

## Demostración

Sean  $x^k$  y  $x^{i'}$  dos sistemas de coordenadas relacionados por una transformación invertible. Por la regla de la cadena se tiene

$$\frac{\partial x^k}{\partial x^j} = \frac{\partial x^k}{\partial x^{i'}} \frac{\partial x^{i'}}{\partial x^j}.$$

Definiendo

$$A_k^{i'} = \frac{\partial x^k}{\partial x^{i'}}, \quad \tilde{A}_{i'}^j = \frac{\partial x^{i'}}{\partial x^j},$$

resulta

$$A_k^{i'} \tilde{A}_{i'}^j = \frac{\partial x^k}{\partial x^j}.$$

Como  $x^k$  y  $x^j$  pertenecen al mismo sistema de coordenadas, se cumple

$$\frac{\partial x^k}{\partial x^j} = \delta_k^j,$$

y por tanto

$$A_k^{i'} \tilde{A}_{i'}^j = \delta_k^j.$$

## Ejemplo: coordenadas cartesianas y polares

La transformación está dada por

$$x = r \cos \theta, \quad y = r \sin \theta.$$

Derivando,

$$\begin{aligned} \frac{\partial x}{\partial r} &= \cos \theta, & \frac{\partial x}{\partial \theta} &= -r \sin \theta, \\ \frac{\partial y}{\partial r} &= \sin \theta, & \frac{\partial y}{\partial \theta} &= r \cos \theta. \end{aligned}$$

De aquí

$$A_k^{i'} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{pmatrix}.$$

El determinante es

$$\det A = \cos \theta(r \cos \theta) - (-r \sin \theta)(\sin \theta) = r.$$

La inversa resulta

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\frac{\sin \theta}{r} & \frac{\cos \theta}{r} \end{pmatrix}.$$

Identificando  $\tilde{A}_{i'}^j = (A^{-1})_{i',j}$ , se obtiene

$$A_1^{1'} \tilde{A}_{1'}^1 + A_1^{2'} \tilde{A}_{1'}^2 = 1, \quad A_1^{1'} \tilde{A}_{1'}^2 + A_1^{2'} \tilde{A}_{1'}^1 = 0,$$

$$A_2^{1'} \tilde{A}_{1'}^1 + A_2^{2'} \tilde{A}_{1'}^2 = 0, \quad A_2^{1'} \tilde{A}_{1'}^2 + A_2^{2'} \tilde{A}_{1'}^1 = 1.$$

En consecuencia,

$$A_k^{i'} \tilde{A}_{i'}^j = \delta_k^j.$$

## Caso especial: relación con los cosenos directores

Supóngase ahora que la transformación considerada es una rotación en  $\mathbb{R}^3$ . Una rotación preserva el producto escalar, es decir, para cualesquiera vectores  $u$  y  $v$ ,

$$u \cdot v = (Au) \cdot (Av).$$

En términos matriciales esto equivale a

$$A^T A = I,$$

es decir, la matriz es ortogonal. En notación indicial esto implica

$$\tilde{A}_{i'}^j = A_j^{i'},$$

pues la matriz inversa coincide con la transpuesta.

Sustituyendo en la identidad general demostrada anteriormente

$$\sum_{i'} A_k^{i'} \tilde{A}_{i'}^j = \delta_k^j,$$

se obtiene

$$\sum_{i'} A_k^{i'} A_j^{i'} = \delta_{kj}.$$

Tomando el caso particular  $k = j$ ,

$$\sum_{i'} A_k^{i'} A_k^{i'} = 1.$$

Fijemos ahora  $k$  y consideremos el vector fila correspondiente de la matriz. Sus componentes son

$$A_k^{1'}, \quad A_k^{2'}, \quad A_k^{3'}.$$

Geométricamente, la rotación transforma la base ortonormal  $\{\mathbf{e}_{i'}\}$  en otra base ortonormal  $\{\mathbf{e}_k\}$ . Por definición,

$$A_k^{i'} = \mathbf{e}_k \cdot \mathbf{e}_{i'},$$

es decir, cada elemento es el coseno del ángulo entre los ejes  $x^k$  y  $x^{i'}$ .

Denotando dichos ángulos por  $\alpha, \beta, \gamma$ , resulta

$$A_k^{1'} = \cos \alpha, \quad A_k^{2'} = \cos \beta, \quad A_k^{3'} = \cos \gamma.$$

Sustituyendo en la identidad anterior,

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

Por tanto,

$$\boxed{\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1}.$$

## Transformación de vectores

Sea el vector posición en el plano

$$\mathbf{r} = x \hat{\mathbf{i}} + y \hat{\mathbf{j}}.$$

Supóngase que se realiza un cambio de coordenadas

$$(x, y) \mapsto (x', y') = (x'(x, y), y'(x, y)).$$

La matriz asociada a esta transformación se obtiene a partir de las derivadas parciales:

$$J(x, y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial x'}{\partial x} & \frac{\partial x'}{\partial y} \\ \frac{\partial y'}{\partial x} & \frac{\partial y'}{\partial y} \end{pmatrix}.$$

Diremos que las componentes del vector posición transforman como las de un vector si se cumple

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = J(x, y) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

Verificaremos esta condición para cada transformación propuesta.

## Transformaciones

Se consideran las siguientes transformaciones:

- (1)  $(x, y) \mapsto (-y, x)$ ,
- (2)  $(x, y) \mapsto (x, -y)$ ,
- (3)  $(x, y) \mapsto (x - y, x + y)$ ,
- (4)  $(x, y) \mapsto (x + y, x - y)$ .

**Caso (1):**  $(x, y) \mapsto (-y, x)$

$$x' = -y, \quad y' = x.$$

La matriz de derivadas parciales es

$$J_1 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Entonces

$$J_1 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}.$$

**Caso (2):**  $(x, y) \mapsto (x, -y)$

$$x' = x, \quad y' = -y.$$

$$J_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$J_2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}.$$

**Caso (3):**  $(x, y) \mapsto (x - y, x + y)$

$$x' = x - y, \quad y' = x + y.$$

$$J_3 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$J_3 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - y \\ x + y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}.$$

**Caso (4):**  $(x, y) \mapsto (x + y, x - y)$

$$x' = x + y, \quad y' = x - y.$$

$$J_4 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$J_4 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y \\ x - y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}.$$

## Conclusión

En los cuatro casos se cumple

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = J \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix},$$

por lo que las componentes del vector posición transforman conforme a la matriz asociada al cambio de coordenadas.