

# Flappy Bird Clone

Оваа игра е клонирана верзија на Flappy Bird, изработена во Python со Pygame. Главната цел е играчот да управува со птица, да избегнува препреки и да достигне до последното ниво, каде што ќе ја заврши играта.

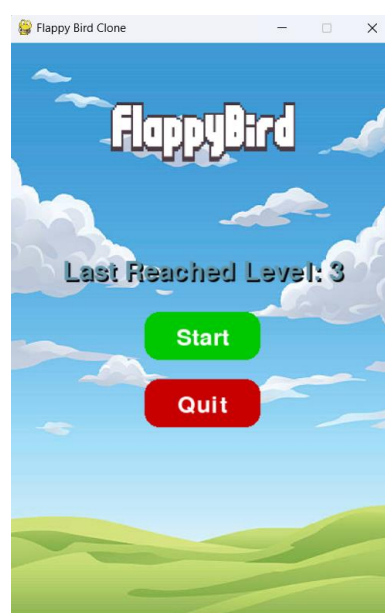
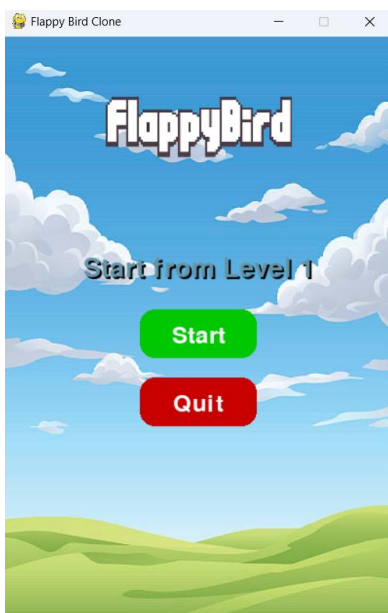
## Како е изработена играта?

- Јазик и библиотека:
  - Играта е целосно изработена со Python и користи Pygame за обработка на графика, физика и звуци.
- ❑ Графика и анимации:
  - Позадината, птицата и препреките се изработени како слики и се вчитуваат со `pygame.image.load()`.
  - Птицата има гравитација и скока при притискање на SPACE.
  - Препреките се случајно генерирани и се движат од десно кон лево.
- ❑ Нивоа и тежина:
  - Играта има 4 нивоа, а секое следно ниво:
    - Има повеќе препреки.
    - Има помали отвори.
    - Потребно е да се соберат повеќе поени за премин.
  - Кога играчот ќе заврши едно ниво, добива Level Complete екран и може да продолжи.
  - Доколку го заврши Level 4 (последното ниво), се појавува екран со за победа.
- ❑ Game Over механика:
  - Ако играчот удри во препрека или на земјата, играта завршува.
  - Потоа се појавува затемнет Game Over екран со копчиња за:

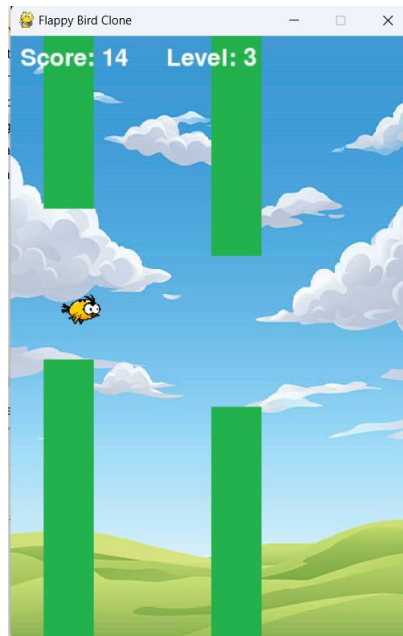
- Restart (повторно играње на истото ниво).
  - Home (враќање во главното мени).
- Game Over музика се пушта при неуспех.
- ❑ Зачувување на прогрес:
  - Играта зачувува до кое ниво играчот стигнал во фајл `progress.txt`, така што при следно стартување може да продолжи од тоа ниво.
  - Ако играчот избере "New Game", прогресот се ресетира и започнува од Level 1.
- ❑ Звуци и музика:
  - Flap звук – кога играчот ќе скокне.
  - Hit звук – кога ќе удри во препрека.
  - Game Over музика – кога ќе изгуби.
  - Win музика – кога ќе победи.
  - Позадинска музика – свири додека играта е активна.

## Слики од играта

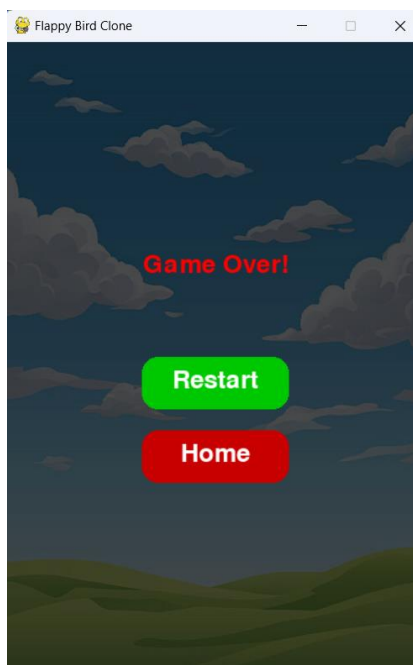
- Главно мени – каде што се прикажува последното достигнато НИВО



- Играчка сцена – птицата лета, избегнува препреки, се зголемува тежината.



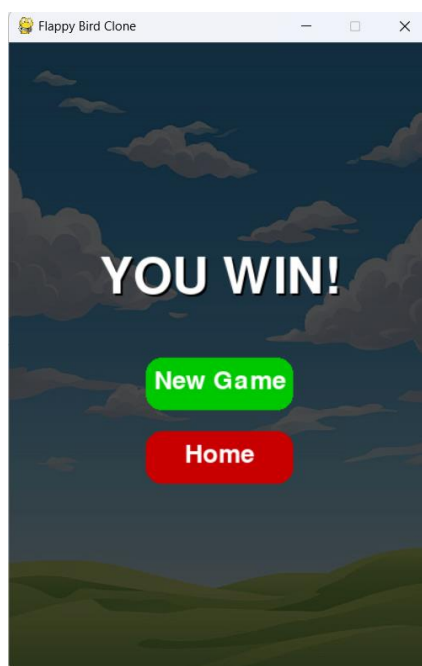
- Game Over екран – затемнето мени со опции за рестарт или враќање на Home.



- Level Complete екран – порака за успешно завршено ниво и опција да продолжи.



- You Win екран – порака за победа со опција за нова игра од почеток.



## Референци:

- Оригинална Flappy Bird игра: [Flappy Bird Wikipedia](#)
- Pygame документација: <https://www.pygame.org/docs/>