

# **FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO ESTÁTICO**

## **PROGRAMA DE FORMAÇÃO TECHVISION - SECTI/FAPEMA**

*Desenvolvedoras: Hellem Ribeiro Mendonça e Manoella da Conceição M. Marques*

---

### **OBJETIVO E DESCRIÇÃO**

Este projeto teve como objetivo a criação de uma página estática web que simula um formulário de inscrição para um Programa de Formação, o qual denominamos de TechVision, com parceria entre Fapema (Fundação de Amparo à Pesquisa e ao Desenvolvimento Científico e Tecnológico do Maranhão) e a SECTI (Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação). O formulário foi desenvolvido para permitir que os candidatos se inscrevam em diferentes trilhas de aprendizagem na área de tecnologia, como Automação, Inteligência Artificial, Cibersegurança, Desenvolvimento de Software e Análise de Dados.

---

### **RECURSOS E TECNOLOGIAS**

- VS Code - Editor de código utilizado para desenvolvimento.
  - HTML - Linguagem de marcação utilizada para estruturar páginas web.
  - CSS - Linguagem de estilos usada para definir o design e layout das páginas.
  - GitHub - Plataforma para hospedagem de código-fonte.
- 

### **FUNCIONALIDADES E DESTAQUES**

Para este projeto, foram implementadas as seguintes funcionalidades:

- Campos de Informações do Participante:
  - Nome completo, data de nascimento, CPF, sexo, e-mail e telefone. informações do candidato
  - Campos de endereço residencial (CEP, rua, número, cidade e estado).
- Uploads de Documentos:
  - Botões para upload de documento de identidade e comprovante de residência.

- **Trilhas de Aprendizagem:**
  - Seleção de uma trilha/segmento entre Automação, Inteligência Artificial, Cibersegurança, Desenvolvimento de Software e Análise de Dados.
- **Validações:**
  - Mensagem de erro para e-mail inválido.
  - Checkbox para aceitar os Termos e Condições e a Política de Privacidade.
- **Botões de Ação:**
  - Botões “Cancelar” e “Fazer Inscrição” para finalizar o processo.

---

## APRENDIZADOS E DESAFIOS

- **Desafios:**
  - Ajustar o layout para garantir que o formulário e a imagem ficassem devidamente alinhados.
  - Ajustar a imagem no tamanho adequado de acordo com a disposição dos elementos.
  - Alinhar a seção das trilhas de aprendizagem.
  - Encontrar ícones personalizados de acordo com cada trilha de aprendizagem.
- **Aprendizados:**
  - Uso de CSS Grid e Flexbox para criar layouts personalizados.
  - Inserção de ícones e imagens.
  - Personalização de inputs e botões para melhor experiência do usuário.

---

## AVANÇOS E MELHORIAS

Como melhoria ao projeto, é interessante a implementação de:

- **Validações Dinâmicas:**
  - Adicionar validações em tempo real para campos como CPF, CEP e e-mail.
- **Integração com Back-End:**
  - Conectar o formulário a um banco de dados para que as inscrições sejam armazenadas.

- **Responsividade Avançada:**
    - Melhorar a experiência em dispositivos móveis e tablets.
  - **Funcionalidades Extras:**
    - Implementar um sistema de login e acompanhamento de inscrição
- 

## EXECUÇÃO DO PROJETO

O presente projeto foi desenvolvido com boas práticas de programação, tais como:

- Estruturação semântica do HTML.
  - Uso de classes e IDs no CSS para facilitar modificações.
  - Uso de seções claras e bem documentadas.
- 

## LINK PARA A PÁGINA

O projeto pode ser acessado através do link abaixo:

- <https://trilhas-back-end-desafio02.vercel.app/>
- 

## CONTATOS

Para mais informações ou contato profissional, utilize os links abaixo:

- **E-mail:**
  - [17manoella@gmail.com](mailto:17manoella@gmail.com)
  - [hellemmendonca40@gmail.com](mailto:hellemmendonca40@gmail.com)
- **GitHub:**
  - <https://github.com/ellacodess>
  - <https://github.com/hellemmendoncaa>