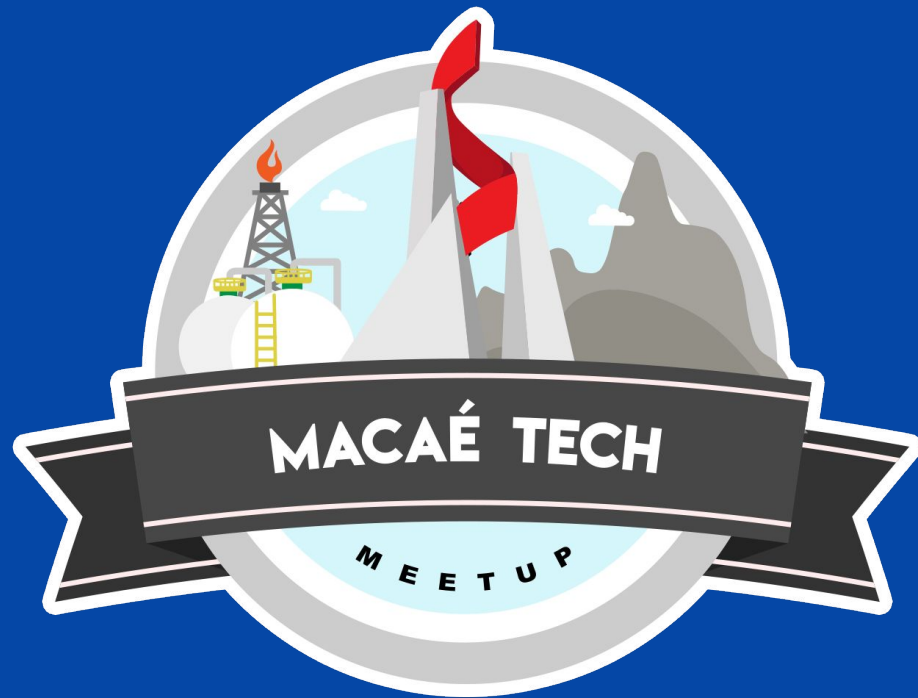




QUEM SOMOS?

elleva

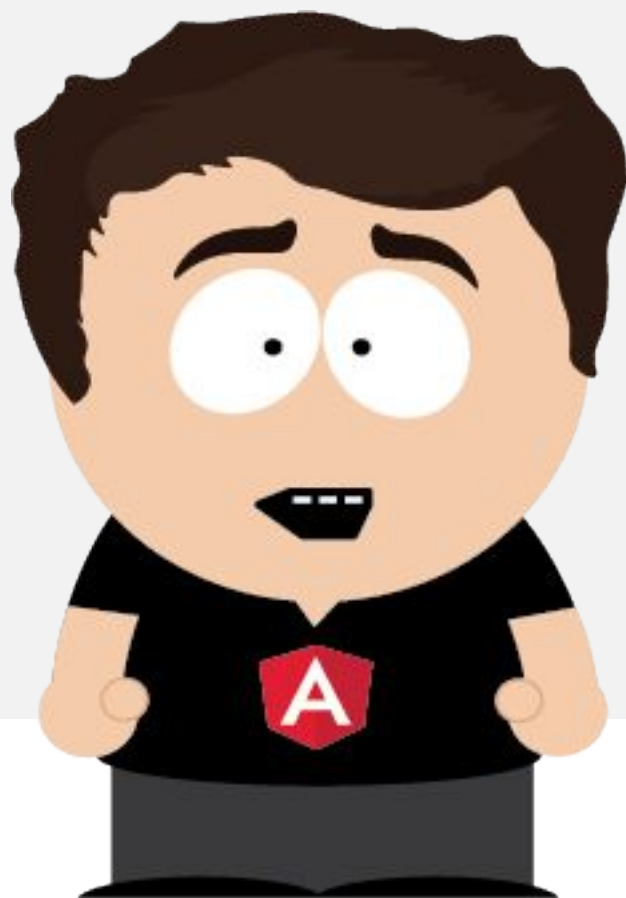
@elleva.me



@MacaoTech

CODING DOJO

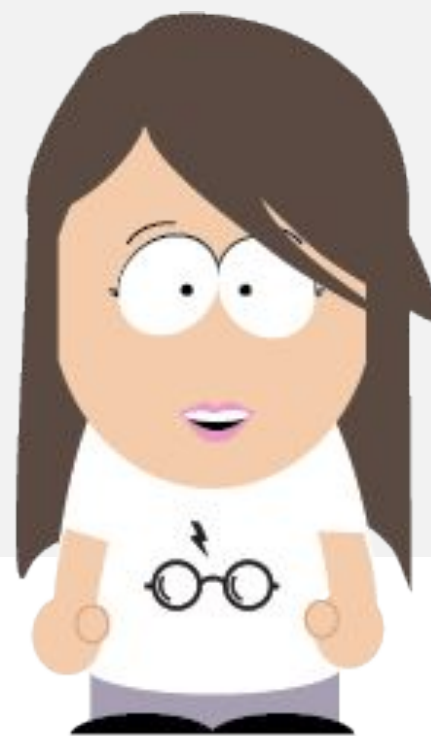
by **elleva**



VINICIUS SAETA



VICTOR RIOS



CINTHIA PESSANHA



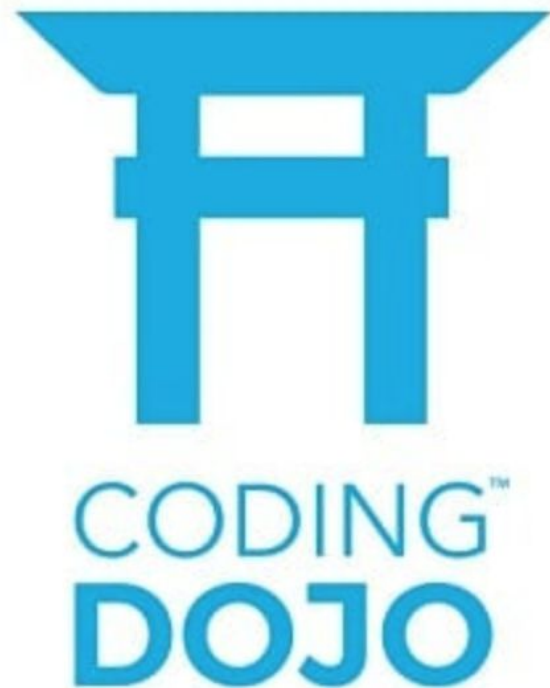
PHELIPE PERBOIRES

AGENDA



- Overview sobre Coding Dojo
- Test Driven Development - TDD
- Hands-on: JokenPô
- DOJO na prática: Quem matou Dobby?
- Retrospectiva

O QUE É CODING DOJO ?



CODING DOJO

by **elleva**



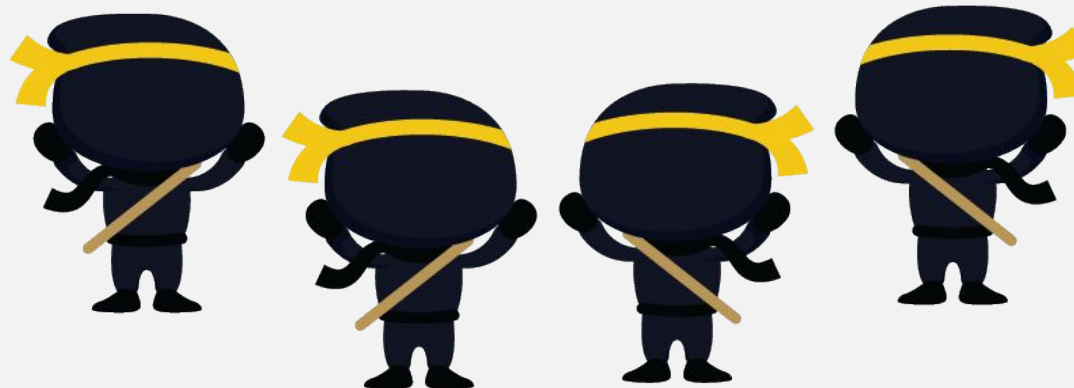
TIPOS DE DOJO

KATA



```
const pluckDeep => key.split('.')  
  .reduce((accum, key) => accum[key])  
  
const compose => fns.reduce((accum, next) => next(accum), res)  
  
const unfold = (f, seed) => {  
  const go = (f, seed, acc) => {  
    const res = f(seed)  
    return res ? go(f, res[1], acc.concat([res[0]])) : acc  
  }  
  return go(f, seed, [])  
}
```

APRESENTADOR



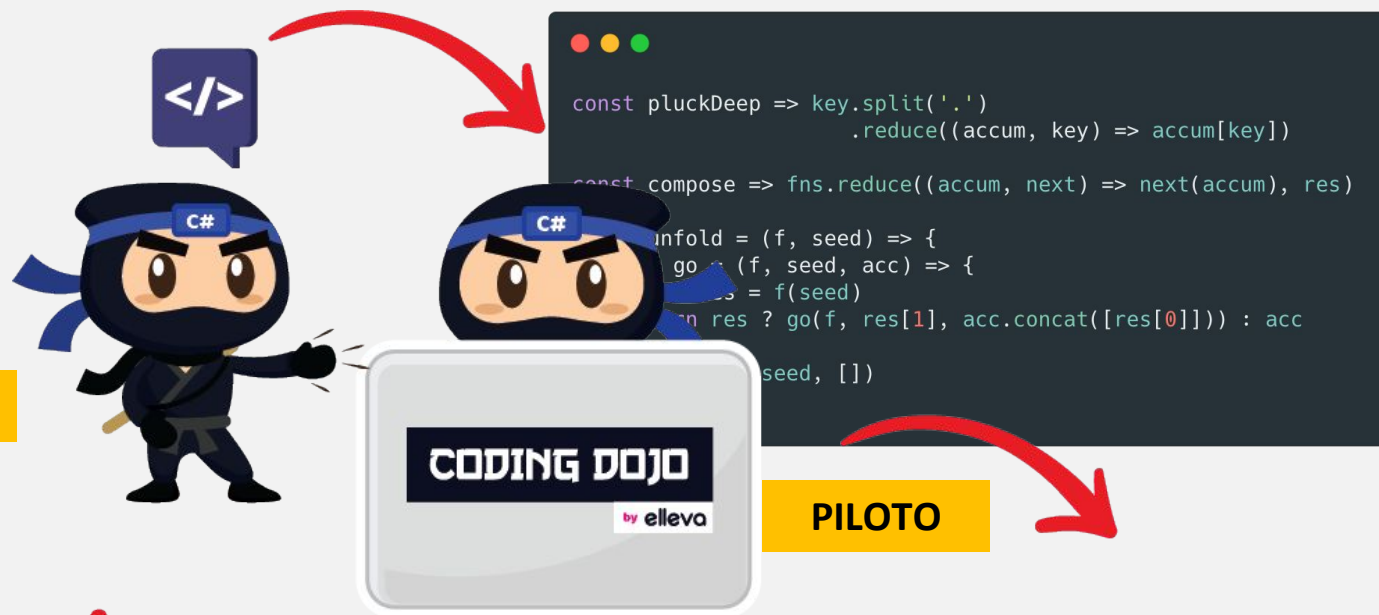
PLATEIA

CODING DOJO

by elleva

RANDORI

CO-PILOTO



PILOTO

PLATEIA

CODING DOJO

by elleva

KAKE

CO-PILOTO

PILOTO

CO-PILOTO

PILOTO

CO-PILOTO

PILOTO

CODING DOJO

by elleva

CODING DOJO

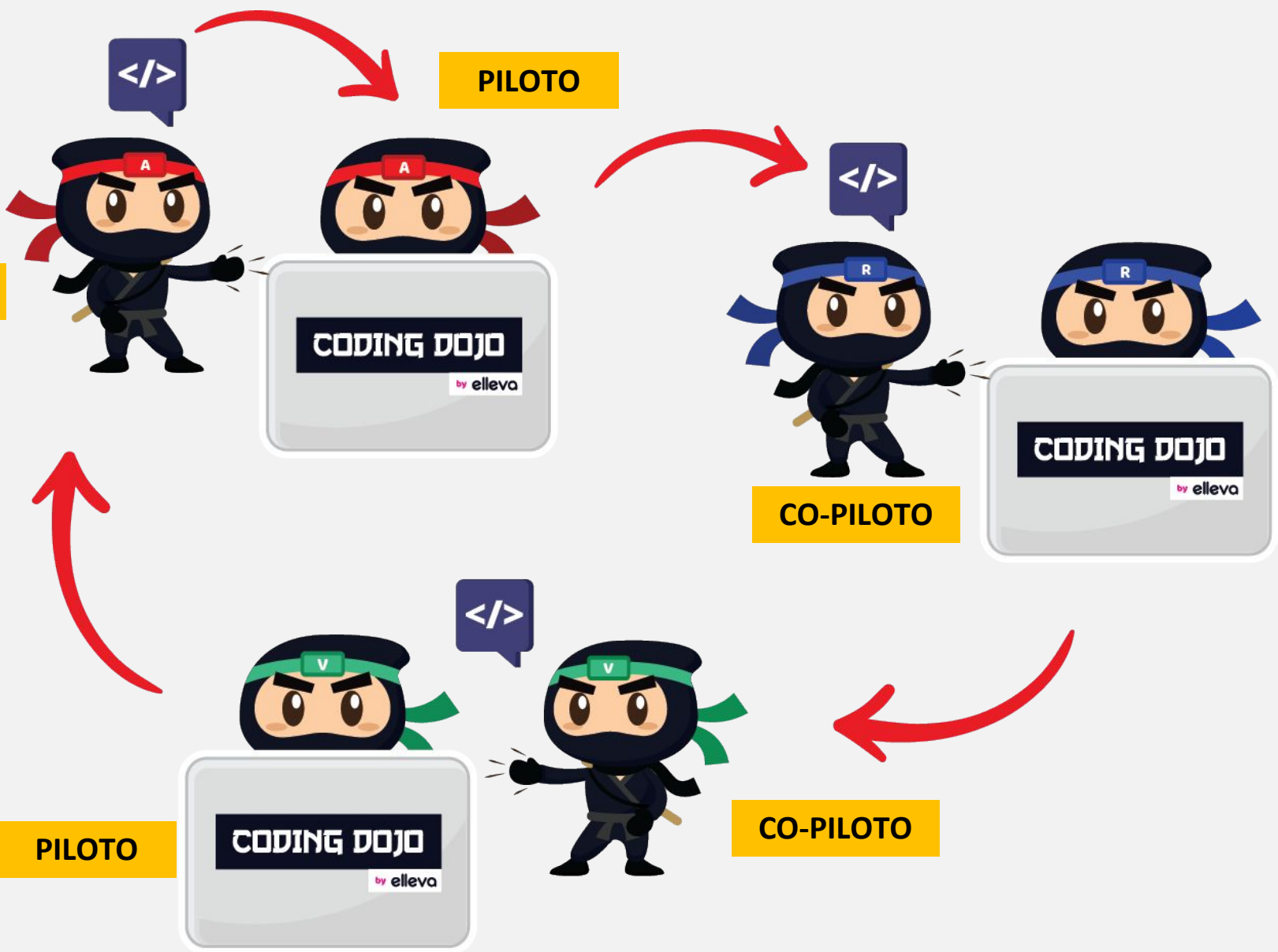
by elleva

CODING DOJO

by elleva

CODING DOJO

by elleva



PREMISSAS

COOPERAÇÃO



PARTICIPAÇÃO



RESPEITO



SIMPLICIDADE



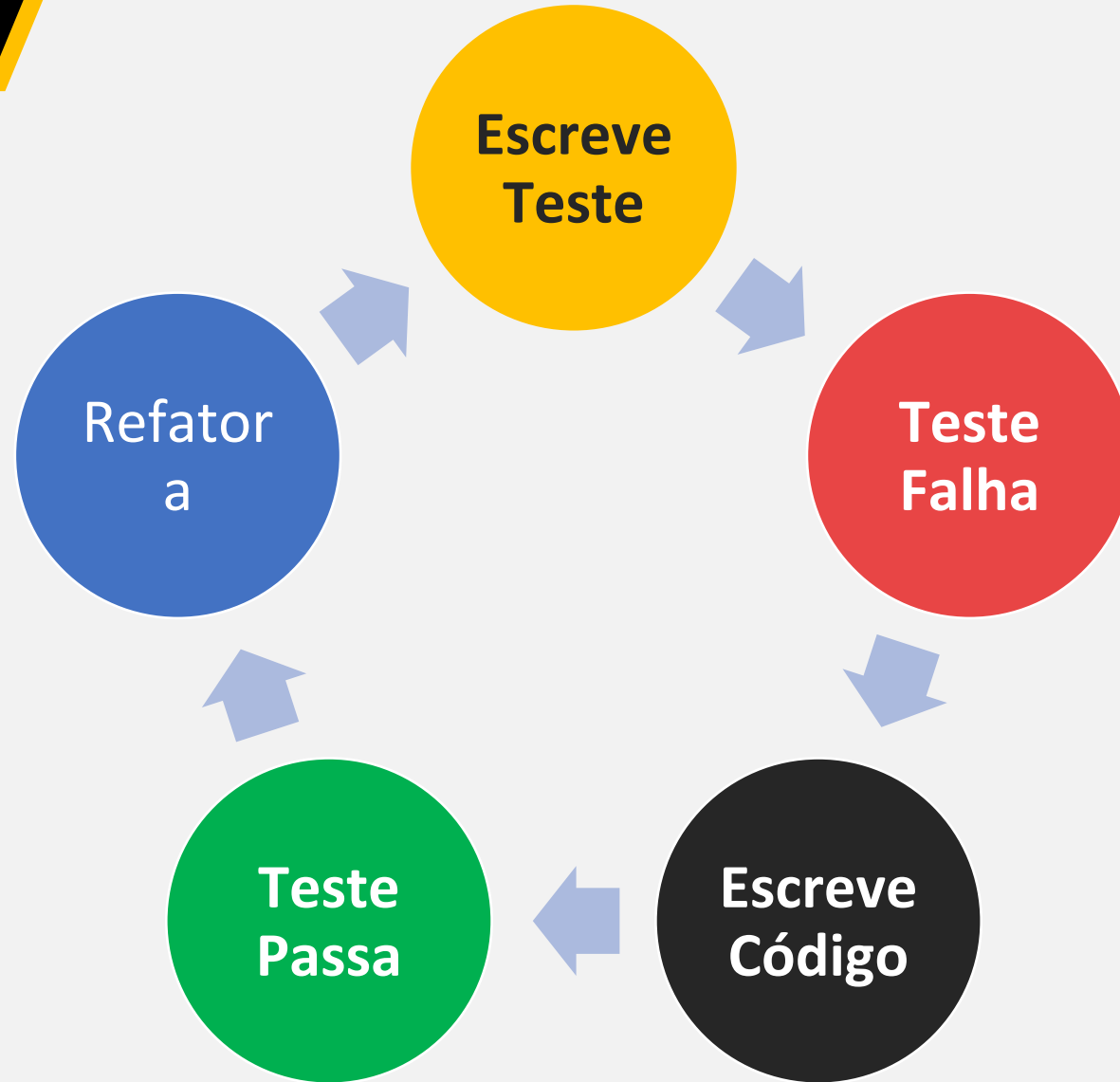
CORAGEM





TEST DRIVEN DEVELOPMENT

CICLO DO TDD



POR QUE UTILIZAR

- Refactoring constante tende a gerar código de melhor qualidade
- Ambiente colaborativo
- Várias pessoas envolvidas na solução

POR QUE UTILIZAR

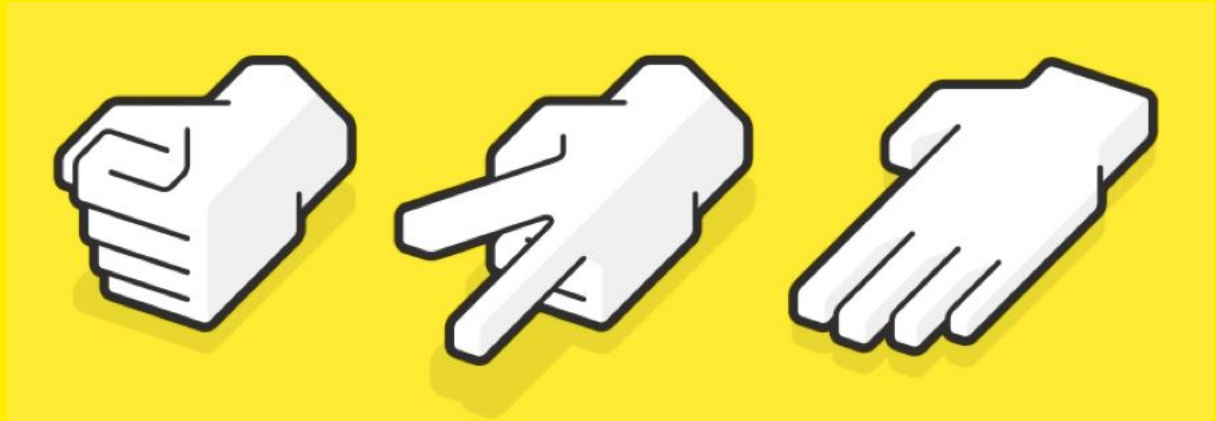
Baby Steps!!!

Pensar em problemas menores



HANDS ON

JOKENPÔ



REGRAS

	GANHA	PERDE	EMPATA
			
			
			

O QUE VAMOS USAR ?

Java + Junit + IntelliJ



VAMOS TREINAR?



Quem matou Dobby?

CODING DOJO

by **elleva**

O CRIME

O elfo **Dobby** foi assassinado e o corpo dele foi encontrado na praia.

CODING DOJO

by **elleva**



O INVESTIGADOR



O ministro da magia **Cornelius Fudge** foi escolhido para investigar este caso.

Após uma série de investigações, ele organizou uma lista com os prováveis **assassinos**, **locais do crime** e quais **magias** poderiam ter sido utilizadas.

A dark, atmospheric background image featuring a collage of Harry Potter characters. In the foreground on the right, a close-up of Harry Potter with his glasses and a wand. Behind him, other characters like Albus Dumbledore, Hermione Granger, and Sirius Black are visible. The background also shows Hogwarts castle and flying creatures like a phoenix and a dragon. The title 'Suspeitos' is written in a large, yellow, stylized font in the center.

Suspeitos

CODING DOJO

by **elleva**

SUSPEITOS



Rabicho



Lúcio Malfoy



Voldemort



Dolores Umbridge

SUSPEITOS



Bellatrix Lestrange



Draco Malfoy



Greyback



Hagrid

A dark, atmospheric image of Hogwarts Castle at night. The castle is illuminated from within, with warm yellow light glowing from the windows and towers. The sky is dark with some clouds and a few stars visible. The overall mood is mysterious and magical.

Locais

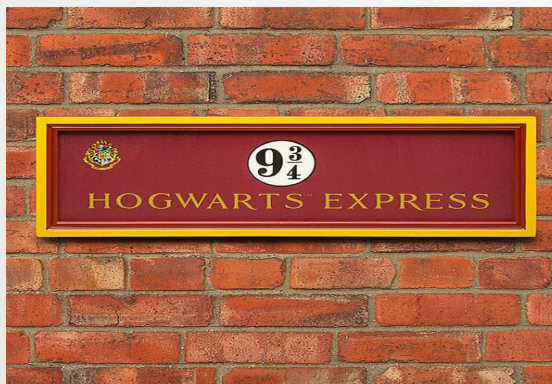
CODING DOJO

by **elleva**

LOCAIS



Hogwarts

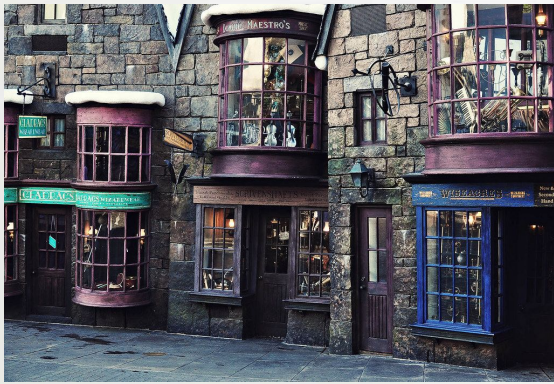


Plataforma 9 e Três Quartos



Ministério da Magia

LOCAIS



Hogsmeade

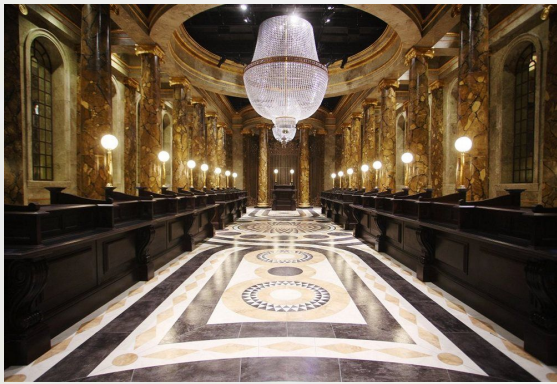


Rua dos Alfeneiros



Beco Diagonal

LOCAIS



Banco de Gringotes



Floresta Proibida



Caldeirão Furado

A dark, moody background image of Harry Potter. He is wearing his signature round glasses and a red Gryffindor scarf. He is holding his wand in his right hand, pointing it directly at the viewer. The lighting is dramatic, with his face partially illuminated.

Magias

MAGIAS /

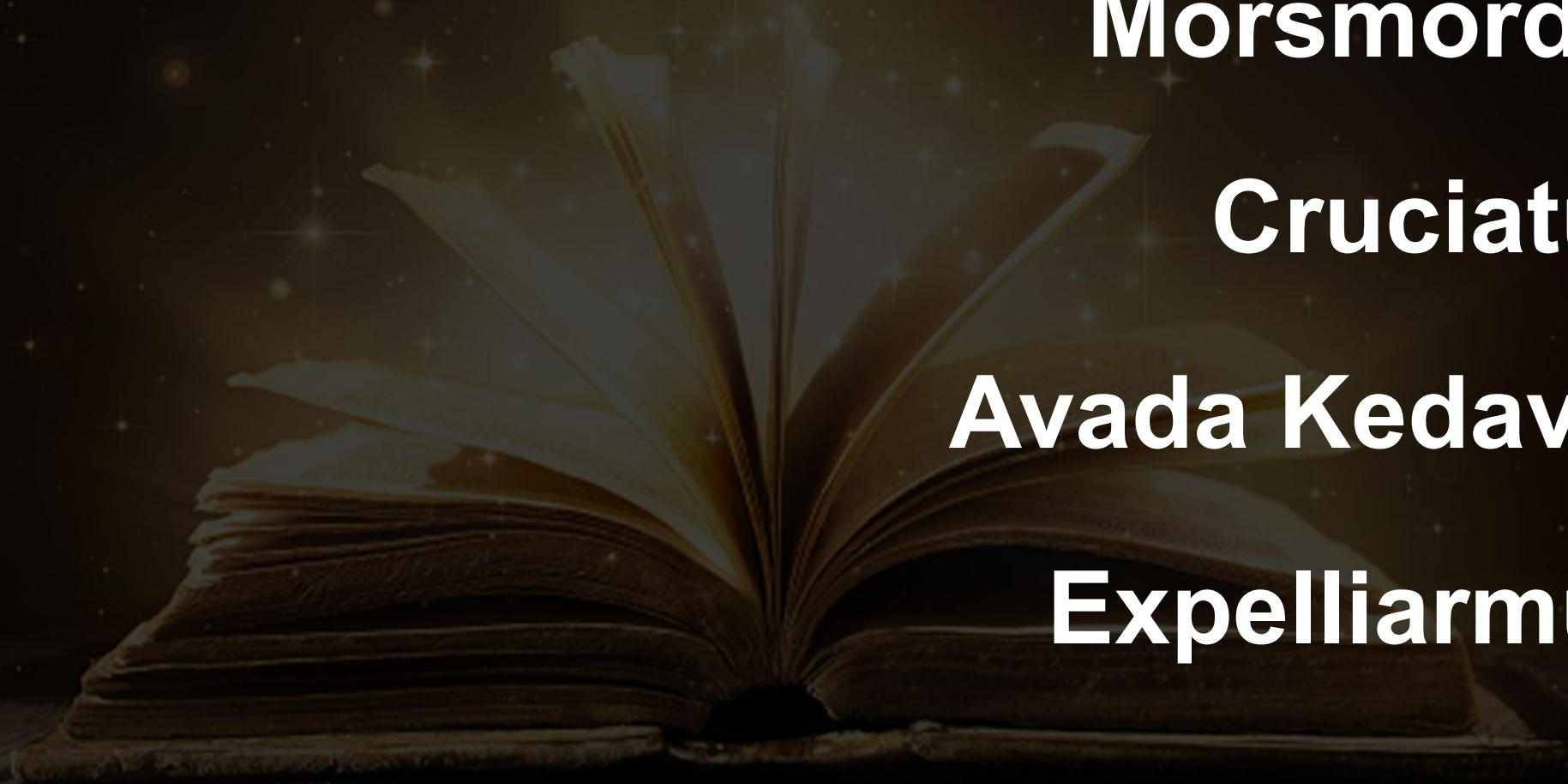
Imperius

Morsmordre

Cruciatus

Avada Kedavra

Expelliarmus



CODING DOJO

by **elleva**

TESTEMUNHA



A **Murta-que-geme**
presenciou o
assassinato, mas ela só
responderá se
Cornelius Fudge
fornecer uma teoria.
Para cada teoria ele
"chuta" um **assassino**,
um **local** e uma **magia**.

TEORIA

A **Murta-que-geme** então responde com um número:

Se a teoria estiver correta (**assassino**, **local** e **magia** corretos), ela responde **0**.

Se a teoria estiver **errada**, um valor **1,2 ou 3** é retornado.

- **1** indica que o **assassino** está **incorreto**;
- **2** indica que o **local** está **incorreto**;
- **3** indica que a **magia** está **incorreta**.

Se mais de uma suposição está **incorreta**, ela responde com um **valor arbitrário** entre as que estão incorretos (isso é totalmente aleatório).

EXEMPLO

Por exemplo, se o assassino for **Draco Malfoy** em **Hogwarts** usando a magia **Cruciatus**:

Teoria: Voldemort, Caldeirão Furado, Avada Kedavra

Retorno: 1, ou 2, ou 3 (todos estão incorretos)

Teoria: Voldemort, Hogwarts, Avada Kedavra

Retorno: 1, ou 3 (somente o local está correto)

Teoria: Voldemort, Hogwarts, Cruciatus

Retorno: 1 (somente o assassino está incorreto)

Teoria: Draco Malfoy, Hogwarts, Cruciatus

Retorno: 0 (todos corretos, você solucionou o caso)



VAMOS TREINAR?



RETROSPECTIVA





<http://dojopuzzles.com>