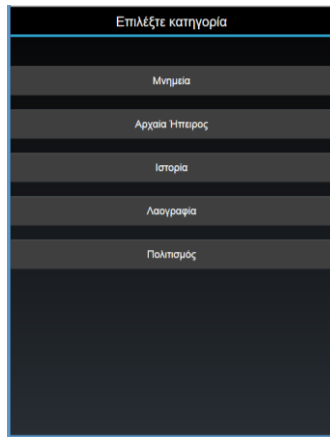


Οδηγίες Χρήσης E-CULTURE

Ξεκινώντας την εφαρμογή, οι χρήστες βλέπουν την εξής εικόνα:



Είναι η αρχική εικόνα του προγράμματος. Σε αυτήν την οθόνη ο χρήστης επιλέγει την κατηγορία με την οποία θα παίξει. Επιλέγοντας μία από τις κατηγορίες, το παιχνίδι ξεκινά.



Η δομή των ερωτήσεων είναι ως εξής: Αρχικά εμφανίζεται η ερώτηση και μετά ακολουθούν 4 διαφορετικές απαντήσεις με στυλ radio buttons. Ο χρήστης επιλέγει την απάντηση της αρεσκείας του και πατάει το 'Επόμενο'. Αν δεν επιλέξει καμία, το πρόγραμμα τον ενημερώνει γι' αυτό όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.

E-culture

Ποιος αρχιτέκτονας σχεδίασε το Αρχαιολογικό Μουσείο Ιωαννίνων;

- ☐ Άρης Κωνσταντινίδης
- ☐ Δημήτρης Πικιώνης
- ☐ Νίκος Μητσάκης
- ☐ Νίκος Βαλασμάκης

Επόμενο

Παρακαλώ συμπληρώστε όλα τα πεδία

Αν επιλέξει σωστή απάντηση, βλέπει την παρακάτω εικόνα και οδηγείται στην επόμενη οθόνη ερώτησης:

E-culture

Ποιος Ηπειρώτης γλύπτης φιλοτέχνησε την «Ειρήνη»;

- ☐ Γιώργος Χουλιαράς
- ☐ Θόδωρος Παπαγιάννης
- ☐ Κυριάκος Ρόκος
- ☐ Ευδοκία Παπαγεωργίου

Επόμενο

Συγχαρητήρια. Δώσατε τη σωστή απάντηση!

Αν επιλέξει λανθασμένη ερώτηση, το πρόγραμμα τον ενημερώνει ποια ήταν η σωστή και οδηγείται στην επόμενη ερώτηση:

E-culture

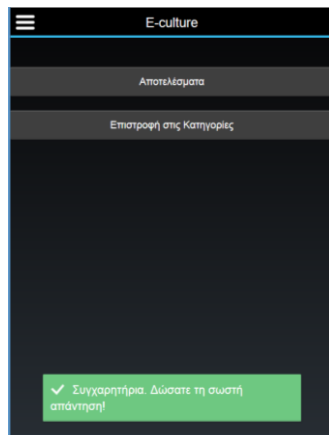
Ποιος Ηπειρώτης γλύπτης φιλοτέχνησε την «Ειρήνη»;

- ☐ Γιώργος Χουλιαράς
- ☐ Θόδωρος Παπαγιάννης
- ☐ Κυριάκος Ρόκος
- ☐ Ευδοκία Παπαγεωργίου

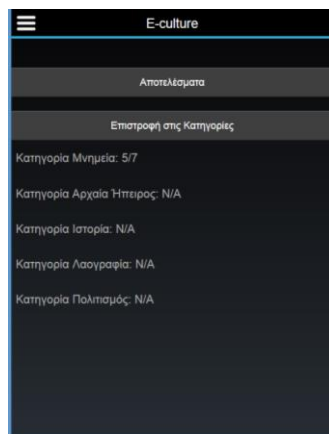
Επόμενο

Δώσατε λανθασμένη απάντηση. Η σωστή απάντηση ήταν ο Άρης Κωνσταντινίδης

Στο τέλος των ερωτήσεων μιας κατηγορίας, ο χρήστης έχει τις εξής 2 επιλογές:



Επιλέγοντας 'Αποτελέσματα', ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη των αποτελεσμάτων όπου φαίνονται τα μέχρι στιγμής αποτελέσματά του (με N/A – not available είναι τα αποτελέσματα των κατηγοριών που ο χρήστης δεν έχει παίξει ακόμα).



Επιλέγοντας 'Επιστροφή στις Κατηγορίες', ο χρήστης μεταφέρεται στην αρχική οθόνη επιλογής κατηγορίας για να συνεχίσει το παιχνίδι.

