#### **Jornada Python**

Semana Pedagógica IFAM 2018.1

#### Elloá B. Guedes da Costa

www.elloaguedes.com ebgcosta@uea.edu.br

Escola Superior de Tecnologia Universidade do Estado do Amazonas

5 de fevereiro de 2018

#### **Outline**

- Motivação
- Conhecendo Pythor
- Instalando Python
- 4 Tipos e Expressões
- 5 Comandos de Seleção e Repetição

#### Questão Inicial

Como foi o nosso aprendizado de Programação?



- Computador apenas na universidade
- Internet (quando havia) era artigo de luxo
- Era raro alguém chegar na faculdade com background em programação
- Mais de um computador por aluno
- Internet é onipresente
- Cada vez mais chegam alunos que já sabem programar



- Computador apenas na universidade
- Internet (quando havia) era artigo de luxo
- Era raro alguém chegar na faculdade com background em programação
- Mais de um computador por aluno
- Internet é onipresente
- Cada vez mais chegam alunos que já sabem programar



- Linguagens de programação: Pascal, C, Portugol
- Documentação: Praticamente nenhuma
- Utilização posterior da primeira linguagem de programação aprendida: praticamente nula
- Linguagens de programação: C, Python, Java
- Documentação: Abundante, Stack Overflow, etc
- Utilização posterior da primeira linguagem de programação aprendida: 90% de chance



- Linguagens de programação: Pascal, C, Portugol
- Documentação: Praticamente nenhuma
- Utilização posterior da primeira linguagem de programação aprendida: praticamente nula
- Linguagens de programação: C, Python, Java
- Documentação: Abundante, Stack Overflow, etc.
- Utilização posterior da primeira linguagem de programação aprendida: 90% de chance



- Linguagens fortemente e estaticamente tipadas
- Paradigma imperativo
- Muita proximidade com o sistema operacional e o hardware
- Linguagens compiladas
- Muitos nomes desconhecidos (void?, static?, public?) nos primeiros programas
- Arquivos, interface gráfica, jogos, etc.: Sonho distante
- Testes: oi?!



#### Outline

- Motivação
- Conhecendo Python
- Instalando Pythor
- Tipos e Expressões
- 5 Comandos de Seleção e Repetição

#### Conhecendo Python



- Criada por Guido van Rossum
- https://gvanrossum.github.io/
- Dropbox, Google, CWI, etc.
- Lançada inicialmente em 1991
- CP4E: Computer Programming for Everybody
- Versão 3.6
- Influências: ABC, C, Java, Haskell, Lisp
- Monty Python

#### Conhecendo Python

#### Ideia Motivadora

"Gaste seu tempo com a resolução dos seus problemas, e não com a linguagem de programação que você utiliza" (Guido van Rossum)



#### Conhecendo Python



#### Características de Python

- Linguagem de programação de alto nível
- Multiparadigma: OO, imperativo, funcional e procedural
- Interpretada
- De script
- Portável, resumida, rápida, flexível e open source

## Conhecendo Python – TIOBE Index

Jan 2018	Jan 2017	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	14.215%	-3.06%
2	2		С	11.037%	+1.69%
3	3		C++	5.603%	-0.70%
4	5	^	Python	4.678%	+1.21%
5	4	•	C#	3.754%	-0.29%
6	7	^	JavaScript	3.465%	+0.62%
7	6	•	Visual Basic .NET	3.261%	+0.30%
8	16	*	R	2.549%	+0.76%
9	10	^	PHP	2.532%	-0.03%



## Conhecendo Python – Python nas Universidades

- Mundo
  - MIT, Oxford, Shouthampton, Toronto, Waterloo

- Brasil
  - UNICAMP, USP, ITA, UFCG, UFMG, UTFPR, UEA, UFAM

• 5 razões para Python ser uma boa linguagem para iniciantes



## Conhecendo Python – Computational Thinking

- Pensamento Computacional: processo iterativo, baseado em três estágios:
  - Formulação do problema (abstração)
  - Expressão da solução (automação)
  - Execução da solução e avaliação (análise)



## Conhecendo Python – Computational Thinking



- Problema da Travessia.
- Um homem vive na margem esquerda de um rio
- Ele quer levar para seus vizinhos na margem direita um repolho, uma cabra e um lobo
- Se deixados à sos, a cabra como o repolho e o lobo come a cabra
- A canoa do homem só tem espaço para o homem e mais um ocupante
- Missão: Ajudá-lo a resolver esta tarefa!

## Conhecendo Python – Python como Primeira Linguagem de Programação

```
print("Hello_World!")
```



## Conhecendo Python – Python como Primeira Linguagem de Programação

#### Hello World em C++

```
#include <iostream.h>
int main()
{
    cout << "Hello_World!";
}</pre>
```

## Conhecendo Python – Python como Primeira Linguagem de Programação

#### Hello World em Java

```
public class helloWorld
{
    public static void main(String [] args)
    {
        System.out.println("Hello_World!");
    }
}
```

#### Outline

- Motivação
- Conhecendo Pythor
- Instalando Python
- Tipos e Expressões
- 5 Comandos de Seleção e Repetição

#### Instalando Python

- É provável que você já tenha Python em seu computador!
- Google Drive, por exemplo, demanda Python
- Versão 2.7

Exemplo:

```
Prompt de Comando - python
icrosoft Windows [versão 6.3.9600]
c) 2013 Microsoft Corporation. Todos os direitos reserva
:\Users\Elloa\python
nthought Canopy Python 2.7.6 | 64-bit | (default, Sep 15
1500 64 bit (AMD64)] on win32
ype "help", "copyright", "credits" or "license" for more
}\"
```



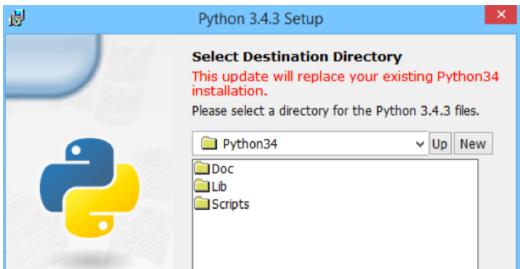
#### Instalando Python

• http://python.org/downloads

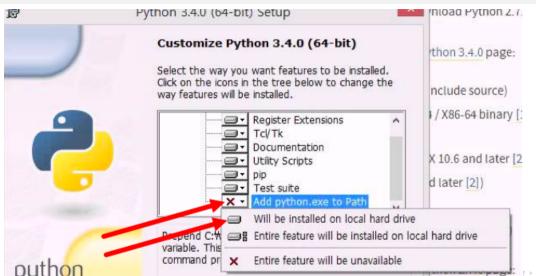








22 / 40



```
Prompt de Comando-python

Microsoft Windows [versão 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

C:\Users\Elloa>python
Python 3.4.2 (v3.4.2:ab2c023a9432, Oct 6 2014, 22:15:05) [MSC tel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more infor
```



## Instalando Python nos demais SOs

- Unix: sudo apt-get install python3
- Mac OS: brew install python3



#### Instalando Python

- Ao instalar o Python, você terá:
  - Shell Python
  - IDLE (Integrated Development and Learning Environment)
    - Editor de texto
    - Syntax highlighting
    - Debugger
    - http://docs.python.org/library/idle.html



## Wing IDE 101

- Wing IDE 101
- https://wingware.com/downloads/wingide-101
- IDE voltada para o ensino de programação em Python
- Simples e gratuita
- Suporte a Windows, Linux e Mac OS

# WINGPYTHON

The INTELLIGENT DEVELOPMENT ENVIRONMENT for PYTHON PROGRAMMERS



#### Outline

- Motivação
- Conhecendo Pythor
- Instalando Python
- Tipos e Expressões
- 5 Comandos de Seleção e Repetição

- Avaliação de expressões matemáticas
- Operadores aritméticos básicos
- Python manipula objetos
- Todo objeto possui um tipo
- Os tipos podem ser escalares ou não-escalares



- Avaliação de expressões matemáticas
- Operadores aritméticos básicos
- Python manipula objetos
- Todo objeto possui um tipo
- Os tipos podem ser escalares ou não-escalares



- Python possui quatro tipos de objetos escalares:
  - 1 int
  - 2 float
  - 0 bool
  - Mone

- Atribuição: =
- Comparação: == (igual), != (diferente), etc.
- Variáveis são simplesmente nomes
- Objetos podem ter um, mais de um ou nenhum nome associado
- is e id



- Atribuição: =
- Comparação: == (igual), != (diferente), etc.
- Variáveis são simplesmente nomes
- Objetos podem ter um, mais de um ou nenhum nome associado
- is e id



• Comando de saída: print

• Comando de entrada: input



#### Exercício

#### Enunciado

Faça um programa em Python que receba um número inteiro e que retorne a parte inteira deste número, a parte fracionária e o arredondamento para o inteiro mais próximo.

#### Exemplo

numero? 10.48

parte inteira: 10

parte fracionaria: 0.48

arredondamento? 11



#### Cadeias de Caracteres

- Strings: cadeias de caracteres
- Denotadas entre aspas (simples ou duplas)
- São objetos imutáveis
- Indexação
- Concatenação única e múltipla
- Tamanho
- capitalize, lower, upper
- Fatiamento



#### Outline

- Motivação
- Conhecendo Python
- Instalando Pythor
- Tipos e Expressões
- 5 Comandos de Seleção e Repetição

#### Comandos de Seleção

```
Seleção Simples

if ((condição)):
    (comando 1)
    (comando 2)
    (...)

else:
    (comando A)
    (comando B)
```

#### Comandos de Seleção

#### Seleção com Alternativas Multiplamente Excludentes

```
if ((condição)):
    (comando 1)
    (comando 2)
    (\ldots)
elif ((outra condição)):
    (comando X)
    (\ldots)
elif ((mais uma condição)):
    (comando Y)
    (\ldots)
else:
    (comando A)
    (comando B)
```

#### Comandos de Repetição

#### Repetição com while

```
while ((condição)): (comando 1) (comando 2)
```

#### Comandos de Repetição

#### Repetição com for em intervalo definido

```
for (variável de iteração) in range((inferior, superior, salto)):
    (comando 1)
    (comando 2)
    (...)
```

#### Comandos de Repetição

#### Repetição com for-in

```
for (variável de iteração) in ((iterável)):
    (comando 1)
    (comando 2)
    (...)
```

• Exemplos de iteráveis: strings, ranges, listas, tuplas, etc.