ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

EAPINO EEAMHNO 2021-2022

ΜΑΘΗΜΑ «ΔΙΚΤΥΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ»

ΔΙΔΑΣΚΩΝ: ΓΕΩΡΓΙΟΣ Δ. ΣΤΑΜΟΥΛΗΣ, ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ

ΒΟΗΘΟΙ: ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ ΔΑΜΑΣΙΩΤΗΣ, ΙΑΚΩΒΟΣ ΠΙΤΤΑΡΑΣ, ΘΕΟΔΟΣΗΣ ΓΙΑΝΝΟΠΟΥΛΟΣ

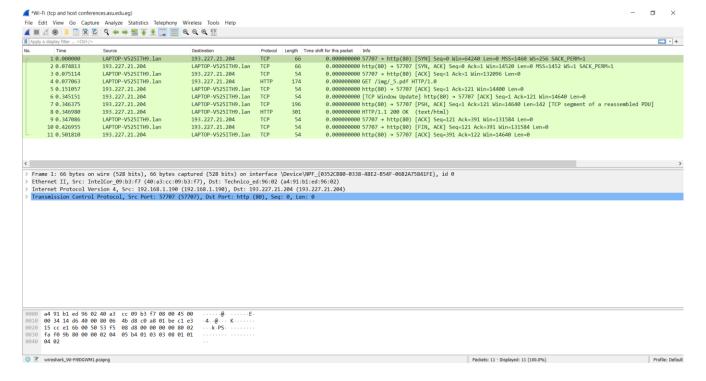
3^η Σειρά Ασκήσεων

Μαθήτριες:

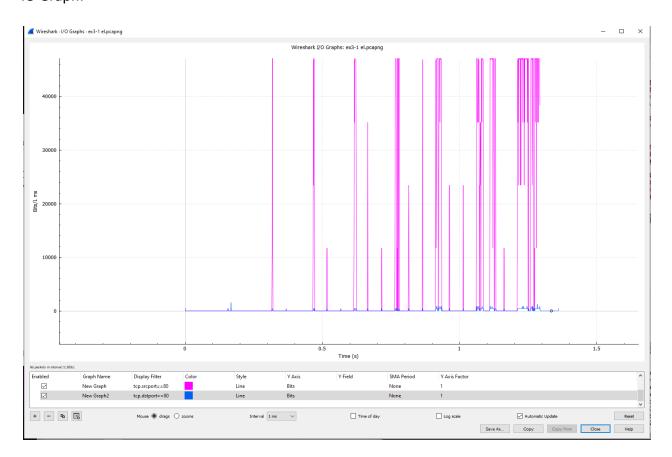
Πελαγία Ροδίτη	p3190346	
Ελευθερία Ντούλια	p3180129	
Αγγελική Ναούμ	s6180070	

1) Πρωτόκολλο ΤΟΡ

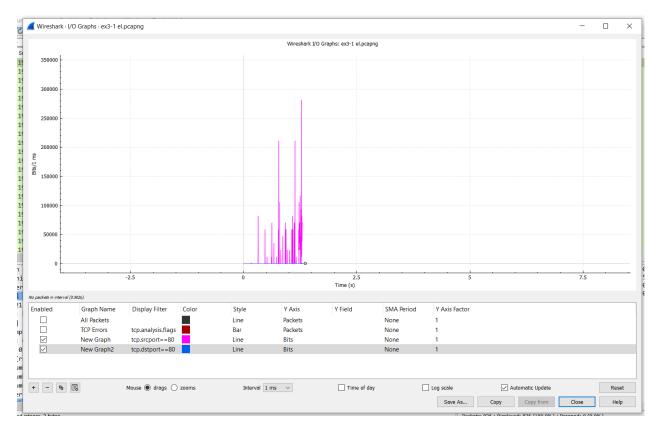
```
Select Command Prompt
                                                                                                        X
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1706]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
:\Users\Pelagia>cd C:\Program Files (x86)\GnuWin32\bin
C:\Program Files (x86)\GnuWin32\bin>wget http://conferences.asu.edu.eg/img/_5.pdf
SYSTEM_WGETRC = c:/progra~1/wget/etc/wgetrc
syswgetrc = C:\Program Files (x86)\GnuWin32/etc/wgetrc
-2022-05-28 21:00:29-- http://conferences.asu.edu.eg/img/_5.pdf
Resolving conferences.asu.edu.eg... 193.227.21.204
Connecting to conferences.asu.edu.eg|193.227.21.204|:80... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 247 [text/html]
Saving to: `_5.pdf'
--.-K/s
2022-05-28 21:00:30 (3.89 MB/s) - `_5.pdf' saved [247/247]
C:\Program Files (x86)\GnuWin32\bin>
```



IO Graph:

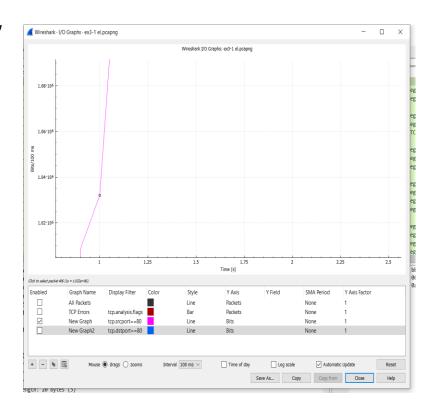


Μέγιστος ρυθμός λήψης περίπου 2,8 Mbps (μωβ γραμμή). Παρατηρούμε ότι ο ρυθμός λήψης εμφανίζει σημαντικές αυξομειώσεις.

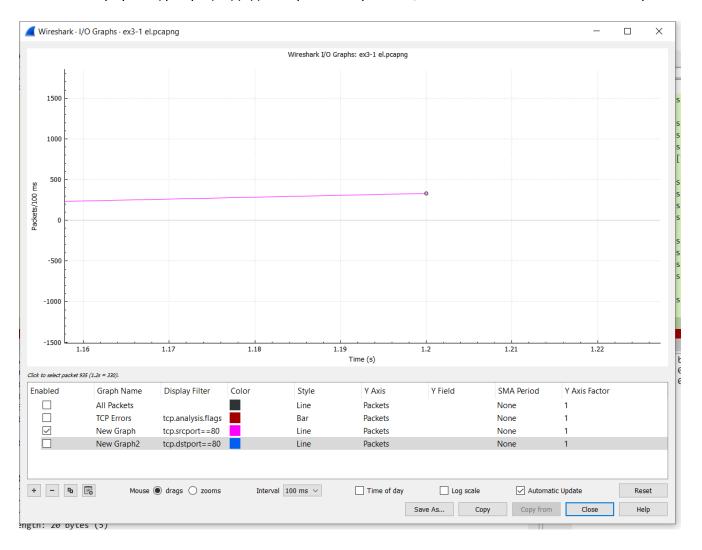


Ερωτήσεις:

Ο μέγιστος ρυθμός λήψης δεδομένων σε bits/second είναι περίπου 2,81 Mbps, σύμφωνα με το γράφημα.

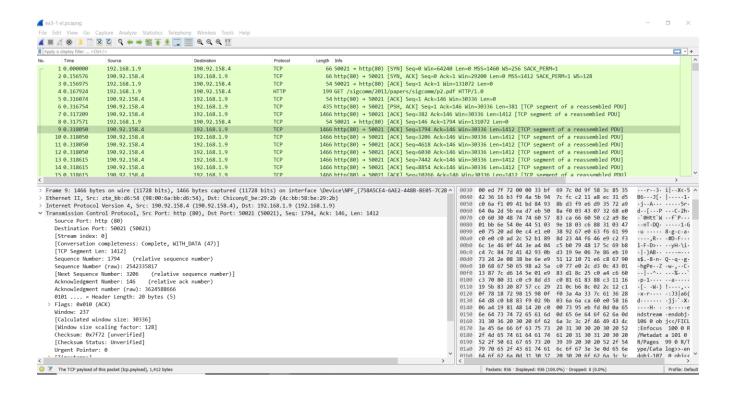


Ο μέγιστος ρυθμός λήψης δεδομένων σε packets /second είναι 330 πακέτα το δευτερόλεπτο.



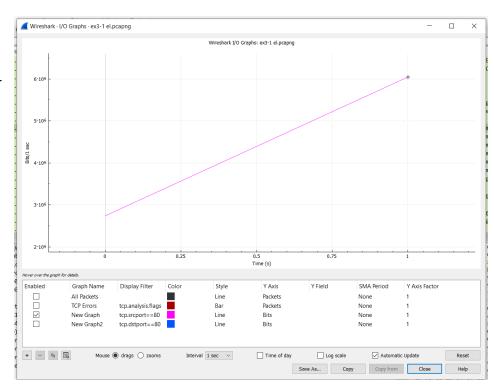
1) Το ποσοστό αυτού του ρυθμού λήψης που αφορά τη λήψη του ωφέλιμου φορτίου του πακέτο μπορεί να υπολογιστεί ως εξής:

Έστω το πακέτο Νο.9, όπως βλέπουμε στη φωτογραφία, το οποίο αποτελεί πακέτο που στέλνεται από τον server που ζητήσαμε να κατεβάσουμε το pdf αρχείο, και περιέχει μέσα μέρος της συνολικής πληροφορίας που χρησιμοποιείται να να συντεθεί στο τέλος το ενιαίο pdf αρχείο που ζητήσαμε.

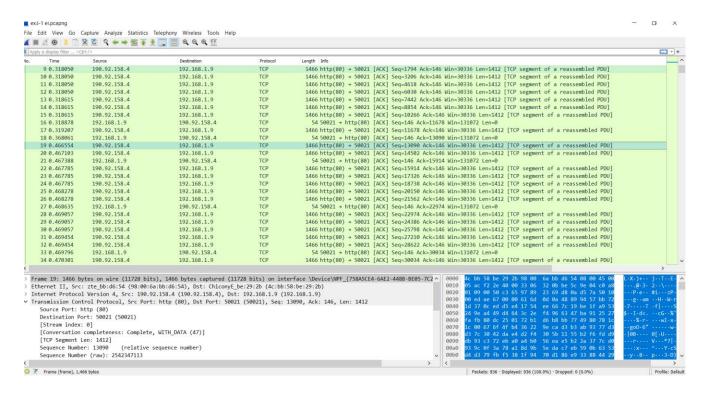


Το ποσοστό του ωφέλιμου φορτίου (TCP payload) είναι 96,31%, αφού το συνολικό πλαίσιο αποτελείται από 1.466 bits και το TCP payload καταλαμβάνει 1.412 bits.

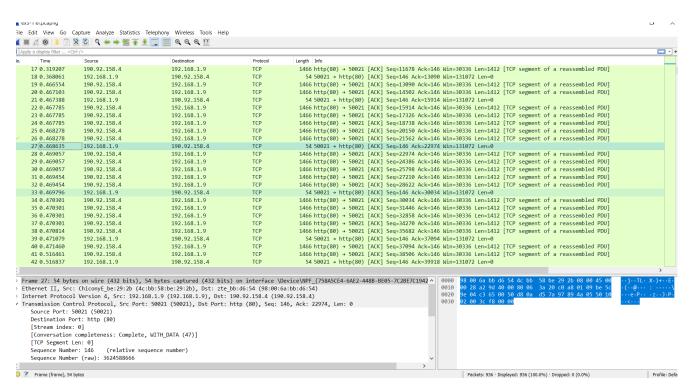
 Ο ρυθμός αποστολής δεδομένων σε packets/second και bits/second λόγω των πακέτων που περιέχουν τα ΑCK;



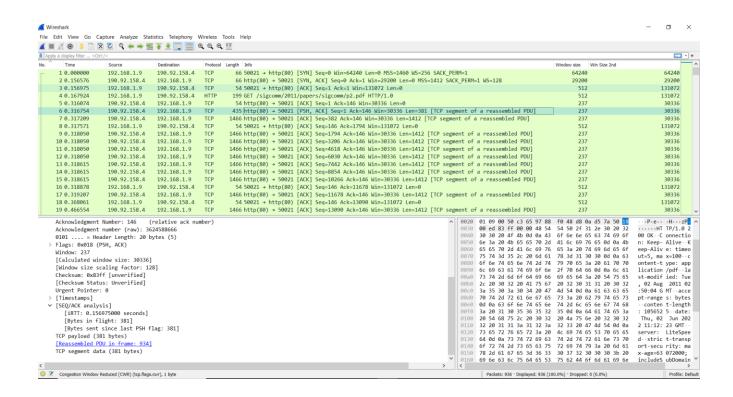
a) Τα πακέτα 19, 20, 21



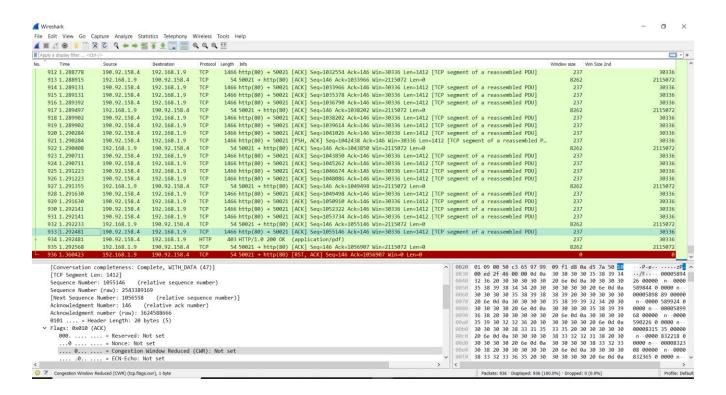
b)) Πακέτα 27 έως 32



d) Το μέγεθος του παραθύρου είναι 30,336 bytes, όπως φαίνεται και στην παρακάτω εικόνα:



Εφόσον το πιο πρόσφατα ληφθέν τμήμα TCP από τον server έχει αριθμό ακολουθίας
 1055146, το επόμενο TCP τμήμα που μεταδίδεται θα πρέπει να έχει ACK 1055146 + 1412=
 1056558



2) Πρωτόκολλο UDP

a. Σαν φίλτρο σύλληψης χρησιμοποιήσαμε: host 192.168.1.190 όπου 192.168.1.190 είναι η ip μας.

b. Ως φίλτρο απεικόνισης βάλαμε στο display filter 'udp'.

Udp									
No.	Time	Source							
	7 1.110535	LAPTOP-V525ITH9.lan							
8 1.111519		LAPTOP-V525ITH9.lan							
9 1.113774		OpenWrt.lan							
10 1.129317		OpenWrt.lan							
1	11 2.109932	LAPTOP-V525ITH9.lan							
1	12 2.110958	LAPTOP-V525ITH9.lan							
1	13 2.115644	OpenWrt.lan							

c. source port: 16 bit, destination port: 16 bit, length = 16 bits, checksum = 16 bits

```
Destination Address: 52.113.201.12/ (52.113.201.12/)
```

✓ User Datagram Protocol, Src Port: 51530 (51530), Dst Port: stun (3478)

Source Port: 51530 (51530) Destination Port: stun (3478)

Length: 124

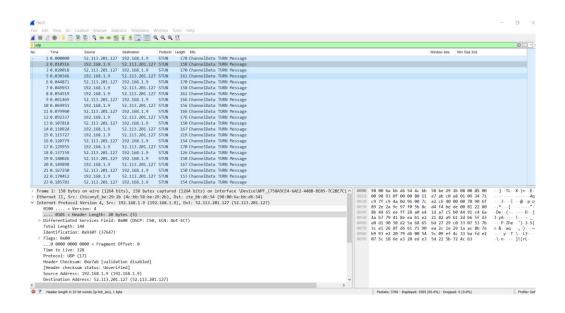
Checksum: 0xa2c6 [unverified] [Checksum Status: Unverified]

[Stream index: 0]

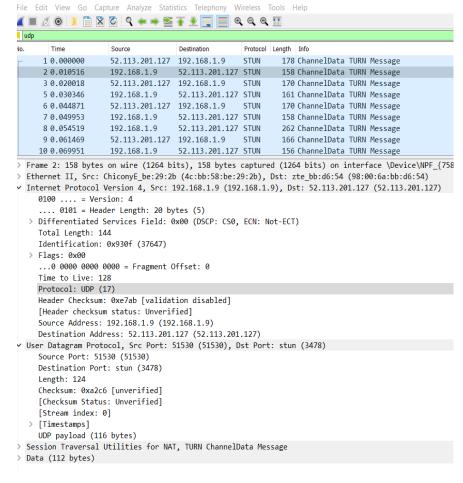
> [Timestamps]

UDP payload (116 bytes)

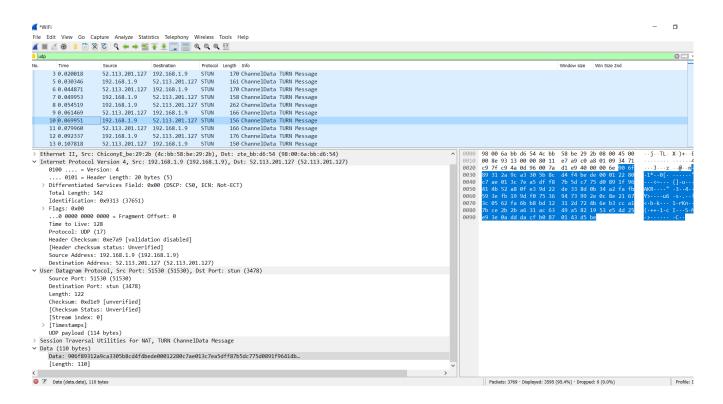
d. Header length: 8 bytes



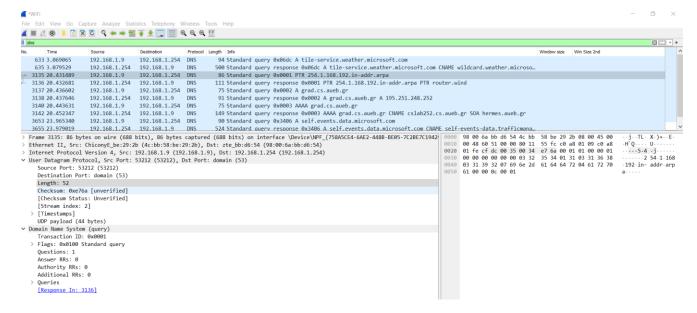
e. Ο αριθμός πρωτοκόλλου για το UDP στην επικεφαλίδα του πακέτου IP εντός του οποίου ενθυλακώνεται είναι το 17.



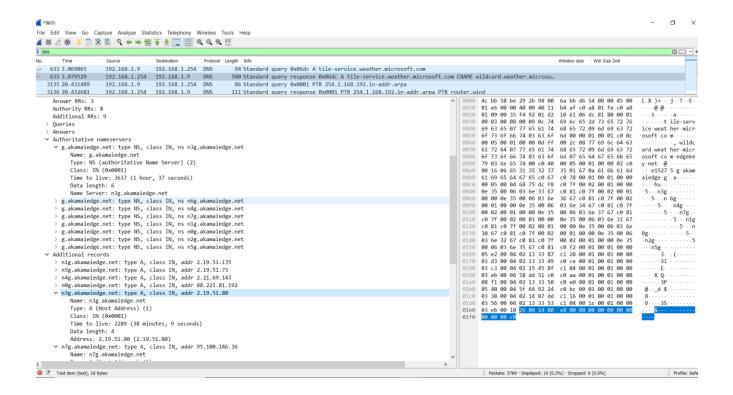
f. Το μήκος του τμήματος (segment) βάσει του μεγέθους του πακέτου αυτού, είναι 142 - 20 = 122 Bytes. Δηλαδή από το συνολικό μέγεθος του IP πακέτου (142) αφαιρούμε την επικεφαλίδα του IP πακέτου μας, και στο τέλος μένουν τα bytes που αντιστοιχούν στο UDP segment.



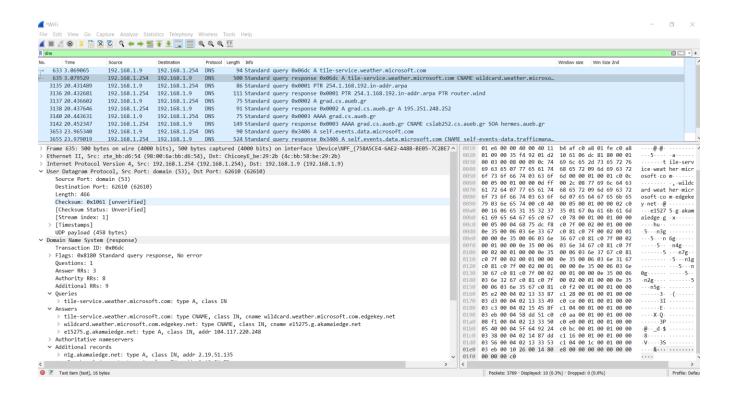
- g. Προσδιορίζει το συνολικό μέγεθος του πακέτου UDP σε Bytes, συμπεριλαμβανομένου και της επικεφαλίδας.
- h. Το μέγιστο μέγεθος τμήματος για UDP είναι 65.535 bytes (8 byte header + 65,527 bytes of data), διότι το μέγεθος του πεδίου που αντιστοιχεί στο προσδιορισμό του μεγέθους του segment είναι 2 bytes, επομένως ο μεγαλύτερος αριθμός που μπορούμε να πάρουμε από 2 bytes είναι ο 65.535 (1111111111111).
- Στην εικόνα φαίνεται ότι το πρωτόκολλο που χρησιμοποιείται είναι το UDP.



j. Ένας από τους nameservers είναι ο n3g.akamaiedge.net με IP address: 2.19.51.80



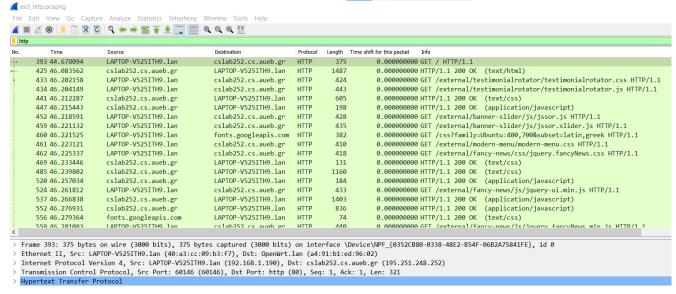
k. Source port: 53, destination port: 62610



l. Αντιστοιχεί η θύρα 53 (well-known port)

3) Πρωτόκολλο ΗΤΤΡ

a) Το φίλτρο απεικόνισης που χρησιμοποιήσαμε είναι http.



b) Η έκδοση HTTP που χρησιμοποίησε ο πλοηγός μας είναι η 1.1.

```
cket Info

00000 GET / HTTP/1.1

00000 HTTP/1.1 200 OK (text/html)

00000 GET /external/testimonialrotator/testimonialrotator.css HTTP/1.1

00000 GET /external/testimonialrotator/testimonialrotator.js HTTP/1.1
```

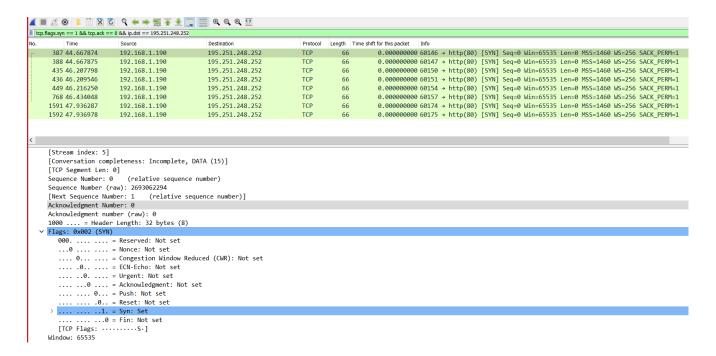
οι γλώσσες που υποστηρίζει είναι αγγλικά και ελληνικά.

```
Hypertext Transfer Protocol

V GET / HTTP/1.1\r\n

> [Expert Info (Chat/Sequence): GET / HTTP/1.1\r\n]
Request Method: GET
Request URI: /
Request Version: HTTP/1.1
Accept: text/html, application/xhtml+xml, image/jxr, */*\r\n
Accept-Language: en-US,en;q=0.7,el;q=0.3\r\n
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; Trident/7.0; Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n
```

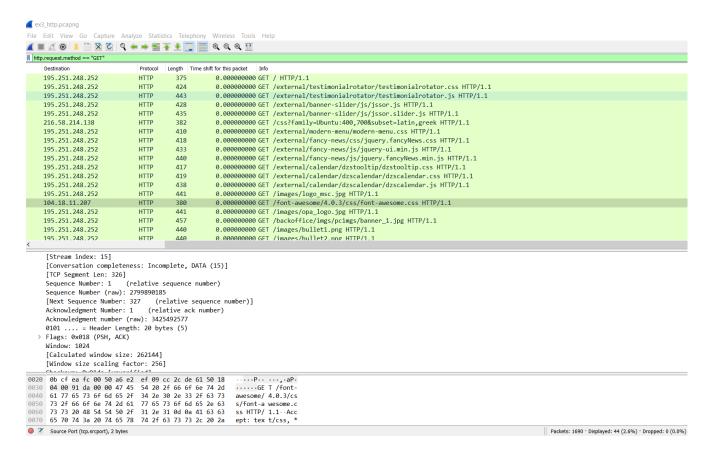
d) Το φίλτρο που χρησιμοποιήσαμε είναι tcp.flags.syn == 1 && tcp.ack == 0 && ip.dst == 195.251.248.252.



Χρησιμοποιήσαμε αυτά τα φίλτρα διότι θέλουμε τα πρώτα segments από κάθε tcp 3 way handshake που έχει πραγματοποιηθεί κατά την διάρκεια της αναζήτησης της ζητούμενης ιστοσελίδας. Επομένως, το πρώτο βήμα της τριπλής χειραψίας το SYN bit από τον υπολογιστή μας είναι 1 (set) και το ACK bit είναι 0 (αφού περιμένουμε να το "επιστρέψει" με την τιμή "1" ο server).

Οι συνδέσεις TCP είναι 8 και οι θύρες πηγής είναι 60146, 60147, 60150, 60151, 60154, 60157, 60174, 60175.

e) Το φίλτρο που χρησιμοποιήσαμε για να εμφανιστούν μόνο τα HTTP Requests είναι http.request.method == "GET" και αποστάλθηκαν 44 εντολές προς τον εξυπηρετητή ιστού.



- f) Η αρχική γραμμή των αποκρίσεων περιέχει 3 μέρη. Αρχικά έχει το όνομα της μεθόδου με κεφαλαία γράμματα, σε εμάς είναι το GET, την τοπική διαδρομή (local path) του αιτούμενου πόρου και τέλος την έκδοση του πρωτοκόλλου που χρησιμοποιείται, στην περίπτωσή μας HTTP 1.1.
- g) Στο 1ο βήμα [SYN], ο client θέλει να εγκαθιδρύσει σύνδεση με τον server, οπότε στέλνει ένα tcp syn μήνυμα με το SYNbit = 1 και sequence number= 0, έτσι ώστε ο εξυπηρετητής να ξέρει ότι ο πελάτης θέλει να επικοινωνήσει μαζί του, και με τι sequence number θα ξεκινάει τα segments που του στέλνει.
 - Στο 2ο βήμα [SYN, ACK] ο εξυπηρετητής απαντά στον πελάτη με ένα SYNACK μήνυμα, (θέτει το ACKbit=1). Δηλαδή με το ACK σηματοδοτεί ότι είναι αυτό το μήνυμα απάντηση στο προηγούμενο που είχε στείλει ο πελάτης και παράλληλα στέλνει στον πελάτη ACKnum= 1, το οποίο είναι το sequence number του πελάτη αυξημένο κατά ένα, για να δηλώσει ότι απαντάει για το συγκεκριμένο ερώτημα. Επίσης επιλέγει ένα δικό του αρχικό sequence number = 0 που θα χρησιμοποιείται για αυτή τη σύνδεση.

Στο 3ο βήμα ο πελάτης κάνει acknowledge την απάντηση του εξυπηρετητή και εγκαθιδρύεται μία αξιόπιστη σύνδεση μεταξύ τους, έτσι ώστε να ξεκινήσει η ανταλλαγή δεδομένων (ίσως σε αυτό το σημείο αποστέλλονται και δεδομένα από το πελάτη προς τον εξυπηρετητή).

Συγκεκριμένα, στέλνει πίσω ένα μήνυμα ACK ως απάντηση για το SYNACK μήνυμα του server, αυξάνει το ACKnum του εξυπηρετητή κατά 1 (ACKnum = 1) και στέλνει το δικό του Sequence number όπως ήταν κατά 1 μονάδα αυξημένο από τον εξυπηρετητή, στο προηγούμενο βήμα (Sequence number = 0).

h) Ο πλοηγός ιστού κατέβασε 12 εικόνες και όπως μπορούμε να δούμε και παρακάτω βλέπουμε ότι επιστρέφονται από την ίδια ip.

http && (image-jff.lfd.type png)										
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Time shift for this packet Info	ı			
	671 46.381722	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	905	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	674 46.383262	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	1036	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	769 46.437987	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	1087	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	778 46.465742	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	975	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	780 46.466036	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	1049	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	783 46.466813	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	1073	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
+	784 46.466813	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	987	0.00000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	787 46.467170	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	1129	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	844 46.493935	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	780	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		
	986 46.560099	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	1479	0.00000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(JPEG JFIF image)		
	1018 46.577635	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	1185	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(JPEG JFIF image)		
	1678 53.223205	195.251.248.252	192.168.1.190	HTTP	301	0.000000000 HTT	TP/1.1 200 OK	(PNG)		

i) Ο κωδικός κατάστασης (status code) που επιστρέφει ο εξυπηρετητής ως απόκριση στο πρώτο μήνυμα HTTP τύπου GET είναι ο 304, το οποίο υποδηλώνει ότι η σελίδα που ζητήσαμε με αυτό το αίτημα, δεν έχει τροποποιηθεί από την τελευταία φορά που την ζητήσαμε.

Hypertext Transfer Protocol

> HTTP/1.1 304 Not Modified\r\n

Date: Fri, 03 Jun 2022 17:30:26 GMT\r\n

Server: Apache\r\n

Connection: Keep-Alive\r\n

Keep-Alive: timeout=15, max=99\r\n
ETag: "100513-204f-51680566fad9e"\r\n

Vary: Accept-Encoding\r\n

\r\n

[HTTP response 2/20]

[Time since request: 0.012943000 seconds]

j) Σε μία πιο δυναμικά μεταβαλλόμενη σελίδα, αν την κατεβάσουμε δεύτερη φορά σε χρόνο που έχει αλλάξει το περιεχόμενό της, κατεβαινει εκ νέου και το status code έχει την τιμή 200.

- k) Την πρώτη φορά που κατεβάζουμε ο κωδικός κατάστασης (status code) που επιστρέφει ο εξυπηρετητής ως απόκριση στο πρώτο μήνυμα HTTP είναι 200. Το περιεχόμενο αυτό τροποποιήθηκε τελευταία φορά Fri, 03 Jun 2022 17:28:51.
 - Hypertext Transfer Protocol

> HTTP/1.1 200 OK\r\n

Date: Fri, 03 Jun 2022 17:28:51 GMT\r\n

Server: Apache\r\n

X-Powered-By: PHP/5.3.3-7+squeeze19\r\n

Vary: Accept-Encoding\r\n Content-Encoding: gzip\r\n > Content-Length: 8433\r\n

Keep-Alive: timeout=15, max=100\r\n

Connection: Keep-Alive\r\n Content-Type: text/html\r\n

 $r\n$

[HTTD ----- 4/7]

- Στο πρώτο get ερώτημα βλέπουμε cookie pair όπως φαίνεται στο παρακάτω σχήμα.
 - Cookie: _gid=GA1.2.2021131827.1654261503; _ga=GA1.2.2091001058.1648312131\r\n

Cookie pair: _gid=GA1.2.2021131827.1654261503 Cookie pair: _ga=GA1.2.2091001058.1648312131

- m) Όπως και στο προηγούμενο ερώτημα, στο πεδίο cookie βλέπουμε και πάλι το pair.
 - v Cookie: _gid=GA1.2.2021131827.1654261503; _ga=GA1.2.2091001058.1648312131\r\n

Cookie pair: gid=GA1.2.2021131827.1654261503 Cookie pair: ga=GA1.2.2091001058.1648312131

4) Γενικές ερωτήσεις και ασκήσεις

Άσκηση 1

α) Ο υπολογιστής χρειάζεται χρόνο για να στείλει τα δεδομένα στον κουβά ίσο με:

t1 = $\frac{350MB}{3.5MByte/s}$ = $\frac{350*8*10^3 b}{3.5*8*10^3 b/s}$ = 100 sec χρειάζονται για να μεταφερθούν όλα τα δεδομένα από τον υπολογιστή στον κουβά.

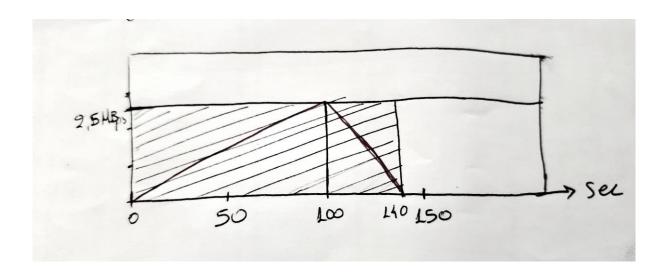
Ο υπολογιστής στέλνει δεδομένα στο δίκτυο με ρυθμό 2.5MByte/s, επομένως ο κουβάς γεμίζει, αφού και ο ρυθμός μετάδοσης στο σύνδεσμο από τον υπολογιστή προς τον κουβά είναι 3.5MByte/s, με ρυθμό: 3.5 - 2.5 = 1MBps.

Άρα η ελάχιστη χωρητικότητα που πρέπει να έχει ο κουβάς προκειμένου να μην συμβεί απώλεια δεδομένων είναι: 1 MBps * 100 sec = 100 MBytes.

β) Με το πέρας των 100 δευτερολέπτων, με την ριπή έχουν αποσταλεί όλα τα δεδομένα στον κουβά και αυτός έχει στείλει στο δίκτυο: 2.5MByte/s * 100s = 250MB. Οπότε απομένουν να σταλούν ακόμη 350 – 250 = 100MB στο δίκτυο, τα οποία χρειάζονται χρόνο ίσο με:

$$t1 = \frac{100 MB}{2.5 MByte/s} = 40 sec$$
.

Άρα η κίνηση εξόδου θα φαίνεται από το ακόλουθο διάγραμμα:



Για τα πρώτα 100 δευτερόλεπτα ο κουβάς γεμίζει με ρυθμό 1 MByte/s , και μετα ενώ έχει μέσα δεδομένα όγκου 100MB, για τα επόμενα 40 δευτερόλεπτα αδειάζει με ρυθμό 2.5MByte/s.

(μέγιστη τιμή = 100MB την χρονική στιγμή t=100 msec)

γ) Αν η χωρητικότητα του κουβά είναι ίση με 200MB, η μεγαλύτερη χρονική διάρκεια της ριπής (burst) από τον υπολογιστή, έστω t2, ώστε να μην συμβεί απώλεια δεδομένων πρέπει να είναι:

200MB = 1MBps * t2 => t2 = 200 sec είναι η μεγαλύτερη χρονική διάρκεια της ριπής.

Άσκηση 2

Ρυθμός παραγωγής κουπονιών = 10 Mbytes/sec μέγιστος ρυθμός μμετάδοσης δεδομένων = 50 Mbytes/sec χωρητικότητα = 1 Mbyte = 8 Mbits

α) Η μέγιστη διάρκεια της ριπής εξόδου όταν ο κουβάς είναι αρχικά γεμάτος είναι: S = χωρητικότητα / (ρυθμός μετάδοσης δεδομένων – Ρυθμός παραγωγής κουπονιών) => S = 1 MB / (50MBps - 10MBps) = 1/40 = 0.025 sec = 25msec

β)

Αρχικά ο κουβάς είναι γεμάτος με συνολικό όγκο δεδομένων 8 Mbits.

Για τη ριπή εισόδου διάρκειας 40 msec, μόνο τα πρώτα 25 msec μπορεί να εξέρχεται όγκος δεδομένων με ρυθμό 50 Mbytes/sec, δηλαδή την ταχύτητα του δικτύου, δηλαδή όσο διαρκεί η μέγιστη διάρκεια της ριπής εξόδου. Δηλαδή τα πρώτα 25 msec συνολικά θα εξέλθει όγκος δεδομένων ίσος με: 50 Mbytes/sec * 25msec = $50*8*10^6*25*10^{-3}=10^4*10^3=10*10^6=10$ Mbits

Τα υπόλοιπα 15 msec (40msec - 25msec) θα εξέρχονται τα δεδομένα με ρυθμό ίσο με τον ρυθμό παραγωγής κουπονιών, δηλαδή 10 Mbytes/sec = 80 Mbits/sec. Δηλαδή συνολικά ο όγκος δεδομένων θα είναι ίσος με: $15\ msec * 80\ \frac{Mbits}{sec} = 15 * 10^{-3} * 80 * 10^6 bps = 1.200 * 10^3 = 1.2\ Mbits$

 $(40*10^{-3}*10 Mbytes\ per\ sec\ sec\ +1\ Mbyte\ =40*10^{-3}*10*8*10^6+8*10^6=3200*10^3+8*10^6=3,2*10^6+8*10^6=11,2*10^6=11,2\ Mbits\ δεδομένων συνολικά φεύγουν με την ριπή των 40msec)$

Το προφίλ κίνησης εξόδου και περιεχομένου του κουβά είναι το εξής:

