

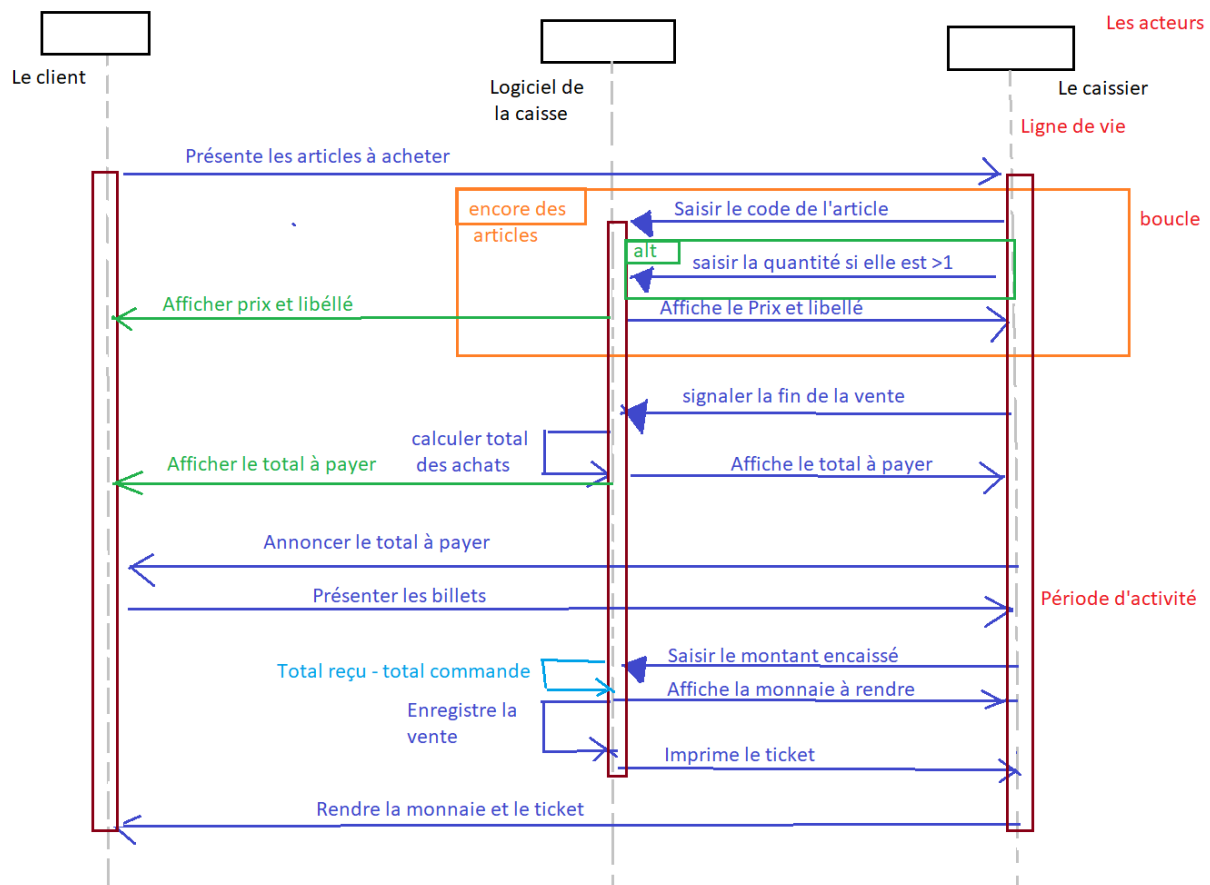
# EXERCICES UML – TP 5

## Exercice 1 :

Le déroulement normal d'utilisation d'une caisse de supermarché est le suivant :

- Un **client** arrive à la caisse avec ses articles à payer
- Le **caissier** enregistre le numéro d'identification de chaque article, ainsi que la quantité si elle est supérieure à 1.
- **La caisse** affiche le prix de chaque article et son libellé
- Lorsque tous les achats sont enregistrés, le caissier signale la fin de la vente
- La caisse affiche le total des achats
- Le caissier annonce au client le montant total à payer
- Le client choisit son mode de paiement :
- Liquide : le caissier encaisse l'argent, la caisse indique le montant à rendre au client
- Chèque : le caissier note le numéro de pièce d'identité du client
- Carte de crédit : la demande d'autorisation est envoyée avant la saisie
- La caisse enregistre la vente et l'imprime
- Le caissier donne le ticket de caisse au client

**Modéliser cette situation à l'aide d'un diagramme de séquence en ne prenant en compte que le cas du paiement en liquide.**



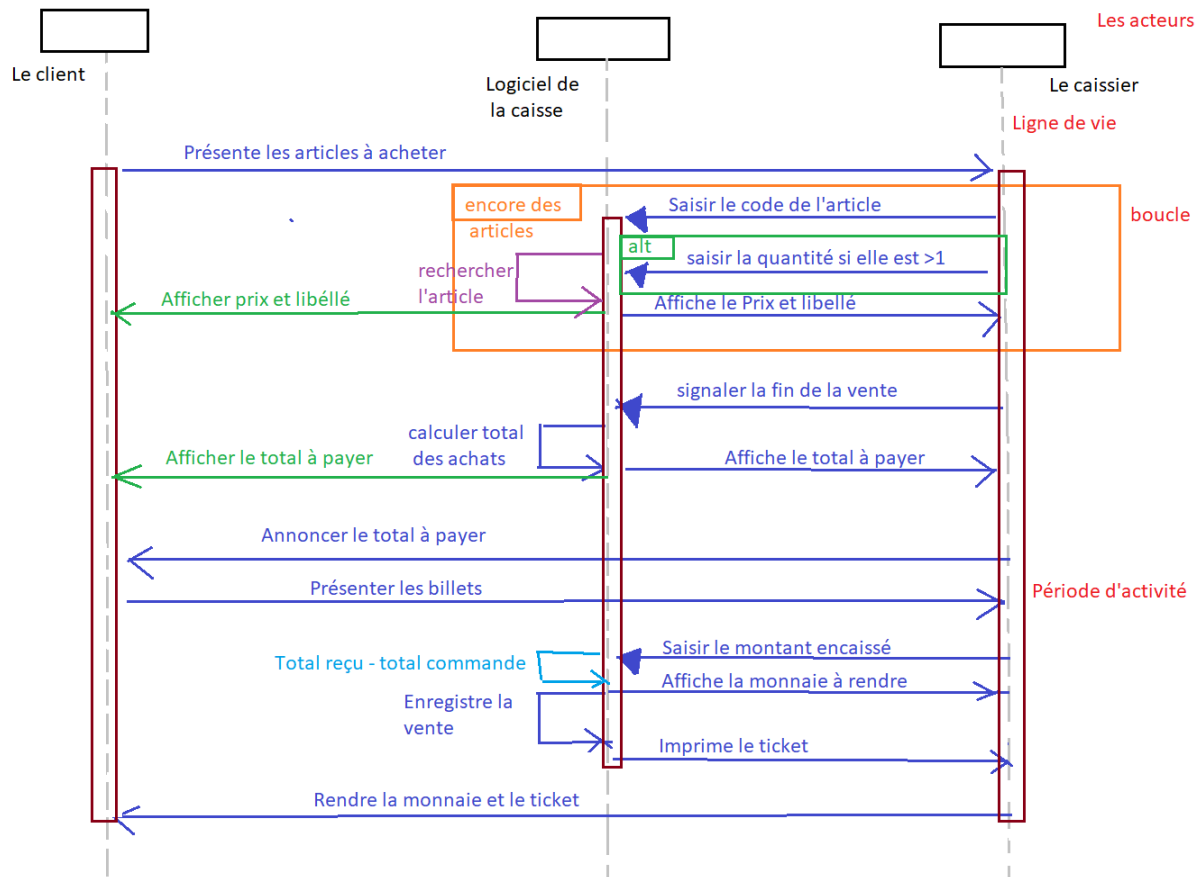


Diagramme de cas d'utilisation

