

TUGAS PERTEMUAN: 6 PENGENALAN GAME

NIM	:	2118115
Nama	:	Ellok Ananda Madya Pratiwi
Kelas	:	С
Asisten Lab	:	Nayaka Apta Nayottama (2218102)

1.1 Tugas 1: Membuat akun unity dan mengimport asset

A. Membuat akun unity

1. Buka website unity pada link berikut : https://unity.com/ lalu klik ikon pengguna pada bagian pojok kanan atas dan pilih create a unity id



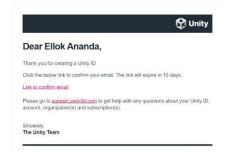
Gambar 6. 1 Membuka Website Unity

2. Isikan semua kolom yaitu email, passwors, username, dan full name lali centang semua dan pilih create a unity id



Gambar 6. 2 Mengisi Data iri

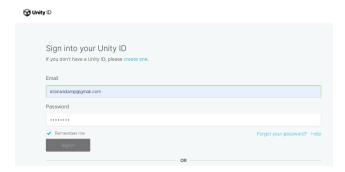
3. Buka pesan email dari unity untuk verifikasi email lalu klik link to confirm email



Gambar 6. 3 Verifikasi Akun



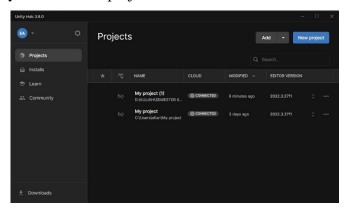
4. Login menggunakan email dan password sesuai dengan yang dibuat sebelumnya



Gambar 6. 4 Login Akun

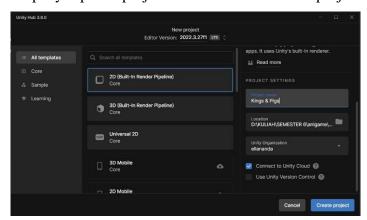
B. Mengimport asset

1. Buka unity lalu klik new project



Gambar 5. 5 Membuka Unity

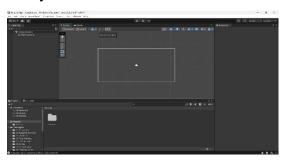
2. Pilih template 2D (Built-In Render Pipelline) lalu beri nama project dan pilih lokasi penyimpanan project. Kemudian klik create project



Gambar 5. 6 Memberi Nama Projek



3. Tunggu proses pembuatan project hingga selesai lalu akan tampil workspace dari unity



Gambar 5. 7 Tampilan Unity

4. Kik folder assets pada bagian bawah untuk mengimpor folder assets yang sudah didownload



Gambar 5. 8 Masuk ke Folder Assets

5. Drag and drop folder asset dan letakkan pada folder assets pada unity dan tunggu proses sampai selesai



Gambar 5. 9 Mengimpor Assets

6. Jika sudah berhasil terimport, maka folder assets tersimpan di folder assets pada unity



Gambar 5. 10 Assets Sudah Terimport

