

2021

# Bolsa de Empleo



## EQUIPO DE TRABAJO

- ESCUDERO VÍCTOR
- HERNÁNDEZ AGUSTÍN
- MACAYA EXEQUIEL
- MAZZEGA IGNACIO
- REY CRISTIAN
- DANIELE MAXIMILIANO

**SOFTWARE: BOLSA DE TRABAJO**

## ACTA DE INICIO DEL PROYECTO

### DESCRIPCIÓN GENERAL

*El proyecto se refiere a un software de oferta y demanda de empleo. Será el enlace entre las empresas y los candidatos, ya que su servicio consiste en servir como medio para que las empresas den a conocer las ofertas de trabajo que tienen y para que los postulantes ofrezcan sus servicios. Está orientado a personas en situación de desempleo o aquellas con empleo que busquen una oportunidad laboral mejor, también a empresas o instituciones que buscan cubrir sus puestos vacantes.*

*Cumple con las características de corrección, usabilidad, integridad, seguridad, flexibilidad, fiabilidad, portabilidad, reutilización y modularidad. Tiene como ventaja la agilización y rapidez en la búsqueda de puestos vacantes y/o candidatos, el fácil acceso a ofertas de empleo y la búsqueda personalizada, crear currículum de forma online. Para las empresas es muy importante conocer a su próximo empleado antes de una entrevista.*

### JUSTIFICACIÓN

*En la actualidad, las personas buscan trabajo a través de diferentes portales web, por lo que las empresas deben mantener y crear una imagen digital. A veces se hace muy tedioso para empresas y aspirantes la búsqueda de trabajo de manera presencial.*

*Se desarrollará una herramienta para la facilitación de búsqueda de empleo o postulante ya que será un nexo entre las partes. Llevará un control ordenado y mayor precisión en los datos y así evitar pérdida de información, datos errados y confusiones a la hora del requerimiento de la información.*

### OBJETIVOS GENERALES

- **Objetivo general:**
  - Crear una aplicación de empleo que ayude a la comunidad.
  - Disminuir el porcentaje de desempleo.
- **Objetivo específico:**
  - Servir como medio para que las empresas den a conocer las ofertas de trabajo que tienen.
  - Ofrecer a sus usuarios un servicio de búsqueda de trabajo en línea, de manera rápida y simple.
  - Dar un valor añadido a las empresas facilitando el acceso a un perfil del candidato con unas características concretas.
  - Dar un valor añadido a los candidatos, mostrar su formación, logros presentes y pasados, aspiraciones, habilidades adquiridas, experiencia.

### PARTES INTERESADAS (STAKEHOLDERS)

Parte Interesada	Descripción	Tipo
<b>Equipo de trabajo</b>	Grupo de personas que desarrollan el proyecto.	Definitivo
<b>Empresas</b>	Usuarios que brindarán las vacantes de empleo y que buscarán a aquellos aspirantes que cumplan los requisitos.	Dominantes
<b>Aspirantes</b>	Usuarios que ofrecen sus servicios.	Definitivos
<b>Profesora</b>	Encargada de evaluar el progreso del equipo de trabajo y resolver sus dudas.	Dominante
<b>Pueblo de Maipú</b>	Habitantes de Maipú que les puede interesar el proyecto.	Discrecionales

## DESTINATARIOS

Personas que buscan una oportunidad laboral en el mercado.

Empresas e instituciones que necesitan cubrir puestos vacantes.

## REQUISITOS

## FUNCIONALES

- *Aspirante:*
  - *Ingresar currículum vitae*
  - *Realizar búsquedas de ofertas que se adecuen a su perfil*
  - *Consultar turnos.*
- *Empresas:*
  - *Publicar de manera permanente sus necesidades de vacantes*
  - *Tener acceso a miles de currículum para futuras búsquedas y almacenamiento de bases de datos.*
  - *Elegir los perfiles más idóneos para el cargo entre cientos de postulantes.*

## TÉCNICOS

- Sistema Operativo: Windows
- Procesador Intel Core i3-4200U
- Memoria RAM de 4 GB
- Sistema operativo de 64 bits, procesador x64

## SUPUESTOS Y RESTRICCIONES

## SUPUESTOS

- *El equipo de trabajo asume que el usuario está capacitado para manejar el software.*
- *Se cuenta con el equipo de computación con el cual sea capaz de ejecutarse el software elaborado.*
- *Todos los usuarios cuentan con acceso a internet.*
- *El tiempo que demora el proyecto será de 6 meses aproximadamente.*

## RESTRICCIONES

- *Tiempo: Octubre/Noviembre 2021.*
- *Que sea de calidad.*
- *Alcance: Personas jurídicas y desempleados.*
- *Que el software no sea muy pesado.*
- *Algunos integrantes del equipo no cuentan con todos los recursos necesarios.*

## METAS

Fecha	Objetivos Funcionales
27/05/2021	Primeras vistas de la aplicación y diagrama de clases.
17/06/2021	API y ABM
08/07/2021	

## EQUIPO DE TRABAJO

Integrantes	Roles y responsabilidades
<b>Rey Cristian</b>	Scrum Team, Programación, Desarrollo de vistas
<b>Escudero Victor</b>	Scrum Team, Programación, Desarrollo de vistas
<b>Macaya Exequiel</b>	Scrum Master, Diseño de logotipo
<b>Hernández Agustín</b>	Scrum Team, Documentación, Análisis de partes interesadas
<b>Daniele Maximiliano</b>	Scrum Team, Diseño de diagrama de clases
<b>Mazzega Ignacio</b>	Scrum Team, Documentación, Acuerdo de convivencia, Acta de inicio

## METODOLOGÍA Y ACTIVIDADES

*La metodología de trabajo es Scrum, aunque se utilizará el tablero de Kanban. Se pretende tener una reunión diaria de al menos 15 minutos siempre que sea posible, por medio de la plataforma Meet o Discord. En caso de no ser posible la reunión por Meet o Discord, se organizan las tareas por medio de WhatsApp. Se realizarán Sprints cada 3 semanas.*

*Se utilizará la plataforma Bitrix24 para la organización de tareas ya que es eficiente y agiliza el trabajo. La misma incluye un tablero de Kanban en el cual las tareas se irán desplazando según su estado, ejemplo, si está terminada, si está en proceso, etc. También se utilizará Google Drive para la documentación.*

## DETALLE TÉCNICO

*En cuanto al desarrollo se utilizará una arquitectura Cliente-Servidor y herramientas como Visual Studio como entorno de desarrollo, GIT para el control de código, JavaScript como lenguaje de programación, React para crear interfaces de usuario, NodeJs para el servidor, MongoDB será el motor de bases de datos, Google Drive para documentación. Posee portabilidad ya que puede ejecutarse en distintas plataformas.*