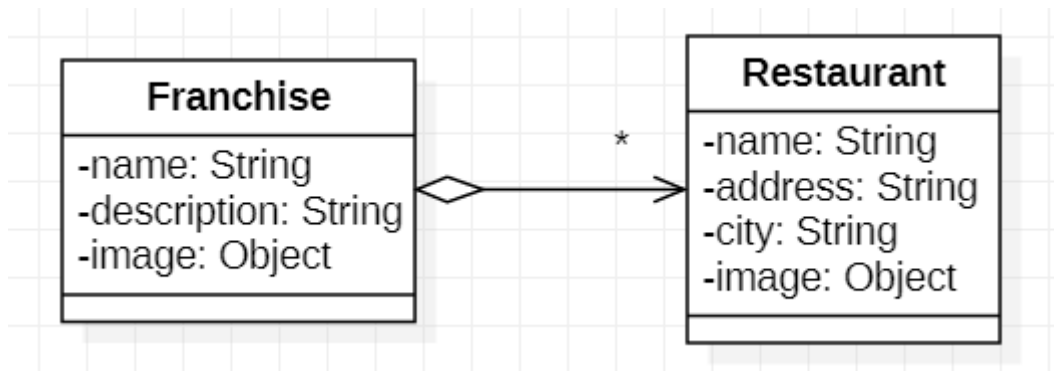


Trabalho de Implementação – M1

Implementação (6,0 pontos):

Dado o modelo de dados orientado a objetos apresentado abaixo, implemente os requisitos que se pedem.



1. O sistema deve ter uma carga inicial de no mínimo 4 franquias e 3 restaurantes por franquia. Ou seja, no mínimo 16 objetos devem ser criados: 4 franquias e 12 restaurantes. Todos os campos são obrigatórios.
2. Na tela inicial do aplicativo devem ser apresentadas todas as franquias cadastradas. Deve ser exibido o nome, a descrição e a imagem de cada franquia. Deve ser possível utilizar o scrollbar para visualizar os itens da listagem.
3. Na tela inicial deve ser possível filtrar as franquias exibidas dado um determinado texto, exibindo somente as franquias que contém este texto no campo nome ou descrição.
4. Ao clicar em uma franquia exibida na tela inicial, o usuário deve ser redirecionado para uma segunda tela que exibe todos os restaurantes da respectiva franquia. Esta segunda tela deve apresentar para cada restaurante seu nome, cidade, endereço e imagem.

5. A tela secundária, que exibe os restaurantes de determina franquia deve ter um menu flutuante (via toolbar) com uma opção para voltar para tela inicial do APP.

Forma de entrega: Compacte o diretório src do projeto Android Studio e faça o upload no ambiente virtual de aprendizagem da disciplina.

Apresentação (4,0 pontos)

- Clareza na apresentação: demonstrar os que todos os requisitos solicitados foram implementados e seu funcionamento.
- Balanceamento entre teoria e prática: apresentar o código fonte e o aplicativo em funcionamento.
- Tempo de apresentação: Não superior a 5 minutos, não inferior a 3 minutos e 30 segundos.
- Demonstração do domínio do conteúdo.

Forma de entrega: upload do arquivo no ambiente virtual ou link de acesso no youtube (ou plataforma análoga), com compartilhamento da tela durante a apresentação, e explicações por áudio próprio e opcionalmente (preferencial mas não obrigatório) uso de vídeo (webcam).