

Nama : Luthfi Emillulfata

NIM : H1D022017

Shift Lama : D

Shift Baru : C

### Tugas Pertemuan 3 Praktikum Pemrograman Mobile

#### 1. File login\_page.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pert2_prakpembob/home_page.dart';
import
'package:shared_preferences/shared_preferences.dart';

class LoginPage extends StatefulWidget {
  const LoginPage({super.key});

  @override
  // ignore: library_private_types_in_public_api
  _LoginPageState createState() => _LoginPageState();
}

class _LoginPageState extends State<LoginPage>{
  final TextEditingController _usernameController =
  TextEditingController();
  final TextEditingController _passwordController =
  TextEditingController();
  // ignore: prefer_typing_uninitialized_variables
  var namauser;

  void _saveUsername() async {
    // Inisialisasi SharedPreferences
    SharedPreferences prefs = await
    SharedPreferences.getInstance();
    // Simpan Username ke local storage
    prefs.setString('username', _usernameController.text);
  }

  _showInput(namacontroller, placeholder, isPassword){
    return TextField(
      controller: namacontroller,
      obscureText: isPassword,
      style: TextStyle(color: Colors.white),
      decoration: InputDecoration(
        hintText: placeholder,
        hintStyle: TextStyle(color:
Colors.white.withOpacity(0.7)),
        enabledBorder: UnderlineInputBorder(
          borderSide: BorderSide(color: Colors.white),
        ),
        focusedBorder: UnderlineInputBorder(
          borderSide: BorderSide(color: Colors.white),
```

```

        ),
        filled: false,
    )
    );
}

_showDialog(pesan, alamat) {
    return showDialog(
        context: context,
        builder: (context) {
            return AlertDialog(
                title: Text(pesan),
                actions: [
                    Container(
                        width: double.infinity,
                        alignment: Alignment.center,
                        child: ElevatedButton(
                            child: const Text('OK'),
                            onPressed: () {
                                Navigator.push(
                                    context,
                                    MaterialPageRoute(
                                        builder: (context) => alamat,
                                    ),
                                );
                            },
                        ),
                    ),
                ],
            );
        },
    );
}

@override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(
            title: const Text('Login'),
        ),
        body: Container(
            padding: const EdgeInsets.all(20),
            decoration: BoxDecoration(
                image: DecorationImage(
                    image: AssetImage('lib/background.jpg'),
                    fit: BoxFit.cover,
                ),
            ),
        ),
        child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
                Text(
                    'Selamat Datang di Website KreasiKita',
                    style: TextStyle(
                        fontSize: 24,
                        fontWeight: FontWeight.bold,

```

```

        color: Colors.white,
      ),
    ),
    SizedBox(height: 20),
    _showInput(_usernameController, 'Username',
false),
    SizedBox(height: 10),
    _showInput(_passwordController, 'Password',
true),
    SizedBox(height: 20),
    ElevatedButton(
      child: const Text('Login'),
      onPressed: () {
        if(_usernameController.text == 'admin' &&
          _passwordController.text == 'admin') {
          _saveUsername();
          _showDialog('Anda Berhasil Login', const
HomePage());
        } else {
          _showDialog('Username dan Password
Salah', const LoginPage());
        }
      },
    ),
  ],
),
);
}
}

```

### Penjelasan code

Secara keseluruhan code tersebut membuat halaman login sederhana dengan validasi hardcoded (username dan password "admin"), penyimpanan username menggunakan SharedPreferences, dan navigasi ke halaman utama setelah login berhasil. Terdapat beberapa controller utama, yaitu:

- Controller : Untuk mengelola input teks dari pengguna untuk username dan password.
- Pembuatan Input : Fungsi ini membuat widget TextField yang digunakan untuk input username dan password dengan styling khusus.
- Dialog : Fungsi ini menampilkan dialog dengan pesan tertentu dan tombol yang mengarahkan ke halaman yang ditentukan.
- Metode Build : Metode ini membangun tampilan utama halaman login, termasuk background, input fields, dan tombol login.

## 2. File home\_page.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pert2_prakpemb/sidemenu.dart';
import
'package:shared_preferences/shared_preferences.dart';

class HomePage extends StatefulWidget {
  const HomePage({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _HomePageState createState() => _HomePageState();
}

class _HomePageState extends State<HomePage> {
  var namauser;

  @override
  void initState() {
    super.initState();
    _loadUsername();
  }

  void _loadUsername() async {
    SharedPreferences prefs = await
    SharedPreferences.getInstance();
    setState(() {
      namauser = prefs.getString('username') ??
      'Pengguna';
    });
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('KreasiKita'),
      ),
      body: Container(
        decoration: BoxDecoration(
          image: DecorationImage(
            image: AssetImage('lib/home.jpg'),
            fit: BoxFit.cover,
          ),
        ),
        child: Stack(
          children: [
            Positioned(
              top: 20,
              right: 20,
              child: Text(
                'Selamat Datang, $namauser!',
                style: TextStyle(
                  fontSize: 18,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                  color: Colors.white,
                ),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}

```



Konten utama halaman terdiri dari judul aplikasi dan deskripsi singkat platform KreasiKita. Aspek responsivitas diperhatikan melalui penggunaan MediaQuery untuk menyesuaikan lebar teks dengan layar. Navigasi tambahan disediakan melalui Sidemenu yang diimplementasikan sebagai drawer. Secara keseluruhan, kode ini menghasilkan halaman beranda yang fungsional dan estetik, menyambut pengguna dengan nama mereka, dan memberikan gambaran umum tentang platform. Pendekatan ini menciptakan pengalaman pengguna yang personal dan informatif, sambil menjaga desain yang bersih dan responsif.

### 3. File about\_page.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pert2_prakpemob/sidemenu.dart';

class AboutPage extends StatelessWidget {
  const AboutPage({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('About KreasiKita'),
      ),
      body: Container(
        decoration: BoxDecoration(
          image: DecorationImage(
            image: AssetImage('lib/about.jpg'),
            fit: BoxFit.cover,
          ),
        ),
        child: Center(
          child: SingleChildScrollView(
            padding: EdgeInsets.all(20),
            child: ConstrainedBox(
              constraints: BoxConstraints(maxWidth: 800),
              // Batasi lebar maksimum
              child: Container(
                padding: EdgeInsets.all(20),
                decoration: BoxDecoration(
                  color: Colors.white.withOpacity(0.8),
                  borderRadius: BorderRadius.circular(15),
                ),
                child: Column(
                  crossAxisAlignment:
CrossAxisAlignment.start,
                  children: [
                    Center(
                      child: Text(
                        'KreasiKita',
                        style: TextStyle(fontSize: 28,
fontWeight: FontWeight.bold),
                      ),
                    ),

```

```

    ),
    SizedBox(height: 20),
    Text(
      'KreasiKita adalah platform inovatif
yang didedikasikan untuk memajukan dan merayakan
kreativitas di Indonesia. Kami menyediakan ruang digital
yang dinamis bagi para seniman, desainer, fotografer,
penulis, dan semua individu kreatif untuk mengekspresikan
bakat mereka, berbagi karya, dan terhubung dengan
komunitas yang bersemangat.',
      textAlign: TextAlign.justify,
      style: TextStyle(fontSize: 16,
height: 1.5),
    ),
    SizedBox(height: 20),
    Text(
      'Visi Kami:',
      style: TextStyle(fontSize: 20,
fontWeight: FontWeight.bold),
    ),
    SizedBox(height: 10),
    Text(
      'Menjadi katalis utama dalam
mengembangkan ekosistem kreatif di Indonesia, mendorong
inovasi, dan memfasilitasi pertumbuhan industri kreatif
nasional.',
      textAlign: TextAlign.justify,
      style: TextStyle(fontSize: 16,
height: 1.5),
    ),
    SizedBox(height: 20),
    Text(
      'Apa yang Kami Tawarkan:',
      style: TextStyle(fontSize: 20,
fontWeight: FontWeight.bold),
    ),
    SizedBox(height: 10),
    _buildBulletPoint('Galeri Digital:
Tampilkan karya Anda ke audiens yang lebih luas.'),
    _buildBulletPoint('Kolaborasi: Temukan
mitra kreatif untuk proyek bersama.'),
    _buildBulletPoint('Pembelajaran: Akses
tutorial dan sumber daya edukatif.'),
    _buildBulletPoint('Marketplace: Jual
karya dan temukan peluang kerja kreatif.'),
  ],
),
),
),
),
),
),
),
drawer: const Sidemenu(),
);
}

```

```

Widget _buildBulletPoint(String text) {
  return Padding(
    padding: const EdgeInsets.only(left: 10, bottom:
10),
    child: Row(
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      children: [
        Text('• ', style: TextStyle(fontSize: 16,
fontWeight: FontWeight.bold)),
        Expanded(
          child: Text(text, style: TextStyle(fontSize:
16, height: 1.5)),
        ),
      ],
    ),
  );
}

```

### Penjelasan code

Kode ini mendefinisikan halaman "About" untuk aplikasi Flutter KreasiKita, menggunakan Scaffold dengan AppBar dan latar belakang gambar. Konten utama ditampilkan dalam Container semi-transparan yang dapat di-scroll, berisi judul, deskripsi platform, visi perusahaan, dan daftar layanan yang ditawarkan.

Halaman ini dirancang dengan memperhatikan responsivitas dan estetika, menggunakan berbagai gaya teks untuk meningkatkan keterbacaan. Fitur seperti SingleChildScrollView, ConstrainedBox, dan metode \_buildBulletPoint digunakan untuk memastikan tata letak yang terstruktur dan mudah dinavigasi, sementara Sidemenu disertakan untuk akses ke menu navigasi tambahan.

## 4. File sidemenu.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:pert2_prakpemob/home_page.dart';
import 'package:pert2_prakpemob/about_page.dart';

class Sidemenu extends StatelessWidget {
  const Sidemenu({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Drawer(
      child: ListView(
        padding: EdgeInsets.zero, // Menghilangkan padding
        default
        children: [
          DrawerHeader(
            decoration: BoxDecoration(
              color: Colors.white,
            ),

```



```

        child: Text(
          'KreasiKita',
          style: TextStyle(
            color: Colors.black,
            fontSize: 24,
          ),
        ),
        margin: EdgeInsets.zero, // Menghilangkan
margin default
padding: EdgeInsets.all(8), // Mengurangi
padding
      ),
      ListTile(
        leading: Icon(Icons.home),
        title: Text('Home'),
        onTap: () {
          Navigator.push(context,
MaterialPageRoute(builder: (context) => HomePage()));
        },
      ),
      ListTile(
        leading: Icon(Icons.info),
        title: Text('About'),
        onTap: () {
          Navigator.push(context,
MaterialPageRoute(builder: (context) => AboutPage()));
        },
      ),
    ],
  ),
);
}
}

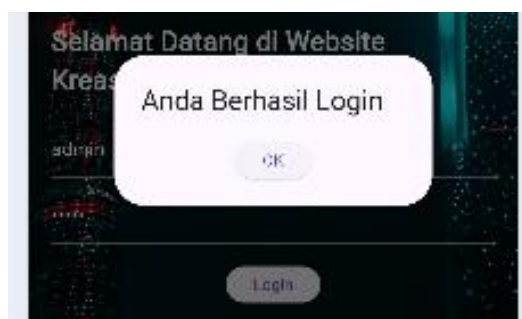
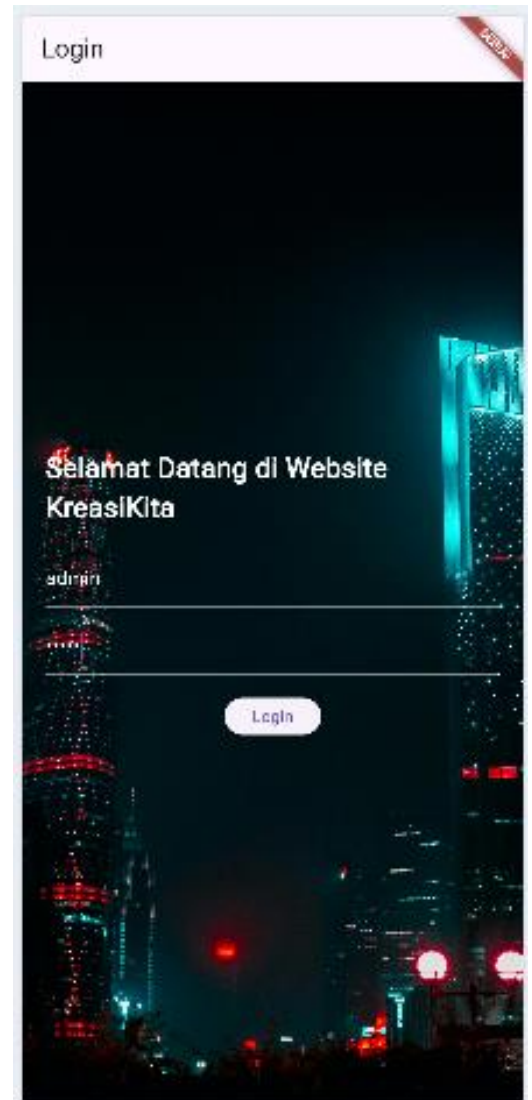
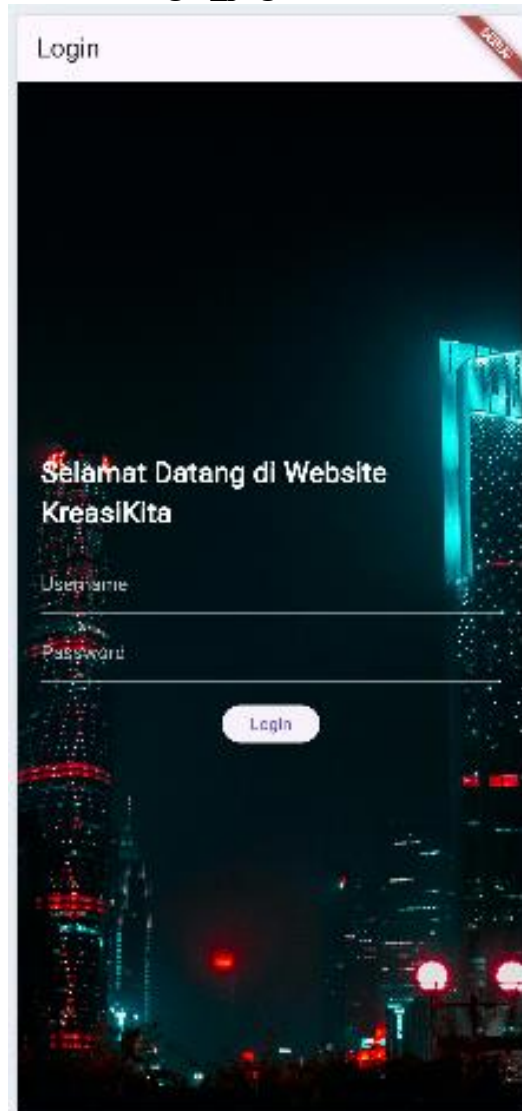
```

### Penjelasan code

Kode tersebut mendefinisikan sebuah widget Sidemenu dalam Flutter yang membuat drawer (menu samping) untuk aplikasi. Drawer ini berisi header dengan judul "KreasiKita" dan dua opsi menu: Home dan About. Header diatur dengan menggunakan `DrawerHeader`, yang disesuaikan dengan menghilangkan margin dan mengurangi padding. Setiap opsi menu dibuat menggunakan `ListTile` dengan ikon dan teks yang sesuai. Ketika pengguna mengetuk opsi menu, `Navigator.push` digunakan untuk berpindah ke halaman yang sesuai (`HomePage` atau `AboutPage`). Padding dan margin disesuaikan untuk mengoptimalkan tata letak. Widget ini memberikan navigasi yang mudah digunakan dan tampilan yang bersih untuk menu samping aplikasi.

## Screenshot Tampilan

### 1. Halaman login\_page.dart



## 2. Halaman home\_page.dart



### 3. Halaman about\_page.dart



### 4. Halaman sidemenu.dart

