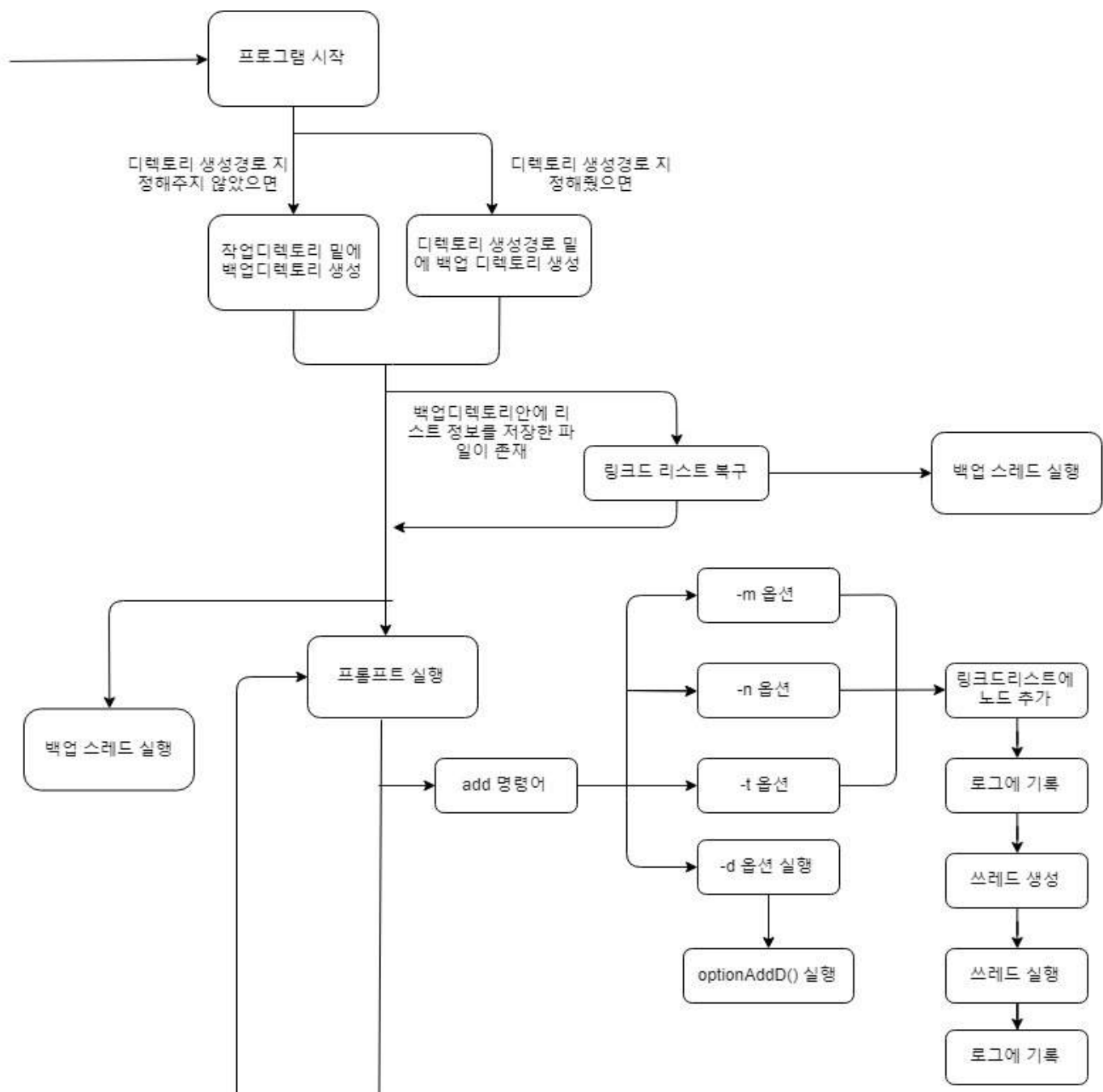
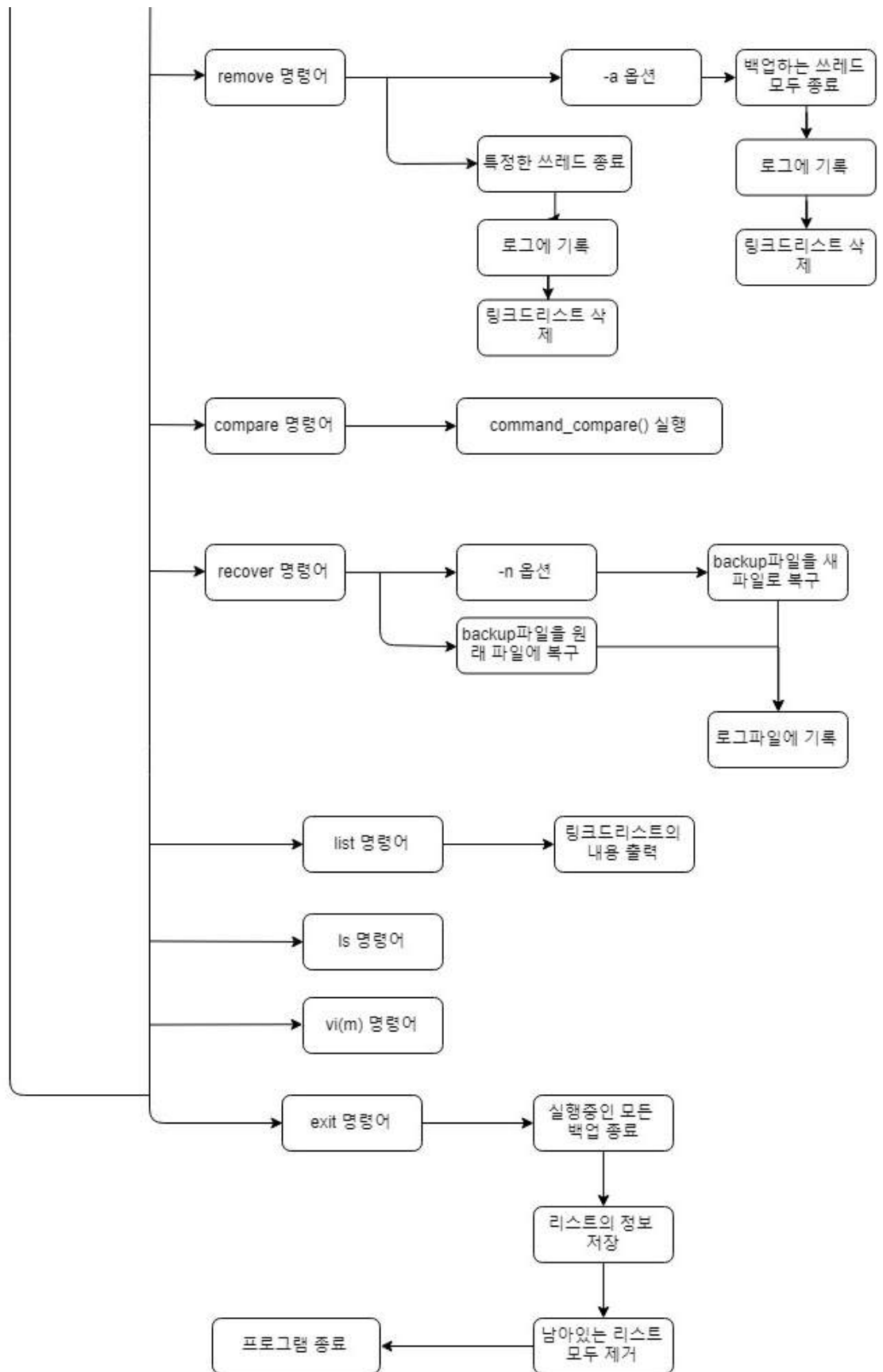


## 1. 과제 개요

ssu\_backup은 main 쓰레드에서는 프롬프트를 계속 실행하면서 링크드리스트에 추가된 파일 하나마다 새로운 쓰레드를 만들어 백업하는 프로그램이다. 프롬프트상에서는 add, remove, recover, compare, list등의 명령어를 실행할 수 있으며 이러한 명령어들과 옵션들을 활용하여 사용자가 백업을 원하는 파일이나 디렉토리를, 추가, 삭제, 복구할 수 있게 하는 프로그램이다. 또한 log파일을 만들어 사용자가 백업을 원하는 파일을 추가하고, 삭제하고, 복구하고, 백업파일을 생성하는 과정을 기록으로 남긴다.

## 2. 설계





### 3. 구현

```
void Init(LinkedList *list);
```

싱글링크드리스트를 초기화하는 함수이다.

```
int getSize(LinkedList *list);
```

싱글링크드리스트의 노드개수를 반환하는 함수이다.

```
Node* create(char *file, int period, char *opt,char *filename,int mtime,int list_m_flag,int list_t_flag,int addTime,int list_n_flag, int number);
```

새로운 노드를 생성하는 함수이다.

```
void addPos(LinkedList *list, int pos, char *file, int period, char *opt, char *filename,int mtime, int list_m_flag,int list_t_flag,int addTime, int list_n_flag, int number);
```

특정 위치의 노드 뒤에 새로운 노드를 추가하는 함수이다.

```
void InsertNode(LinkedList *list, char *file, int period, char *opt,char *filename,int mtime,int list_m_flag,int list_t_flag,int addTime, int list_n_flag, int number);
```

싱글링크드리스트의 가장 뒤에 노드를 추가하는 함수이다.

```
void delNode(LinkedList *list, char*file);
```

싱글링크드리스트에서 원하는 항목을 찾아 삭제하는 함수이다. file이름을 비교해서 같은 file이름인 노드를 찾아서 삭제한다.

```
void delAllNode(LinkedList *list);
```

싱글링크드리스트에 있는 모든 노드들을 삭제하는 함수이다.

```
bool isEmpty(LinkedList *list);
```

싱글링크드리스트가 빈 리스트인지 검사하는 함수이다.

```
bool isInList(LinkedList *list, char*file);
```

싱글링크드리스트 안에 file과 같은 이름을 가진 노드가 존재하는지 여부를 판단하는 함수이다.

```
void print(LinkedList *list);
```

싱글링크드리스트의 모든 리스트내용을 출력하는 함수이다.

```
Node* searchNode(LinkedList *list, char*file);
```

리스트에서 원하는 항목 1개를 찾아서 반환하는 함수이다.

```
void command_add(char* command);
```

명령어 add를 실행시키는 함수이다.

```
void command_remove(char* command);
```

명령어 remove를 실행시키는 함수이다.

void command\_compare(char\* command);

명령어 compare를 실행시키는 함수이다. mtime과 파일크기가 같은 경우 두 파일은 동일한 파일로 취급한다.

void command\_recover(char\* command);

명령어 recover를 실행시키는 함수이다.

void command\_list();

명령어 list를 실행시키는 함수이다.

void printLog(char \*name, int index);

명령어 add, remove, recover와 백업파일을 생성시킬 때의 기록을 로그파일에 남기는 함수이다.

void \*backupFile(void \*arg);

쓰레드에서 실행할 함수이다. 리스트에 추가한 파일을 백업시키는 함수이다.

void optionAddN(char \*filename,int number);

명령어 add의 -n옵션을 수행하는 함수이다.

void optionAddD(char \*filename,int period,char\* option);

명령어 add의 -d옵션을 수행하는 함수이다.

void recoverFileRead(char\* fname);

백업한 파일로 변경 후 변경된 파일의 내용을 출력하는 함수이다.

void makeTable();

리스트 내용을 csv파일에 저장해주는 함수

void readTable();

csv파일을 읽어와 그 정보로 싱글링크드리스트를 복원하는 함수.

#### 4. 테스트 및 결과

1) make파일을 이용하여 ssu\_backup을 컴파일한다.

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls
makefile  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ make
gcc -o ssu_backup ssu_backup.c -lpthread
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls
makefile  singlelinkedlist.h  ssu_backup  ssu_backup.c
```

2) ssu\_backup실행

①백업디렉토리 경로를 설정하지 않고 ssu\_backup을 실행했을 때

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls
makefile  singlelinkedlist.h  ssu_backup  ssu_backup.c
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup
20160433>add singlelinkedlist.h 5
20160433>ls backupDir
log.txt  singlelinkedlist.h_190530205004
20160433>exit
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls
backupDir  makefile  singlelinkedlist.h  ssu_backup  ssu_backup.c
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls backupDir
log.txt  singlelinkedlist.h_190530205004
```

②백업디렉토리 경로를 설정하여 ssu\_backup을 실행했을 때

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls
backupDir  makefile  singlelinkedlist.h  ssu_backup  ssu_backup.c  testBackup
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls testBackup
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup ./testBackup
20160433>add makefile 5
20160433>ls testBackup
backupDir
20160433>ls testBackup/backupDir
log.txt  makefile_190530205910  makefile_190530205915  makefile_190530205920
20160433>exit
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls testBackup/backupDir
log.txt  makefile_190530205910  makefile_190530205915  makefile_190530205920  makefile_190530205925
```

③ 인자가 2개 이상인 경우

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup testBackup backupDir
usage: ./ssu_backup <directory>
```

④ 인자로 입력받은 디렉토리를 찾을 수 없는 경우

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup aaa
usage : directory is not exist
```

⑤ 인자로 입력받은 디렉토리가 디렉토리 파일이 아닐 경우

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup a.c
usage : No directory
```



⑥ 인자로 입력받은 디렉토리의 접근권한이 없는 경우

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ls -al
total 172
drwxrwxr-x  5 minjeong minjeong 4096  5월 30 21:54 .
drwxr-xr-x 20 minjeong minjeong 4096  5월 30 20:56 ..
-rw-rw-r--  1 minjeong minjeong  156  5월 29 16:26 aaa.c
-rw-rw-r--  1 minjeong minjeong  286  5월 20 18:42 a.c
drwxrwxr-x  2 minjeong minjeong 4096  5월 30 21:26 backupDir
-rw-rw-r--  1 minjeong minjeong  157  5월 29 15:32 한글테스트.c
-rwxrwx---  1 minjeong minjeong   70  5월 29 02:34 makefile
d-----  2 minjeong minjeong 4096  5월 30 21:54 permission
-rw-rw-r--  1 minjeong minjeong 3907  5월 30 20:36 singlelinkedlist.h
-rwxrwxr-x  1 minjeong minjeong 36272 5월 30 21:53 ssu_backup
-rw-rw-r--  1 minjeong minjeong 31000 5월 30 21:53 ssu_backup.c
-rw-r--r--  1 minjeong minjeong 53248 5월 30 21:54 .ssu_backup.c.swp
-rw-rw-r--  1 minjeong minjeong  440  5월 30 21:07 t1.c
-rwxrwx---  1 minjeong minjeong  5567 5월 20 18:30 test2.c
drwxrwxr-x  3 minjeong minjeong 4096  5월 30 20:58 testBackup
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup permission
usage : directory에 접근권한이 없습니다.
```

⑦ 프롬프트가 출력된 상태에서 엔터만 입력할 경우

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup
20160433>
20160433>
```

⑧ 프롬프트가 출력된 상태에서 add, remove, compare, recover, list, ls, vi(m), exit 이외의 명령어 입력

```
20160433>command
존재하지 않는 명령어입니다.
20160433>
```

3) add명령어

① 옵션 없을 때

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup
20160433>add makefile 5
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/makefile      5
20160433>exit
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ cat backupDir/log.txt
[190530 204959] /home/minjeong/lsp3/singlelinkedlist.h added
[190530 205004] /home/minjeong/lsp3/backupDir/singlelinkedlist.h_190530205004 generateds
[190530 211322] /home/minjeong/lsp3/makefile added
[190530 211327] /home/minjeong/lsp3/backupDir/makefile_190530211327 generated
```

② FILENAME 입력 없을 때

```
20160433>add
usage : add <FILENAME> [PERIOD] [OPTION]
20160433>
```

③ 백업해야할 파일이 존재하지 않을 때

```
20160433>ls
aaa.c  backupDir  makefile  ssu_backup  t1.c  testBackup
a.c    한글테스트.c singlelinkedlist.h ssu_backup.c test2.c
20160433>add no.c
usage : file is not exist
```

④ 백업해야할 파일이 일반파일이 아닐 때

```
20160433>add backupDir 5
path is only Regular file
20160433>
```

⑤ 백업해야할 파일이 이미 백업리스트에 존재할 때

```
20160433>add t1.c 5
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/t1.c      5
20160433>add t1.c 8
file is existed in backuplist
20160433>exit
```

⑥ period 입력없을 때

```
20160433>add t1.c
usage: <FILENAME> [period] [option]
20160433>
```

⑦ period를 실수형으로 입력했을 때 또는  $5 \leq \text{period} \leq 10$ 를 만족하지 않는 값을 입력했을 때

```
20160433>add aaa.c 7.7
period는 정수형이어야합니다
20160433>add aaa.c 3
5 <= period <= 10
20160433>add aaa.c 12
5 <= period <= 10
20160433>
```



⑧ m 옵션

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ stat inBackup.c
  File: 'inBackup.c'
  Size: 64          Blocks: 8          IO Block: 4096   regular file
Device: 801h/2049d Inode: 142919       Links: 1
Access: (0664/-rw-rw-r--)  Uid: ( 1000/minjeong)   Gid: ( 1000/minjeong)
Access: 2019-05-30 23:34:27.307633180 +0900
Modify: 2019-05-30 23:34:27.311633180 +0900
Change: 2019-05-30 23:34:27.323633180 +0900
 Birth: -
```

```
20160433>add inBackup.c 5 -m
20160433>ls backupDir
log.txt  makefile_190530211327  singlelinkedlist.h_190530205004  t1.c_190530212555  t1.c_190530212600
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/inBackup.c      5  -m
20160433>ls backupDir
inBackup.c_190530221125  log.txt  singlelinkedlist.h_190530205004  t1.c_190530212600
inBackup.c_190530233430  makefile_190530211327  t1.c_190530212555
```

⑨ n 옵션

```
20160433>add a.c 8 -n 5
20160433>ls backupDir
inBackup.c_190530221125  log.txt  singlelinkedlist.h_190530205004  t1.c_190530212600
inBackup.c_190530233430  makefile_190530211327  t1.c_190530212555
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/inBackup.c      5  -m
/home/minjeong/lsp3/a.c             8  -n
20160433>ls backupDir
a.c_190530233602  a.c_190530233626  log.txt  t1.c_190530212555
a.c_190530233610  inBackup.c_190530221125  makefile_190530211327  t1.c_190530212600
a.c_190530233618  inBackup.c_190530233430  singlelinkedlist.h_190530205004
20160433>ls backupDir
a.c_190530233618  a.c_190530233642  inBackup.c_190530233430  singlelinkedlist.h_190530205004
a.c_190530233626  a.c_190530233650  log.txt  t1.c_190530212555
a.c_190530233634  inBackup.c_190530221125  makefile_190530211327  t1.c_190530212600
```

⑩ n 옵션 수행할 때 NUMBER 입력하지 않을 경우

```
20160433>add a.c 8 -n
usage : -n NUMBER
```



⑪ t 옵션

```
20160433>ls backupDir
aaa.c_190531004305  aaa.c_190531004317  inBackup.c_190531004239  log.txt  makefile_190530205915
aaa.c_190531004311  aaa.c_190531004323  inBackup.c_190531004246  makefile_190530205910  makefile_190531001645
20160433>list
20160433>add makefile 5 -t 60
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/makefile      5  -t
20160433>ls backupDir
aaa.c_190531004305  aaa.c_190531004317  inBackup.c_190531004239  log.txt  makefile_190531004636
aaa.c_190531004311  aaa.c_190531004323  inBackup.c_190531004246  makefile_190531004631
20160433>ls backupDir
aaa.c_190531004305      inBackup.c_190531004246  makefile_190531004746  makefile_190531004811
aaa.c_190531004311      log.txt  makefile_190531004751  makefile_190531004816
aaa.c_190531004317      makefile_190531004731  makefile_190531004756  makefile_190531004821
aaa.c_190531004323      makefile_190531004736  makefile_190531004801  makefile_190531004826
inBackup.c_190531004239  makefile_190531004741  makefile_190531004806
20160433>ls backupDir
aaa.c_190531004305      inBackup.c_190531004246  makefile_190531004806  makefile_190531004831
aaa.c_190531004311      log.txt  makefile_190531004811  makefile_190531004836
aaa.c_190531004317      makefile_190531004751  makefile_190531004816  makefile_190531004841
aaa.c_190531004323      makefile_190531004756  makefile_190531004821  makefile_190531004846
inBackup.c_190531004239  makefile_190531004801  makefile_190531004826
20160433>
```

⑫ t 옵션 수행할 때 TIME 입력하지 않을 경우

```
20160433>add ssu_backup.c 8 -t
usage : -t TIME
```

⑬ d 옵션

```
20160433>add testDir 8 -d
20160433>list
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/aa.c      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001640      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001645      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190531001645      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/recoverTest.c_190531001823      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/recoverTest.c      8  -d
20160433>
```

⑭ d 옵션 수행할 때 FILENAME이 디렉토리가 아닐 경우

```
20160433>add a.c 5 -d
path is only Directory file
20160433>
20160433>list
20160433>
```

⑮ d옵션 수행할 때 FILENAME 디렉토리 안의 파일이 이미 백업리스트 안에 존재할 때

```
20160433>add testDir 8 -d
20160433>list
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/recoverTest.c      5  -n
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/aa.c                8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001640      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001645      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190531001645      8  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/recoverTest.c_190531001823      8  -d
20160433>remove -a
20160433>list
20160433>add testDir 7 -d
20160433>list
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/aa.c                7  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001640      7  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001645      7  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190531001645      7  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/recoverTest.c_190531001823      7  -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/recoverTest.c      7  -d
20160433>
```

⑯ m,n,t,d,옵션 모두 사용했을 때

```
20160433>add testDir 10 -n 5 -t 100 -d -m
20160433>list
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/aa.c      10  -n -t -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001640      10  -n -t -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001645      10  -n -t -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190531001645      10  -n -t -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/recoverTest.c_190531001823      10  -n -t -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/recoverTest.c      10  -n -t -m -d
20160433>
```

⑰ 백업해야할 파일의 절대경로에 한글이 포함됐을 때

```
20160433>ls
aaa.c      a.c      한글테스트.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
abcdefghijklnopqrstuvwxyz backupDir  makefile      ssu_backup          t1.c          testBackup
20160433>add 한글테스트.c
can't use Hangul for ♦
20160433>
```

⑱ 백업해야할 파일이름이 255byte를 넘었을 때

```
20160433>ls
aaa.c      a.c      한글테스트.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
abcdefghijklnopqrstuvwxyz backupDir  makefile      ssu_backup          t1.c          testBackup
20160433>add /home/minjeong/lsp3/abcdefghijklnopqrstuvwxyz/a1a2a3a4a5a6a7a8a9a10/abcdefghijklnopqrstuvwxyz/b1b
2b3b4b5b6b7b8b9b10/applebananabanabanana/aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa50/abcdefghijklnop
qrstuvwxyz/yyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyyy50/linkedlist.h 5
filename is over 255byte
20160433>
```

#### 4) remove명령어

① FILENAME 입력 없을 때

```
20160433>remove
usage : remove <FILENAME> [OPTION]
20160433>
```



② 백업을 중단할 파일이 백업리스트에 존재하지 않을 때

```
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/aaa.c      6    -t
20160433>remove a.c
filename is not existed in backuplist
20160433>
```

③ 옵션이 없을 때

```
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/a.c        8    -m -n
/home/minjeong/lsp3/aaa.c      6    -t
20160433>remove a.c
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/aaa.c      6    -t
20160433>
```

④ a옵션

```
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/inBackup.c 5    -m
/home/minjeong/lsp3/a.c        8    -n
/home/minjeong/lsp3/aaa.c      10   -t
20160433>remove -a
20160433>list
20160433>
```

⑤ a옵션 입력할 때 FILENAME을 입력한 경우

```
20160433>remove a.c -a
usage: remove -a
20160433>
```

5) compare

① FILENAME이 존재하지 않은 파일일 경우

```
20160433>ls
aaa.c  backupDir  inBackup.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
a.c    한글테스트.c  makefile    ssu_backup           t1.c          testBackup
20160433>compare abc.c a.c
usage : <FILENAME1> is not exist
20160433>compare a.c abc.c
usage : <FILENAME2> is not exist
20160433>
```

② FILENAME이 일반파일이 아닐 경우

```
20160433>compare a.c backupDir
<FILENAME2> is only Regular file
20160433>compare backupDir a.c
<FILENAME1> is only Regular file
20160433>
```

③ 입력인자가 2개가 아닐 때

```
20160433>compare
usage : compare <FILENAME1> <FILENAME2>
20160433>compare a.c
usage : compare <FILENAME1> <FILENAME2>
20160433>compare a.c makefile t1.c
usage : compare <FILENAME1> <FILENAME2>
20160433>
```

④ 동일한 두 파일을 입력해서 compare명령어 사용할 때

```
20160433>compare inBackup.c inBackup.c
inBackup.c와 inBackup.c는 동일한 파일입니다.
20160433>compare inBackup.c /home/minjeong/lsp3/inBackup.c
inBackup.c와 inBackup.c는 동일한 파일입니다.
```

```
20160433>compare /home/minjeong/lsp3/inBackup.c /home/minjeong/lsp3/inBackup.c
inBackup.c와 inBackup.c는 동일한 파일입니다.
```

⑤ 동일하지 않은 두 파일 입력해서 compare명령어 사용할 때

```
20160433>compare a.c makefile
a.c 1558345344 286
makefile 1559064850 70
```

```
20160433>compare /home/minjeong/lsp3/inBackup.c /home/minjeong/lsp3/a.c
inBackup.c 1559226867 64
a.c 1559235349 286
```

6) recover

① 변경할 파일이 존재하지 않을 때

```
20160433>ls
aaa.c  backupDir  inBackup.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
a.c    한글테스트.c  makefile    ssu_backup          t1.c          testBackup
20160433>recover abc.c
usage : <FILENAME> is not exist
20160433>
```

② 변경할 파일에 대한 백업파일이 존재하지 않을 때

```
20160433>ls
aaa.c  backupDir  inBackup.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
a.c    한글테스트.c  makefile    ssu_backup          t1.c          testBackup
20160433>ls backupDir
aaa.c_190531004305  inBackup.c_190531004246  makefile_190531004841  makefile_190531004906
aaa.c_190531004311  log.txt                  makefile_190531004846  makefile_190531004911
aaa.c_190531004317  makefile_190531004826   makefile_190531004851  makefile_190531004916
aaa.c_190531004323  makefile_190531004831   makefile_190531004856  makefile_190531004921
inBackup.c_190531004239  makefile_190531004836   makefile_190531004901
20160433>recover t1.c
복구할 수 있는 백업파일이 존재하지 않습니다.
20160433>
```

③ 변경할 파일이 현재 백업리스트에 존재하지 않을 경우

```
20160433>ls backupDir
aaa.c_190531010843  a.c_190531010718  log.txt  t1.c_190531010557  test2.c_190531010508
a.c_190531010713   a.c_190531010723  t1.c_190531010549  t1.c_190531010605  test2.c_190531010518
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/aaa.c      5
20160433>recover a.c
0.  exit
1.  190531010713      286bytes
2.  190531010718      286bytes
3.  190531010723      286bytes
Choose file to recover : 1
Recovery success

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include "linkedlist.h"
4
5  int main(void){
6      List list;
7      Initialize(&list);
8      Member x,y,z;
9      x={"aaa",3,'c'};
10     InsertFront(&list, &x);
11     y={"bbb",5,'a'};
12     InsertFront(&list, &y);
13     z={"ccc",8,'m'};
14     InsertFront(&list, &z);
15
16     Print(&list);
17
18     exit(0);
19 }
```

```
20160433>
```



④ 변경할 파일이 현재 백업리스트에 존재할 경우

```
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/a.c      5  -n
/home/minjeong/lsp3/t1.c    8
20160433>ls backupDir
a.c_190531010543  a.c_190531010553  t1.c_190531010549  test2.c_190531010508
a.c_190531010548  log.txt           t1.c_190531010557  test2.c_190531010518
20160433>recover t1.c
0.  exit
1.  190531010549      440bytes
2.  190531010557      440bytes
3.  190531010605      440bytes
Choose file to recover : 2
Recovery success

1  #include "singlelinkedlist.h"
2  #include <ctype.h>
3  #include <unistd.h>
4  LinkedList list;
5
6  int main(void){
7      Init(&list);
8      printf("현재 노드 개수 : %d\n",getSize(&list));
9
10     InsertNode(&list, "abc.txt",3," ");
11     InsertNode(&list, "rrrr.txt", 4, "-m");
12     print(&list);
13
14     printf("현재 노드 개수 : %d\n",getSize(&list));
15
16     printf("현재 노드 개수 : %d\n",getSize(&list));
17
18     char aa[100];
19     getcwd(aa,200);
20
21     print(&list);
22     exit(0);
23 }
24

20160433>list
/home/minjeong/lsp3/a.c      5  -n
20160433>
```

⑤ n옵션

```
20160433>ls
aaa.c  backupDir  inBackup.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
a.c    한글테스트.c  makefile    ssu_backup          t1.c          testBackup
20160433>ls backupDir
aaa.c_190531010843  aaa.c_190531010858  a.c_190531010718  t1.c_190531010549  test2.c_190531010508
aaa.c_190531010848  aaa.c_190531010903  a.c_190531010723  t1.c_190531010557  test2.c_190531010518
aaa.c_190531010853  a.c_190531010713   log.txt           t1.c_190531010605
20160433>recover aaa.c -n abc.c
0.  exit
1.  190531010843      156bytes
2.  190531010848      156bytes
3.  190531010853      156bytes
4.  190531010858      156bytes
5.  190531010903      156bytes
Choose file to recover : 5
Recovery success

1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void){
4      char a[5]="\n";
5      printf("%d\n",a[0]);
6      if(a[0]=='\n')
7          printf("888\n");
8      if(a[0]==10)
9          printf("&&&\n");
10     return 0;
11 }

20160433>ls
aaa.c  a.c    한글테스트.c  makefile  ssu_backup  t1.c    testBackup
abc.c  backupDir  inBackup.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
20160433>
```

⑥ n옵션 수행시 NEWFILE 입력 없을 때

```
20160433>recover a.c -n
usage: recover <FILENAME> [-n <NEWFILE>]
20160433>
```

⑦ n옵션 수행시 NEWFILE이 이미 존재할 때

```
20160433>ls
aaa.c  a.c    한글테스트.c  makefile  ssu_backup  t1.c    testBackup
abc.c  backupDir  inBackup.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
20160433>recover a.c -n abc.c
usage : <NEWFILE> is existed
20160433>
```

⑧ 리스트에서 파일을 선택하지 않는 경우

```
20160433>recover a.c
0.  exit
1.  190531010713      286bytes
2.  190531010718      286bytes
3.  190531010723      286bytes
Choose file to recover : 0
20160433>
```

7) list 명령어

```
20160433>add test.c 9 -n 4 -t 70
20160433>list
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/aa.c          6  -t
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/abc.txt        10  -n
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/aa.c    5  -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001640 5  -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190530205910_190531001645 5  -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/makefile_190531001645 5  -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/abcTest/recoverTest.c_190531001823 5  -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/testDir/recoverTest.c 5  -m -d
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/inBackup.c      8  -t -m -n
/home/minjeong/Desktop/#P3/code/test.c          9  -n -t
20160433>
```

8) ls 명령어

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup
20160433>ls
aaa.c  backupDir  makefile  ssu_backup  t1.c  testBackup
a.c   한글테스트.c singlelinkedlist.h ssu_backup.c test2.c
20160433>ls testBackup
backupDir
20160433>exit
```

9) vi(m) 명령어

```
20160433>vim
20160433>vi
20160433>vi inBackup.c
20160433>ls
aaa.c  backupDir  inBackup.c  singlelinkedlist.h  ssu_backup.c  test2.c
a.c   한글테스트.c makefile    ssu_backup          t1.c          testBackup
20160433>
```

10) exit 명령어

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup
20160433>exit
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$
```



## 11) 로그파일

```
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ cat ./backupDir/log.txt
[190531 015447] /home/minjeong/lsp3/inBackup.c added
[190531 015452] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015452 generated
[190531 015457] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015457 generated
[190531 015500] /home/minjeong/lsp3/a.c added
[190531 015502] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015502 generated
[190531 015507] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015507 generated
[190531 015510] /home/minjeong/lsp3/backupDir/a.c_190531015510 generated
[190531 015512] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015512 generated
[190531 015517] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015517 generated
[190531 015520] /home/minjeong/lsp3/backupDir/a.c_190531015520 generated
[190531 015522] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015522 generated
[190531 015523] /home/minjeong/lsp3/a.c deleted
[190531 015527] /home/minjeong/lsp3/backupDir/inBackup.c_190531015527 generated
[190531 015530] /home/minjeong/lsp3/inBackup.c deleted
[190531 015549] /home/minjeong/lsp3/a.c recovered
```

## 12) ssu\_backup 프로그램을 다시 실행할 경우 이전에 실행했던 백업 파일 리스트 다시 불러오기

```
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/inBackup.c      6  -n
/home/minjeong/lsp3/abc.c          8
20160433>exit
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$ ./ssu_backup
20160433>list
/home/minjeong/lsp3/inBackup.c      6  -n
/home/minjeong/lsp3/abc.c          8
20160433>exit
minjeong@minjeong-VirtualBox:~/lsp3$
```

## 5. 소스코드

```
<siglelinkedlist.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <stdbool.h>
#include <pthread.h>

typedef struct Node{
    char file[256];
    int period;
    char opt[100];
    char temp_d[7];
    char temp_t[7];
    char filename[100];
    int mtime_record;
    int list_m_flag;
    int list_t_flag;
    int addTime;
    int list_n_flag;
    int number;
    pthread_t tid;
    struct Node *next;
}Node;

typedef struct{
    Node *head; //리스트의 첫 항목을 가리키는 포인터 변수
    int size; //노드의 개수
} LinkedList;

//싱글링크드리스트를 초기화한다.
void Init(LinkedList *list){
    list->head = NULL;
    list->size = 0;
}

//싱글링크드리스트의 노드개수를 반환한다.
int getSize(LinkedList *list){
    return list->size;
}

//새로운 노드를 생성한다
Node* create(char *file, int period, char *opt,char *filename,int mtime,int list_m_flag,int list_t_flag,int
addTime,int list_n_flag, int number){
```



```

Node *newNode = (Node*)malloc(sizeof(Node));
if(newNode == NULL)
{
    printf("Error: creating a new node.\n");
    exit(1);
}
strcpy(newNode->file,file);
newNode->period = period;
strcpy(newNode->opt , opt);
strcpy(newNode->filename, filename);
newNode->mtime_record = mtime;
newNode->list_m_flag = list_m_flag;
newNode->list_t_flag=list_t_flag;
newNode->addTime = addTime;
newNode->list_n_flag = list_n_flag;
newNode->number = number;
return newNode;
}

```

//특정 위치의 노드 뒤에 새로운 노드를 추가하는 함수이다.

```

void addPos(LinkedList *list, int pos, char *file, int period, char *opt, char *filename,int mtime, int
list_m_flag,int list_t_flag,int addTime, int list_n_flag, int number){
    if(pos > (list->size)+1 || pos < 1){
        printf("Error: Position is out of range!\n");
        exit(1);
    }
    else{
        Node*  newNode  =  create(file,  period,  opt,  filename,mtime,list_m_flag,list_t_flag,addTime,
list_n_flag, number);

        if(pos == 1){
            newNode->next = list->head;
            list->head = newNode;
        }
        else{
            Node *temp = list -> head;
            for(int i=1;i<pos-1;i++)
                temp = temp->next;

            newNode->next = temp->next;
            temp->next = newNode;
        }
        (list->size)++;
    }
}

```

```
}
```

```
//리스트의 가장 뒤에 노드를 추가한다.
```

```
void InsertNode(LinkedList *list, char *file, int period, char *opt,char *filename,int mtime,int list_m_flag,int list_t_flag,int addTime, int list_n_flag, int number){
```

```
    addPos(list,    (list->size)+1,file,    period,    opt,filename,mtime,list_m_flag,list_t_flag,addTime,list_n_flag, number);
```

```
}
```

```
//리스트에서 원하는 항목 1개를 찾아서 삭제한다.
```

```
void delNode(LinkedList *list, char*file){
```

```
    Node* cursor = list->head;
```

```
    Node* prev = NULL;
```

```
    if(!strcmp(cursor->file, file)){
```

```
        list->head = cursor->next;
```

```
        free(cursor);
```

```
        (list->size)--;
```

```
    }
```

```
    else{
```

```
        while(cursor != NULL){
```

```
            if(!strcmp(cursor->file, file)) break;
```

```
            prev = cursor;
```

```
            cursor = cursor->next;
```

```
        }
```

```
        if(cursor != NULL){
```

```
            prev->next = cursor->next;
```

```
            free(cursor);
```

```
            (list->size)--;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
//싱글링크드리스트의 모든 노드들의 메모리를 해제한다.
```

```
void delAllNode(LinkedList *list){
```

```
    Node *temp;
```

```
    Node *cursor = list->head;
```

```
    list->head = NULL;
```

```
    while(cursor != NULL){
```

```
        temp = cursor->next;
```

```
        free(cursor);
```

```
        cursor = temp;
```

```
    }
```

```
list->size = 0;
}
```

//싱글링크드리스트가 빈 리스트인지 검사하는 함수이다.

```
bool isEmpty(LinkedList *list){
    return (list->head == NULL);
}
```

//싱글링크드리스트 안에 file과 같은 이름을 가진 노드가 존재하는지 여부를 판단하는 함수이다.

```
bool isInList(LinkedList *list, char*file){
    Node *cursor = list->head;
    while(cursor != NULL){
        if(!strcmp(cursor->file, file)) return true;
        cursor = cursor->next;
    }
    return false;
}
```

//싱글링크드리스트의 모든 리스트내용을 출력하는 함수이다.

```
void print(LinkedList *list){
    Node *current = list->head;
    while(current != NULL){
        printf("%s %7d %-15s\n",current->file,current->period,current->opt);
        current = current->next;
    }
}
```

//리스트에서 원하는 항목 1개를 찾아서 반환한다.

```
Node* searchNode(LinkedList *list, char*file){
    Node* cursor = list->head;
    if(!strcmp(cursor->file, file)){
        return cursor;
    }
    else{
        while(cursor != NULL){
            if(!strcmp(cursor->file, file)) break;
            cursor = cursor->next;
        }
        if(cursor != NULL){
            return cursor;
        }
    }
    return NULL;
}
```

```

<ssu_backup.c>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <dirent.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/stat.h>
#include <pthread.h>
#include <ctype.h>
#include "singlelinkedlist.h"

void command_add(char* command); //명령어 add를 실행시키는 함수
void command_remove(char* command); //명령어 remove를 실행시키는 함수
void command_compare(char* command); //명령어 compare를 실행시키는 함수
void command_recover(char* command); //명령어 recover를 실행시키는 함수
void command_list(); //명령어 list를 실행시키는 함수
void printLog(char *name, int index); // 로그입력함수
void *backupFile(void *arg); //쓰레드에서 백업시키는 함수
void optionAddN(char *filename,int number); //add -n옵션을 수행하는 함수
void optionAddD(char *filename,int period,char* option); //add -d옵션을 수행하는 함수
void recoverFileRead(char* fname); //백업한 파일로 변경 후 변경된 파일의 내용을 출력
void makeTable(); //리스트 내용을 저장해주는 함수
void readTable(); //리스트 내용을 읽어오는 함수

char dirname[PATH_MAX]; //백업파일을 저장할 경로
int checkD=0;
pthread_mutex_t mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER; //뮤텍스 변수를 정적으로 선언
LinkedList list;

#define MODE R_OK|X_OK|W_OK
#define MAX_SIZE 1024

int main(int argc, char* argv[]){
    struct timeval begin_t, end_t;
    char command[MAX_SIZE];
    char b_directory[MAX_SIZE];
    char pathname[MAX_SIZE];
    Node *temp;
    char csvfile[MAX_SIZE];
    char *ddummy;
    char tempname[MAX_SIZE];
    char pname[MAX_SIZE];
    Init(&list);

```

```

//인자가 2개 이상이면 usage 출력후 프로그램 종료
if(argc>2){
    fprintf(stderr, "usage: ./ssu_backup <directory>\n");
    exit(1);
}

if(argc==1){
    //current working 디렉토리 밑에 백업 디렉토리를 생성한다.
    getcwd(pathname,MAX_SIZE);
    if(access("backupDir",F_OK)){
        mkdir("backupDir",0777);
    }
    sprintf(dirname,"%s/backupDir",pathname);
}

else{
    //절대경로, 상대경로 상관없이 경로인식
    if(argv[1][0]=='/')
        sprintf(pathname,"%s",argv[1]);
    else if(argv[1][0]=='.')
        strcpy(tempname,argv[1]);
        ddummy=tempname+2;
        strcpy(tempname,ddummy);
        getcwd(pname,MAX_SIZE);
        sprintf(pathname,"%s/%s",pname,tempname);
    }
    else{
        getcwd(pname,MAX_SIZE);
        sprintf(pathname,"%s/%s",pname,argv[1]);
    }

    //인자로 입력받은 디렉토리를 찾을 수 없으면 usage 출력 후 프로그램 종료한다.
    if(access(pathname, F_OK)){
        fprintf(stderr, "usage : directory is not exist\n");
        exit(1);
    }

    //인자로 입력받은 디렉토리가 디렉토리파일이 아니라면 usage 출력후 프로그램 종료한다.
    struct stat st;
    stat(pathname, &st);
    if(!S_ISDIR(st.st_mode)){
        fprintf(stderr, "usage : No directory\n");
        exit(1);
    }
}

```



```

}

//인자로 입력받은 디렉토리의 접근권한이 없는 경우 usage 출력 후 프로그램 종료한다.
if(access(pathname,MODE)){
    fprintf(stderr, "usage : directory에 접근권한이 없습니다.\n");
    exit(1);
}
//지정한 경로에 백업 디렉토리를 생성한다.
sprintf(dirname,"%s/backupDir",pathname);
if(access(dirname,F_OK)){
    mkdir(dirname,0777);
}
}

//백업디렉토리 안에 리스트 정보를 저장한 파일이 있는지 확인한다
//있다면 파일을 읽어와 링크드리스트를 복구한다.
sprintf(csvfile,"%s/listLog.csv",dirname);
if(!access(csvfile,F_OK)){//csv파일 있으면
    readTable();
}
//프롬프트 출력
while(1){
    printf("20160433>");
    strcpy(command,"");
    scanf("%[^\\n]s",command);
    getc(stdin);
    if(command[0]==0)
        continue;
    if(!strcmp(command,"exit")){
        //현재 실행중인 모든 백업을 중지하고 프로그램을 종료한다.
        temp=list.head;
        for(int i=0;i<list.size;i++){
            if(i!=0){
                temp=temp->next;
            }
            pthread_cancel(temp->tid);
        }

        pthread_mutex_destroy(&mutex);
        //exit 직전 남아있는 리스트의 정보를 따로 저장한다.
        makeTable();
        delAllNode(&list);
        break;
    }
}

```

```

if(strstr(command," ")==NULL){
    if(!strcmp(command,"list")){
        command_list();
    }
    else if(!strcmp(command,"ls")){
        system(command);
    }
    else if(!strcmp(command,"vi")){
        system(command);
    }
    else if(!strcmp(command,"vim")){
        system(command);
    }
    else if(!strcmp(command, "add")){
        fprintf(stderr, "usage : add <FILENAME> [PERIOD] [OPTION]\n");
        continue;
    }
    else if(!strcmp(command, "remove")){
        fprintf(stderr, "usage : remove <FILENAME> [OPTION]\n");
        continue;
    }
    else if(!strcmp(command, "compare")){
        fprintf(stderr, "usage : compare <FILENAME1> <FILENAME2>\n");
        continue;
    }
    else if(!strcmp(command, "recover")){
        fprintf(stderr, "usage : recover <FILENAME> [OPTION]\n");
        continue;
    }
    else{
        fprintf(stderr, "존재하지 않는 명령어입니다.\n");
        continue;
    }
}
else{
    char dummy_command1[1024];
    char* dummy_command2;
    strcpy(dummy_command1,command);
    dummy_command2 = strtok(dummy_command1," ");
    if(!strcmp(dummy_command1,"add")){
        command_add(command);
    }
    else if(!strcmp(dummy_command1,"remove")){
        command_remove(command);
    }
}

```

```

    }
    else if(!strcmp(dummy_command1,"compare")){
        command_compare(command);
    }
    else if(!strcmp(dummy_command1,"recover")){
        command_recover(command);
    }
    else if(!strcmp(dummy_command1,"vi")){
        system(command);
    }
    else if(!strcmp(dummy_command1,"vim")){
        system(command);
    }
    else if(!strcmp(dummy_command1,"ls")){
        system(command);
    }
    else{
        fprintf(stderr, "존재하지 않는 명령어입니다.\n");
        continue;
    }
}
}
exit(0);
}

```

//명령어 add를 실행시키는 함수이다.

```

void command_add(char* command){
    pthread_t tid;
    int add_m_flag=0;
    int add_n_flag=0;
    int add_t_flag=0;
    int add_d_flag=0;
    char dummy_command1[1024];
    char filename[MAX_SIZE];
    char pathname[MAX_SIZE];
    int period;
    char option[100]=" ";
    char optionPrint[100]=" ";
    int number;
    int addTime;
    double temp;
    double temp2;
    char tempName[100];
    struct stat s;

```

```

char *dum2;
char dum[300];
char *token;
char *ptr[2];
char *token_data[4];
char per[5];
char data[5]="";
char tsec[5];
int k=0;
int check_f=0;
int check_f2=0;
int check_count=0;
char *ddummy;
strcpy(dummy_command1,command);
token =strtok_r(dummy_command1,"",&ptr[0]);
token_data[0] =strtok_r(ptr[0],"",&ptr[1]);
token_data[1]=strtok_r(ptr[1],"",&ptr[0]);
token_data[2]=strtok_r(ptr[0],"",&ptr[1]);
if(token_data[2] != NULL){
    sprintf(token_data[2],"%s %s",token_data[2],ptr[1]);
}
strcpy(tempName, token_data[0]);

```

//절대경로로 변환

```

if(tempName[0]!='.'){
    ddummy=token_data[0]+2;
    strcpy(token_data[0],ddummy);
    strcpy(dum,token_data[0]);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,".")!=NULL){
            check_f=1;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }

    if(!check_f){
        strcpy(dum,token_data[0]);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
                check_f=0;
            }
        }
    }
}

```

```

        check_f2=1;
        break;
    }
    dum2=strtok(NULL,"/");
}

if(!check_f2){
    strcpy(dum,token_data[0]);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        check_count++;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    strcpy(dum,token_data[0]);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    check_count--;
    while(dum2!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}

strcpy(tempName,dum2);
getcwd(pathname,MAX_SIZE);
sprintf(filename,"%s/%s",pathname,token_data[0]);
}

else if(tempName[0]!='/'){
    getcwd(pathname,MAX_SIZE);
    sprintf(filename,"%s/%s",pathname,tempName);
}

else{
    strcpy(dum,token_data[0]);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,".")!=NULL){
            check_f=1;
            check_f2=1;

```

```

        break;
    }
    dum2=strtok(NULL,"/");
}

if(!check_f){
    strcpy(dum,token_data[0]);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
            check_f=0;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}

if(!check_f2){
    strcpy(dum,token_data[0]);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        check_count++;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    strcpy(dum,token_data[0]);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    check_count--;
    while(dum2!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}

strcpy(tempName,dum2);
strcpy(filename,token_data[0]);
}

```

```

//한글이 포함되면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.
for(int i=0;i<strlen(filename);i++){

```

```

        if(filename[i]>=33 && filename[i]<=122){
            continue;
        }
        else{
            fprintf(stderr, "can't use Hangul for %c\n",filename[i]);
            return;
        }
    }

    //filename이 255byte를 넘을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다
    if(strlen(filename)>255){
        fprintf(stderr, "filename is over 255byte\n");
        return;
    }

    //파일이 존재하지 않을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.
    if(access(filename, F_OK)){
        fprintf(stderr, "usage : file is not exist\n");
        return;
    }

    add_m_flag=0;
    add_t_flag=0;
    add_n_flag = 0;

    //이제 period가 있는지를 확인한다
    if(token_data[1]!=NULL){ //FILENAME만 존재
        fprintf(stderr, "usage: <FILENAME> [period] [option]\n");
        return;
    }

    else{
        if(!isdigit(token_data[1][0]){ //option만 존재!
            fprintf(stderr, "usage: <FILENAME> [period] [option]\n");
            return;
        }
        else{ //period 존재!
            strcpy(per,token_data[1]);
            temp = atof(per);
            if((temp - (int)temp)!=0){
                fprintf(stderr, "period는 정수형이어야합니다\n");
                return;
            }
            else{

```



```

period = atoi(per);
if(period<5 || period>10){
    fprintf(stderr, "5 <= period <= 10\n");
    return;
}
if(token_data[2] == NULL){//옵션 없음!
    strcpy(option, " ");
    strcpy(optionPrint, " ");
}
else{
    strcpy(option, " ");
    strcpy(optionPrint, " ");
    if(token_data[2][0]!='-'){
        fprintf(stderr,"usage: <FILENAME> [period] [option]\n");
        return;
    }
    for(int i=0;i<strlen(token_data[2]);i++){
        if(token_data[2][i]!='-'){
            i++;
            if(token_data[2][i]=='m'){
                strcat(option, "-m ");
                strcat(optionPrint, "-m ");
                add_m_flag=1;
            }
            else if(token_data[2][i]=='n'){
                strcat(option, "-n ");
                strcat(optionPrint, "-n ");
                add_n_flag=1;
                if(token_data[2][i+1]!='\n'){//NUMBER입력 없음
                    fprintf(stderr, "usage : -n NUMBER\n");
                    return;
                }
            }
            if(token_data[2][i+1]!=' '){//NUMBER입력 없음
                fprintf(stderr, "usage : -n NUMBER\n");
                return;
            }
            if(!isdigit(token_data[2][i+2])){
                fprintf(stderr, "usage : -n NUMBER\n");
                return;
            }
            i=i+2;
            for(k=i+1;k<strlen(token_data[2]);k++){
                if(token_data[2][k]!=' '){
                    break;
                }
            }
        }
    }
}

```

야합니다.\n");

100\n");

```
        }
    }
    strcpy(data,&token_data[2][i]);
    data[k-i]='\0';
    i=k-1;
    temp2 = atof(data);
    if((temp2 - (int)temp2)!=0){
        fprintf(stderr, "NUMBER는 정수형을 입력해

        return;
    }
    else{
        number = atoi(data);
        if(number<1 || number>100){
            fprintf(stderr, "1 <= NUMBER <=

            return;
        }
        strcat(option, data);
        strcat(option," ");
    }
}
else if(token_data[2][i]=='t'){
    strcat(option,"-t ");
    strcat(optionPrint,"-t ");
    add_t_flag=1;
    if(token_data[2][i+1]!='\n'){//TIME 입력 없음
        fprintf(stderr, "usage : -t TIME\n");
        return;
    }
    if(token_data[2][i+1]!=' '){//TIME입력 없음
        fprintf(stderr, "usage: -t TIME\n");
        return;
    }
    if(!isdigit(token_data[2][i+2])){
        fprintf(stderr, "usage : -t TIME\n");
        return;
    }
    i=i+2;
    for(k=i+1;k<strlen(token_data[2]);k++){
        if(token_data[2][k]==' '){
            break;
        }
    }
}
```

합니다.\n");

1200\n");

```
strcpy(tsec,&token_data[2][i]);
tsec[k-i]='\0';
i=k-1;
temp2 = atof(tsec);
if((temp2 - (int)temp2)!=0){
    fprintf(stderr, "TIME은 정수형을 입력해야

    return;

}
else{
    addTime = atoi(tsec);
    if(addTime<60 || addTime>1200){
        fprintf(stderr, "60 <= TIME <=

        return;

    }
    strcat(option, tsec);
    strcat(option, " ");
}
}
else if(token_data[2][i]=='d'){
    add_d_flag=1;
}
else
    printf("존재하지 않는 옵션입니다.\n");
}
}
}
}
}
}
}
}
}

if(checkD){
    strcat(optionPrint,"-d ");
}

if(stat(filename,&s)<0){//stat 에러나면
    fprintf(stderr, "stat error\n");
    exit(1);
}

//백업해야할 파일이 백업리스트에 존재하는지 검사
//존재한다면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어감
if(isInList(&list,filename)){
```

```

        fprintf(stderr, "file is existed in backuplist\n");
        return;
    }

    if(!add_d_flag){
        //백업해야할 파일은 일반 파일만 가능하며 일반 파일이 아니라면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어감
        if(!S_ISREG(s.st_mode)){
            fprintf(stderr, "path is only Regular file\n");
            return;
        }
        InsertNode(&list,filename,period,optionPrint,tempName,s.st_mtime,add_m_flag,add_t_flag,addTime,
add_n_flag, number);
        printLog(filename,2);
        Node *tempNode;
        tempNode = (Node*)malloc(sizeof(Node*));
        tempNode= searchNode(&list,filename);
        //백업하는 쓰레드 생성하는 코드 추가
        if(pthread_create(&tid,NULL,backupFile,(void*)tempNode)!=0){
            fprintf(stderr, "pthread_create error\n");
            exit(1);
        }
    }

    if(add_d_flag){ //d옵션일 때는 filename이 디렉토리여야 한다.
        if(S_ISDIR(s.st_mode)){
            fprintf(stderr, "path is only Directory file\n");
            return;
        }
        add_d_flag=0;
        checkD=1;
        optionAddD(filename,period,option);
        checkD=0;
    }
}

```

//명령어 remove를 실행하는 함수이다.

```

void command_remove(char* command){
    char dummy_command1[1024];
    char *dummy_command2;
    char *dummy_command3;
    char filename[MAX_SIZE];
    char pathname[MAX_SIZE];
    char tempName[100];
    Node *temp;

```

```

char dum[400];
char *dum2;
int check_f=0;
int check_f2=0;
int check_count=0;
char* ddummy;
strcpy(dummy_command1,command);
dummy_command2 = strtok(dummy_command1," ");
dummy_command3 = strtok(NULL," ");
if(dummy_command3[0]!='-'){
    if(!strcmp(dummy_command3,"-a")){
        //백업하는 쓰레드 모두 종료하는 코드 추가
        temp=list.head;
        for(int i=0;i<list.size;i++){
            if(i!=0){
                temp=temp->next;
            }
            pthread_cancel(temp->tid);
            printLog(temp->file,3);
        }
        delAllNode(&list);
    }
    else{
        fprintf(stderr, "존재하지 않는 옵션입니다.\n");
        return;
    }
}

else{
    dummy_command2 = strtok(NULL," ");
    if(dummy_command2 !=NULL){
        if(!strcmp(dummy_command2,"-a")){
            fprintf(stderr, "usage: remove -a\n");
            return;
        }
        else{
            fprintf(stderr, "usage : remove [FILENAME]\n");
            return;
        }
    }
    else{
        strcpy(tempName, dummy_command3);
        //절대경로로 변환
        if(tempName[0]!='.'){

```

```

ddummy=dummy_command3+2;
strcpy(dummy_command3,ddummy);
strcpy(dum,dummy_command3);
dum2 = strtok(dum,"/");
while(dum2!=NULL){
    if((strstr(dum2,".")!=NULL){
        check_f=1;
        check_f2=1;
        break;
    }
    dum2=strtok(NULL,"/");
}
if(!check_f){
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
            check_f=0;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
if(!check_f2){
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        check_count++;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    check_count--;
    while(dum2!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
strcpy(tempName,dum2);

```

```

        getcwd(pathname,MAX_SIZE);
        sprintf(filename,"%s/%s",pathname,dummy_command3);
    }
    else if(tempName[0]!='/'){
        getcwd(pathname,MAX_SIZE);
        sprintf(filename,"%s/%s",pathname,tempName);
    }
    else{
        strcpy(dum,dummy_command3);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            if((strstr(dum2,".")!=NULL){
                check_f=1;
                check_f2=1;
                break;
            }
            dum2=strtok(NULL,"/");
        }
        if(!check_f){
            strcpy(dum,dummy_command3);
            dum2 = strtok(dum,"/");
            while(dum2!=NULL){
                if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
                    check_f=0;
                    check_f2=1;
                    break;
                }
                dum2=strtok(NULL,"/");
            }
        }
        if(!check_f2){
            strcpy(dum,dummy_command3);
            dum2 = strtok(dum,"/");
            while(dum2!=NULL){
                check_count++;
                dum2=strtok(NULL,"/");
            }
            strcpy(dum,dummy_command3);
            dum2 = strtok(dum,"/");
            check_count--;
            while(dum2!=NULL){
                if(check_count==0){
                    check_f2=0;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}

```





```

void command_compare(char* command){
    char dummy_command1[1024];
    char *dummy_command2;
    char *dummy_command3;
    char *dummy_command4;
    char filename[MAX_SIZE];
    char pathname[MAX_SIZE];
    char tempName[100];
    struct stat s;
    char filename2[256];
    char pathname2[200];
    char tempName2[100];
    struct stat s2;
    char dum[400];
    char *dum2;
    int check_f=0;
    int check_f2=0;
    int check_count=0;
    int check_ff=0;
    int check_ff2=0;
    int check_count_f=0;
    char *ddummy;
    strcpy(dummy_command1,command);
    dummy_command2 = strtok(dummy_command1," ");
    dummy_command3 = strtok(NULL," ");
    dummy_command2 = strtok(NULL," ");
    if(dummy_command2 == NULL){ //입력인자가 2개가 아닐 경우 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어감
        fprintf(stderr, "usage : compare <FILENAME1> <FILENAME2>\n");
        return;
    }
    dummy_command4 = strtok(NULL, " ");
    if(dummy_command4 != NULL){
        fprintf(stderr, "usage : compare <FILENAME1> <FILENAME2>\n");
        return;
    }

    strcpy(tempName, dummy_command3);
    strcpy(tempName2, dummy_command2);

    //절대경로로 변환
    if(tempName[0]==' '){
        ddummy=dummy_command3+2;
        strcpy(dummy_command3,ddummy);
        strcpy(dum,dummy_command3);
    }
}

```

```

dum2 = strtok(dum, "/");
while(dum2!=NULL){
    if((strstr(dum2, ".")!=NULL){
        check_f=1;
        check_f2=1;
        break;
    }
    dum2=strtok(NULL, "/");
}
if(!check_f){
    strcpy(dum, dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum, "/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2, "_")!=NULL){
            check_f=0;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL, "/");
    }
}
if(!check_f2){
    strcpy(dum, dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum, "/");
    while(dum2!=NULL){
        check_count++;
        dum2=strtok(NULL, "/");
    }
    strcpy(dum, dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum, "/");
    check_count--;
    while(dum2!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum2=strtok(NULL, "/");
    }
}
strcpy(tempName, dum2);
getcwd(pathname, MAX_SIZE);
sprintf(filename, "%s/%s", pathname, dummy_command3);
}

```

```

else if(tempName[0]!='/'){
    getcwd(pathname,MAX_SIZE);
    sprintf(filename,"%s/%s",pathname,tempName);
}

else{
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,".")!=NULL){
            check_f=1;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    if(!check_f){
        strcpy(dum,dummy_command3);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
                check_f=0;
                check_f2=1;
                break;
            }
            dum2=strtok(NULL,"/");
        }
    }
    if(!check_f2){
        strcpy(dum,dummy_command3);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            check_count++;
            dum2=strtok(NULL,"/");
        }
        strcpy(dum,dummy_command3);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        check_count--;
        while(dum2!=NULL){
            if(check_count==0){
                check_f2=0;
                break;
            }
        }
    }
}

```

```

        check_count--;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
strcpy(tempName,dum2);
strcpy(filename,dummy_command3);
}

//한글이 포함되면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.
for(int i=0;i<strlen(filename);i++){
    if(filename[i]>=33 && filename[i]<=122){
        continue;
    }
    else{
        fprintf(stderr, "<FILENAME1> can't use Hangul\n");
        return;
    }
}

//filename1이 255byte를 넘을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다
if(strlen(filename)>255){
    fprintf(stderr, "<FILENAME1> is over 255byte\n");
    return;
}

//파일이 존재하지 않을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다
if(access(filename, F_OK)){
    fprintf(stderr, "usage : <FILENAME1> is not exist\n");
    return;
}

if(stat(filename,&s)<0){//stat 에러나면
    fprintf(stderr, "stat error\n");
    exit(1);
}

//FILENAME1이 일반 파일이 아니라면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다
if(!S_ISREG(s.st_mode)){
    fprintf(stderr, "<FILENAME1> is only Regular file\n");
    return;
}

//절대경로로 변환한다.
if(tempName[0]!='.'){

```

```

ddummy=dummy_command2+2;
strcpy(dummy_command2,ddummy);
strcpy(dum,dummy_command2);
dum2 = strtok(dum,"/");
while(dum2!=NULL){
    if((strstr(dum2,".")!=NULL){
        check_f=1;
        check_f2=1;
        break;
    }
    dum2=strtok(NULL,"/");
}
if(!check_f){
    strcpy(dum,dummy_command2);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
            check_f=0;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
if(!check_f2){
    strcpy(dum,dummy_command2);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        check_count++;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    strcpy(dum,dummy_command2);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    check_count--;
    while(dum2!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
strcpy(tempName,dum2);

```

```

        getcwd(pathname,MAX_SIZE);
        sprintf(filename,"%s/%s",pathname,dummy_command2);
    }
    else if(tempName2[0]!='/'){
        getcwd(pathname2,200);
        sprintf(filename2,"%s/%s",pathname2,tempName2);
    }
    else{
        strcpy(dum,dummy_command2);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            if((strstr(dum2,".")!=NULL){
                check_f=1;
                check_f2=1;
                break;
            }
            dum2=strtok(NULL,"/");
        }
        if(!check_f){
            strcpy(dum,dummy_command2);
            dum2 = strtok(dum,"/");
            while(dum2!=NULL){
                if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
                    check_f=0;
                    check_f2=1;
                    break;
                }
                dum2=strtok(NULL,"/");
            }
        }
        if(!check_f2){
            strcpy(dum,dummy_command2);
            dum2 = strtok(dum,"/");
            while(dum2!=NULL){
                check_count++;
                dum2=strtok(NULL,"/");
            }
            strcpy(dum,dummy_command2);
            dum2 = strtok(dum,"/");
            check_count--;
            while(dum2!=NULL){
                if(check_count==0){
                    check_f2=0;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}

```



```

        }
        check_count--;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
strcpy(tempName2,dum2);
strcpy(filename2,dummy_command2);
}

```

//한글이 포함되면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.

```

for(int i=0;i<strlen(filename2);i++){
    if(filename2[i]>=33 && filename2[i]<=122){
        continue;
    }
    else{
        fprintf(stderr, "<FILENAME2> can't use Hangul\n");
        return;
    }
}

```

//filename2가 255byte를 넘을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.

```

if(strlen(filename2)>255){
    fprintf(stderr, "<FILENAME2> is over 255byte\n");
    return;
}

```

//파일이 존재하지 않을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.

```

if(access(filename2, F_OK)){
    fprintf(stderr, "usage : <FILENAME2> is not exist\n");
    return;
}

```

if(stat(filename2,&s2)<0){//stat 에러나면

```

    fprintf(stderr, "stat error\n");
    exit(1);
}

```

//FILENAME이 일반 파일이 아니라면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다

```

if(!S_ISREG(s2.st_mode)){
    fprintf(stderr, "<FILENAME2> is only Regular file\n");
    return;
}

```

//FILENAME1과 FILENAME2의 mtime과 파일크기를 비교한다.

```

//두 파일이 동일할경우 표준출력으로 동일하다는 문구 출력한다.
if((s.st_size==s2.st_size) && (s.st_mtime==s2.st_mtime)){
    printf("%s와 %s는 동일한 파일입니다.\n",tempName, tempName2);
}
//두파일이 동일하지 않을 때 표준출력으로 각 파일의 mtime과 파일 크기를 출력한다.
else{
    printf("%s %ld %ld\n",tempName, s.st_mtime, s.st_size);
    printf("%s %ld %ld\n",tempName2, s2.st_mtime, s2.st_size);
}
}

//명령어 recover를 실행하는 함수이다.
void command_recover(char* command){
    char dummy_command1[1024];
    char *dummy_command2;
    char *dummy_command3;
    char *dummy_command4;
    char filename[MAX_SIZE];
    char pathname[MAX_SIZE];
    char tempName[100];
    char pathname2[MAX_SIZE];
    char filename2[MAX_SIZE];
    char tempName2[100];
    char tempName3[100];
    char newfile[300];
    char fpath[1024];
    Node *temp;
    char dum[400];
    char dum1[400];
    char *dum2;
    char *dum3;
    int count=0; //디렉토리 내부의 파일 개수
    int num=0; // filename과 동일한 백업파일의 개수
    struct dirent **dentry;
    char *ptr;//백업시간을 가리키는 포인터
    char path[200][1024]; //디렉토리 내부의 파일명을 저장
    int file[1024]; //디렉토리 내부의 파일과 filename이 같을 때의 인덱스를 저장하는 변수
    char buf[200][200]; //백업시간을 저장
    struct stat s[200];
    int choose;
    char choose2[5];
    char system_command[1024];
    int check_f=0;
    int check_f2=0;

```

```

int check_count=0;
char *ddummy;

strcpy(dummy_command1,command);

dummy_command2 = strtok(dummy_command1," ");
dummy_command3 = strtok(NULL," "); //FILENAME
dummy_command2 = strtok(NULL," "); //option
if(dummy_command2 !=NULL){ //option이 있다.
    if(dummy_command2[0]=='-'){
        if(dummy_command2[1]!='n'){
            dummy_command4 =strtok(NULL," ");
            if(dummy_command4==NULL){
                fprintf(stderr, "usage: recover <FILENAME> [-n <NEWFILE>]\n");
                return;
            }
        }
        else{
            //상대경로와 절대경로 모두 입력 가능해야한다.
            strcpy(tempName2, dummy_command4);
            //절대경로로 변환
            if(tempName[0]==''){
                ddummy=dummy_command4+2;
                strcpy(dummy_command3,ddummy);
                strcpy(dum1,dummy_command4);
                dum3 = strtok(dum1,"/");
                while(dum3!=NULL){
                    if((strstr(dum3,".")!=NULL){
                        check_f=1;
                        check_f2=1;
                        break;
                    }
                    dum3=strtok(NULL,"/");
                }
                if(!check_f){
                    strcpy(dum1,dummy_command4);
                    dum3 = strtok(dum1,"/");
                    while(dum2!=NULL){
                        if((strstr(dum3,"_")!=NULL){
                            check_f=0;
                            check_f2=1;
                            break;
                        }
                        dum3=strtok(NULL,"/");
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

}
if(!check_f2){
    strcpy(dum1,dummy_command4);
    dum3 = strtok(dum1,"/");
    while(dum2!=NULL){
        check_count++;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    strcpy(dum1,dummy_command4);
    dum3 = strtok(dum1,"/");
    check_count--;
    while(dum3!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum3=strtok(NULL,"/");
    }
}
strcpy(tempName2,dum3);
getcwd(pathname2,MAX_SIZE);
sprintf(filename2,"%s/%s",pathname2,dummy_command4);
}
else if(tempName2[0]!='/'){
    getcwd(pathname2,MAX_SIZE);
    sprintf(filename2,"%s/%s",pathname2,tempName2);
}
else{
    strcpy(dum1,dummy_command4);
    dum3 = strtok(dum1,"/");
    while(dum3!=NULL){
        if((strstr(dum3,".")!=NULL){
            check_f=1;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum3=strtok(NULL,"/");
    }
}
if(!check_f){
    strcpy(dum1,dummy_command4);
    dum3 = strtok(dum1,"/");
    while(dum3!=NULL){
        if((strstr(dum3,"_")!=NULL){

```

```

        check_f=0;
        check_f2=1;
        break;
    }
    dum3=strtok(NULL,"/");
}
}
if(!check_f2){
    strcpy(dum1,dummy_command4);
    dum3 = strtok(dum1,"/");
    while(dum3!=NULL){
        check_count++;
        dum3=strtok(NULL,"/");
    }
    strcpy(dum1,dummy_command4);
    dum3 = strtok(dum1,"/");
    check_count--;
    while(dum3!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum3=strtok(NULL,"/");
    }
}
strcpy(tempName2,dum3);
strcpy(filename2,dummy_command4);
}
//NEWFILE이 이미 존재한다면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.
if(!access(filename2, F_OK)){
    fprintf(stderr, "usage : <NEWFILE> is existed\n");
    return;
}
//한글이 포함되면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.
for(int i=0;i<strlen(filename2);i++){
    if(filename2[i]>=33 && filename2[i]<=122){
        continue;
    }
    else{
        fprintf(stderr, "can't use Hangul\n");
        return;
    }
}
}

```

```

//filename이 255byte를 넘을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.
if(strlen(filename2)>255){
    fprintf(stderr, "<NEWFILE> is over 255byte\n");
    return;
}
}
else{
    fprintf(stderr, "존재하지않는 옵션입니다\n");
    return;
}
}
else{
    fprintf(stderr, "usage: recover <FILENAME> [-n <NEWFILE>]\n");
    return;
}
}
else{
    dummy_command2=NULL;
}
strcpy(tempName, dummy_command3);

//절대경로로 변환
if(tempName[0]!='.'){
    ddummy=dummy_command3+2;
    strcpy(dummy_command3,ddummy);
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,".")!=NULL){
            check_f=1;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    if(!check_f){
        strcpy(dum,dummy_command3);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
                check_f=0;
                check_f2=1;
                break;
            }
        }
    }
}

```

```

        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
if(!check_f2){
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        check_count++;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    check_count--;
    while(dum2!=NULL){
        if(check_count==0){
            check_f2=0;
            break;
        }
        check_count--;
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
}
strcpy(tempName,dum2);
getcwd(pathname,MAX_SIZE);
sprintf(filename,"%s/%s",pathname,dummy_command3);
}
else if(tempName[0]!='/'){
    getcwd(pathname,MAX_SIZE);
    sprintf(filename,"%s/%s",pathname,tempName);
}
else{
    strcpy(dum,dummy_command3);
    dum2 = strtok(dum,"/");
    while(dum2!=NULL){
        if((strstr(dum2,".")!=NULL){
            check_f=1;
            check_f2=1;
            break;
        }
        dum2=strtok(NULL,"/");
    }
    if(!check_f){
        strcpy(dum,dummy_command3);

```



```

        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            if((strstr(dum2,"_")!=NULL){
                check_f=0;
                check_f2=1;
                break;
            }
            dum2=strtok(NULL,"/");
        }
    }
    if(!check_f2){
        strcpy(dum,dummy_command3);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        while(dum2!=NULL){
            check_count++;
            dum2=strtok(NULL,"/");
        }
        strcpy(dum,dummy_command3);
        dum2 = strtok(dum,"/");
        check_count--;
        while(dum2!=NULL){
            if(check_count==0){
                check_f2=0;
                break;
            }
            check_count--;
            dum2=strtok(NULL,"/");
        }
    }
    strcpy(tempName,dum2);
    strcpy(filename,dummy_command3);
}

//한글이 포함되면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.
for(int i=0;i<strlen(filename);i++){
    if(filename[i]>=33 && filename[i]<=122){
        continue;
    }
    else{
        fprintf(stderr, "can't use Hangul\n");
        return;
    }
}
}

```

//filename이 255byte를 넘을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.

```
if(strlen(filename)>255){
    fprintf(stderr, "filename is over 255byte\n");
    return;
}
```

//파일이 존재하지 않을 시 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.

```
if(access(filename, F_OK)){
    fprintf(stderr, "usage : <FILENAME> is not exist\n");
    return;
}
```

//변경할 파일이 현재 백업 리스트에 존재한다면 백업 수행 종료 후 복구를 진행한다.

```
if(isInList(&list,filename)){
    //백업하는 중인 스레드를 종료한다.
    pthread_cancel(searchNode(&list,filename)->tid);
    printLog(filename,3);
    delNode(&list,filename);
}
```

```
if((count = scandir(dirname,&dentry, NULL,alphasort)) == -1){
    fprintf(stderr, "scandir error\n");
    exit(1);
}
```

```
sprintf(tempName3,"%s_",tempName);
for(int i=0;i<count;i++){
    realpath(dentry[i]->d_name,fpath);
    if(strstr(fpath,tempName3))
        file[num++]=i;
}
```

//변경할 파일에 대한 백업파일이 존재하지 않으면 에러처리 후 프롬프트로 제어가 넘어간다.

```
if(num==0){
    fprintf(stderr, "복구할 수 있는 백업파일이 존재하지 않습니다.\n");
    return;
}
```

```
for(int i=0;i<num;i++){
    sprintf(path[i],"%s/%s",dirname,dentry[file[i]]->d_name);//path에 backup내부의 상대경로를 저장
    if(stat(path[i],&s[i])<0){
        fprintf(stderr, "stat error\n");
        return;
    }
}
```

```

        ptr=dentry[file[i]]->d_name+strlen(dentry[file[i]]->d_name)-12;//백업시간을 저장
        strcpy(buf[i],ptr); //buf에 복사
    }
    printf("0.  exit\n");
    for(int i=0;i<num;i++){
        char sp[5];
        sprintf(sp,"%d.",i+1);
        printf("%-5s%s\t%ldbytes\n",sp,buf[i],s[i].st_size);
    }
    printf("Choose file to recover : ");
    fgets(choose2,sizeof(choose2),stdin);
    choose=atoi(choose2);
    if(choose==0)
        return;
    else{
        if(dummy_command2!=NULL){
            sprintf(system_command,"cp %s %s", path[choose-1],filename2);
        }
        else{
            sprintf(system_command,"cp %s %s",path[choose-1],filename);
        }
        system(system_command);
        printf("Recovery success\n");
        printLog(filename,4);
        if(dummy_command2!=NULL){
            recoverFileRead(filename2);
        }
        else{
            recoverFileRead(filename);
        }
    }
    for(int i=0;i<count;i++)
        free(dentry[i]);
    free(dentry);
    return;
}

```

//명령어 list를 실행시키는 함수이다.

```

void command_list(){
    print(&list);
}

```

//명령어 add, remove, recover와 백업파일을 생성시킬 때의 기록을 로그파일에 남기는 함수이다.

```

void printLog(char *name, int index){

```

```

time_t timer = time(NULL);
struct tm *t = localtime(&timer);
char temp_d[7];
char temp_t[7];
sprintf(temp_d,"%02d%02d%02d",t->tm_year-100,t->tm_mon+1,t->tm_mday);
sprintf(temp_t,"%02d%02d%02d",t->tm_hour, t->tm_min, t->tm_sec);
FILE *fd;
char logName[300];
char logContext[1024];
Node *temp;
char backupName[300];
sprintf(logName,"%s/log.txt",dirname);

```

//file을 open한다.

```

if((fd=fopen(logName,"a+"))==NULL){//file open (append)
    fprintf(stderr, "fopen error\n");
    exit(1);
}

```

//file에 기록을 남긴다.

```

switch(index){
    case 1:
        temp = (Node*)malloc(sizeof(Node*));
        temp = searchNode(&list,name);

```

```

sprintf(backupName,"%s/%s_%s%s",dirname,temp->filename,temp->temp_d,temp->temp_t);
    sprintf(logContext,"[%s %s] %s generated\n",temp->temp_d,temp->temp_t,backupName);
    fputs(logContext,fd);
    break;
    case 2:
        sprintf(logContext,"[%s %s] %s added\n",temp_d,temp_t,name);
        fputs(logContext,fd);
        break;
    case 3:
        sprintf(logContext,"[%s %s] %s deleted\n",temp_d,temp_t,name);
        fputs(logContext,fd);
        break;
    case 4:
        sprintf(logContext,"[%s %s] %s recovered\n",temp_d,temp_t,name);
        fputs(logContext,fd);
        break;

```

```

}

```

```

fclose(fd); //file close

```

```

}

```

//쓰레드에서 실행할 함수이다. 리스트에 추가한 파일을 백업시키는 함수이다.

```
void *backupFile(void *arg){
    pthread_t tid;
    Node *tempNode = (Node*)arg;
    char backupName[300];
    char commandname[MAX_SIZE];
    struct stat s;
    int count=0; //디렉토리 내부의 파일 개수
    struct dirent **dentry;
    char path[MAX_SIZE]; //디렉토리 내부의 파일명을 저장
    int file[MAX_SIZE]; //디렉토리 내부의 파일과 filename이 같을 때의 인덱스를 저장하는 변수
    char tempName3[100];
    char fpath[MAX_SIZE];
    char *ptr;//백업시간을 가리키는 포인터
    char *tptr;
    char buf[200]; //백업시간을 저장
    char buf_h[20];
    char buf_m[20];
    char buf_s[20];
    char buf_d[20];
    tid=pthread_self();
    tempNode->tid = tid;

    while(1){
        int buf_t=0;
        int tmp_t=0;
        int num=0; // filename과 동일한 백업파일의 개수
        sleep(tempNode->period);

        pthread_mutex_lock(&mutex);

        time_t timer = time(NULL);
        struct tm *t = localtime(&timer);
        char temp_d[7];
        char temp_t[7];

        if(stat(tempNode->file,&s)<0){
            fprintf(stderr, "stat error\n");
            exit(1);
        }
        sprintf(temp_d,"%02d%02d%02d",t->tm_year-100,t->tm_mon+1,t->tm_mday);
        sprintf(temp_t,"%02d%02d%02d",t->tm_hour, t->tm_min, t->tm_sec);
        strcpy(tempNode->temp_d, temp_d);
        strcpy(tempNode->temp_t, temp_t);
    }
}
```

```

sprintf(backupName,"%s/%s_%s%s",dirname,tempNode->filename,tempNode->temp_d,tempNode->temp_t);
sprintf(commandname,"cp %s %s",tempNode->file,backupName);
if(tempNode->list_m_flag){
    if(tempNode->mtime_record!=s.st_mtime){
        system(commandname);
        printLog(tempNode->file,1);
        tempNode->mtime_record = s.st_mtime;
    }
}
else{
    system(commandname);
    printLog(tempNode->file,1);
}

//t옵션 있을 때
if(tempNode->list_t_flag){
    if((count = scandir(dirname,&dentry, NULL,alphasort)) == -1){
        fprintf(stderr, "scandir error\n");
        exit(1);
    }
    sprintf(tempName3,"%s_",tempNode->filename);
    for(int i=0;i<count;i++){
        realpath(dentry[i]->d_name,fpath);
        if(strstr(fpath,tempName3)){
            file[num++]=i;
        }
    }
    for(int i=0;i<num;i++){
        sprintf(path,"%s/%s",dirname,dentry[file[i]]->d_name);

        ptr=dentry[file[i]]->d_name+strlen(dentry[file[i]]->d_name)-8;//백업시간을 저장
        strcpy(buf,ptr);
        strcpy(buf_d,buf);
        tptr=buf+strlen(buf)-6;
        strcpy(buf_h,tptr);
        tptr=buf+strlen(buf)-4;
        strcpy(buf_m,tptr);
        tptr=buf+strlen(buf)-2;
        strcpy(buf_s,tptr);
        buf_d[2]='\0';
        buf_h[2]='\0';
        buf_m[2]='\0';
        buf_t = (atoi(buf_d)*86400)+(atoi(buf_h)*3600)+(atoi(buf_m)*60)+atoi(buf_s);

        경로를 저장
    }
}

```

```

        tptr=temp_d+strlen(temp_d)-2;
        strcpy(buf_d,tptr);
        strcpy(buf_h,temp_t);
        tptr=temp_t+strlen(temp_t)-4;
        strcpy(buf_m,tptr);
        tptr=temp_t+strlen(temp_t)-2;
        strcpy(buf_s,tptr);
        buf_h[2]='\0';
        buf_m[2]='\0';
        tmp_t = (atoi(buf_d)*86400)+(atoi(buf_h)*3600)+(atoi(buf_m)*60)+atoi(buf_s);

        if((tmp_t - buf_t)>=(tempNode->addTime)){
            remove(path);
        }
    }

    for(int i=0;i<count;i++)
        free(dentry[i]);
    free(dentry);
}

//n옵션 있을 때
if(tempNode->list_n_flag){
    optionAddN(tempNode->filename,tempNode->number);
}
pthread_mutex_unlock(&mutex);
}
return NULL;
}

```

//add -n옵션을 수행하는 함수

```

void optionAddN(char *filename,int number){
    int count=0; //디렉토리 내부의 파일 개수
    int num=0; // filename과 동일한 백업파일의 개수
    struct dirent **dentry;
    char *ptr;//백업시간을 가리키는 포인터
    char path[MAX_SIZE]; //디렉토리 내부의 파일명을 저장
    int file[MAX_SIZE]; //디렉토리 내부의 파일과 filename이 같을 때의 인덱스를 저장하는 변수
    char buf[20]; //백업시간을 저장
    struct stat s;
    char tempName3[400];
    char fpath[MAX_SIZE];
}

```



```

if((count = scandir(dirname,&dentry, NULL,alphasort)) == -1){
    fprintf(stderr, "scandir error\n");
    exit(1);
}

sprintf(tempName3,"%s_",filename);
for(int i=0;i<count;i++){
    realpath(dentry[i]->d_name,fpath);
    if(strstr(fpath,tempName3))
        file[num++]=i;
}

for(int i=0;i<num-number;i++){
    sprintf(path,"%s/%s",dirname,dentry[file[i]]->d_name); //path에 backup내부의 상대경로를 저장
    ptr=dentry[file[i]]->d_name+strlen(dentry[file[i]]->d_name)-12; //백업시간을 저장
    strcpy(buf,ptr); //buf에 복사
    remove(path);
}

for(int i=0;i<count;i++)
    free(dentry[i]);
free(dentry);
return;
}

```

//add -d 옵션을 수행하는 함수

```

void optionAddD(char *filename,int period, char*option){
    struct dirent **dentry;
    pthread_t tid;
    int nitems;
    char pathname[MAX_SIZE];
    struct stat fstat;
    char add_command_d[MAX_SIZE];

    nitems=scandir(filename,&dentry,NULL,alphasort);
    for(int i=2;i<nitems;i++){
        sprintf(pathname,"%s/%s",filename,dentry[i]->d_name);
        stat(pathname, &fstat);
        if(S_ISDIR(fstat.st_mode)) {
            optionAddD(pathname,period,option);
        }
        else if(S_ISREG(fstat.st_mode)){
            if(isInList(&list,pathname)){
                continue;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    sprintf(add_command_d,"add %s %d%s",pathname,period,option);
    command_add(add_command_d);
}
}

```

//백업한 파일로 변경 후 변경된 파일의 내용을 출력하는 함수이다.

```

void recoverFileRead(char* fname){
    char c_str_read[2048];
    FILE *fd;
    int cLine=0;
    printf("\n");
    if((fd=fopen(fname, "r"))==NULL){
        fprintf(stderr, "fopen error for %s\n",fname);
        exit(1);
    }
    else{
        while(1){
            fgets(c_str_read,2048,fd);
            iffeof(fd))
                break;
            printf("%-4d %s",cLine+1,c_str_read);
            cLine++;
        }
    }
    printf("\n");
    fclose(fd);
}

```

//리스트 내용을 csv파일에 저장해준다.

```

void makeTable() {
    FILE *pFile;
    char pFilePath[MAX_SIZE];

    sprintf(pFilePath, "%s/listLog.csv", dirname);
    Node *current = list.head;
    pFile = fopen(pFilePath, "w");
    while(current != NULL){

fprintf(pFile,"%s,%d,%s,%s,%d,%d,%d,%d,%d,%d\n",current->file,current->period,current->opt,current->filename,c
current->mtime_record,current->list_m_flag,current->list_t_flag,current->addTime,current->list_n_flag,current->n
umber);

        current=current->next;
    }
}

```

```

    }
    fclose(pFile);
}

```

//csv파일을 읽어와 그 정보로 싱글링크드리스트를 복원한다.

```

void readTable(){
    FILE *pFile;
    char pFilePath[MAX_SIZE];
    char strA[MAX_SIZE];
    char strB[MAX_SIZE];
    char file[256];
    int period;
    char opt[100];
    char filename[100];
    int mtime_record;
    int list_m_flag;
    int list_t_flag;
    int addTime;
    int list_n_flag;
    int number;

    sprintf(pFilePath, "%s/listLog.csv", dirname);
    pFile = fopen(pFilePath, "r");
    while(fgets(strA,sizeof(strA),pFile)!=NULL){
        strcpy(strB,strtok(strA,""));
        strcpy(file, strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        period=atoi(strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        strcpy(opt, strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        strcpy(filename, strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        mtime_record=atoi(strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        list_m_flag=atoi(strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        list_t_flag=atoi(strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        addTime=atoi(strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        list_n_flag=atoi(strB);
        strcpy(strB,strtok(NULL,""));
        number=atoi(strB);
    }
}

```

```
InsertNode(&list,file,period,opt,filename,mtime_record,list_m_flag,list_t_flag,addTime,list_n_flag,number);
        if(strtok(NULL,")")=="\n")
            continue;
    }
    fclose(pFile);
}
```