-il intégrer tous leurs incréments à chaque Sprint ?

Choisissez une réponse

- A) Non, c'est beaucoup trop dur et doit être fait dans un sprint de durcissement
- B) Non, chaque équipe Scrum est autonome
- C) Oui, mais uniquement pour les équipes Scrum dont le travail a des dépendances
- D) Oui, sinon les Product Owners (et les parties prenantes) pourraient ne pas être en mesure d'inspecter avec précision ce qui est fait

18) Quelle part du Sprint Backlog doit être définie lors de la réunion de Sprint Planning ?

Choisissez une réponse

- A) Assez pour que l'équipe de développement puisse créer sa meilleure prévision de ce qu'elle peut faire, et pour commencer les premiers jours du Sprint
- B) Juste assez de tâches pour que l'aster Scrum soit confiant dans la compréhension du Sprint par l'équipe de développement
- C) L'intégralité du backlog de sprint doit être identifié et estimé avant la fin de la réunion de planification de sprint
- D) Juste assez pour comprendre la conception et les implications architecturales

19) Quelles valeurs Scrum sont exposées en ne construisant pas d'éléments de Product Backlog qui ont une faible valeur commerciale ?

Choisissez 3 réponses

- A) Mise au point
- B) Courage
- C) Valeur acquise
- D) Valeur ajoutée économique
- E) Respecter

20) Quelles activités un Product Owner entreprendrait-il généralement dans la phase entre la fin du Sprint en cours et le début du Sprint suivant ?

Choisissez une réponse

- A) Il n'y a pas de telles activités. Le prochain Sprint démarre immédiatement après le Sprint en cours
- B) Affiner le Product Backlog
- C) Travailler avec les départements QA sur l'incrément du Sprint actuel
- D) Mettre à jour le plan de projet avec les parties prenantes

21) Le Scrum Master observe que le Product Owner a du mal à commander le Product Backlog. Quelle action appropriée le Scrum Master doit-il entreprendre ?

Choisissez une réponse

- A) Offrir au Product Owner de l'aide pour comprendre que l'objectif de la commande du Product Backlog est de maximiser la valeur
- B) Encouragez le Product Owner à travailler avec l'équipe de développement pour voir quels éléments sont techniquement les plus rapides à mettre en œuvre
- C) Suggérez que l'équipe de développement effectue la commande pour être sûr qu'il s'agit d'une commande de travail réalisable
- D) Suggérer au Product Owner de prolonger le Sprint, afin qu'il ait plus de temps pour commander le Product Backlog
- E) Présenter au Product Owner un Product Backlog ordonné à utiliser

22) Pourquoi le Product Owner doit-il être présent au Daily Scrum ?

Choisissez une réponse

- A) Pour participer en tant que membre de l'équipe Scrum
- B) o représenter le point de vue des parties prenantes
- C) Pour entendre parler d'obstacles à la fonctionnalité
- D) Il/Elle n'a pas besoin d'être là

23) Qu'est-ce qui est inclus dans le Sprint Backlog ?

Choisissez une réponse

- A) Essais
- B) Cas d'utilisation
- C) Histoires d'utilisateurs
- D) Tâches
- E) N'importe lequel des éléments ci-dessus (ou autres) qui sont une décomposition des éléments sélectionnés du Product Backlog

24) Qui devrait en savoir le plus sur la progression vers un objectif métier ou une version ? *Choisissez une réponse*

- A) Le propriétaire du produit
- B) L'équipe de développement
- C) Le Scrum Master
- D) Le chef de projet

25) Lequel de ces éléments une équipe de développement peut-elle livrer à la fin d'un sprint ? *Choisissez une réponse*

- A) Un incrément de logiciel avec des bugs mineurs connus
- B) Un incrément de logiciel de travail qui est 'fait'
- C) Un seul document, si c'est ce que le Scrum Master a demandé
- D) Échec des tests unitaires, pour identifier les tests d'acceptation pour le prochain Sprint

26) Parmi les événements suivants, lesquels sont des événements limités dans le temps dans Scrum ?

Choisissez 3 réponses

- A) Sprint 0
- B) Test de sprint
- C) Rétrospective Sprint
- D) Planification des sprints
- E) Rétrospective de sortie
- F) Mêlée Quotidienne
- G) Test de version

27) Chaque équipe Scrum doit avoir un Product Owner et un Scrum Master.

Choisissez une réponse

- A) Faux. Un Scrum Master n'est requis que lorsqu'il est demandé par l'équipe de développement
- B) Vrai. Chacun doit être 100% dédié à l'équipe Scrum
- C) Vrai. Les résultats sont affectés par leur participation et leur disponibilité
- D) Faux. Un Product Owner peut être remplacé par un Business Analyst dans l'équipe de développement

28) Parmi les propositions suivantes, lesquelles sont vraies concernant la durée du Sprint ?

Choisissez 2 réponses

- A) La durée du Sprint doit être proportionnelle au travail effectué entre les Sprints
- B) La longueur du sprint est déterminée lors de la planification du sprint et doit contenir le temps qu'il faudra pour coder les fonctionnalités prévues dans le sprint à venir, mais n'inclut pas le temps pour les tests
- C) Tous les Sprints doivent durer 1 mois ou moins
- D) La durée du sprint est déterminée lors de la planification du sprint et doit être suffisamment longue pour s'assurer que l'équipe de développement peut livrer ce qui doit être accompli lors du prochain sprint
- E) Il est préférable d'avoir des sprints de longueur constante tout au long d'un effort de développement

29) Qu'est-ce qui améliore la transparence d'un Incrément ?

Choisissez une réponse

- A) Faire tout le travail nécessaire pour répondre à la définition de ' une' ?
- B) Garder une trace et estimer tout le travail non effectué à terminer dans un Sprint séparé
- C) Mise à jour correcte des tâches Sprint dans l'outil de suivi électronique
- D) Rapporter quotidiennement l'avancement du Sprint aux parties prenantes

30) Lorsque l'équipe de développement commence à travailler pendant le Sprint, elle se rend compte qu'elle a sélectionné trop de travail à terminer dans le Sprint. Que doit-il faire ?

Choisissez une réponse

- A) Dès que possible dans le Sprint, travaillez avec le Product Owner pour supprimer certains travaux ou éléments du Product Backlog
- B) Informer le Product Owner lors de la Sprint Review, mais avant la démonstration
- C) Réduisez la définition de 'done' et obtenez tous les éléments du Product Backlog 'done' par la nouvelle définition
- D) Trouver une autre équipe Scrum pour donner le surplus de travail

31) Vous venez d'être embauché par une entreprise qui ne connaît pas Scrum. Votre direction vous a désigné comme Scrum Master de six nouvelles équipes Scrum. Ces équipes construiront un produit. Sélectionnez deux conditions que vous devez rechercher pour ce scénario.

Choisissez 2 réponses

- A) Il devrait y avoir six Product Owners, relevant d'un Product Owner en chef
- B) Le produit a un Product Backlog
- C) Il ne devrait y avoir qu'un seul Product Owner
- D) Chaque équipe Scrum doit avoir un Product Backlog distinct
- E) Il devrait y avoir six Product Owners, un pour chaque équipe Scrum

32) Cinq nouvelles équipes Scrum ont été créées pour construire un produit. Quelques-uns des développeurs de l'une des équipes de développement demandent au Scrum Master comment coordonner leur travail avec les autres équipes. Que doit faire le Scrum Master ?

Choisissez une réponse

- A) Visitez les cinq équipes chaque jour pour vérifier que leurs Sprint Backlogs sont alignés
- B) Apprendre au Product Owner à travailler avec les développeurs principaux sur la commande du Product Backlog de manière à éviter trop de chevauchements techniques et de développement pendant un Sprint
- C) Collectez les tâches de sprint des équipes à la fin de leur planification de sprint et fusionnez-les dans un plan consolidé pour l'ensemble du sprint
- D) Enseignez-leur qu'il est de leur responsabilité de travailler avec les autres équipes pour créer un incrément intégré

33) Qui doit assister au Daily Scrum ?

Choisissez une réponse

- A) L'équipe Scrum
- B) L'équipe de développement et le propriétaire du produit
- C) L'équipe de développement et le Scrum Master
- D) Le Scrum Master et Product Owner
- E) L'équipe de développement

34) Quel résultat est attendu à mesure que les équipes Scrum mûrissent ?

Choisissez une réponse

- A) ils amélioreront leur définition de « un » pour inclure des critères plus stricts
- B) Un Scrum Master n'est plus nécessaire puisqu'il s'agit maintenant d'une équipe mature
- C) Il n'y a pas besoin d'un Sprint en timebox, puisque les timebox ne sont que pour les nouvelles équipes Scrum
- D) Les revues de sprint ne seront plus nécessaires
- E) Les rétrospectives de sprint deviendront plus longues que 4 heures

35) Quand commence le prochain sprint ?

Choisissez une réponse

- A) Immédiatement après le prochain Sprint Planning
- B) Lundi prochain
- C) Immédiatement après la conclusion du Sprint précédent
- D) Lorsque le Product Owner est prêt

36) Parmi les propositions suivantes, lesquelles sont vraies concernant le rôle de Product Owner ?

Choisissez 3 réponses

- A) Le Product Owner peut être influencé par un comité
- B) Le Product Owner est une personne
- C) Plusieurs personnes peuvent partager le rôle de Product Owner dans une équipe Scrum
- D) Le rôle de Product Owner peut être joué par un comité ou une équipe de personnes
- E) Le Product Owner est responsable de la commande du Product Backlog

37) Si deux équipes Scrum sont ajoutées au développement d'un produit qui n'avait auparavant qu'une seule équipe Scrum, quel sera l'impact immédiat sur la productivité de l'équipe Scrum d'origine ?

Choisissez une réponse

- A) Sa productivité est susceptible d'augmenter
- B) Sa productivité devrait rester la même
- C) Sa productivité est susceptible de diminuer

38) De quoi est responsable une équipe de développement ?

Choisissez 2 réponses

- A) Résoudre les conflits internes à l'équipe
- B) Production de rapports
- C) Sélection du Product Owner
- D) Organiser le travail nécessaire pour atteindre l'objectif du Sprint

39) Quel est le time-box pour la réunion de Sprint Planning ?

Choisissez une réponse

- A) Chaque fois que c'est fait
- B) 4 heures pour un sprint mensuel
- C) 8 heures pour un sprint mensuel
- D) Mensuel

40) Conformément à la théorie Scrum, comment diviser un groupe de 100 personnes en plusieurs équipes de développement ?

Choisissez une réponse

- A) Créer une matrice de compétences, d'ancienneté et de niveau d'expérience pour affecter les personnes aux équipes
- B) Comprenant le produit, la vision du produit et les règles du framework Scrum, le groupe s'est divisé en équipes
- C) Vérifiez auprès du service d'attribution pour voir qui a déjà travaillé ensemble et faites-en la première équipe
- D) Cela n'a pas vraiment d'importance car vous pouvez faire tourner les équipes à chaque Sprint pour diffuser les connaissances

42) Au cours d'un Sprint, quand le nouveau travail ou la décomposition supplémentaire du travail est-il ajouté au Sprint Backlog ?

Choisissez une réponse

- A) Dès que possible après leur identification
- B) Quand Scrum Master comme temps pour les entrer
- C) Lorsque le Product Owner identifie un nouveau travail
- D) Pendant le Daily Scrum après que l'équipe de développement les ait approuvés

43) Au fur et à mesure que la réunion de planification de sprint progresse, l'équipe de développement constate que la charge de travail est supérieure à ce qu'elle peut gérer. Quelles sont les deux actions valides ?

Choisissez 2 réponses

- A) Annuler le Sprint
- B) Supprimer ou modifier les éléments sélectionnés du Product Backlog
- C) Recruter des membres supplémentaires de l'équipe de développement avant que le travail ne puisse commencer
- D) L'équipe de développement fait des heures supplémentaires pendant le sprint
- E) L'équipe de développement s'assure que le propriétaire du produit est au courant, démarre le sprint et surveille les progrès

45) La durée d'un Sprint doit être :

Choisissez une réponse

- A) Suffisamment court pour que le risque commercial reste acceptable pour le Product Owner
- B) Pas plus d'un mois civil**
- C) Assez court pour pouvoir synchroniser le travail de développement avec d'autres événements commerciaux
- D) Toutes ces réponses sont correctes

46) Lequel des éléments suivants est requis par Scrum ?

Choisissez une réponse

- A) Rétrospective Sprint**
- B) Planification des versions
- C) Tableau d'avancement du sprint
- D) Les membres doivent se lever au Daily Scrum
- E) Tout ce qui précède

47) Quelle valeur Scrum est affectée par un manque de confiance dans l'équipe Scrum ?

Choisissez une réponse

A) Ouverture

B) Mise au point

C) Respecter

D) Engagement

E) Courage

F) Tout ce qui précède

48) Qu'est-ce qui décrit le mieux le Product Backlog ?

Choisissez une réponse

- A) Il contient toutes les tâches et exigences prévisibles à partir desquelles l'équipe Scrum peut développer et maintenir un plan de projet complet
- B) Il est basé sur le suivi des processus de gestion du changement
- C) Il fournit juste assez d'informations pour permettre à un Scrum Team de démarrer la phase de conception d'un produit
- D) Il est autorisé à grandir et à changer à mesure que l'on en apprend davantage sur le produit et ses clients

49) Lequel des éléments suivants l'équipe Scrum pourrait-elle discuter lors d'une rétrospective de sprint ?

Choisissez une réponse

- A) Modes de communication
- B) Compétences nécessaires pour améliorer la capacité de l'équipe de développement à livrer
- C) La façon dont l'équipe Scrum fait la planification de sprint
- D) La définition de 'done'
- E) Tout ce qui précède

50) Une équipe Scrum fonctionnant correctement aura au moins un Release Sprint et pourrait bien en avoir plusieurs. Choisissez une réponse

Une véritable

B) Faux

51) Scrum est une méthodologie qui explique en détail comment construire un logiciel de manière incrémentale.

Choisissez une réponse

Une véritable

B) Faux

52) La Sprint Review est principalement une opportunité d'inspection et d'adaptation pour quel groupe ?

Choisissez une réponse

- A) Le Product Owner et la direction
- B) Le Product Owner et les parties prenantes
- C) Le propriétaire du produit et l'équipe de développement
- D) L'équipe de développement et la direction
- E) Le Scrum Team et les parties prenantes
- F) L'équipe de développement et les parties prenantes

53) Le Product Owner doit mettre chaque Incrément en production.

Choisissez une réponse

- A) Quand ça a du sens
- B) Pour s'assurer que l'équipe de développement est terminée à chaque sprint
- C) Chaque fois que le produit est exempt de défauts
- D) Sans exception

55) Que choisit une équipe de développement auto-organisée ?

Choisissez une réponse

- A) Durée du sprint
- B) Comment accomplir au mieux le travail des hits
- C) Quand publier, en fonction de sa progression
- D) Commande du carnet de produit
- E) Parties prenantes pour la revue de sprint

57) Chaque équipe de développement devrait avoir ;

Choisissez une réponse

- A) Un développeur principal et pas plus de 8 autres membres
- B) Les compétences et aptitudes nécessaires pour fournir un Done Increment dans un Sprint
- C) Au moins un représentant de chaque discipline majeure du génie logiciel (comme QA, Dev, UX)

58) Qui est responsable de l'engagement des parties prenantes ?

Choisissez une réponse

- A) L'analyste d'affaires
- B) L'équipe de développement
- C) Le chef d'équipe
- D) Le propriétaire du produit
- E) Le chef de projet

59) Pourquoi une équipe de développement a-t-elle besoin d'un objectif de sprint ?

Choisissez une réponse

- A) Les objectifs de sprint ne sont pas valables. Tout est connu du Product Backlog
- B) Un objectif de sprint ne donne un but qu'au sprint 0
- C) L'équipe de développement est plus concentrée avec un objectif commun mais spécifique
- D) Un objectif de sprint garantit que tous les éléments du backlog de produit sélectionnés pour le sprint sont mis en œuvre

60) Une Rétrospective de Sprint doit avoir lieu :

Choisissez une réponse

- A) Uniquement lorsque l'équipe Scrum détermine qu'elle en a besoin
- B) A la fin du dernier Sprint d'un projet ou d'une release
- C) A la fin de chaque Sprint
- D) Au début de chaque Sprint

61) Quelles sont les deux responsabilités des testeurs dans une équipe de développement ?

Choisissez 2 réponses

- A) Trouver des bogues
- B) Tout le monde dans l'équipe de développement est responsable de la qualité
- C) Vérification du travail des programmeurs
- D) Scrum n'a pas de rôle de "testeur"
- E) Mesures de qualité de suivi

62) Le Product Backlog est ordonné par :

Choisissez une réponse

- A) Risque, où les articles les plus sûrs sont en haut et les articles les plus risqués en bas
- B) Les articles sont disposés au hasard
- C) Importance, où les éléments les plus importants sont en haut à tout moment
- D) Taille, où les petits articles sont en haut et les gros articles en bas

63) Qui détermine comment le travail est effectué pendant le Sprint ?

Choisissez une réponse

- A) Architectes
- B) Le Scrum Master
- C) Experts en la matière
- D) L'équipe de développement
- E) Responsables de l'équipe de développement

64) Quelles sont les deux principales façons dont un Scrum Master maintient une équipe de développement à son plus haut niveau de productivité ?

Choisissez 2 réponses

- A) En gardant les fonctionnalités à haute valeur ajoutée dans le Product Backlog
- B) En veillant à ce que les réunions commencent et se terminent au bon moment
- C) En supprimant les obstacles qui entravent l'équipe de développement
- D) En facilitant les décisions de l'équipe de développement

65) Comment choisir les éléments du Product Backlog lorsque plusieurs équipes Scrum travaillent à partir du même Product Backlog ?

Choisissez une réponse

- A) Le Product Owner décide
- B) Chaque équipe Scrum prend un nombre égal d'éléments
- C) Le Product Owner doit fournir à chaque équipe son propre Product Backlog
- D) L'équipe produit avec la vitesse la plus élevée extrait les éléments du carnet de produit en premier
- E) Les équipes de développement interviennent en accord avec le Product Owner

66) Qui a le dernier mot sur l'ordre du Product Backlog ?

Choisissez une réponse

- A) Le Scrum Master
- B) Le propriétaire du produit
- C) L'équipe de développement
- D) Le PDG
- E) Les parties prenantes

67) Quand l'implémentation d'un élément du Product Backlog est-elle considérée comme terminée ?

Choisissez une réponse

- A) Lorsque l'article n'a pas de travail restant pour être potentiellement libéré
- B) Lorsque tous les travaux du Sprint Backlog liés à l'élément sont terminés
- C) Lorsque QA signale que l'article satisfait à tous les critères d'acceptation
- D) A la fin du Sprint

68) Dans un souci de transparence, quand est-ce que Scrum dit qu'un nouvel incrément de logiciel de travail doit être disponible ? Choisissez une réponse

- A) Avant le release Sprint
- B) Tous les 3 Sprints
- C) Lorsque le Product Owner demande à en créer un
- D) A la fin de chaque Sprint
- E) Après la phase de test d'acceptation

69) Quels ne sont PAS les sujets de discussion appropriés dans une rétrospective de sprint ?

Choisissez 2 réponses

- A) Comment fonctionne l'équipe
- B) définition de 'done'
- C) La valeur du travail actuellement représentée dans le Product Backlog
- D) Relations d'équipe
- E) Sprint Backlog pour le prochain Sprint

72) Quand est créé le Sprint Backlog ?

Choisissez une réponse

- A) Lors de la réunion de planification de sprint
- B) Au début du projet
- C) Pendant le Sprint
- D) Avant la réunion de planification de sprint

80) De qui le Scrum Master est-il responsable ?

Choisissez une réponse

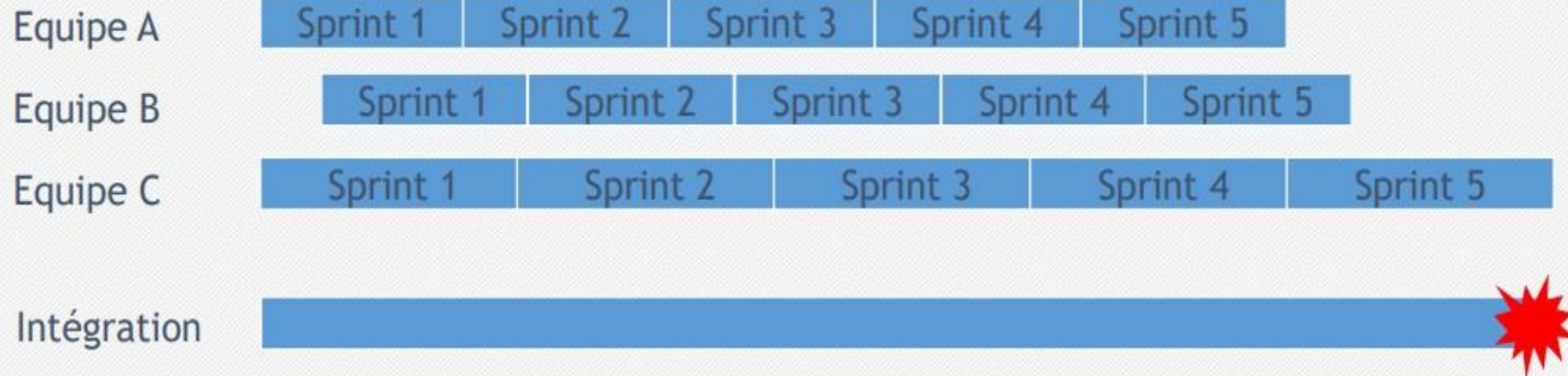
- A) Le processus Scrum est adopté et utilisé correctement
- B) Les réunions et les objectifs qu'une équipe Scrum se fixe
- C) Suivi de l'allocation des ressources
- D) Gérer la performance de l'équipe Scrum

Safe agile

- Le framework SAFe est un framework lean-agile pour faire travailler plusieurs équipes Scrum ensemble au sein d'une même structure. Pour gérer une agilité à l'échelle au sein des grandes DSI

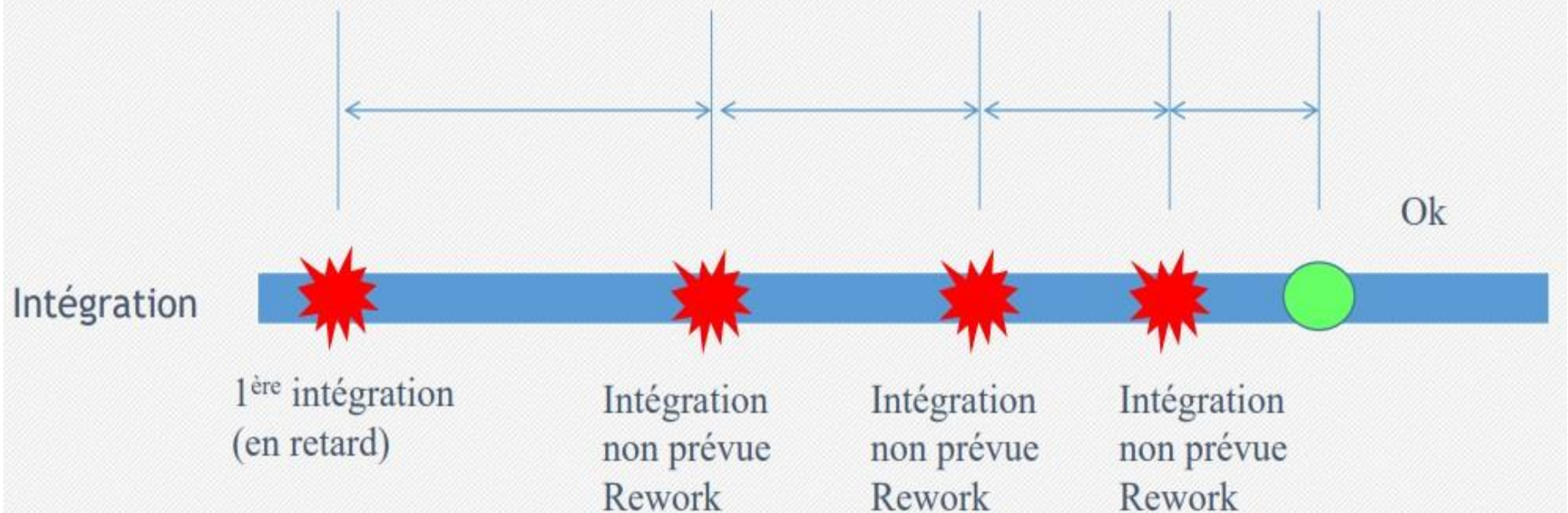
Safe agile

Sans synchronisation des Sprints, difficile d'avoir une solution intégrée qui fonctionne à la fin ...



Safe agile

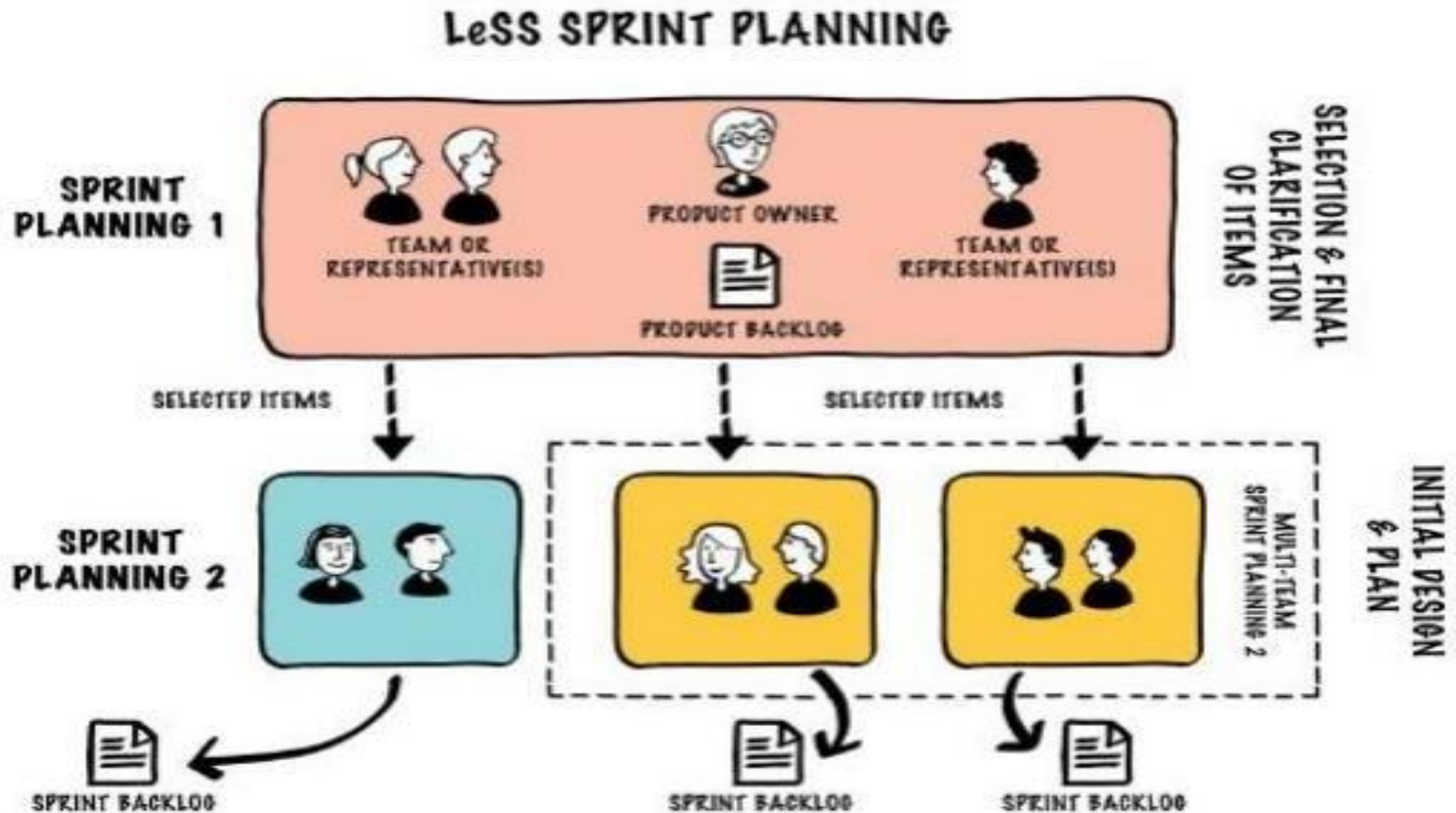
Plusieurs étapes d'Intégrations non prévues après la première Intégration



les Sprints de plusieurs équipes. Exosquelette.
Ici avec Nexus



Safe agile



Safe agile

Les Super Sprints ou Incréments



Planification /
Démo



Product Increment

Equipe A

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Equipe B

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

Sprint 4

Sprint 5

Equipe C Non Agile

Conception

Développement

Tests



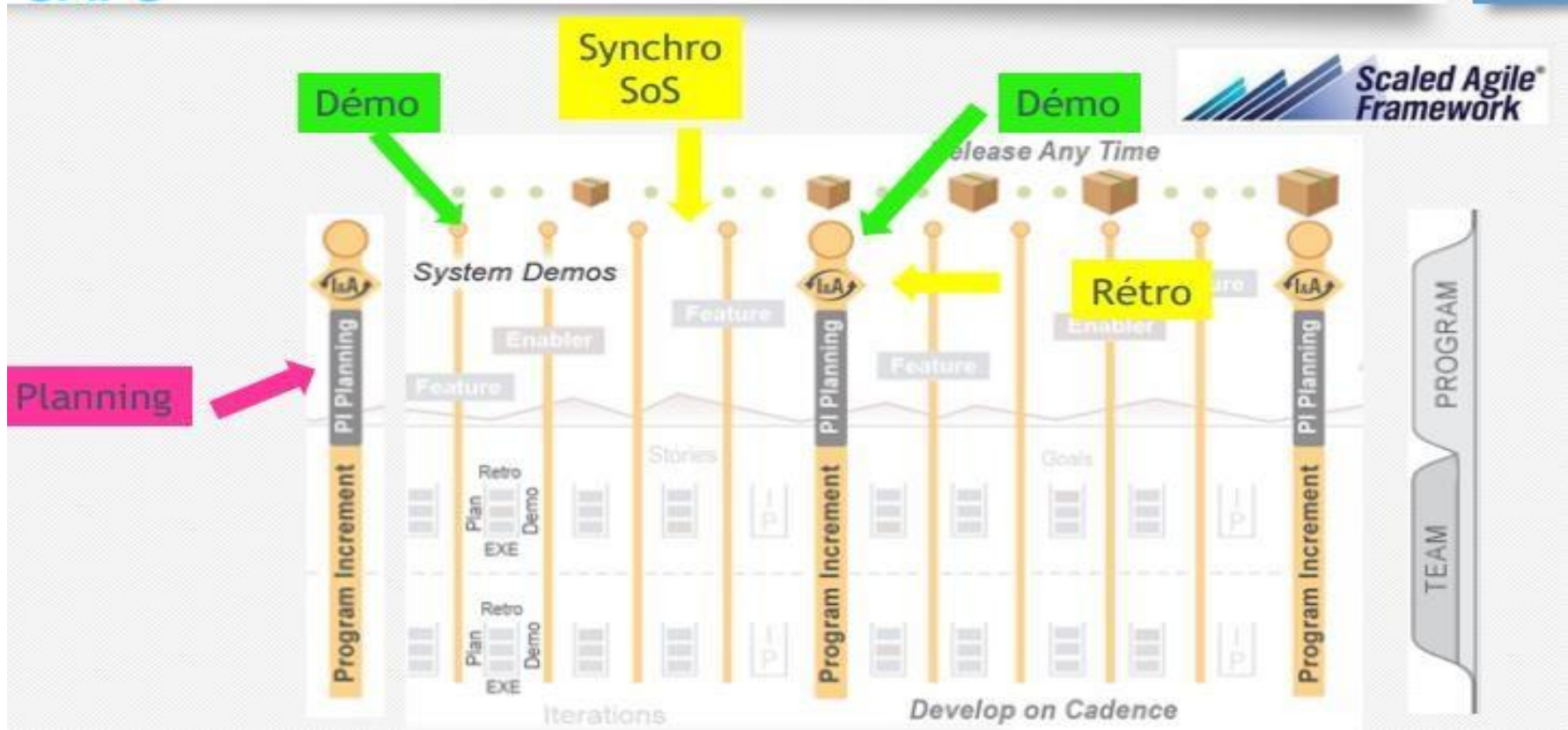
Extreme Programming Project



XP : Release ~ Super Sprint

Safe agile

Des cérémonies spécifiques pour synchroniser les Super Sprints de plusieurs équipes. Ici avec SAFe



Safe agile

Feature Teams

Une « Feature Team » est une équipe qui développe, teste et déploie ses « Features » de manière autonome

Equipe Cross-Fonctionnelle, Auto-Organisée

Encore plus indispensable à l'échelle

Unanimité

Safe agile

Besoin d'un niveau au dessus de la Story

Plusieurs raisons à cela

- Une Feature Team opère au niveau de plusieurs Applications ou Composants -> les fonctionnalités manipulées sont plus « grosses »
- Plusieurs Teams (Feature ou Component Team) réalisent une fonctionnalité commune qu'il faut pouvoir décrire ou tester
- Rappel : la Story doit tenir dans une itération (ou Sprint) mais n'a en général pas de valeur suffisante à elle seule pour le Client/Utilisateur
 - La fonctionnalité vue du Client/Utilisateur est souvent réalisée sur plusieurs Itérations (ou Sprints)

Safe agile

Rédaction de 3 Features

Votre société de formation dispose d'un site en ligne qui n'est pas encore ouvert aux stagiaires. Vous imaginez les 3 prochaines nouvelles Features pour son évolution :

- La gestion d'un Espace Client personnel à destination des stagiaires
- En tant que Client (stagiaire) authentifié, vous pouvez donner votre avis de 1 à 5 sur les formations suivies et la rédaction de commentaires mis à disposition du public depuis le catalogue des formations
- En tant que Client authentifié (stagiaire), vous pouvez sélectionner et enregistrer les formations souhaitées à court ou moyen terme

Chaque Groupe de 3 ou 4 personnes rédige les Features selon le modèle SAFe

Chaque Groupe restitue la rédaction

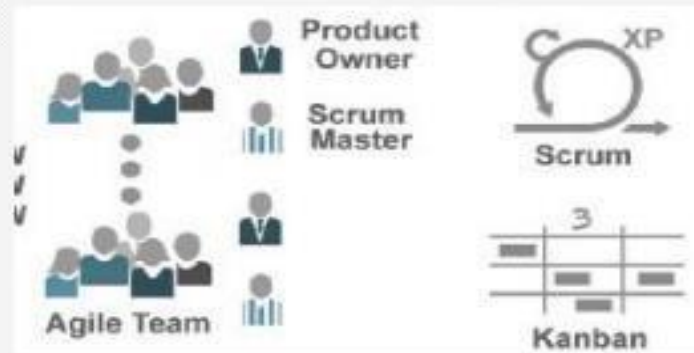
Safe agile

Ici, SAFe avec 100 personnes ou plus



RTE - Scrum Master Lead -
un rôle parfaitement adapté
pour un Manager de Projet

Architecte : rôle de premier plan



Safe agile

Passer du mode Projet au mode Produit grâce à la Gestion de Programme

