

1. Programming design

·slave_device.c :

利用 `kmalloc()` 取得 `MAP_SIZE` 大小的記憶體並存入 `file -> private_data` 中。定義 `my_mmap()` 並在其中利用 `io_remap_pfn_range()` 將 `file -> private_data` 映射到 `vma`；接收檔案時，利用 `krecv()` 獲得資料同時也利用 `memcpy` 將資料從 `buf` 寫入 `file -> private_data` 中；`close` 時利用 `kfree()` 將原先取得的記憶體還回去。

·master_device.c :

利用 `kmalloc()` 取得 `MAP_SIZE` 大小的記憶體並存入 `file -> private_data` 中。定義 `my_mmap()` 並在其中利用 `io_remap_pfn_range()` 將 `file -> private_data` 映射到 `vma`；傳送檔案時，使用 `ksend()` 直接將 `file -> private_data` 送出；`close` 時利用 `kfree()` 將原先取得的記憶體還回去。

·slave.c :

利用 `ioctl()` 接收從 `master_device` 傳來的資料，利用 `mmap()` 將檔案與 `slave_device` 分別映射到 `final_address` 以及 `kernel_address` 記憶體中，再使用 `memcpy` 直接將 `slave_device` 的資料寫入檔案中，使用一個 `while loop` 包住以上步驟不斷地反覆直到接收完所有資料。

·master.c :

利用 `mmap()` 將檔案與 `master_device` 映射到記憶體中，使用 `memcpy` 直接將檔案中的資料寫入 `master_device` 中，最後使用 `ioctl()` 將檔案從 `master_device` 送出，不斷反覆直到檔案中的資料都已送出。

2. The Result

```
[ 1033.456334] master: F000FF53F000FF53
[ 1033.457070] slave: F000FF53F000FF53
```

File1	slave	
	fcntl	mmap

master	fcntl	Transmission time: 0.003200ms, File size: 32 bytes	Transmission time: 0.004900ms, File size: 32 bytes
	mmap	Transmission time: 0.003300ms, File size: 32 bytes	Transmission time: 0.004500ms, File size: 32 bytes

File2		slave	
		fcntl	mmap
master	fcntl	Transmission time: 0.005200ms, File size: 4619 bytes	Transmission time: 0.005500ms, File size: 4619 bytes
	mmap	Transmission time: 0.004700ms, File size: 4619 bytes	Transmission time: 0.005500ms, File size: 4619 bytes

File3		slave	
		fcntl	mmap
master	fcntl	Transmission time: 0.190300ms, File size: 77566 bytes	Transmission time: 0.041000ms, File size: 77566 bytes
	mmap	Transmission time: 0.140800ms, File size: 77566 bytes	Transmission time: 0.041100ms, File size: 77566 bytes

File4		slave	
		fcntl	mmap
master	fcntl	Transmission time: 30.274000ms, File size: 12022885 bytes	Transmission time: 20.463210ms, File size: 12022885 bytes
	mmap	Transmission time: 13.529800ms, File size: 12022885 bytes	Transmission time: 7.343500ms, File size: 12022885 bytes

3. The comparison the performance between file I/O and memory-mapped I/O, and explain why.

在結果中可以觀察到，在輸出與寫入 file1, file2 時，使用 file I/O 與 mmap

I/O 對於時間並無顯著的差異，然而進行 file3, file4 的 I/O 時，可以明顯看出 master 與 slave 使用 file I/O 時所需的時間會遠大於使用 mmap I/O 所需的時間。原因大概是因為當使用 file I/O 時需要利用 user space 的 buffer 來轉傳資料，使用 mmap + memcpy 則可以大範圍的將 kernel space 的資料直接進行輸出與寫入，不需經過 user space 的 buffer，如此一來便可提升效率以及減少時間。此外使用 mmap I/O 的 overhead 較大，或許這便是導致處理較小檔案時反而會使時間略大於 file I/O 的原因。

4. Work list of team members

環境架設：陳盈如、方銘浩

File I/O：黃子源、楊仁傑、張中漢

Memory-mapped I/O：黃子源、宋昶松、陳盈如

Debug：宋昶松、楊仁傑

Report：張中漢、陳盈如、方銘浩