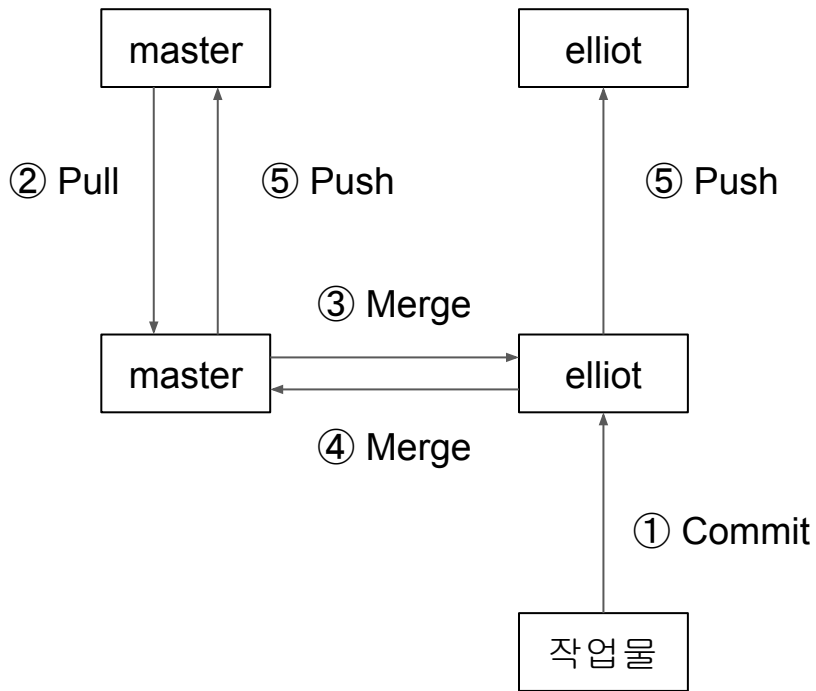


Server

Local



① Commit

자신의 작업내용을 **elliott**에 저장한다. (이 때 히스토리가 남는다.)

② Pull

Server의 내용을 Local에 복사하여 내용을 같게 만든다.

③ Merge

master의 내용을 **elliott**에 병합하여 **elliott**을 가장 최신으로 만든다. (이 때 **conflict**도 해결한다.)

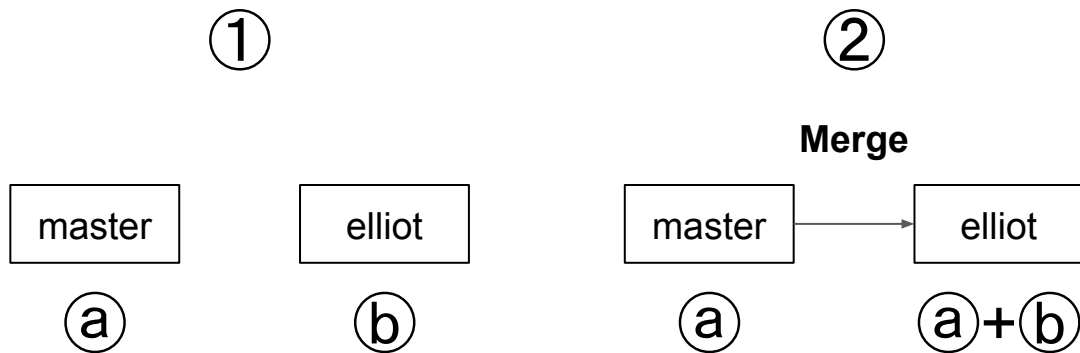
④ Merge

elliott의 내용을 **master**에 병합하여 **master**도 최신으로 만든다.

⑤ Push

master와 **elliott**을 둘 다 Server에 복사하여 최신으로 만든다.

Merge를 실행할 때 일어나는 일



이 때, 기존에 존재하던 파일을 두 사람이 동시에 수정하면 **conflict**가 발생한다.

.classpath와 같은 파일들은 자동으로 생성되고 수정되므로,
.gitignore에 등록하지 않으면 매번 **conflict**가 일어난다.