

Fokus Test Nummer: 1 Datum: 20.05.2025

Version:

1.0.1

Arbeitstitel:

Dodgemia

Ziel des Tests:

Prüfen, ob das Spiel Spaß macht.

Zur Verfügung gestellte Materialien (Versionieren!):

<https://sepia2023.itch.io/dodgemia>

Charakteristik der Testperson (Zielgruppe? Alter? Erfahrung?):

Student, 23 Jahre, spielt täglich Videospiele.

Beobachtungen beim Spielen:

- Steuerung intuitiv
- Gameloop einfach zu verstehen
- Der Anfang ist zu einfach, später aber zu schwer
- Zu viele Powerup Objekte
- Grafisch ist das Spiel nicht der "Hingucker"

Erkenntnisse:

- Hätten früher mit Grafikthemen anfangen sollen
- Besseres Verständnis für Balancing durch das Feedback