

1. Quels sont les inconvénients des méthodes traditionnelles : cascade, Y et V
2. Faire une description de l'organisation du travail dans la méthodologie SCRUM
  - Les acteurs du projet
  - Les réunions
  - Les artefacts (produits) SCRUM
 Donnez un exemple de projet
3. Quelles sont les outils logiciels utilisés dans la méthodologie Agile
4. Créer le diagramme de PERT

tâches	antécédents	durée
A	/	3
B	A	1
C	A	5
D	C,I	6
E	B,D	4
F	C,I	2
G	E,F	9
H	/	5
I	H	8
J	H	2
K	I	3
L	K,J	7

Définir le chemin critique

Définir les tâches critiques

5. Créer le diagramme de Gantt du projet suivant

Tâches	Durée en jours	Prédécesseurs (travaux antérieurs)
A	10	
B	20	
C	5	
D	40	A
E	10	A, B, C
F	4	A, C
G	12	E, F
H	5	G
I	15	G
J	3	D, H, I

Définir le chemin critique  
Définir les tâches critiques

## 6. Commande Git

	Commande Git
Créer un dossier	
Créer un fichier index.html	
créer un dépôt local vide sur Git pour préparer le projet à la sauvegarde	
Configurer Git à utiliser le nom utilisateur de Github	
Configurer Git à utiliser l'email et le nom de l'utilisateur de Github	
Créer deux fichiers C1.css et script1.js	
Afficher l'état de la sauvegarde	
Ajouter les fichiers au dépôt Git local	
Confirmer la sauvegarde avec le message « version1 »	
Afficher l'état de la sauvegarde	
Expédier la sauvegarde vers GitHub	
Créer une branche javascript	
Se placer dans la branche créée	
Ajouter fichier bootstrap.js	
Ajouter tous les fichiers à la sauvegarde de la branche	
Confirmer la sauvegarde	
Revenir à la branche maître	
Fusionner les deux branches	
Expédier la sauvegarde vers GitHub	
Créer une branche styleCss	
Afficher les branches	
Supprimer la branche javascript	
Afficher les branches	
Supprimer le dossier du bureau	
Copier le dossier dans le poste local à partir du Github	
Afficher l'historique des sauvegardes	