

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ГУАП

КАФЕДРА № 44

ОТЧЕТ
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Старший препод.

А.В.Аксенов

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

инициалы, фамилия

Техническое задание по курсовой работе

по курсу:

Базы данных

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

4241

СТУДЕНТ гр. №



Герера А.А.

подпись, дата

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2024

Тема курсовой работы

Веб-приложение «Зоологический музей»

2. Словесное описание предметной области и актуальность

Зоологические музеи играют важную роль в образовании и сохранении биоразнообразия. Они предоставляют уникальную возможность для изучения животных, их сред обитания и поведения. Однако доступ к информации о коллекциях музеев может быть ограничен, а текущие системы управления данными часто неэффективны. Разрабатываемое веб-приложение обеспечит удобный доступ к информации о животных, выставках, событиях и учебных материалах, что позволит улучшить взаимодействие посетителей с музеем и повысить его образовательную ценность.

3. Описание данных, хранящихся в базе данных

База данных должна содержать данные о:

- Животных: их видах, породах, описаниях, ареалах обитания и характеристиках.
- Экспонатах: информации о выставках, их темах, времени работы и доступности.
- Посетителях: зарегистрировавшихся пользователей, их предпочтениях, запланированных визитах и комментариях.
- Событиях: лекциях, семинарах, мастер-классах и других мероприятиях, проводимых в музее, с указанием даты, времени и местоположения.

4. Роли пользователей приложения

- Посетитель
- Администратор

5. Развернутое описание функционала приложения для каждой из ролей

Система предоставляет широкий функционал для всех пользователей, включая как зарегистрированных, так и незарегистрированных посетителей. Незарегистрированные пользователи имеют доступ к публичной информации о Зоологическом музее, но для более активного взаимодействия требуется создание учетной записи

Посетитель

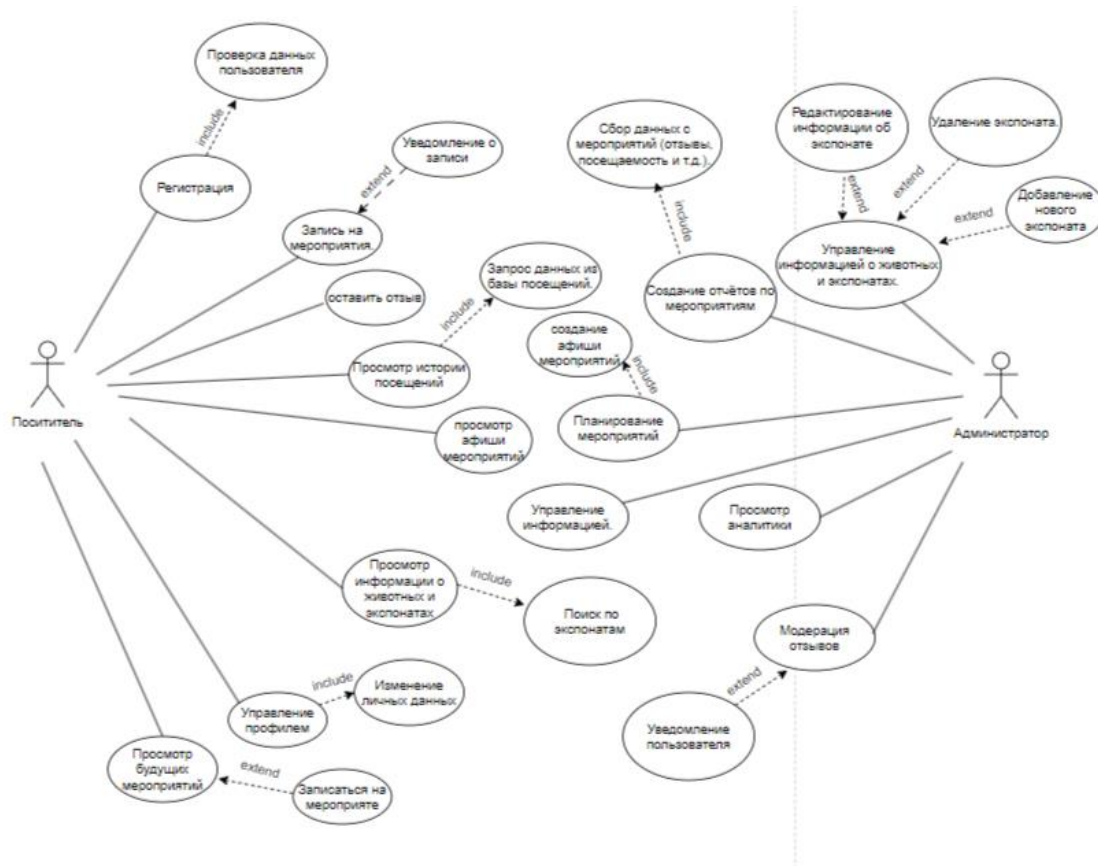
- **Регистрация и авторизация:** Посетитель может создать учетную запись или войти в систему, используя существующую. После успешного входа ему открывается личный кабинет, где он может обновить свою информацию, включая имя, адрес электронной почты и предпочтения по типам животных и выставок.
- **Просмотр информации:** В личном кабинете посетитель может просматривать каталоги животных, экспонаты и текущие события музея. Доступна детальная информация о каждом экспонате, включая описания, фотографии и условия обитания животных.
- **Запись на мероприятия:** Посетитель может записываться на выставки и мероприятия, предварительно ознакомившись с расписанием. Это поможет ему планировать свой визит и избегать очередей.

- **Обратная связь:** Посетитель имеет возможность оставлять отзывы и комментарии о посещенных мероприятиях, что поможет другим пользователям получить представление о мероприятии и его качестве.
- **История посещений:** В личном кабинете хранится история всех посещений, включая даты, названия мероприятий и оставленные отзывы, что позволяет пользователю отслеживать свои интересы и предпочтения.

Администратор

- **Управление учетной записью:** Администратор может войти в систему и получить доступ к панели управления, где ему доступны все функции для управления данными.
- **Мониторинг и редактирование:** Администратор может добавлять, изменять и удалять записи о животных, экспонатах и мероприятиях. Это обеспечивает актуальность и точность информации, доступной для посетителей.
- **Планирование мероприятий:** Администратор может создавать и планировать мероприятия, а также управлять списками зарегистрированных посетителей. Он может контролировать количество мест и при необходимости изменять детали события.
- **Анализ обратной связи:** Администратор может просматривать отзывы и комментарии посетителей, чтобы оценить качество мероприятий и внести необходимые улучшения в организацию.
- **Управление пользователями:** Администратор имеет возможность управлять учетными записями пользователей, включая блокировку или удаление учетных записей нарушителей.

6. Диаграмма вариантов использования



7. Предполагаемые технологии и платформа реализации

- СУБД: SQLITE
- ОС: Windows
- Язык программирования: Python
- Фреймворк: Flask
- Тип приложения: веб-приложение

8.Срок представления курсовой работы

15.12.2024