

Fokus Test Nummer: 1 Datum: 20.05.2025

Version:

1.0.1

Arbeitstitel:

Dodgemia

Ziel des Tests:

Bugs herausfinden und prüfen, ob jüngere Menschen Spaß an der simplen Game-Loop finden.

Zur Verfügung gestellte Materialien (Versionieren!):

<https://sepia2023.itch.io/dodgemia>

Charakteristik der Testperson (Zielgruppe? Alter? Erfahrung?):

Schülerin, 14 Jahre, nur Mobile-Game-Erfahrungen

Beobachtungen beim Spielen:

- Auch hier Steuerung intuitiv
- Macht viele Fehler
- Schaut nach der Runde direkt auf das Scoreboard
- Startet genervt vom Score die nächste Runde
- Wird mit jedem Durchlauf besser
- Hat gespielt, bis sie erster auf dem Scoreboard war
- Findet die Grafik auch nicht so schön

Erkenntnisse:

- Grafik ist für jede Altersgruppe nicht so der "Hingucker"
- Das Scoreboard fördert das Interesse der Wiederspielbarkeit