Erste Schritte mit Erlang

Ein lokales Erlang-System wird durch das Kommando erl gestartet und meldet sich mit einem Prompt: >. Auf dieser Ebene können nun Erlang-Kommandos eingegeben und z. B. einfache Rechnungen durchgeführt werden:

```
1> 3 + 4.
```

Erlang-Kommandoeingaben werden immer mit einem Punkt . beendet. Das Erlang-System wird über das Kommando halt(). oder mit Control-C gefolgt von a verlassen.

Erlang-Module haben die Form:

```
-module(Module-Name).
-export([Funktions-Name/Stelligkeit, ...]).
```

Funktions-Definitionen

und werden in Files mit dem Namen Module-Name.erl abgelegt.

Erlang-Moduldefinitionen können mit dem Erlang-Kommando c(Modul-Name). kompiliert und in das Erlang-System geladen werden. Die im Modul vorgenommenen (und exportierten) Definitionen können in der Form Module-Name:Funktions-Name(Parameter). aufgerufen werden. Beispiel:

```
% Erlang-Module im File bsp.erl
-module(bsp).
-export([double/1]).
double(X) ->
2 * X.
```

Kompilieren und Ausführen des Beispiels:

```
2> c(bsp).
{ok,bsp}
3> bsp:double(12).
24
```

Online-Hilfe zu Erlang: http://www.erlang.org/doc/reference_manual/users_guide.html.

25. sequentielles Erlang

a) Definieren Sie bitte ein Erlang-Module ueb6 und programmieren Sie dort bitte eine Erlang-Funktion convert (Amount, Unit), die in der Lage ist, Zentimeter in Inches und umgekehrt zu konvertierten:

```
ueb6:convert(10, inch). {cm,25.4}
ueb6:convert(100, cm). {inch,39.37007874015748}
```

Was geschieht, wenn Sie in Ihrer Implementierung $\verb"ueb6:convert"(30, miles")$. aufrufen?

Anmerkung: Die Klauseln einer rekursiven Funktionsdefinition werden durch eine Semikolon ; getrennt.

b) Schreiben Sie bitte eine (einstellige) Erlang-Funktion maxitem/1, die das größte Element einer Liste ermittelt.
Dabei soll gelten:

Tipp: Definieren sie eine zweistellige Hilfs-Funktion maxitem/2 mit Parametern Liste und aktuelles Maximum, die rekursiv die Elemente der Liste mit dem aktuellen Maximum vergleicht.

c) Visualisieren Sie bitte den rekursiven Verlauf Ihrer Funktion aus Aufgabe 25b unter Benutzung der Erlang-Funktion io:format. Hilfe mit erl -man io.

Anmerkung: Einzelne Anweisungen innerhalb einer Klausel werden durch eine Komma , getrennt.

d) Anonyme Funktionen werden durch $fun(X) \rightarrow \dots$ end. definiert. Schreiben Sie bitte eine Funktion diff/3, mit Parametern f, x, h die eine gegebene Funktion f an der Stelle x und der Umgebung h gemäß der Formel

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

numerisch differenziert. Verifizieren Sie bitte, dass für $f(x) = 2x^3 - 12x + 3$ die Ableitung f'(3) = 42 ist (h = 1.0e - 10).

26. nebenläufiges Erlang

Mit Hilfe der Funktion spawn(Modul-Name, Funktions-Name, [Parameterliste]). können Erlang-Prozesse erzeugt werden. Rückgabewert von spawn ist eine Prozess-ID. Beispiel (aus Getting Started with Erlang¹)

```
-module(tut14).
-export([start/0, say_something/2]).

say_something(What, 0) ->
    done;
say_something(What, Times) ->
    io:format("~p~n", [What]),
    say_something(What, Times - 1).

start() ->
    spawn(tut14, say_something, [hello, 3]),
    spawn(tut14, say_something, [goodbye, 3]).
```

- a) Rufen Sie bitte die Funktion tut14:say_something mit unterschiedlichen Parametern auf. Rufen Sie bitte tut14:start auf.
- b) Schreiben Sie bitte Funktionen für einen Zähler-Prozess, der die Nachrichten reset, up und down versteht, einen internen Zähler-Zustand entsprechend verändert und auf der Konsole ausgibt. Definieren Sie bitte eine Funktion start, die einen Zähler-Prozess erzeugt.

Tipp: Die unterschiedlichen Nachrichten können mit receive unterschieden werden. Der Prozess besitzt eine rekursive Hauptfunktion loop, die den Zustand als Parameter besitzt.

¹http://www.erlang.org/doc/getting_started/users_guide.html