

7. Übung

Regionen in Binärbildern

In dieser Übung werden Sie die sequentielle Regionenmarkierung (*region labeling*) implementieren.

1. Lesen Sie die Kapitel 11 (*Regionen in Binärbildern*) aus dem Buch "Digitale Bildverarbeitung".
 2. Implementieren Sie die sequentielle Regionenmarkierung für Binärbilder. Orientieren Sie sich bezüglich des Programmieransatzes an die Vorlesungsunterlagen (bzw. Buch Seite 202).
 - Für den Vektor an Kollisionen und den Vektor an Labels können in Python jeweils eine Liste von Sets angelegt werden.
Bsp. **Set in Python**: `a = set(); a.add(2); a.remove(2)`
Bsp. **Liste in Python**: `l = list(); l.append(a); l.remove(a)`
 - Das Eingangsbild muss zunächst in Binärform gebracht werden. (Achtung: Vordergrund: 1 und Hintergrund: 0)
-

Abgabe

Die Aufgaben werden per Git-Tag (<https://git.ios.htwg-konstanz.de>) bis jeweils zur kommenden Übungsstunde abgegeben. Zudem müssen die Lösungen in der nächsten Übungsstunde mündlich präsentiert werden. Es ist nicht nötig einen eigenen Branch pro Aufgabe zu erstellen.