

Anggota :

1. Elko Adtiya ( A11.2018.10858 )
2. Novita ( A11.2018.10851 )
3. .Dhodhy darsono (A11.2018.11116)
4. Kensa Sidarta (A11.2017.10307)
5. Rudy Setiawan (A11.2018.11079)

Kelompok 3

Kelompok 3

# Overview

## Latar Belakang & Deskripsi

|  |  |
| --- | --- |
|  | Latar Belakang : Projek ini diminta oleh perusahaan Board Game di Semarang untuk merekam beberapa informasi penting dan menjadikannya sebuah katalog dan melakukan management main bareng ( MABAR ).  Semua jenis kegiatan dan informasi dalam sebugah game di simpan dan dapat di ubah dalam bentuk csv atau dalam bentuk EXCEL. Jenis data yang di simpan seperti : 1. Leaderboard 2. History Game Play tiap pemainnya |

## Project Scope

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Dapat melakukan Record Setiap pemainnya 2. Data yang di dapat diubah menjadi sebuah katalog 3. Dapat Mendapatkan informasi LeaderBoard pada setiap gamenya |

## High-Level Requirements

|  |  |
| --- | --- |
|  | Membutuhkan Ujin dari setiap gamenya untuk mengambil data - data yang berkaitan dengan LeaderBoard |

## Deliverables

|  |  |
| --- | --- |
|  | Frontend :  1. Website ( React JS ) 2. Android ( Flutter / Dart Langue ) 3. IOS ( IOS Fultter )  Backend :  1. Laravel API 2. GoLang ( Apabila di butuhkan untuk Big Data ) |

## Affected Parties

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Game Develompent yang berkaitan Karena kita membutuhkan akses untuk membaca data leaderboard |

## Affected Business Processes or Systems

|  |  |
| --- | --- |
|  | Membutuhkan penyimpanan database yang besar  Sehingga kemungkinakan menggunakan NoSQL karena data yang disimpan sangat banyak. Menggunakan sistem FrontEnd & Backend karena akan membutuhkan banyak request diwaktu yang sama  Menggunakan Server GCP ( Google Cloud ) agar mudah melakukan Loadbalancer |

## Specific Exclusions from Scope

|  |  |
| --- | --- |
|  | Tidak membuhtuhkan NoSQL apabila pengguna atau usernya hanya sedikit |

# Approval and Authority to Proceed

We approve the project as described above, and authorize the team to proceed.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | Title | Date |
| Elko Aditya | Project Leader & Backend | - |
| Novita | UI dan UX | - |
| Rudy Setiawa | Management Server | - |
| Dhodhy Darsono | Database Struckture | - |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# tools

## PHPSTORM ( React JS )

|  |  |
| --- | --- |
|  | Lebih Mudah untuk di Push dan Pull commite, change origin, check out |

## Google Cloud ( GJP )

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Skema Biaya Yang Lebih Baik 2. Jaringan Fiber Milik Google 3. Live Migration 4. Keamanan Yang Terjaming 5. Terus Berkembang 6. Redundant Backup |

## Laravel API 8

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Bisa mengguakan JWT out 2. Keamanan nya setara dengan perbankan 3. Memiliki generator sehingga lebi efektif dan efesien |

## Flutter / Dart Language

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Menggunakan prinsip OOP 2. Lebih up to date disbanding dengan Android Studio 3. Mudah dipahami 4. Memiliki banyak plugin |

## React JS

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. Lebih ringan dibandingkan dengan PHP 2. Membutuhkan Resource yang kecil 3. Dapat mendeteksi saat tidak online 4. Memiliki banyak plugin |

## MongoDB ( NoSQL )

|  |  |
| --- | --- |
|  | Karena data yang di simpan akan sangat banyak, sehingga membutuhkan NoSQl  Saya menggunakan MongoDB untuk mempercepat Pemproses-an data |



