

Leaflet

GeoLocation implementieren über `map.locate`

Um auf unserer Website eine Karte einzubauen, müssen zuvor einige Vorbereitungen in unserem HTML- & CSS-Code getroffen werden (siehe „Cheat sheet – Grundkarte“). Dadurch wird eine Karte eines Onlineanbieters (OpenStreetMap oder dergleichen) auf unserer Page verankert. Die Größe und Position ist dabei frei wählbar und auch die Funktion von „Fullscreen“ kann eingebaut werden.

Geolocation über `map.locate`

Um automatisch auf die Position des Benutzers zu zoomen, kann folgender Code eingebaut werden.

```
map.locate({setView: true, maxZoom: 16});
```

Sobald der Benutzer die Ermittlung seiner Position freigibt, wird der Browser auf diese hineinzoomen. Durch „maxZoom: ..“ kann zudem die Zoomtiefe bestimmt werden.

Was geschieht wenn die genaue Position nicht ermittelt werden kann oder sonstige Fehler auftreten?

- Für diese Fälle sollten noch weitere Vorbereitungen im Code getroffen werden. Nämlich die Funktionen „`onLocationFound`“ inkl. Genauigkeit der Position und „`onLocationError`“ inkl. Fehlermeldung.

```
function onLocationFound(e) {  
    var radius = e.accuracy / 2;  
  
    L.marker(e.latlng).addTo(map)  
        .bindPopup("You are within " + radius + " meters from this  
point").openPopup();  
  
    L.circle(e.latlng, radius).addTo(map);  
}  
map.on('locationfound', onLocationFound);
```

- Wenn Positionsermittlung fehlgeschlagen → Fehlermeldung!

```
function onLocationError(e) {  
    alert(e.message);  
}  
map.on('locationerror', onLocationError);
```