

Flappy Bird Clone

Оваа игра е клонирана верзија на Flappy Bird, изработена во Python со Pygame. Главната цел е играчот да управува со птица, да избегнува препреки и да достигне до последното ниво, каде што ќе ја заврши играта.

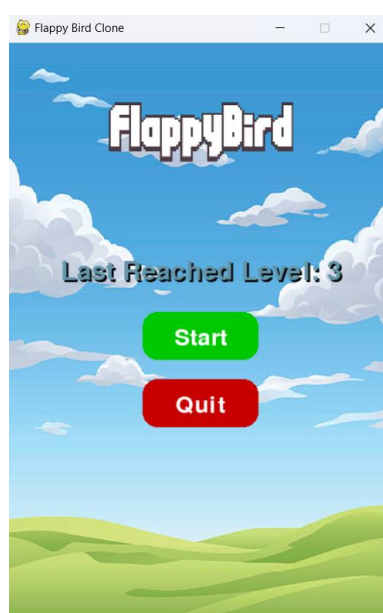
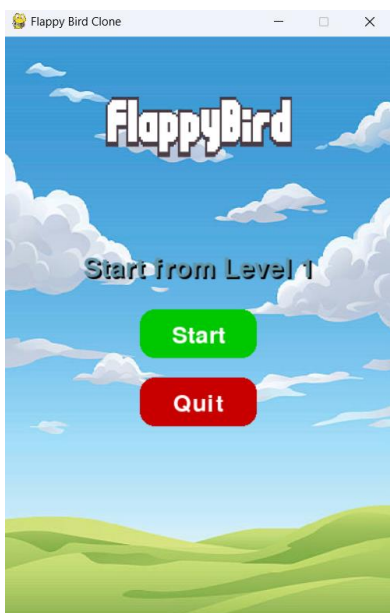
Како е изработена играта?

- Јазик и библиотека:
 - Играта е целосно изработена со Python и користи Pygame за обработка на графика, физика и звуци.
- ❑ Графика и анимации:
 - Позадината, птицата и препреките се изработени како слики и се вчитуваат со `pygame.image.load()`.
 - Птицата има гравитација и скока при притискање на SPACE.
 - Препреките се случајно генерирани и се движат од десно кон лево.
- ❑ Нивоа и тежина:
 - Играта има 10 нивоа, а секое следно ниво:
 - Има повеќе препреки.
 - Има помали отвори.
 - Потребно е да се соберат повеќе поени за премин.
 - Кога играчот ќе заврши едно ниво, добива Level Complete екран и може да продолжи.
 - Доколку го заврши Level 10(последното ниво), се појавува екран за победа.
- ❑ Game Over механика:
 - Ако играчот удри во препрека или на земјата, играта завршува.
 - Потоа се појавува затемнет Game Over екран со копчиња за:

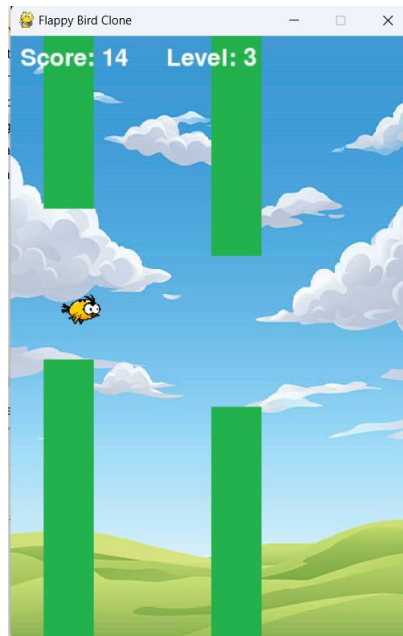
- Restart (повторно играње на истото ниво).
- Home (враќање во главното мени).
- Game Over музика се пушта при неуспех.
- ❑ Зачувување на прогрес:
 - Играта зачувува до кое ниво играчот стигнал во фајл `progress.txt`, така што при следно стартување може да продолжи од тоа ниво.
 - Ако играчот избере "New Game", прогресот се ресетира и започнува од Level 1.
- ❑ Звуци и музика:
 - Flap звук – кога играчот ќе скокне.
 - Hit звук – кога ќе удри во препрека.
 - Game Over музика – кога ќе изгуби.
 - Win музика – кога ќе победи.
 - Позадинска музика – свири додека играта е активна.

Слики од играта

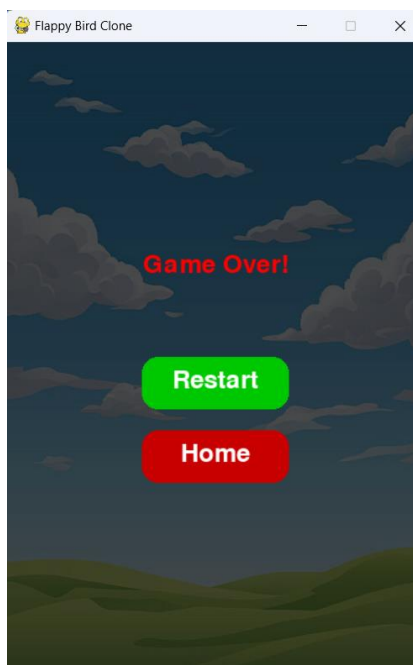
- Главно мени – каде што се прикажува последното достигнато НИВО



- Играчка сцена – птицата лета, избегнува препреки, се зголемува тежината.



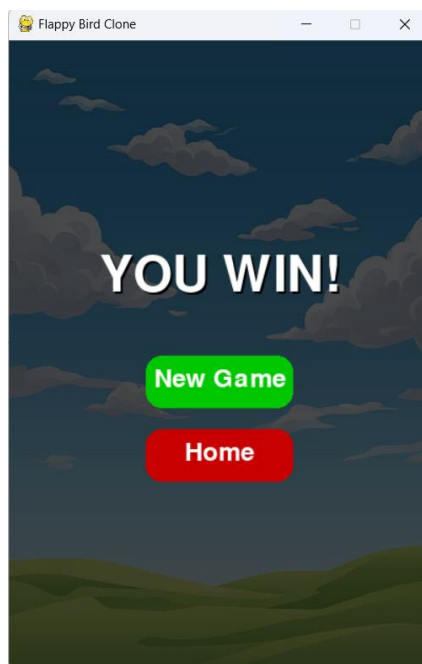
- Game Over екран – затемнето мени со опции за рестарт или враќање на Home.



- Level Complete екран – порака за успешно завршено ниво и опција да продолжи.



- You Win екран – порака за победа со опција за нова игра од почеток.



Референци:

- Оригинална Flappy Bird игра: [Flappy Bird Wikipedia](#)
- Pygame документација: <https://www.pygame.org/docs/>