

# Team Meeting #1

09 SEPTEMBER 2019 / 6:30 PM ~ 8:30 PM / 꼬꼬아찌

## Attendees

김영준, 김유빈, 신우혁, 심수현, 임성빈, 조희정

## Agenda

### 팀명 후보

1. 프로젝트의 주제와 맞는 팀명을 추후 협의 후 결정
2. jv-130
3. 애스터리스크

### 프로젝트 아이디어 후보

1. 자취생을 위한 렌탈 서비스
  - 자취생들이 학교 졸업 후 타지역 취직 및 이직에 따라, 구입하기에는 애매하지만 필요한 물품들(건조대, 밥솥, 책상, 매트리스, 화장대,...)을 렌탈 해주는 어플리케이션
  - 묘미(<https://www.myomee.com/>) 참고
2. 구인/구직 어플리케이션
  - 구직자가 형식에 맞게 작성한 이력서의 정보를 파싱해서 인사 담당자가 구직자를 조건 별로 검색하여 매칭.
3. 여행 플래너
  - 여행지의 항공권과 숙박, 음식점, 관광지 등을 묶어서 예약 및 관리 할 수 있는 사이트
  - 여행 동선에 맞게 숙박, 음식점 관광지 후보 여러 개를 자동으로 추천해 주는 알고리즘 구현
  - 어플리케이션 특성 상 단순 웹에서의 구현보다는 모바일 어플리케이션에서의 구현이 더 적합함
4. 국내에 여행 온 외국인 관광객을 위한 정보 제공 어플리케이션
  - 지도, 맛집, 관광지, 쇼핑 리스트 등의 추천 등을 제공
  - e-commerce를 도입하여 방문 했던 곳의 제품을 추가 구입할 수 있게 보조
  - 각 나라별로 관광객들이 선호하는 쇼핑 리스트가 다르므로 그 점을 고려할 것 (어플리케이션을 사용한 사람들의 피드백을 반영할 수 있는 시스템 구축이 필요)
5. 네이버 밴드와 같은 취미 및 모임 어플리케이션
  - 기존에 있는 네이버 밴드를 구현 + 기존 어플리케이션의 개선점 및 더 필요하다고 생각되어지는 기능 추가
6. 협업 어플리케이션
  - Trello 및 wunderlist와 같은 프로그램 구현
  - 5번과 마찬가지로 기존의 어플리케이션의 단점을 보완하고 기능을 추가

7. 펫 쇼핑물 비교 어플리케이션
  - 사이트 별로 더 저렴한 제품이 존재하거나 특정 카테고리의 제품에 특화된 사이트가 존재하므로 이러한 것들을 비교하고 각 쇼핑물의 특징을 정리하여 순위를 매기는 등의 정보를 제공하는 어플리케이션.
8. 데이트 플래너
  - 단조로운 데이트 루틴을 해소하기 위한 어플리케이션
  - 홍보가 제대로 되어지지 않아 알게 모르게 진행되는 페스티벌이나 이벤트 정보 등을 추천
  - 테마나 사용자의 현재 기분 등에 따라 액티비티를 추천 (힐링, 야외활동, 모임 등)
9. 개인의 인터넷 북마크를 공유하는 사이트
  - 개인의 관심분야를 설정하면 그에 맞는 북마크 리스트를 추천
  - 북마크 별로 태그를 달아서 검색결과에도 출력
  - 개인의 북마크로 이루어진 리스트이기 때문에 구매를 촉진하는 사이트는 적고 정보공유를 위한 사이트가 많을 것으로 기대됨

## Notes

- 흔한 템플릿을 사용한 단순한 웹 사이트를 만드는 것이 아닌 새로운 형태의 웹 어플리케이션을 만들면 좋을 것 같다. (페이스북, Trello, Google Docs, 스카이스캐너 등)
- 프로젝트 진행 전 주당 2개 정도의 간단한 프로그램을 만드는 연습을 진행할 예정 (실제로 프로젝트 진행 시에 사용하게 될 문법 및 코딩 연습)
  - 서버와 클라이언트로 나뉘지는 부분부터 어려워 진다는 의견이 있었음
  - 수업시간에 작성한 DAO나 프록시 등의 클래스의 기능은 이해가 되지만 돌아가는 메커니즘이 이해가 안된다는 의견이 있었음
  - DB 접속을 위한 SQL문 연습 / 회원가입 및 멤버 관리 프로그램 작성 연습을 하면 도움이 될 것 같다.

## Next Meeting Agenda

1. Git 실습
  - Git GUI 툴인 Source Tree를 사용하여 Commit History의 장점 알아보기, Branch의 생성, Branch Merge, 그리고 Conflict 해결 방법 실습
2. 팀명과 프로젝트 아이디어 재협의