LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 4 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

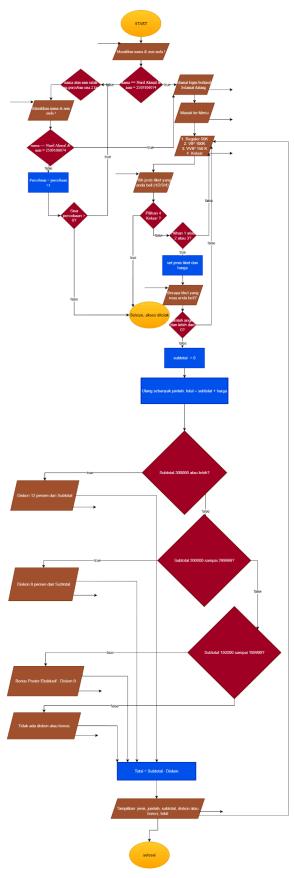


Disusun oleh:

Nuril Akmal 2509106074 Kelas B2'25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar Flowchart 1.1

2. Deskripsi Singkat Program

ALUR PROGRAM:

- 1. Mulai dengan proses login
- 2. Verifikasi kredensial pengguna
- 3. Tampilkan menu pilihan tiket
- 4. Proses pemesanan berulang hingga user memilih keluar
- 5. Hitung total dan terapkan diskon/bonus
- 6. Tampilkan ringkasan pembayaran
- 7. Program selesai

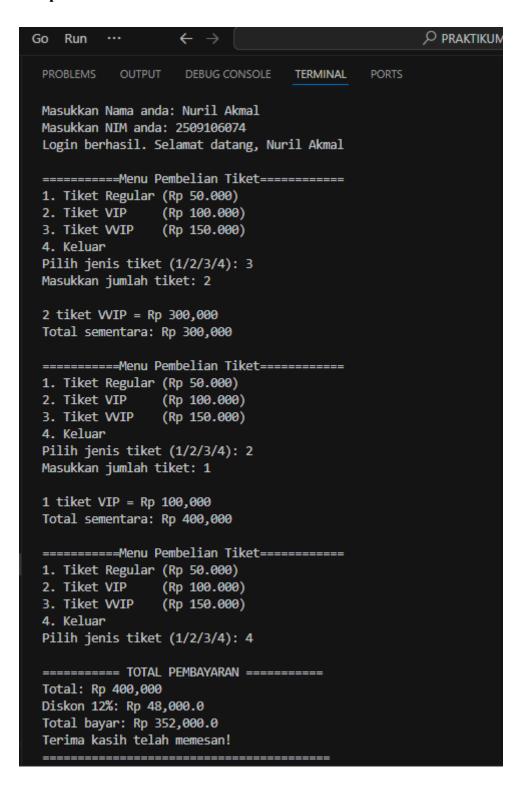
3. Source Code

Source Code:

```
Nama_benar = "Nuril Akmal"
NIM_benar = 2509106074
for percobaan in range(3):
   Nama = input("Masukkan Nama anda: ")
   NIM = int(input("Masukkan NIM anda: "))
   if Nama == Nama benar and NIM == NIM benar:
       print("Login berhasil. Selamat datang,", Nama)
       break
   else:
       print(f"Nama atau NIM salah. Sisa percobaan: {2 - percobaan}")
else:
   print("Akses ditolak. Terlalu banyak percobaan.")
   exit()
total bayar = 0
jenis_tiket = ""
for _ in range(99999999999):
   print('\n========Menu Pembelian Tiket========')
   print('1. Tiket Regular (Rp 50.000)')
   print('2. Tiket VIP (Rp 100.000)')
   print('3. Tiket VVIP (Rp 150.000)')
   print('4. Keluar')
   pilihan = input('Pilih jenis tiket (1/2/3/4): ')
```

```
if pilihan == '4':
       break
   elif pilihan in ['1', '2', '3']:
       jumlah = int(input('Masukkan jumlah tiket: '))
       if pilihan == '1':
           harga = 50000
           jenis tiket = "Regular"
       elif pilihan == '2':
           harga = 100000
           jenis_tiket = "VIP"
       elif pilihan == '3':
           harga = 150000
           jenis tiket = "VVIP"
       subtotal = harga * jumlah
       total bayar += subtotal
       print(f'\n{jumlah} tiket {jenis_tiket} = Rp {subtotal:,}')
       print(f'Total sementara: Rp {total_bayar:,}')
   else:
       print('Pilihan tidak valid!')
print('\n======== TOTAL PEMBAYARAN =========')
print(f'Total: Rp {total_bayar:,}')
if total_bayar >= 300000:
   diskon = total bayar * 0.12
   total akhir = total bayar - diskon
   print(f'Diskon 12%: Rp {diskon:,}')
   print(f'Total bayar: Rp {total_akhir:,}')
elif total_bayar > 200000:
   cashback = total bayar * 0.08
   print(f'Cashback 8%: Rp {cashback:,}')
   print(f'Total bayar: Rp {total_bayar:,}')
elif total_bayar > 150000:
   print(f'Total bayar: Rp {total_bayar:,}')
   print('Bonus: Poster Film Ekslusif')
else:
   print(f'Total bayar: Rp {total_bayar:,}')
print('Terima kasih telah memesan!')
print('========')
```

4. Hasil Output



Gambar Hasil Output 4.1

5. Langkah-langkah GIT

1. GIT Init

PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM_APD_github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25> git init

Reinitialized existing Git repository in C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM_APD_github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25>

Gambar Git Init 5.1

Git Ini adalah Perintah ini digunakan untuk membuat repository Git baru di folder yang sedang kita buka. Dengan kata lain, folder biasa akan "diubah" menjadi folder yang bisa dilacak perubahannya oleh Git. Biasanya ini adalah langkah pertama ketika kita mulai proyek baru.

2. GIT Add

PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25> git add .
PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25>

Gambar Git Add 5.2

Kegunaan Git add adalah setelah kita mengubah atau menambahkan file, kita perlu "menandai" file itu agar siap disimpan ke Git. Perintah git add berfungsi untuk memasukkan file atau perubahan ke dalam staging area, yaitu tempat sementara sebelum benar-benar disimpan permanen ke riwayat proyek.

3. GIT Commit

PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25> git add .
PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25>

Adapun Git Commit keguaannya adalah melakukan perubahan sudah ditandai dengan git add, maka git commit dipakai untuk benar-benar menyimpan perubahan itu ke riwayat proyek Git. Setiap commit biasanya disertai pesan (commit message) yang menjelaskan apa yang diubah, supaya lebih mudah dilacak di kemudian hari.

4. GIT Remote

```
PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25> git remote origin
PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25>
```

Gambar Git Remote 5.4

Dan adapun Git Remote keguannya adalah merepository Git yang kita buat tadi hanya ada di komputer lokal. Supaya bisa terhubung dengan repository yang ada di internet (misalnya di GitHub, GitLab, atau Bitbucket), kita perlu menghubungkannya dengan git remote. Jadi, perintah ini semacam "menyambungkan" repository lokal dengan repository online.

5. GIT Push

```
PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25> git push Enumerating objects: 7, done.

Counting objects: 100% (7/7), done.

Delta compression using up to 4 threads

Compressing objects: 100% (3/3), done.

Writing objects: 100% (4/4), 643 bytes | 107.00 KiB/s, done.

Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)

To https://github.com/elkhuwas20/PRAKTIKUM_APD_B2-25.git

96ca592..42c5c25 main -> main

PS C:\Users\Acer\Documents\PRAKTIKUM_APD\github\PRAKTIKUM_APD_B2_25\PRAKTIKUM_APD_B2-25>
```

Gambar Git Push 5.5

Setelah kita punya repository lokal yang sudah terhubung dengan remote, kita bisa mengirim commit yang ada di komputer ke repository online dengan git push. Dengan begitu, semua perubahan akan tersimpan di server dan bisa dilihat atau digunakan oleh orang lain (atau oleh kita sendiri di komputer lain).