Coqでソートを実装

実装したソート

https://arxiv.org/abs/2110.01111

|<u>Wikipadia</u>には"I Can't Believe It Can Sort" として載っている。

仕組み

- ◆外側のループがi周した時点で、左からi個は整列済み。
- 1周目のループで最大値が A[0] に入る。
- 内側のループ(slide)は整列済みの部分列に A[i] を挿入する。
 - たとえば [1, 5, 7] + [2] を [1, 2, 5] + [7] にする。
 - [7] は最大値なので後半部分とは入れ替わらない。

```
[1, 5, 6, 2, 7, 3, 4] -> [7, \ 1, 5, 2, 6, 3, 4]

-> [1, 7, \ 5, 2, 6, 3, 4] -> [1, 5, 7, \ 2, 6, 3, 4]

-> [1, 2, 5, 7, \ 6, 3, 4] -> [1, 2, 5, 6, 7, \ 3, 4]

-> [1, 2, 3, 5, 6, 7, \ 4] -> [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

関数型言語での実装が面倒(あるいは 自分の実装が下手)

挿入ソートなどと違い、毎回リスト全体を触らないといけない

→ 対象となるリストを小さくしていくことが難しい。帰納的な実装に工夫がいる。

完成物

ソースコード

jsCoqなどで実行すると無事ソートであることが証明できる。

Coqのリストについて

- 要素を1つ先頭に追加するときは x :: xs
- リストを連結するときは 11 ++ 12
- 空リストは [],1つの要素を持つリストは [x]

整列済み判定

```
Inductive sorted : list nat -> Prop :=
    | sorted_nil : sorted []
    | sorted_1 : forall x, sorted [x]
    | sorted_cons : forall {x y 1},
        x <= y -> sorted (y :: 1) -> sorted (x :: y :: 1).
```

- 空リストは整列済み。
- 1つの要素を持つリストも整列済み。
- 先頭の要素以下の要素を付け加えたリストも整列済み。

置換判定

公式ライブラリのものを利用した。

```
Inductive Permutation : list A -> list A -> Prop :=
| perm_nil: Permutation [] []
| perm_skip x l l' : Permutation l l' -> Permutation (x::l) (x::l')
| perm_swap x y l : Permutation (y::x::l) (x::y::l)
| perm_trans l l' l'' :
| Permutation l l' -> Permutation l' l'' -> Permutation l l''.
```

- 空リストは空リストの置換。
- 先頭に同じ値を付け加えても置換。先頭2つ入れ替えても置換。
- 置換の置換は置換。

実装の工夫

- 」の前半と後半で分割して2つのリストを持つようにした。
- slide 関数が内側のループを表す。 先の例は slide 2 [1;5;7] を計算すると (7, [1;2;5]) が帰ってくる ことに対応する (前後が逆で分かりにくい...)。
- sort_kernel 関数が実質全体のソートを表す。余計なものがくっついたりするが、 sort_kernel (11, 12) によって 11++12 のソート結果が (分割されて) 返ってくる。
- naivesort 1 が sort_kernel (1, []) に対応する。

実装の工夫その2

sort_kernel 関数が停止することを追加で証明する必要があるが、その結果内部でCoqによる証明が勝手に追加され、扱いが面倒になる。

→ Program コマンドを利用して定義と同時に性質を証明するようにした(そのせいで受け渡す値に余計な証明がくっついている)。

抽出

このコードは(なぜか警告が出るが)Ocamlに抽出できる。 <u>抽出したもの</u>

感想

この上なくめんどくさいソートアルゴリズム。