



Elliot CADDICK

Paris / Strasbourg

- 22 ans
- 06 23 67 26 85
- elliot.caddick@epita.fr
- Permis B

Langues

- Français (langue maternelle)
- Anglais (TOIEC 920)

Soft skills

- Pédagogue
- Organisé
- Ponctuel
- Autonome
- Travail d'équipe

Hard skills

- C++
- C#
- Python
- Java
- PostgreSQL
- HTML
- Git
- Environnement Windows
- Environnement Linux

Centres d'intérêts

- Films et séries
- Cuisine
- Sport
- Jeux vidéos

Actuellement en 5ème et dernière année à l'EPITA en majeure Consulting Innovation, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études dans le domaine de l'informatique et plus particulièrement en tant que consultant ou chef de projet. Ce stage se déroulerait sur une période de 6 mois entre février 2023 et juillet 2023.

Expériences Professionnelles

Celuga (Septembre 2021 - Janvier 2022) Développeur Full Stack au sein de Celuga. Mon rôle était de modifier et de développer principalement des sites web pour des clients variés. Ce stage m'a permis de découvrir l'informatique en entreprise, découvrir de nouvelles technologies et langage de programmation, comprendre les enjeux liés au développement en entreprise.

Formation

Depuis 2018 **EPITA** Strasbourg - Paris
Actuellement dans la majeure IT, Consulting et Exploration.

2020 **UQAC** Canada
Etudes à l'université du Québec à Chicoutimi pendant un semestre.

2015 - 2018 **Lycée Fustel de Coulanges** Strasbourg
Obtention du Baccalauréat mention Assez Bien.

Projets

Responsabilité Intervenants (Février - Juillet 2022) Pendant un semestre, mon équipe était chargée de gérer un planning avec les intervenants externe à EPITA afin que ces derniers puissent présenter leur cours à notre classe. Ce fût un travail d'équipe qui a nécessité de l'organisation afin que les cours placés puissent satisfaire les intervenants et les élèves.

Business Intelligence (Avril - Mai 2022) En tant que membre de l'équipe Front, j'ai développé un tableau de bord permettant de comparer différentes entités. Les données étaient fournies par l'équipe Back pour ensuite être traitées et afficher selon les préférences du client. Le tableau de bord a été développé en utilisant Apache Superset.

Coussin Ergonomique (Juin 2022) En tant que chef de projet, j'ai été l'intermédiaire entre la cliente et mon équipe. Le projet consistait à localiser puis contacter des usines afin de savoir si elles étaient intéressées par la conception d'un coussin ergonomique pensé par la cliente.

IDE (Mai - Juin 2021) En équipe de 4, nous devions concevoir un Backend d'IDE commun à toutes les équipes. Pour la partie Frontend, nous avons été confrontés aux préférences d'un client qu'il fallait négocier et prendre en compte afin d'avoir un IDE final qui puisse satisfaire le client.

Jeu vidéo (Janvier - Juin 2019) En équipe, nous avons dans un premier temps rédigé un cahier des charges listant tous les détails de notre jeu. Par la suite, nous avons pu développer notre jeu avec l'aide de Unity et du langage C#.

