Ella Budi Wijayanti

React and React Native for Front End Developer

ES6 versi terbaru dari javascript yang memungkinkan untuk menuliskan lebih sedikit dan dapat menuliskan code lebih clean dan lebih bisa dibacaLet merupakan pendeklarasian variable.

Pendeklarasian variabel yang baru let dan const

Sebelumnya pendeklarasian menggunakan var, ada masalah jika mengasign 2 variable yang sama. Pendklarasian variable menggunakan let lebih bagus daripada var karena bisa mendeklarasikan 2 let yang sama.

- Let: Bisa di re-assign valuenya. Tapi tidak bisa mendeklarasikan let di bawahnya. Let berfungsi di scoop yang sama. Jadi bisa mendeklarasikan let di scop-scop yang berbeda dengan value berbeda dan keluaran yang berbeda
- Const: penyimpanan var konstan. Jika ingin menciptakan variabel yang read only bisa menggunakan const. const ini akan menciptakan 1 variabel yang tidak bisa dirubah dan tidak bisa di assign kan lagi karena const sifatnya read only.

Pendeklarasian variabel baru menggunakan arrow funtion dan des

Untuk mengetahui apakah sebuah kode menggunakan arrow function dengan melihat (=>) pada sebuah kode tersebut.Kelebihan dari penggunaan arrow function adalah saat penulisan kode lebih singkat dan efisien.

Default Parameter

Default parameter ini membatu kita menulis kode lebih singkat lagi. Default parameter itu fitur yang membuat function kita lebih fleksibel, jadi jika tidak ada parameter yang di jalankan dalam function itu tidak akan error. Default parameter ini ditandain dengan tanda (=) di dalam sebuah parameter kita.default parameter berguna ketika ada missing parameter yang tidak diinput atau tidak di provite user jadi default parameter ini masuk untuk menggantikannya missing di function yang kita buat.

Pada ES6 untuk mendeklarasikan string sudah tidak prlu menggunakan tanda ("..." atau '...'), pada ES6 bisa menggunakan tanda (``). Memiliki beberapa keuntunga yaitu bisa menulis multiple line, dll. Bisa memasukan inline function dengan mudah dan Backtick sudah mensuport Function scopped literals. serta backtick bisa menampilkan show arrow dari string kita.

Res ini berfungsi sebagai general atau kolektor jadi sebagai tempat menyimpan sisa dari array yang tidak dideklarasikan di awal. Sedangkan Spread itu juga sama seperti res dan berfungsi untuk berkerja sama dengan konket untuk menggabungkan beberapa array.

Desctructuring

Ngebreakdown struktur supaya kompleks. memecah part-part besar pada kode dan menjadikannya lebih kecil-kecil. Fragmen kecil tersebut bisa digunakan untuk mendeklarasikan atau me-assign sebuah variabel.

Array Helper

- 1. For each : cara kerjanya yaitu mengekstrasi satu -persatu value dari array untuk nantinya bisa diolah oleh function.
- 2. Map : punya 1 value array awal yang nantinya akan diolah oleh map dan menyediakan 1 array akhir
- 3. Filter: menyaring keseluruhan yang ada di array Every dan some.
- 4. find: mengembalikan atau membuat satu array baru itu berupa apapun yang ditemukan oleh si find itu pertama kali. mereturn atau mengembalikan nilai yang pertama ditemukan
- 5. every: memeriksa apakah semua elemen melewati semua tes yang diimplementasikan oleh function
- 6. some: memeriksa apakah ada elemen yang melewati semua tes yang diimplementasikan oleh function
- 7. Reduce : menggabungkan semua nilai yang ada pada array yang sehingga bisa menemukan array baru gabungan dari array yang tadi .

Module & Class

Pada ES6 ini memungkinkan untuk meng-eksport dan import modul dari luar maupun dalam (API, dll). Untuk mengaplikasikannya lumayan mudah, yaitu dengan cara menambahkan keyword "export" ataupun "import" di depan deklarasi. Sedangkan class mendeklarasikannya yaitu dengan cara menambahkan "class" di depan deklarasi kita. Dan class itu bisa diberi subclass di bawahnya atau rujukan dari class atasnya (extend).

Array

ES6 ada fitur terbaru untuk membuat pengolahan array menjadi lebih tepat ataupun menulis codenya akan lebih clean, kredibel dan mudah memanage. API yng dibahas pada chapter ini adalah array yang terdiri dari Array Off, Array Form, With in, Array Fill, Array Find, Array value dan entry

Object

- object is: untuk membuat komperasi dari value yang dibuat. object is lebih strik dari ===
- object get on propertis simblol: sesuatu yang sering digunakan pada propertis pada object
- object set protoype of