Käyttöjärjestelmät ja systeemiohjelmointi kesä 2024

Harjoitustyöprojekti

Pahoittelen tiedoston huonolaatuisia kuvakaappauksia. Näytöillä näkyvät laatikot eivät ole vika vaan ominaisuus vanhassa Ubuntussani. Sain loppujen lopuksi ongelman korjattua.

Project 1: Warmup to C and Unix programming

Aloitetaan luomalla toimiva alku C-ohjelmalle, joka tarkistaa argumenttien määrän:

```
preverse.c (~/KYSTEEMI) - gedit

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[]) {

    if (argc > 4) {
        printf("usage: reverse <input> <output>");
        exit(1);
    } else {
        printf("%d argument(s) were provided.\n", argc - 1);
    }

return 0;
}
```

Sitten teemme ohjelman, joka input-tiedoston saadessaan onnistuu lukemaan sen stdoutiin:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc > 4) {
    printf("usage: reverse <input> <output>");
        exit(1);
    } else if (argc == 2) {
        // This is if only inputfile is given
        FILE *inputFile = fopen(argv[1], "r");
        if (inputFile == NULL) {
    perror("Error opening input file");
               exit(1);
        }
        char line[256];
        while (fgets(line, sizeof(line), inputFile)) {
               printf("%s", line);
         fclose(inputFile);
        printf("%d argument(s) were provided.\n", argc - 1);
    return 0;
```

Joka näyttää toimivan:

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev input.txt
hello
i
am
an
engineer
```

(olen kirjautuneena isäni tunnuksilla, enkä jaksa siirtyä enää omilleni, joten teen täällä, ihan itse olen tämän kaiken kuitenkin tehnyt)

Nyt muokataan luku käyttämään linkitettyä listaa niin, että tiedosto voi olla kuinka pitkä tahansa. Lisätään myös jokainen alkio aina listan alkuun niin se saadaan tulostumaan käänteisenä.

Linkitettyä listaa varten luodaan seuraavat:

```
typedef struct Node {
    char line[256];
    struct Node *next;
} Node;
// Makes a new node
Node* createNode(char *line) {
    Node *newNode = (Node*)malloc(sizeof(Node));
    strcpy(newNode->line, line);
    newNode->next = NULL;
    return newNode;
// Adds the new node to the beginning of the linked list
void addNodeToBeginning(Node **head, char *line) {
    Node *newNode = createNode(line);
    newNode->next = *head;
    *head = newNode;
// Frees memory
void freeMemory(Node *head) {
    Node *temp;
    while (head != NULL) {
       temp = head;
        head = head->next;
       free(temp);
    }
}
```

Asetettiin riville kumminkin staattinen maksimimitta, koska linkitetyn listan tekeminen linkitetyn listan sisälle ei tunnu järkevältä.

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ gcc reverse.c -o rev
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev input.txt
engineer
an
am
i
hello
```

Näyttää toimivan.

Seuraavaksi tehtävänannosta löytyi hyvä vinkki käyttää getline() komentoa, jotta voidaan lukea minkä tahansa mittainen rivi.

```
// For dynamic reading of the inputfile using getline s.t. the line can be any length
Node *head = NULL;
char *line = NULL;
size_t len = 0;
ssize_t read;

while ((read = getline(&line, &len, inputFile)) != -1) {
    addNodeToBeginning(&head, line);
}

free(line);
fclose(inputFile);
```

Node-structia piti vähän muuttaa, rivistä tehdään pointeri:

```
typedef struct Node {
    char *line;
    struct Node *next;
} Node;
```

Tämän jälkeen koodin rakennetta muutettiin niin, että inputFile ja outputFile alustetaan NULL:ksi ja annettujen parametrien mukaisesti määritetään joko annetuksi tiedostoksi tai stdin/stdout. Tämän lisäksi käydään läpi tehtävänannon tarkempia vaatimuksia erroreista yms formaliteeteista.

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    // If too many arguments
    if (argc > 3) {
        fprintf(stderr, "usage: reverse <input> <output>\n");
    exit(1);
} else if (argc == 3) { // If the input and output files are the same
        if (strcmp(argv[1], argv[2]) == 0) {
   fprintf(stderr, "Input and output file must differ\n");
    }
    // Initialize files to be NULL
    FILE *inputFile = NULL;
    FILE *outputFile = NULL;
    if (argc > 1) { // If arguments are given, the first one is the input file
        inputFile = fopeh(argv[1], "r");
        if (inputFile == NULL) {
            fprintf(stderr, "error: cannot open file '%s'\n", argv[1]);
            exit(1);
    } else { // If no arguments, reads from stdin
  inputFile = stdin;
    if (argc == 3) { // If 3 arguments, the third one is the output file
        outputFile = fopen(argv[2], "w");
        if (outputFile == NULL) {
            fprintf(stderr,
                              "error: cannot open file '%s'\n", argv[2]);
            fclose(inputFile);
            exit(1);
    } else { // Otherwise print to stdout
        outputFile = stdout;
 // Outputting
 Node *current = head;
 while (current != NULL) {
     fprintf(outputFile, "%s", current->line);
    current = current->next;
```

Sitten testataan, toimiiko ilman annettuja parametreja:

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev
oh
yeah
i
think
this
actually
works
works
actually
this
think
i
yeah
oh
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$
```

Sitten testataan, toimiiko pelkällä input-tiedostolla:

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev input.txt
engineer
an
am
i
hello
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ |
```

Sitten testataan kahdella eri tiedostolla:

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ touch output.txt
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev input.txt output.txt
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ cat output.txt
engineer
an
am
i
hello
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ■
```

Kaikki näyttävät toimivan. Tarkistetaan vielä, että koodi saa kiinni virheet väärästä määrästä parametreja ja siitä, jos input-ja output-tiedostot ovat samat tai jos tiedoston avaaminen ei onnistu.

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev input.txt output.txt input.txt usage: reverse <input> <output> markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev input.txt input.txt Input.txt Input and output file must differ markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$ ./rev inp.txt error: cannot open file 'inp.txt' markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI$
```

Näyttää toimivan juuri niin kuin pitääkin.

Project 2

my-cat.c

Aloitetaan luomalla ohjelma, joka vain lukee yhden annetun tiedoston tehtävänannossa määritellyllä tavalla:

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(int argc, char *argv[]) {

    FILE *fp = fopen(argv[1], "r");
    if (fp == NULL) {
        printf("my-cat: cannot open file\n"); // Error in opening a file exit(1);
    }

    char buffer[1024]; // Buffer for the line|
    while (fgets(buffer, sizeof(buffer), fp) != NULL) {
        printf("%s", buffer);
    }

    fclose(fp);
    return 0;
}
```

Tämä toimii:

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-cat file.txt
Susikoira Roi oli nuorena innostunut rumpujen soittamisesta, ja soittipa hän ihan bändissäkin. Roin bändin lupaava nousukiito katkesi kuitenkin Roin päihdeongelmiin ja lopulta kun Roi ei pystynyt edes omin jaloin kiipeämään esiintymislavalle, bändi päätti laittaa pillit pussiin.
Roi tajusi, että hänen oli ryhdistäydyttävä, ja hän pestautui matruusiksi laivalle. Raikas meri-ilma selvittäisi hänen päänsä ja hän pääsisi aloittamaan elämänsä puhtaalta pöydältä. Vanhat rumpunsa Roi myi pois yhtä bongorumpua lukuunottamatta. Sitä olisi mukava soitella laivan kannella auringonlaskua katsellessa.
Laivalla kaikki sujuikin aluksi hyvin, ja Roi viihdytti muuta henkilökuntaa jokailtaisilla rumpusooloillaan. Mutta sitten laivalla alkoi levitä kumma tauti. Yhä useampi laivallaolija alkoi kärsiä ensin merisairauden kaltaisesta pahoinvoinnista, ja sitten vuorokauden kuluessa vaipua koomaan. Taudin leviämisen hillitsemikseksi sairastuneet vietiin ruumaan perustetulle karanteeniosastolle.
Roin harmiksi tauti tarttui myös häneen. Roikin vaipui koomaan ja hänet kannettiin ruumaan. Yöllä tarkastuskierroksella ollut laivan lääkäri ihmetteli Roin huoneesta kantautuvaa meteliä. Lääkäri kurkisti ovessa olevasta aukosta ja ihmetyksekseen näki Roin hoippuvan ja kaatuilevan ympäri huonetta. Paikalle saapunut perämies tiedusteli, mitä ihmettä huoneessa tapahtuu. Lääkäri totesi jopa hieman huvittuneesti: "Harva ruumassa kompuroi, kuin koomassa rumpu-Roi."
```

Sitten laajennetaan se lukemaan loopissa kaikki annetut argumentit ja lukemaan kaikki tiedostot. Jos tiedostoa ei anneta, poistutaan palauttaen 0.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc == 1) { // If no files are given, we just return
        return 0:
    for (int i = 1; i < argc; i++) { // Looping through all files given as arguments
        FILE *fp = fopen(argv[i], "r");
        if (fp == NULL) {
            printf("my-cat: cannot open file\n"); // Error in opening a file
            exit(1);
        char buffer[1024]; // Buffer for the line
        while (fgets(buffer, sizeof(buffer), fp) != NULL) {
            printf("%s", buffer);
        fclose(fp);
   }
    return 0;
}
```

Koodi näyttää toimivan ja tulostaa peräkkäin ensin annetun Susikoira Roi -vitsin ja pätkän Hamletia.

```
koomaan. Taudin leviämisen hillitsemikseksi sairastuneet vietii<u>n ruumaan perustetulle</u>
  karanteeniosastolle.
Roin harmiksi tauti tarttui myös häneen. Roikin vaipui koomaan ja hänet kannettiin ruumaan. Yöllä tarkastuskierroksella ollut laivan lääkäri ihmetteli Roin huoneesta kantautuvaa meteliä. Lääkäri kurkisti ovessa olevasta aukosta ja ihmetyksekseen näki Roin hoippuvan ja kaatuilevan ympäri nuonetta. Paikalle saapunut perämies tiedusteli, mitä ihmettä huoneessa tapahtuu. Lääkäri totesi jopa hieman huvittuneesti: "Harva ruumassa kompuroi, kuin koomassa rumpu-Roi."
Enter Claudius King of Denmarke, Gertrude the Jueene, Hamlet, Polonius,
Laertes, and his Sister Ophelia,
Lords Attendant.
  (ing.
  Though yet of Hamlet our deere Brothers death
 Though yet of hameer out deere brothers death
fo beare our hearts in greefe, and our whole Kingdome
To be contracted in one brow of woe:
/et so farre hath Discretion fought with Nature,
That we with wisest sorrow thinke on him, Together with remembrance of our selues. Therefore our sometimes Sister, now our Queen, Th'Imperiall Ioyntresse of this warlike State, Haue we, as 'twere, with a defeated ioy, with one Auspicious, and one Dropping eye, with mirth in Funerall, and with Dirge in Marriage, In equall Scale weighing Delight and Dole Taken to Wife; nor haue we heerein barr'd Your better Wisedomes, which haue freely gone with this affaire along, for all our Thankes. Now followes, that you know young Fortinbras, Holding a weake supposall of our worth; Our State to be disioynt, and out of Frame, Colleagued with the dreame of his Aduantage; He hath not fayl'd to pester vs with Message,
  That we with wisest sorrow thinke on him,
```

<u>Ilman argumenttej</u>a koodi vain lopettaa ajamisen:

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ .
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$
```

my-grep.c

Käytetään tämän ominaisuuden tekemisessä string kirjaston funktiota strstr() jonne annettaessa kaksi merkkijonoa, se etsii ensimmäisestä jälkimmäisen substringin ensimmäisen esiintymisindeksin ja palauttaa sen pointerin. Jos pointer on NULL, tiedämme ettei jälkimmäistä stringiä ole ensimmäisessä.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    if (argc == 1) { // If no arguments are given
         printf("my-grep: searchterm [file ...]\n");
         exit(1);
    char *searchstring = argv[1];
    if (strlen(searchstring) == 0) { // If given string is empty, will not print anything
    // Needed initializations for the getline()
    char *line = NULL;
    size_t len = 0;
    if (argc == 2) { // If no files are given, read from stdin
         while (getline(&line, &len, stdin) != -1)
             if (strstr(line, searchstring) != NULL) {
   printf("%s", line);
         free(line);
         return 0; // Natural exit
    }
     // Loop through each file specified in the command line arguments
    for (int i = 2; i < argc; i++) {
    FILE *file = fopen(argv[i],</pre>
         if (file == NULL) {
             printf("my-grep: cannot open file\n");
             exit(1);
         while (getline(&line, &len, file) != -1) {
             // strstr return a pointer to the first index of a substring (searchstring) so
             if that is not null, then that string is on the line an we print it.
if (strstr(line, searchstring) != NULL) {
   printf("%s", line);
         fclose(file);
    }
    free(line);
    return 0;
```

Koodin tekemisen välivaiheet valitettavasti hävisivät, kun tekstinkäsittelyohjelma kaatui varoittamatta. Se näyttää nyt kuitenkin toimivan halutulla tavalla.

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-grep thou file.txt file2.txt

And loose your voyce. What would'st thou beg Laertes,

What would'st thou haue Laertes?

From whence, though willingly I came to Denmarke

My thoughts and wishes bend againe towards France,

markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ 
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ 
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-grep rumpu file.txt file2.txt

Susikoira Roi oli nuorena innostunut rumpujen soittamisesta, ja soittipa hän ihan bändissäkin. Roin rumpunsa Roi myi pois yhtä bongorumpua lukuunottamatta. Sitä olisi mukava soitella laivan kannella rumpusooloillaan. Mutta sitten laivalla alkoi levitä kumma tauti. Yhä useampi laivallaolija alkoi jopa hieman huvittuneesti: "Harva ruumassa kompuroi, kuin koomassa rumpu-Roi."

markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ 
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$
```

my-zip.c ja my-unzip.c

Tässä tehtävässä luodaan oma zip- ja unzip. my-zip.c muodostaa RLE-menetelmällä pakatun datan ja tulostaa sen stdoutiin. Data tallennetaan niin, että ensin on 4-tavuinen binääriluku ja sitten merkki, jota se edustaa. 4 tavua on 32 bittiä.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
      if (argc < 2) { // Check that at least one file is given
    printf("my-zip: file1 [file2 ...]\n");</pre>
            return 1;
      }
      for (int i = 1; i < argc; i++) { // Go through all given files
    FILE *file = fopen(argv[i], "r");</pre>
            if (file == NULL) {
    printf("my-zip: cannot open file\n");
    return 1;
            int count = 0;
            char current, previous;
            if ((current = fgetc(file)) == EOF) { // Puts in the first value for current or finds out that the file is empty and we can leave this one
                  break;
            count++;
            previous = current;
            // Going through the file one character at a time and we increase the counter while it's the same as the previous and go back to one if its not
            while ((current = fgetc(file)) != EOF) {
                   if (current == previous) {
                         count++:
                         fwrite(&count, 4, 1, stdout); // Writes a 4-byte integer in binary
printf("%s", &previous); // Writes the ASCII character
count = 1; // Resetting counter (next will be the first occurance)
            previous = current;
            fclose(file);
      }
      return 0:
```

Näin ollen käymme jokaisen tiedoston kaikki merkit läpi laskien koko ajan kuinka monta samaa peräkkäistä kirjainta on ja kirjoitamme stdoutiin 4-tavuisen kokonaisluvun binäärillä ja sen perään ASCII merkin.

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ gcc -o my-zip my-zip.c -Wall -Werror
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-zip tobezipped.txt

ah

Barkus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-zip tobezipped.txt > zipped.txt
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ cat zipped.txt

ah

Barkus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ cat zipped.txt
```

Tästä on tässä vaiheessa vaikea sanoa, toimiiko se täysin, koska binäärilukuja se ei näytä mukavasti lukevan, mutta se nähdään, kun ollaan tehty unzip.

.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
   if (argc < 2) { // Check that at least one file is given
        printf("my-zip: file1 [file2 ...]\n");</pre>
               return 1;
      for (int i = 1; i < argc; i++) { // Go through all given files
   FILE *file = fopen(argv[i], "r");
   if (file == NULL) {
      printf("my-unzip: cannot open file\n");</pre>
                      return 1;
               // Going through the file one character at a time
               int count = 0:
              char ch:
              while (fread(&count, sizeof(int), 1, file) == 1) { // Read the number
    // Read the char and make sure that the file is in correct format
    if (fread(&ch, sizeof(char), 1, file) != 1) {
        printf("my-unzip: invalid file format\n");
}
                              return 1:
                      } else {
                             for (int i = 0; i < count; i++) { // print as many of the chars as indicated
    printf("%c", ch);</pre>
                      }
               }
               fclose(file);
      }
      return 0:
}
```

Tämän jälkeen kuitenkin zipattu tiedosto näyttäisi olevan väärässä formaatissa.
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2\$./my-unzip zipped.txt
aaaaaaaaaaamy-unzip: invalid file format

Luultavasti kuitenkin merkki täytyy kirjoittaa zipatessa samalla tavalla kuin numerokin. Tehdään muutos koodiin:

```
while ((current = fgetc(file)) != EOF) {
    if (current == previous) {
        count++;
    } else {
        fwrite(&count, 4, 1, stdout); // Writes a 4-byte integer in binary
        fwrite(&previous, 1, 1, stdout); // Writes the ASCII character
        count = 1; // Resetting counter (next will be the first occurance)
    }
previous = current;
}

Nyt kaikki näyttää toimivan halutulla tavalla.
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ gcc -o my-zip my-zip.c -Wall -Werror
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-zip tobezipped.txt > zipped.txt
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-zip tobezipped.txt

a@markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-unzip zipped.txt
aaaaaaaaaaabbbbmarkus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$
```

Lisätään vielä koodin loppuun rivinvaihdon tulostus niin ohjelman loppuminen näyttää mukavammalta.

```
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$ ./my-unzip zipped.txt
aaaaaaaaabbbb
markus@markus-X550CL:~/KYSTEEMI/Project2$
```