{

Console.WriteLine("Pekka Pelaaja herää tuntemattomassa huoneessa ilman tietoisuutta.");

Console.WriteLine("Hän tutkii huonetta ja löytää vihjeitä ja muita arvoituksia");

Console.WriteLine("Pekka löytää avaimen.");

Console.WriteLine("1 = Avataan lukittu laatikko.");

Console.WriteLine("2 = Etsitään lisää vihjeitä.");

int valinta1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (valinta1 == 1)

{

Console.WriteLine("Avataan laatikko.");

Console.WriteLine("Laatikossa on kirje");

Console.WriteLine("Kirjeessä on salakoodi.");

Console.WriteLine("Sen ratkaisu näyttää koodin salaoveen.");

Console.WriteLine("Pekka ratkaisee sen ja menee ovesta sisään.");

Console.WriteLine("Löytyy toinen huone, se on täynnä ystävällisiä hahmoja.");

Console.WriteLine("Valitse, että haluatko keskustella hahmojen kanssa.");

Console.WriteLine("1 = Kyllä");

Console.WriteLine("2 = Ei");

int keskustele1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (keskustele1 == 1)

{

Console.WriteLine("Keskustellessa, hahmot kertovat talon murhaajaomistajasta.");

Console.WriteLine("He jakavat tarinallisia palasia Pekalle.");

Console.WriteLine("Pekka tarinoiden ja oman mietinnänsä vuoksi keksii miten päsee pois talosta ja selviytyy!");

Console.WriteLine("PELI VOITETTU! WOOO (oli kyl tosi vaikee) ;D");

Console.ReadKey();

}

else if (keskustele1 == 2)

{

Console.WriteLine("Kun päätit olla juttelematta hahmoille...");

Console.WriteLine("Luulet selviäväsi yksin, mutta niin ei käy, kuolet");

Console.WriteLine("GAME OVER.");

Console.ReadKey();

}

}

//int valinta2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (valinta1 == 2)

{

Console.WriteLine("Vihjeitä ei löydy.");

Console.WriteLine("Valitse, että huudatko apua?");

Console.WriteLine("1 = Kyllä");

Console.WriteLine("2 = Ei");

int apua1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (apua1 == 1)

{

Console.WriteLine("Apua ei tule.");

Console.WriteLine("Kuolet nälkään");

Console.WriteLine("kuolit. GAME OVER, noob. :(");

Console.ReadKey();

}

else if (apua1 == 2)

{

Console.WriteLine("Yritä paeta.");

Console.WriteLine("Jäät kiinni talonomistajalle ja hän tappaa sinut.");

Console.WriteLine("GAME OVER");

Console.ReadKey();

}

}

}

}

}